

Děkujeme Vám, že jste si zakoupili originální herní zařízení RUBIK'S FUTURO CUBE. Věříme, že Vám přinese mnoho zábavy. Toto zařízení obsahuje vestavěný nabíjecí Li-Pol akumulátor. Před prvním použitím si, prosím, pozorně přečtete všechny bezpečnostní pokyny.

Sledujte [www.futurocube.com](http://www.futurocube.com) pro získání nejnovějších aktualizací softwaru, novinek, informací o hráčských komunitách, recenzí a návodů včetně tipů a triků od uživatelů.

Princip a.s. nenese žádnou odpovědnost za sníženou hratelnost či nefunkčnost při aktualizaci neautorizovaným softwarem, při mechanickém poškození, při rozebrání, či jakémkoli zacházení v rozporu s bezpečnostními pokyny.

Obrázky v tomto manuálu se mohou lišit od skutečného vzhledu, přičemž struktura menu včetně ovládání je odvozena od továrního nastavení.

## První spuštění

**Futuro Cube je v transportním režimu**

Pro opuštění transportního režimu připojte Futuro cube k počítači nebo k nabíječe.

V průběhu nabíjení:

**Odpojení USB kabelu:** přechod do Herního menu

**Klepnutí na kostku:** informace o stavu nabíjení

**Klepnutí 5x:** spuštění hudebního dema (tento režim vypíná nabíjení!)

Před prvním použitím kostku plně nabijte.

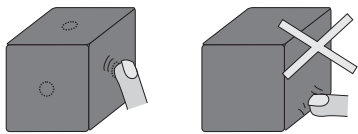
**Indikace vybité baterie**  
Připojte kostku k nabíječe nebo k počítači.

V případě nízkého stavu baterie Futuro Cube přechází automaticky do transportního režimu.

## Tipy pro začátečníky

Klepání na kostku je základním ovládacím pohybem, který však vyžaduje trochu tréninku. Přečtete si následující instrukce, které Vám pomohou si tento pohyb osvojit:

1. Povrch kostky není citlivý na dotyk. Musíte na kostku opravdu klepnout. Dotknout se nestačí.
2. Zkuste držet kostku pevně v jedné ruce a zlehka do ní klepnout ukazovákem druhé ruky.
3. Klepejte do středů stran, klepání na okraje stran nebo na hrany kostky, nemusí kostka správně rozpoznat.
4. Zpočátku je lepší klepat špičkou prstu než bříškem.
5. Čím stabilněji kostku držíte, tím slaběji stačí do kostky klepnout.
6. Klepání nehtem může být ze začátku obtížnější. Zkuste raději klepat špičkou prstu.



Spusťte si tutoriál (z červeného menu), který vám vysvětlí základní principy ovládání a dá vám další užitečné rady.

## Spuštění Herního menu

Herní menu můžete vyvolat, pokud se kostka zrovna nenachází v transportním režimu nebo nemá vybitou baterii. Držte kostku před sebou a opíšíte ve vzduchu kružnice přibližně o velikosti CD. Musíte ve vzduchu opsat alespoň 3 kružnice a to rychlostí, jako byste leštili okno. Důležité je, že během pohybu nesmíte pohybovat zápěstím! Je to z počátku trochu nezvyklé, ale časem zjistíte, že je to celkem snadné.

## Hibernace

Hibernace slouží k vypínání kostky. Lze ji aktivovat **pouze v Herním menu** pomocí dvou klepnutí na spodní stranu kostky. Spodní strana je vždy ta, která je nejbližší k zemi. Přechodem do hibernace se kostka uspí a šetří energii. Návrat z hibernace se provede stejným pohybem, jako když chcete spustit Herní menu. **Pokud je kostka více jak 24 hodin v hibernaci, přepne se automaticky do transportního režimu.**



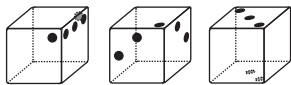
## Herní menu

Herní menu slouží pro výběr hry, kterou si chcete zahrát. Klepáním ze strany lze listovat mezi sadami her. Jednotlivé sady jsou od sebe odlišeny barvami ikon. Každá hra má svou vlastní ikonu na straně krychle a spouští se tak, že se ikona natočí směrem nahoru a jednou se na ikonu klepne. Je potřeba chvíli počkat než se hra spustí. Pokud si chcete poslechnout vysvětlení ke hře, poklepejte dvakrát. Některé hry je možné vrátit do jejich výchozího stavu trojitým poklepnutím.



