

# SHADOW MASTER

CZ

## Hra od of Wolfganga Warsche

Pro 3 – 6 hráčů od 8 let

Piatnik hra č. 646096

© 2016 Piatnik, Vienna - Printed in Austria

**SHADOW MASTER** vám ukáže nové možnosti a podoby hry stínů. Stíny jednotlivých předmětů se navzájem překrývají, jasně viditelné jsou jen jejich části. Tak vznikají tajuplné obrazce a je potřeba najít opravdového Mistra Stínů, aby dokázal jednotlivé obrázky rozpoznat. Skrývá půlkruh část jablka, nebo krunýř želvy? A ten špičatý roh je ucho kočky, nebo křídlo větrníku? Jedna výzva střídá druhou. Kdo má bystré oko, rozpozná stíny a získá nejvíce bodů?


## Obsah:

- 1 hrací deska
- 10 obrázkových karet (označených písmeny na rubové straně)
- 42 karet stínů
- 6 tipovacích karet
- 6 stínítek
- 6 hracích figurek
- 30 černých sázkových kamenů
- 5 bonusových žetonů

## Cíl hry:

Hráči se snaží co nejrychleji správně rozpoznat stíny a přiřadit je k těm pravým obrázkům. Za každý správně odhalený stín, získává hráč body. Každý bod vás posouvá blíže k cíli. Komu se podaří jako prvnímu dosáhnout cílového políčka, vyhrává a stává se Mistrem Stínů.

## Příprava hry:

- Hrací desku položíme doprostřed stolu tak, aby na ni všichni hráči dosáhli. Každý hráč si vybere figurku a postaví ji na startovní políčko. 
- Každý hráč dostane jednu tipovací kartu s devíti barevnými body, pět sázkových kamenů, jedno stínítko stejné barvy jako figurka hráče, aby mohl na své tipovací kartě označovat své tipy bez sledování.
- Uprostřed hrací desky připravíme bonusové žetony. Vždy připravíme o jeden žeton méně, než je počet hráčů. Ze hry jsou vždy odebrány žetony s nejvyšší hodnotou (např. při hře 4 hráčů žetony 4 a 5).
- Dále se připraví pouzdro s kartami stínů a obrázkové karty, které položíme písmenem vzhůru. Pro rychlejší průběh hry doporučujeme mít obrázky stále seřazeny podle abecedy od písmene A do J.

Pamatujte, že všichni hráči hrají současně, není tedy potřeba čekat, ale naopak se co nejrychleji vrhnout do hry.

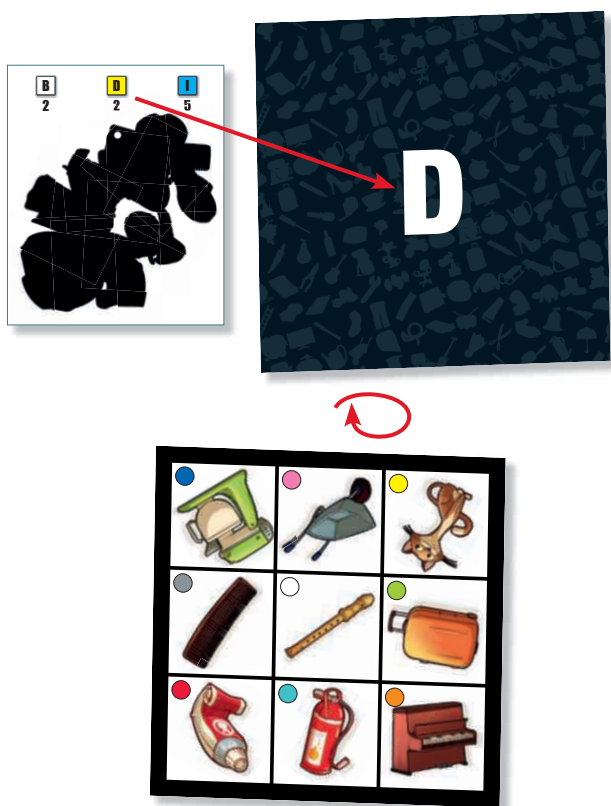


piatnik.com

## Průběh hry:

Všechny karty stínů jsou na horním okraji označeny písmeny a barevnými políčky. V prvním kole vždy platí bílé políčko – které je stejné jako barva startovního políčka. V dalších kolech nám barvu určuje barva políčka, na které stojí figurka hráče, který je ve vedení. Tím se barvy v jednotlivých kolech mění mezi bílou, žlutou a modrou.

