

BATTLESHIP

shuffle
upgrade
your
game



CS

VÍCE
než
jen skvělý
PRŮVODCE
HROU
+
VIDEO
PRŮVODCE

Vyhledej si aplikaci **Shuffle**
v obchodě Apple Store nebo
Google Play

shufflecardgames.com

CÍL HRY

Hraj pomoci destrukčních a speciálních karet. Vyhledej, zasáhni a potop soupeřovu flotilu pěti lodí. Abys vyhrál, musíš potopit flotilu soupeře dříve, než on potopí tu tvoji.

Účastní se i mladší hráči? Mohou začít hrát podle pravidel pro začátečníky (na zadní straně), při kterých není třeba číst a strategie hry je jednodušší.

OBSAH:

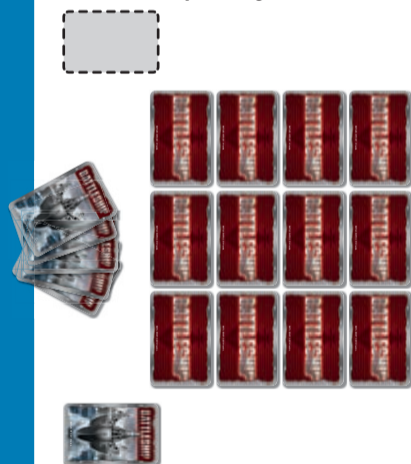
24 koordinačních karet,
60 destrukčních karet a
4 karty s pokyny

PŘÍPRAVA HRY!

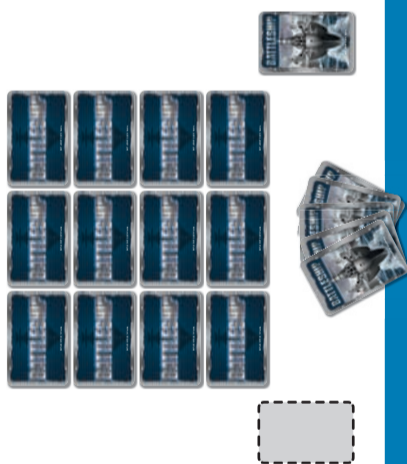
- Hráči si zvolí barvu karty a vezmou si všechny karty této barvy. Oddělí svých 12 koordinačních karet od 26 destrukčních. Vyjmou své dvě karty s pokyny a položí je blízko sebe.
- **Koordinačních karty:** Tato sada obsahuje pět karet lodí a sedm karet bez zásahu. Karty se zamíchají, koordinační karty hráči umístí lícem dolů náhodně před sebe v rozložení 3x4 (viz níže).
- **Destrukční sada:** Sada se zamíchá a hráči si vezmou do ruky pět karet. Ze zbývajících karet vytvoří tahací hromádku s kartami otočenými lícem dolů.

Hromádka použitých karet

Destrukční sada



Destrukční sada



Hromádka použitých karet

PRŮBĚH HRY

Začíná nejmladší hráč. Hráči se střídají. Když je hráč na tahu, podnikne dva následující kroky:

1. Hraje jednu kartu

Zvolí si ze své ruky jednu kartu, kterou bude hrát - může to být **střilecí karta** nebo **speciální karta Power**.

2. Vezme si další karty

Vezme si z tahací hromádky tolik karet, aby jich měl v ruce pět. (Pokud již má v ruce pět nebo víc karet, jednoduše přeskočí tento krok.) Tím skončí jeho tah.

Pokud dojdou karty v tahací hromádce, vytvoří se hromádka nová tak, že se zamíchá hromádka použitých karet.

STŘILECÍ KARTY:



Bílé střilecí karty: Obvykle se tyto karty používají při hledání skrytých nepřátelských lodí. Bílou střilecí kartou se klepne na některou z karet otočených lícem dolů v soupeřově mřížce. Soupeř tuto kartu otočí lícem nahoru a karta již

zůstane lícem nahoru po zbytek hry. Střilecí karta se pak odloží do hromádky použitých karet. Pokud

otočená karta nebyl zásah, nic se neděje. Pokud je otočená karta loď, můžeš hrát **červené střilecí karty** na tuto objevenou loď, až na tobě bude opět řada, a získat body.

Červené střilecí karty: Když zasáhneš červenou střilecí kartu, zasuneš ji pod nepřátelskou loď tak, aby střela(y) byla(y) vidět a ukazovala(y) zásah. Každá červená střela na kartě znamená jeden zásah na loď.

Hledání s červenými střelami:



Při hledání nepřátelských lodí, (pokud chceš nebo už nemáš žádné bílé střilecí karty), můžeš použít červené střilecí karty. Pokud nic nezasáhneš, položíš červenou střilecí kartu na hromádku použitých karet. Pokud ale trefíš loď, každá červená střela na tvé kartě znamená okamžitý zásah.