## Modré herní menu

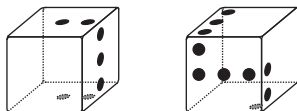
**Piškvorky (Gomoku)**  
Zkuste porazit Futuro Cube v piškvorkách. Cílem je umístit na kostku nepřešoušenou řadu pěti bodů. Pravidla jsou stejná jako na čtverečkováném papíře, ale hraje se po celém povrchu kostky. Speciální pravidlo je, že diagonály pokračují na protilehlých stranách. Každý tah musí být potvrzen nebo opraven. Obrázky ukazují příklady výher.



**Had (Snake)**  
Had na kostce jí jablka. Zní to jednoduše? Jen nesnězte sami sebe. Had mění směr podle toho, jak s kostkou otáčíte. Pokud had může, snaží se otočit a zamířit směrem k horní stěně kostky. Snězte po cestě co nejvíce jablíček. Pozor, ta zelená jsou otrávená a po jejich sněžení nemůžete chvíli měnit směr. Sníst je ale stejně musíte všechny.

**Gravity Puzzle**  
Graviti puzzle je zajímavá obdoba Rubikovy Kostky, kterou ovšem nelze mechanicky vytvořit. Hlavolam skládáte pomocí dvou transformací. První provedete klepnutím ze strany a druhou klepnutím ze shora. Cílem je složit stěny tak, aby měly stejnou barvu. Pokud chcete hlavolam znovu náhodně zamíchat, klepněte 3x na ikonu při výběru hry v Herním menu.

**Potrubí (Connect)**  
Zkuste porazit propojovací sílu kostky. Cílem této hry je spojit dva středové symetrické body spojitou cestou dříve než váš protihráč, v tomto případě FUTURO CUBE. Jako propojené se počítají dva sousední body přímo vedle sebe. Diagonální propojení se nepočítá! Hráči střídavě táhnou. Po každém tahu jsou některá pole v následujícím tahu protihráče zakázána. Ukázky výherních spojení:



**Cuberis (Cubris)**  
Tetris na kostce - neoriginálnější varianta Tetrisu. Kostičky se objevují vždy na stejné straně, je dobré je začít pokládat co nejdál od ní. Mízi zcela zaplněné strany a obvodové pásy. Speciální bonus je za jednobarevný motiv. Klepnutím ze strany se dílky otáčejí a klepnutím ze shora se pokládají. Pro nabrání nového dílku je potřeba stranu, na které se dílky objevují, otočit nahoru.

**Kvapník (Road Runner)**  
Zkuste udržet běžce stále na horní straně. Chce to postřeh a šikovně ruce. Běžec se přizpůsobí vaší rychlosti a nakonec získáte body podle toho, jak daleko doběhne. Takže připravte, pozor - a klepněte do kostky.

## Zelené herní menu

**Potrubí pro dva (Multi Connect)**  
Tato hra je pro dva hráče a dvě Futuro Cube. Pravidla jsou stejná jako u hry Connect, jen protihráč bude o mnoho mazanější.

**Piškvorky pro dva (Multi Gomoku)**  
Piškvorky pro dva hráče a dvě Futuro Cube. Pravidla jsou stejná jako u hry Gomoku.

**Cuberis pro dva (Multi Cubris)**  
Jste mistři v Cubris? Tak nastal čas poměřit své síly s některým z vašich kamarádů. Spusťte Multi Cubris na dvou kostkách a na obou bude stejná sada dílků. Čas běží a je jen na vás jak chytré dílky umístíte. Aby se vaše skóre počítalo, musíte umístit všechny dílky. Když hru dokončíte rychleji než váš soupeř, získáte body navíc. Vyhrát ale může i pomalejší z vás, pokud bude dílky umísťovat chytrěji.

