

KULAMI

KULAMI - STRATEGICKÁ HRA PRO 2 HRÁČE OD 9 LET

Hrací materiál: 17 dřevěných hracích desek, 56 hracích kamenů

CÍL HRY

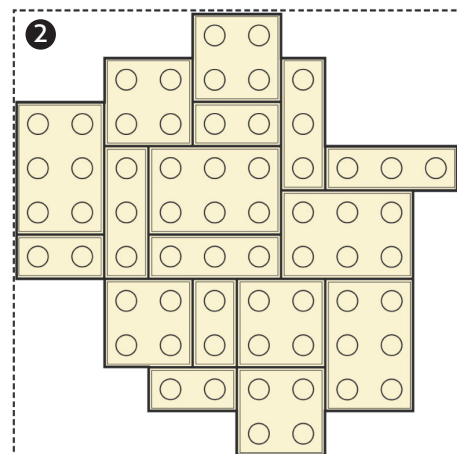
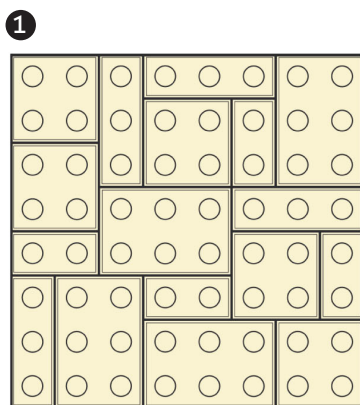
Střídavým umístováním svých kamenů na hrací plochu, sestavenou z hracích desek, se hráči snaží získat územní převahu nad soupeřem, obsazením většího počtu desek kameny své barvy. Hráč získá kontrolu nad každou deskou tím, že svými kameny obsadí většinu otvorů na této desce. V pokročilejší verzi hry se vytváří řetězce, a nebo území obsazené kameny jedné barvy.

Hrací PLOCHA

17 dřevěných desek může být poskládáno v libovolném tvaru. Každá z těchto kombinací je možná:

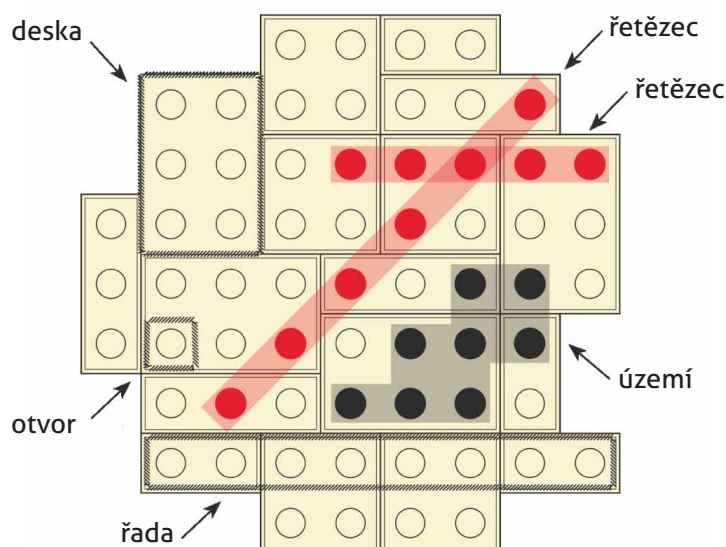
1. Uzavřená (pravidelná) plocha s osmi otvory v každé řadě

2. Nepravidelná plocha s nejdelší řadou 10 otvorů



DEFINICE POJMŮ

Ve hře rozlišujeme 5 základních pojmů - deska, řada, otvor, řetězec, území.



KULAMI - STRATEGICKÁ HRA PRO 2 HRÁČE OD 9 LET

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si zvolí svou barvu kamenů. Jeden z hráčů si vezme do každé ruky kámen jiné barvy a protihráč se snaží uhádnout, ve které ruce je kámen jeho vlastní barvy. Pokud uhádne, může zahájit hru.