Písmenko v barevném políčku na kartě stínů nám ukazuje, kterou z obrázkových karet máme v tomto kole vybrat a otočit obrázky nahoru.



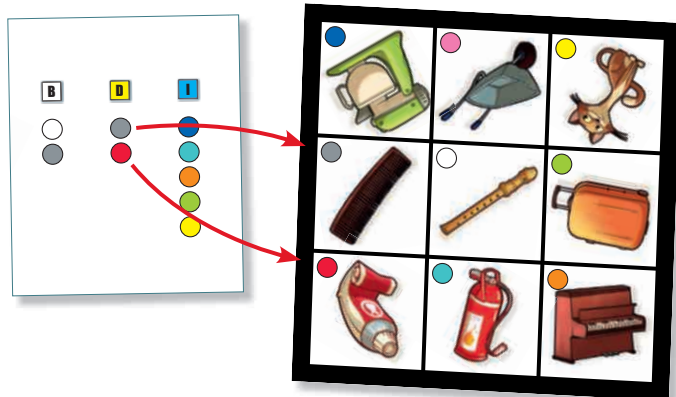
Číslo pod písmenkem na kartě stínů nám říká, kolik motivů z této obrázkové karty se skrývá na kartě stínů. Vybereme obrázkovou kartu, kterou nám určila barva políčka a písmenko na kartě stínů, a položíme ji obrázky vzhůru tak, aby na obrázky všichni hráči dobře viděli.

Z karty stínů nám šipka výše ukazuje na písmenko obrázkové karty, kterou máme použít. Kartu stínů vyndáme z pouzdra a položíme ji vedle. V tomto okamžiku hra začíná a všichni hráči se snaží, co nejrychleji odhalit stíny.

Odhalení stínu: každý motiv na obrázkové kartě je označen barevným bodem. Těchto devět barevných bodů mají také všichni hráči na svých tipovacích kartičkách. Na nich se nyní snaží co nejrychleji označit sázkovými kameny odhalené předměty z karty stínů tak, že obsadí sázkovým kamenem stejný barevný bod, který označuje jeho odhalený motiv. Ale pozor, nezapomeňte, že počet vámi odhalených motivů musí být shodný

s počtem na kartě stínů. Kdo si myslí, že odhalil všechny skryté předměty, rychle si vezme z hrací desky bonusový žeton nejvyšší hodnoty, který je ještě dostupný. V této chvíli pro tohoto hráče kolo končí a nesmí nijak manipulovat se svými tipy. Bonusové žetony si postupně rozeberou všichni hráči kromě posledního. Jakmile je odebrán i poslední bonusový žeton, kolo končí a všichni hráči musí odstranit stínítko a odhalit své tipy.

**Hodnocení kola:** nyní otočíme kartu stínů, kde je zobrazeno správné řešení.



Všichni hráči si zkontrolují své sázky a získají tolik bodů, kolik motivů dokázali správně odhalit. Bonusové body z žetonů se smí hráčům přičíst pouze v případě, že dokázali odhalit všechny stíny. Pokud se jim to nepodařilo, získají body jen za správně odhalené motivy. Podle počtu získaných bodů posune hráč o stejný počet políček svou figurku na hrací desce.

Následuje další kolo, odehranou kartu stínů odložíme stranou, obrázkovou kartu zařadíme zpátky mezi ostatní a bonusové žetony vrátíme doprostřed hrací desky. Na následující kartě stínů si najdeme barevné políčko, které odpovídá políčku na hrací desce u vedoucího hráče. Dále se řídíme písmenem v barevném poli a číslem na kartě stínů, které nám určí obrázkovou kartu. Připravíme vybrané karty a můžeme znovu začít odhalovat stíny.

## Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy se podaří některému z hráčů dojít do cíle, nebo pokud jsme vyčerpali všechny karty stínů. Vítězem se stává hráč, který se dostal jako první do cíle, nebo ten, který je nejbližší cíli.



Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Uchovávejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Redaction: Christian Beiersdorf – [www.projekt-spiel.de](http://www.projekt-spiel.de)  
Illustration: Marek Bláha, Design: GrafikwerkFreiburg

Pokud máte ke hře "SHADOW MASTER" dotazy nebo připomínky, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6,  
[www.piatnik.cz](http://www.piatnik.cz), [info@piatnik.cz](mailto:info@piatnik.cz)