**Piano**  
Vítejte v naší hudební soutěži. Máme pro vás opravdu unikátní hudební nástroj, jehož zvládnutí i na základní úrovni zabere dost času a tréninku. Každé stěně kostky při konkrétním natočení je přiřazen jeden tón, který po klepnutí zazní. Zahrát i jednoduchou stupnici bude vyžadovat více tréninku než na obyčejný hudební nástroj. Klepejte do středu stěn! Nezapomeňte se pochlubit na internetu až nacvičíte nějaký komplikovaný hudební kus.

**Tornádo (Ring Dream)**  
Velice delikátní, jemná a citlivá hra pro dlouhé romantické večery. Tento jednoduchý rotační hlavolam může složit opravdu každý. Stačí vybrat skupinu bodů, natočit kostku stranou nebo hranou vzhůru a pomocí klepání nechat body v tomto uskupení rotovat. Jeden posun na každé klepnutí. Cílem je složit kostku tak, aby každá stěna měla stejnou barvu. Pokud chcete hlavolam znovu náhodně zamíchat, klepněte 3x na ikonu při výběru hry v Herním menu.

**Ťukeblo (Gravity Challenge)**  
Velmi relaxační hra s cílem oddělit od sebe jednotlivé barvy tak, aby tvořily ucelené barevné skupiny a tyto skupiny se zároveň ostatních barev nedotýkaly, viz obrázky. Pracuje se vždy pouze s horní stranou, která při naklonění napovídá posun, který nastane při následném klepnutí.



## Červené herní menu

**Sokoban**  
Klasický Sokoban na povrchu Futuro Cube. Cílem je pomocí modrého hráče přesunout všechny červené kameny na zelené cílové body. K dispozici je několik připravených úloh s různou obtížností. Na herní ploše se posouváte tak, že s hráčem na horní straně klepněte na boční stěnu podle požadovaného směru posunu. Pokud budete chtít svůj tah vrátit až o několik posunů zpět, klepněte vždy na protilehlou stranu, než se nachází hráč.

**Temné bludiště (Dream Quest)**  
Připravte si svou prostorovou představivost. Pokaždé když zvolíte obtížnost, vygeneruje se nové bludiště, kterým procházíte tak, že otáčíte kostkou, jako by sama postupovala po čtverečkováném papíře. Pokud narazíte do zdi, budete upozorněni. Cílem je najít všechna místa, na kterých zazní nějaký tón a potom je projít postupně od nejnižšího k nejvyššímu tónu a to bez jediného chyby, jinak je třeba začít znovu. Bludiště můžete procházet úplně poslepu, případně s malou nápovědou ve formě svítících bodů na kostce, kterou však musíte rozluštit sami.

**První seznámení (Tutorial)**  
Tutoriál obsahuje sadu úloh s podrobným slovním popisem. Naučí vás správné používání základních ovládacích technik Futuro Cube. Je ideální pro toho, kdo nechce svět Futuro Cube objevovat zcela po svém.

**Hudební demo**  
Chcete udělat rychlý dojem nebo mít pěknou dekoraci na polici než se kostka uspí?

**Nastavení hlasitosti**  
Nastavení hlasitosti zvukového výstupu je případně vypnutí vibrací. 1 znamená úplné ticho bez vibrací, 2 je ticho s vibracemi, 6 největší hlasitost. **Doporučená maximální hlasitost je 5.**

**Transportní režim**  
Transportní režim je určen pro dlouhodobější vypnutí Futuro Cube za účelem šetření baterií a prodloužení jejich životnosti. Při dlouhodobém vypnutí je vhodné Futuro Cube nejdříve plně nabít. Transportní mód lze ukončit pouze připojením k adaptéru nebo k počítači.

**Jak přečíst score**  
Futuro Cube zobrazuje dosažené skóre speciálním způsobem. Pokud po dokončení hry pootočíte plně rozsvícenou stranu směrem dolů, můžete vaše skóre přečíst tak, jak je ukázáno na obrázku.