PRŮBĚH HRY

Hráči během svých tahů střídavě pokládají kameny do volných otvorů. První hráč začíná umístěním svého kamene do kteréhokoli neobsazeného otvoru na hrací ploše, čímž určí možné, volné otvory pro soupeře.

- následující (soupeřův) kámen musí být umístěn v jedné ze dvou řad procházející otvorem, kde byl umístěn poslední kámen
- kámen nesmí být položen do otvoru, nacházejícího se na desce se zahráným posledním (soupeřovým) kamenem

Druhý hráč určí nový průsečík řad zahráním svého (černého) kamene. Soupeř může zahrát následující (červený) kámen do jedné z řad v kříži, ale nikdy na desku kde zahrál svůj kámen soupeř v předešlém tahu a nesmí zahrát na desku, na které hrál v předešlém tahu on sám.

Situace je vidět na obrázku vpravo.

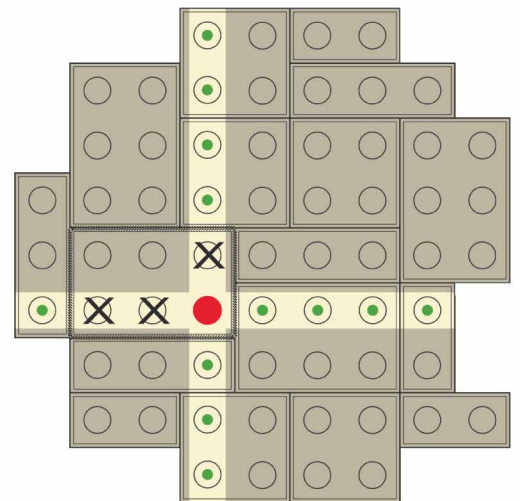
Do konce hry musíte respektovat tato dvě pravidla:

1. PRAVIDLO UMÍSTĚNÍ KAMENE

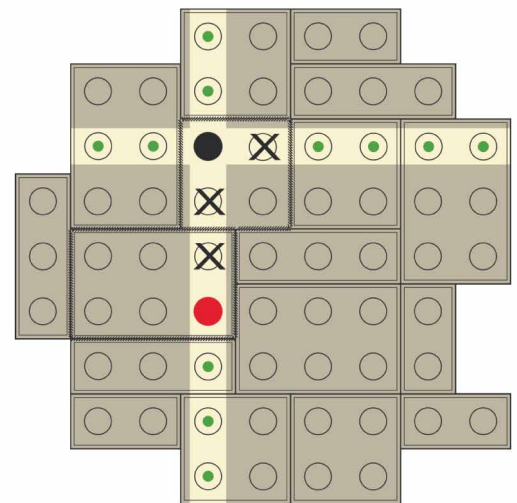
Naposled umístěný kámen vždy určuje dvě možné řady kam může zahrát své kameny soupeř!

2. PRAVIDLO „VYPNUTÍ“

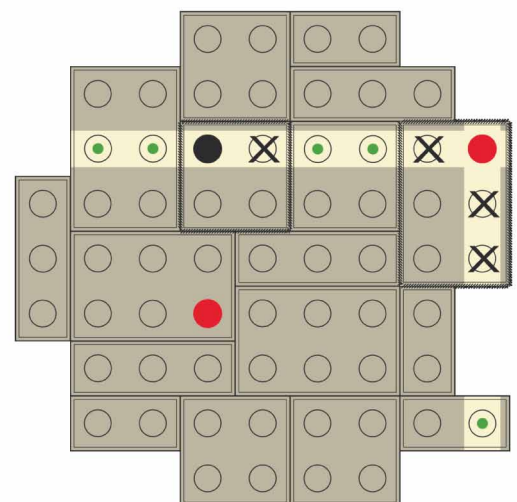
Na dvě poslední desky, na které bylo zahráno v posledních dvou tazích se nesmí hrát v následujícím tahu - otvory na těchto dvou deskách jsou „vypnuté“!