Zobrazeno je 271 bodů



## Záruční podmínky

U tohoto produktu se vztahuje záruka na vady materiálu a funkčnost přístroje po dobu 24 měsíců od zakoupení produktu. Během této doby se výrobce zavazuje k provedení bezplatné opravy nebo výměny dílu, poškozeného v rámci běžného používání, za následujících podmínek:

1. K poškozenému produktu je doložen originální doklad s datem nákupu produktu.
2. Produkt nevykazuje známky škod způsobených nedoporučeným nebo neoriginálním příslušenstvím.
3. Produkt nebyl upravován, opravován nebo rozebrán osobou, která není k tomuto úkonu určena výrobcem.
4. Produkt nevykazuje známky mechanického poškození způsobeného upuštěním, nárazem nebo jakýmkoli porušením podmínek bezpečného užívání.
5. Provoz na plně nabitý akumulátor je kratší než 1 hodina.

Jakákoli poškozená součást produktu vyměněná během záruční doby se stává majetkem výrobce.

Pro nabíjení používejte pouze standardní micro-USB kabel připojený k osobnímu počítači, notebooku nebo certifikovaný síťový adaptér s minimálním výstupním proudem 500mA. (Doporučený příklad: Kindle EU Power Adapter dostupný na AMAZONu nebo u jeho distributorů) Životnost akumulátoru může být snížena dlouhodobým neuzítvím nabitým akumulátoru a okamžitým uvedením do transportního módu (viz výše), před tím, než zařízení přestanete používat. Akumulátor podléhá záručním podmínkám, pokud zařízení není schopné na plně nabitý akumulátor pracovat alespoň 1 hodinu.

## Řešení problémů

- Pokud Futuro Cube přestane úplně reagovat nebo se začne chovat zvláštním způsobem, zkuste ji restartovat připojením USB kabelu k počítači nebo k nabíjecímu adaptéru. Do několika vteřin by se pak měl spustit standardní proces nabíjení.
- Pokud budete mít problémy při navazování spojení pro multiplayer hry, zkuste kostky restartovat tak, jak bylo výše popsáno nebo zkuste na obou kostkách hru znovu spustit z Herního menu. Někdy pomůže změna místa kuli rádiovému rušení.
- Aplikace pro Futuro Cube se neustále vyvíjejí. Sledujte [www.futurocube.com](http://www.futurocube.com) pro informace o nejnovějších updatech programového vybavení. Pokud objevíte významnou chybu nebo budete mít speciální přání či myšlenku, podělte se o ni s námi na [info@futurocube.com](mailto:info@futurocube.com)

## Bezpečnostní pokyny

- Zabraňte kontaktu s ohněm, vodou a vysokou vlhkostí.
- Zabraňte dětem hraní si s zařízením.
- Nedovolte, aby výrobek spadl na zem, neházejte jím a zabraňte jeho kontaktu s ostrými věcmi.
- Nerozebírejte zařízení.
- Chraňte vnější povrch zařízení před poškrábáním nebo poškozením tekutinami.
- Zabraňte malým objektům a tekutinám vstupu do jakýchkoli otvorů na zařízení.
- Nemanipulujte s poškozeným Li-Pol akumulátorem.
- Nevyměňujte akumulátor. Použijte autorizovaný servis.
- Nikdy nevhazujte akumulátor nebo zařízení do otevřeného ohně. Řiďte se místními pokyny pro odkládání použitých akumulátorů a elektronických zařízení.

- Nikdy neumísťujte zařízení do blízkosti topení, kamen a jiných horkých povrchů nebo do mikrovlnné trouby. Akumulátor může přehřátím explodovat!
- Nevystavujte zařízení externímu tlaku, který by mohl způsobit zkratování vnitřních obvodů.
- Nevystavujte zařízení velmi nízkým a vysokým teplotám. Extrémní teploty mohou způsobit deformaci zařízení a snížit nabíjecí kapacitu a životnost akumulátoru.
- Používejte zařízení v rozsahu teplot 0 °C až 50 °C
- Přepněte zařízení do transportního módu v místech se zákazem používání elektronických zařízení.
- Přepněte zařízení do transportního módu pokud jste v letadle.
- Nenechávejte zařízení v automobilech, kde může teplota přesáhnout 80 °C.
- Nekousejte a neolizujte žádnou část zařízení.
- Jakékoli nedovolené úpravy zařízení způsobí ztrátu záruky. Pro servisní zásah kontaktujte distributora nebo výrobce.
- Nepoužívejte zařízení, pokud uvnitř uslyšíte nějaké pohyblivé objekty.

## Likvidace starého elektrického a elektronického zařízení



Přeškrtnutý symbol odpadkového koše znamená, že se toto zařízení nebo akumulátor nemá likvidovat jako domácí odpad, ale měly by být odevzdaný na příslušném sběrném místě pro recyklaci odpadu. Recyklací našich produktů pomůžete zabránit možným negativním vlivům na životní prostředí a lidské zdraví. Pro informace o sběrných místech se obraťte na místní obecní úřad, komunální služby nebo prodejce zařízení.

## Tůrci

Design, software, hardware: **Jan Krejsa & Princip a.s.**  
Hlas kostky: **Damian Odess-Gillett (EN)**  
**Lukáš Hejlík (CZ)**

Hudba: **Jan Frolík**  
Doplňková hudba: **Ján Dušek, Eric Skiff**  
Grafický design: **Petr Fiala**

**Poděkování**  
Zdeněk Nečas, Certuma s.r.o.  
David Řezníček, EXACT Technology s.r.o.  
Jakub Černoch, Osvětlení Černoch s.r.o.  
Ty Liotta, ThinkGeek  
Seven Towns Ltd.

Zvláštní poděkování panu **Vladimíru Vejvodovi** za podporu a víru v tento projekt.

[www.rubiks-futuro-cube.com](http://www.rubiks-futuro-cube.com)  
[www.rubiksfuturocube.com](http://www.rubiksfuturocube.com)  
[www.futurocube.com](http://www.futurocube.com)

**Rubik's**  
**FUTURO CUBE**  
Motion controlled gaming cube, lots of challenges in your pocket

Model: **PSC01**  
FCCID: **QH2PSC01**  
Výrobce: **Princip a.s.**  
Vyrobeno v České Republice

**PRINCIP**  
**€ 1383**

"RUBIK'S" je obchodní značkou spol. Seven Towns Ltd. Použito v licenci. Všechna práva vyhrazena. © 2010"

Thank you for purchasing RUBIK'S FUTURO CUBE, this device contains a Li-Pol rechargeable battery. Please read all safety precautions and this user guide carefully before using your device to ensure safe and proper operation.

Refer to [www.futurocube.com](http://www.futurocube.com) for the latest SW upgrades, general news and user comments with tips & tricks.

PRINCIP is not liable for performance issues or incompatibilities caused by uploading unauthorized SW, disassembling the device or violating the safety precautions.

Images and screenshots used in this user manual may differ in appearance from the actual product. The structure of the menu and games' settings are based on factory defaults.

**This product is not intended for Children Under 14 years of Age!**

## Unboxing

Futuro Cube is in Transportation mode

To exit Transportation Mode, connect cube to computer or charger.

While charging:  
**Tap to cube:** get charging status  
**Remove USB cable:** go to Game Menu  
**Tap 5 times:** runs music & light demo (charging is disabled)

USB cable included in the package

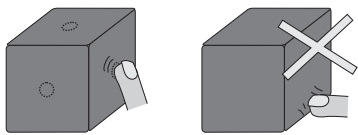
Fully charge the cube, before 1<sup>st</sup> use.

**Low battery indication**  
 Connect cube to computer or charger

## Tip for Beginners

Tapping on the cube is an essential move that requires a little practice. Read the following instructions to help you with your first steps:

1. The cube's surface is not a touch screen. You must really tap the cube, not only touch.
2. Try holding the cube firmly with one hand, while tapping lightly with your index finger from your other hand.
3. Try to tap at the centre of the side, tapping close to edge might cause wrong side tap detection!
4. At the beginning, it is better if you tap with the fingertip rather than the pad.
5. The steadier you hold the cube, the less tapping force that is needed.
6. Tapping with fingernails can be problematic at the beginning. Instead, try to tap with the flesh of your finger.