- volné otvory pro černého hráče
- ⊗ zakázané otvory pro černého hráče

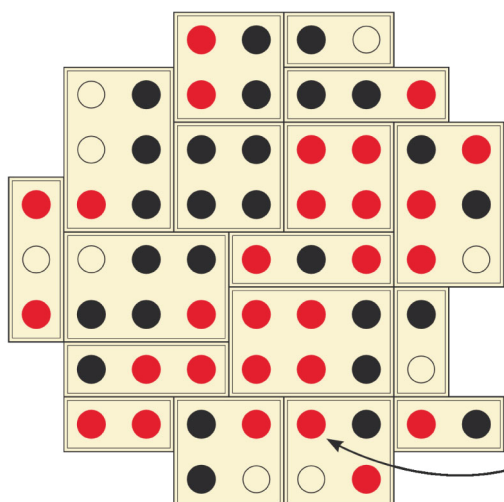


- volné otvory pro červeného hráče
- ⊗ zakázané otvory pro červeného



- volné otvory pro černého hráče
- ⊗ zakázané otvory pro černého hráče

KULAMI - STRATEGICKÁ HRA PRO 2 HRÁČE OD 9 LET



Konec hry

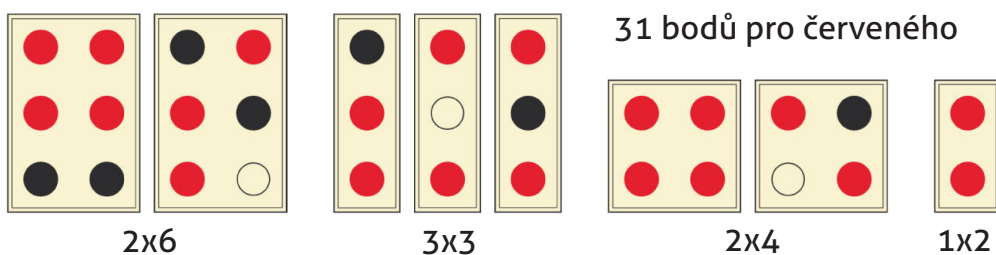
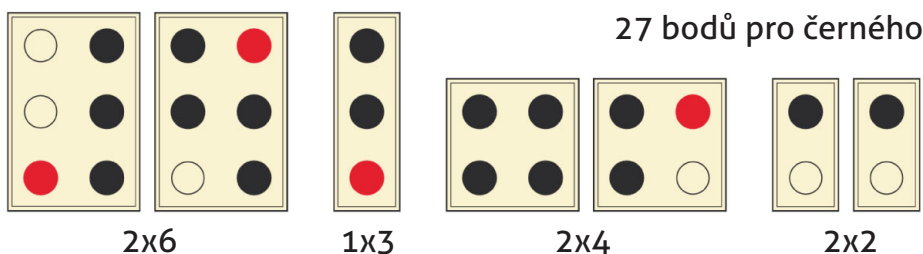
Hra končí když jsou obsazené všechny otvory, a nebo hráč nemůže umístit svůj kámen.

Tato situace může nastat když jsou všechny otvory v obou možných řadách obsazené kameny, a nebo pravidlo „vypnutí“ neumožňuje hráči zahrát svůj kámen přesto, že jsou na deskách ještě volné otvory.

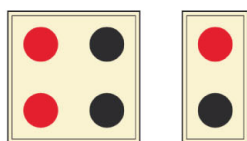
Poslední položený červený kámen - žádné volné otvory pro černé kameny

Bodování

Pro jednodušší počítání vítězných bodů můžeme rozpojit desky. Každý hráč si vezme desku na které má více kamenů. Body se počítají podle počtu otvorů v každé desce, přičemž počet umístěných kamenů nemá na počet bodů vliv. Deska se šesti otvory přináší hráči 6 bodů, deska se čtyřmi otvory 4 body atd. Vítězí hráč s větším počtem bodů.