Run Tutorial (Red Game Menu) for a detailed „step-by-step“ exploring some essential tricks.

## Game Menu Gesture

This gesture starts the Game Menu anytime except when the cube is in transportation mode or if the batteries are depleted. Hold the cube in your hand and make a circular motion about the size of a CD. You have to do it more than twice and with a speed like as if you were cleaning a window. The real magic is that during the circular motion, you don't rotate your wrist at all! It's a little bit unusual, but like Danielsan you will master it soon. After a while, you will find you can do the motion much smaller than a CD, but remember, do not rotate your wrist and use proper speed!

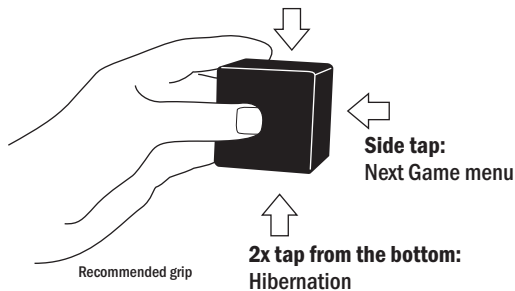
## Hibernation

Hibernation is like switching the cube on and off. In the Game Menu double tap from the bottom or leave the cube in any state for 10 minutes without moving it. It is done by giving a double tap from gravitational bottom. (That means no matter how the cube is rotated, the bottom is always the side nearest to the ground.) The cube will then be temporarily suspended for energy-saving. To exit hibernation, use the Game Menu gesture. **After 24 hours in hibernation the cube enters the transportation mode.**

## Game Menu

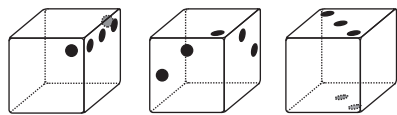
You can select a game you want to play in the Game Menu. Tap from the side to change to the next Game Menu. The selected icon is on the top side of Futuro Cube. Tap from the top and wait until the game starts. If you need an explanation tap twice. To reset the game to its default state (if allowed) tap three times.

**Rotate icon on top:** Game select  
**1x tap from the top:** Run selected game  
**2x tap from the top:** Get rules & explanations  
**3x tap from the top:** Reset selected game



## Blue Game Menu

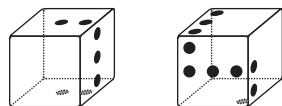
**Gomoku**  
 Try to beat the cube. This is a classic five in a row on the cubic surface. The special rule is that diagonals of opposite sides are connected. Remember, you have to confirm every move you make. If you miss the right spot, move the cursor away and try it again. Examples of winning patterns:



**Snake**  
 Eat as many apples as you can without eating yourself. The snake is turning so that it is always moving towards the top. Green poisoned apples make you go straight for a while. Unfortunately, you have to eat them anyway.

**Gravity puzzle**  
 The Gravity puzzle is a lovely rotation puzzle. If you like Rubik's cube, try this. You need to get each color on its own side. All transfers are made by side tap and top tap. To reset this puzzle, tap the icon in the Game Menu from the top three times.

**Connect**  
 Try to beat the connecting force of the cube. The aim is to connect any two center-symmetric spots before your opponent. You cannot, however, connect on a diagonal line. You'll take turns. After your opponent moves, adjacent spots to his move and some others are forbidden for you.



**Cubris**  
 Tetris on a cube. Tap on a side to rotate the piece; tap from the top to place the piece. If you fill a side, that side disappears, if you create a ring around the cube, the ring disappears. If you do it with same color, bonus! Remember, that the pieces will always appear on the same side, and you have to pick them up by rotating to the top. You can't fill that side, but it's wise to start placing as far as possible from that position.

**Road Runner**  
 Keep the Road Runner on the top side. The faster you follow, the faster he moves. If you are not fast enough, he waits for you, but you lose your speed and distance. Try to go as far as possible. You start him by tapping anywhere.

## Green Game Menu

**Multi Connect**  
 This game is for two players with two cubes. It has the same rules as Connect.

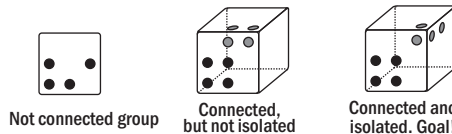
**Multi Gomoku**  
 Five in a row for two players with two cubes. It has the same rules as Gomoku.

**Multi Cubris**  
 Have you mastered CUBRIS for one player? Then here is the right challenge for you and one of your friends. Connect your cubes, and you will receive the same set of pieces to place. Time is running and you must survive, otherwise your score is not counted! If you finish faster, you gain some points for your opponent's laziness... However, what if he placed the pieces slower but smarter?

**Piano**  
 Welcome to our musical challenge. Expect lots of practice and try to be precise by hitting the center of sides! You have always 6 tones available for each rotation of the cube, therefore just playing the full scale can be very difficult. Once you master a complicated piece, share it on internet!

**Ring Dream**  
 This is a very delicate and motion sensitive game for long-romantic evenings. No, actually this is a very easy rotation puzzle that everybody can solve. Just select the ring by rotating the cube and then by tapping, twist the ring. The ring will rotate one spot for each tap. Once every side has same color, you are done! To reset this puzzle, tap the icon in the Game Menu from the top three times.

**Gravity Challenge**  
 This is a very relaxing game. You only work with the top side and spots love falling down if they can. Try to tap! You have to collect all the spots with the same color to one uniquely colored connected area. This area is not limited to single side. Diagonal connection is not counted. And different colored connected areas cannot directly touch each other!



## Red Game Menu

**Sokoban**  
 The classic computer game on a Futuro surface. It makes perfect sense to play this game on a cube, because you can always move it aside (wink, wink). We've prepared the mazes, your goal is to move the bricks to the right spots! You change your position by rotating the player on the top and then by tapping on the sides. If you want to take your move back, just tap the opposite side of the player.

**Dream Quest**  
 Ready your brain to serve as a display unit. Each time you reset this game, a new random maze is generated. But you never see the maze! You walk through the maze, by rotating cube like you would do if you were a walking cube. If you hit a wall, the cube will let you know. Find all sound spots and then make your journey from the lowest sound spot to the highest. You have to go in order otherwise you fail your quest. You can play this with closed eyes, but if you open them there is a small hint ready for you.

**Tutorial**  
 Here, you've found a great introduction to Futuro Cube for new players. You'll go thru several basic steps that show you how to control the cube and what is important to know.

**Music Demo**  
 Put a little funk in your cube, or let it vibrate in your room, until it hibernates.

**Volume Control**  
 You can set your volume level by selecting 1-6 spots, like on a regular die. 1 means no sound at all and no vibrations, 2 means no sound and 6 is the highest volume available. **Recommended maximum is 5.**

**Transportation Mode**  
 This will switch the cube off, completely. You have to connect the cube to the USB cable to start up, again. To enter Transportation Mode, tap 3 times.

**Reading Your Score**  
 In many games, your score is displayed on the cube. If you place the fully lighted side towards the ground, you can always read your score, as seen in the picture.



## Warranty and Support

If device malfunctions, or is found to be defective, within 12 months of purchase (in EU extended up to 24 months), by reason of faulty workmanship or faulty materials, we will, at our option, repair or replace the same, free of charge of labor and/or materials. The original sales receipt, with date of purchase or stamp from the dealer, MUST be presented with any warranty claim.

Warranty does not cover product failures caused by:  
 1. using non-certified or non-recommended accessories;  
 2. Modifications, repairs and/or disassembling by any person who is not authorized by manufacturer;  
 3. Being dropped or hit;  
 4. safety-precaution violations.

Battery is deemed defective if, within 12 months of purchase, unit loses its charge in less than 1 hour.  
 Any defective unit replaced during warranty claim shall become property of manufacturer.

For charging use only standard micro-USB cable connected to personal computers, notebooks or certified wall adapters intended and tested as USB chargers with output current min 0.5 Amps. (Recommended example: Kindle US Power Adapter or Kindle EU Power Adapter available from Amazon or its dealers.) Batteries life time can be decreased by not using the device for longer period of time (more than 1 month). To prevent this, fully charge the battery and immediately put the device into transportation mode according to user guide, before you stop using it. Battery is subject of warranty claim if after fully charge the device can not run longer than 1 hour.