„Extra“ body



Desky s rovným počtem umístěných kamenů obou barev se vyřadí z bodování!

em bodů je vítěz!

KULAMI - STRATEGICKÁ HRA PRO 2 HRÁČE OD 9 LET

POKROČILÁ PRAVIDLA

Dvě úrovně pokročilých pravidel umožňují hráčům získat „extra“ body za vytvořené řetězce a nebo území jedné barvy. Tento systém obohacuje strategické možnosti jak ovlivnit výsledek hry.

• úroveň 1

Skóre se počítá jako v základní hře, plus se připočítávají body za největší území jedné barvy.

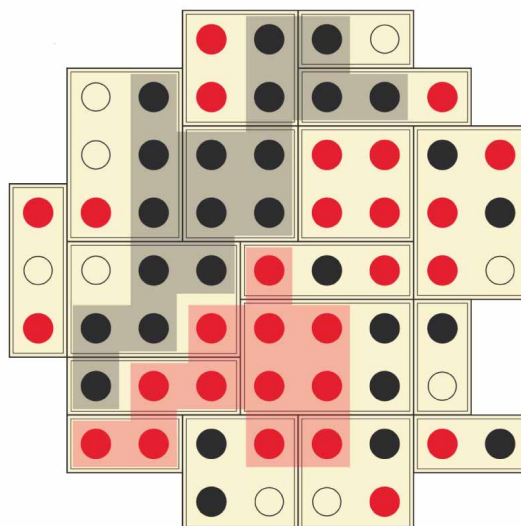
• úroveň 2

K bodům ze základní hry se připočítávají body za největší území a za nejdelší řetězec jedné barvy.

Úroveň 1

Před rozpojením desek a sčítáním bodů pro jednotlivé desky, spočítejte body za největší území kamenů jedné barvy. (Kameny diagonálně sousedící se nepočítají jako území.)

Hráč s obsazeným větším územím získá body v hodnotě rozdílu počtu kamenů největšího území obou hráčů.



Body za největší území
červené území = 12 kamenů
černé území = 17 kamenů
výsledek: 5 „etra“ bodů pro černého

Úroveň 2

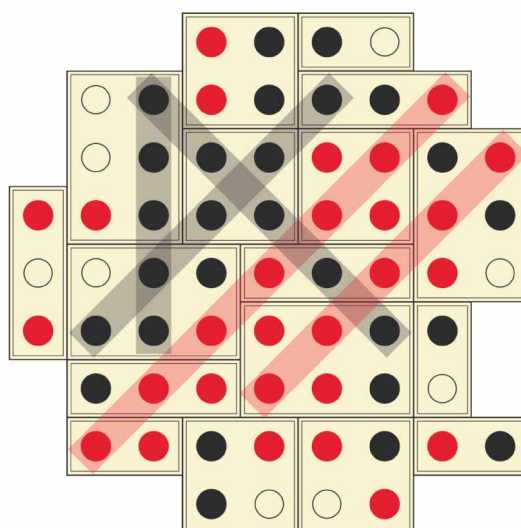
Před rozpojením desek a sčítáním bodů pro jednotlivé desky, spočítejte body za řetězce.

Počet bodů za každý řetězec závisí na jeho délce:

5 kamenů = 5 bodů

6 kamenů = 6 bodů, atd.

Hráč s obsazeným větším počtem kamenů ve svém řetězci, získá body v hodnotě rozdílu počtu kamenů v řetězcích obou hráčů.



Body za řetězce
červený řetězec = 1x7, 1x5 = 12 kamenů
černý řetězec = 3x5 = 15 kamenů
výsledek: 3 „etra“ body pro černého

„Extra“ body získané za řetězce a nebo území se připočítají k bodům za desky. Hráč s celkově vyšším počtem bodů je vítěz!