## Troubleshooting

- Should your Futuro Cube become unresponsive, or not react properly, connect the Cube to your computer, using the micro USB cable and restart the Cube. Charging should start within a few seconds.
- Should you have trouble establishing the multiplayer connection, try either a complete restart of the cube, as described above, or restart the connecting process by rerunning the game from the Game Menu on both cubes. Also, try changing positions, as radio interference can sometimes be a factor.
- Futuro Cube applications are constantly under development. Periodically check [www.futurocube.com](http://www.futurocube.com) for the newest updates and patches. In case you find a serious bug or you have a special wish or idea, please share it on [info@futurocube.com](mailto:info@futurocube.com)

**FCC warning statement** FCC ID: QH2PSC01  
 This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. End users must follow the specific operating instructions for satisfying RF exposure compliance. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

## Safety precautions:

- Protect against electric shock, water, high humidity, fire, and explosion.
- Prevent children from playing with this device.
- Do not drop your device or impact it with sharp or heavy objects. Do not disassemble it.
- Protect outer surface from any damage or contact with liquid.
- Prevent small objects and liquid from falling into sound holes.
- Do not handle a damaged or leaking Lithium Polymer (Li-Pol) battery from damaged or undamaged device.
- Do not change the battery yourself. Use authorized service if needed.
- Never dispose of batteries or devices in fire. Follow all local regulations when disposing of used batteries or devices.
- Never place devices on or in heating devices, such as microwave ovens, stoves, radiators or on an extremely hot surface. Batteries may explode when overheated.
- Avoid exposing the device to high external pressure, which can lead to an internal short circuit and overheating.
- Avoid exposing your device to very cold or very hot temperatures. Extreme temperatures can cause the deformation of the device and reduce the charging capacity and life of your device and batteries.
- Use your device at 32°F - 122°F (0 °C to 50 °C)
- Turn off your device where its use is prohibited.
- Turn off your device when in an aircraft.
- Humidity and all types of liquids may damage device parts or electronic circuits.
- Your device can explode if left inside a closed vehicle, as the inside temperature can reach up to 176°F (80 °C).
- Do not bite or put any part of device in your mouth.
- Any changes or modifications to your device can void your manufacturer's warranty. For service, contact your local distributor.
- Do not use your device if you hear moving parts/objects inside.

## Correct disposal of this product

(Waste Electrical & Electronic Equipment)  
 (Applicable in the European Union and other European countries with separate collection systems)



This marking on the product, accessories or literature indicates that the product and its electronic accessories (e.g. charger, headset, USB cable) should not be disposed of with other household waste at the end of their working life. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please separate these items from other types of waste and recycle them responsibly to promote the sustainable reuse of material resources.

## Credits

Design, software, hardware: **Jan Krejsa & Princip a.s.**  
 Voice of the cube: **Damian Odess-Gillett (EN)**  
**Lukáš Hejlík (CZ)**

Music: **Jan Frolík**  
 Additional music: **Ján Dušek, Eric Skiff**  
 Graphics design: **Petr Fiala**

**Acknowledgment**  
 Zdeněk Nečas, Certuma s.r.o.  
 David Řezníček, EXACT Technology s.r.o.  
 Jakub Černoch, Osvětlení Černoch s.r.o.  
 Ty Liotta, ThinkGeek  
 Seven Towns Ltd.

Special thanks to **Mr. Vladimír Vojvoda** for support and his trust in this project.

[www.rubiks-futuro-cube.com](http://www.rubiks-futuro-cube.com)  
[www.rubiksfuturocube.com](http://www.rubiksfuturocube.com)  
[www.futurocube.com](http://www.futurocube.com)

**Rubik's**  
**FUTURO CUBE**  
 Motion controlled gaming cube, lots of challenges in your pocket

Model: PSC01  
 FCCID: QH2PSC01  
 Manufacturer: Princip a.s.  
 Made in Czech Republic

**PRINCIP**  
**CE 1383**

"RUBIK'S" is a trademark of Seven Towns Ltd.  
 Used under license. All rights reserved. © 2010"