Příklad: ZÁSAH!
Hraješ červenou střilecí kartou na soupeřovu letadlovou loď. Dvě červené střely na tvé kartě představují dva zásahy na loď.



Potopení lodí:

Každá karta s lodí má číslo, které představuje počet zásahů potřebných k jejímu potopení. Pokud se trefíš alespoň tolika střelami, kolik jich je na lodi, potopíš ji! Střilecí karty se odkládají na hromádku použitých karet. Soupeř odstraní ze hry kartu s potopenou lodí.

Například: POTOPENÍ LODI



Použij dvě střilecí karty (celkem 6 střel) a potop letadlovou loď soupeře! (síla 5)

SPECIÁLNÍ KARTY POWER

Když chceš použít speciální kartu Power, polož ji otočenou lícem nahoru tak, aby ji viděli oba hráči. Poté se říd pokyny na kartě. Pokud hraješ speciální kartu Power s dvojitou mocí, vybereš si pouze jednu moc. Existují tři druhy speciálních karet Power:

ŠTÍT: Když položíš tuto kartu na jednu ze svých objevených lodí, soupeř musí hrát dostatek červených střel, aby nejdříve zničil štít a teprve potom zaútočil na loď.

NAPŘÍKLAD:

Pokud položíš štít na loď s jedním zásahem, štít poškození neodstraní, ale protivník musí vystřelit dvakrát, aby zničil nejprve štít a teprve poté loď. Pokud je štít zničený, umístí se na hromádku použitých karet.



BUĎ: Vyhod jednu nebo několik Bílých střilecích karet (Pak si budeš moci líznout víc karet.)

ANEBO: Hraj další 2 karty.



BUĎ: Oprav loď (odstraň jednu střilecí kartu) a poté hraj jinou kartu, obojí v jednom tahu. Tato síla nepůsobí na štít.

ANEBO: Vezmi si tři karty ze své sestavy a jednu z nich použij. Zbývající dvě karty si ponech v ruce.

SCHOPNOSTI LODÍ:

Každá loď má speciální schopnost, která je ve hře od chvíle, kdy je objevena, do chvíle, kdy je potopena. Využij speciální schopnosti svých lodí, dokud můžeš!



Ponorka: Tuto loď mohou poškodit pouze bílé střely, včetně té, která ji objeví. Soupeř vyřadí všechny červené střilecí karty, které byly vystřeleny na tuto loď.



Torpédový člun PT: Když je na tobě řada, můžeš odstranit jednu střilecí kartu z jakékoli ze svých objevených lodí. Tato síla nefunguje na štíty.



Torpédoborec: Nyní můžeš hrát bílé střilecí karty stejným způsobem jako červené a ničit nepřátelské lodě nebo štíty (Výjimka: Ponorku může poškodit pouze bílá střela.)



Bitevní loď: Přidej jednu červenou střelu ke každé ze svých červených střilecích karet ve hře. Například, karta se 2 střelami se nyní počítá za 3 střely.



Letadlová loď: Na konci tahu můžeš mít v ruce až sedm karet, namísto pěti.

Příklad: SCHOPNOSTÍ LODÍ



Tvůj soupeř najde tvého torpédoborce. Nyní můžeš použít bílé střely k poškození všech nepřátelských lodí! Pokud bude tvůj torpédoborec potopen, jeho speciální schopnost okamžitě končí. Zlikviduj všechny bílé střely, které jsou stále ve hře (vyjma ponorky).

PRÁVIDLA HRY PRO ZAČÁTEČNÍKY

Při této verzi hry hráči nemusí číst, což je skvělá možnost pro mladší hráče, aby si hru také užili!

Počáteční rozdání a rozložení karet je stejné jako při normální hře, ale speciální karty Power s mocí se nepoužívají. Je třeba je odstranit z destrukční sady.

Hraje se stejně jako při standardní hře, ale ignorují se speciální karty Power s mocí. Tím je hra pro mladší hráče jednodušší.

VÝHERCE HRY!

Vyhrává hráč, který jako první potopí všech pět nepřátelských lodí.

STRATEGICKÉ TIPY

Speciální schopnosti lodí „potlačují pravidla hry“, takže vždy si dávej pozor na speciální schopnosti objevených lodí - jak svých, tak svého soupeře.

Namísto střilecí karty použij speciální kartu Power, např. tu, která ti umožní hrát dvě karty najednou v jednom kole. Čím více karet použiješ, tím více si jich můžeš zase líznout.

Tvá karta se 4 střelami je cenná zbraň, okamžitě potopí jakoukoli loď, kromě letadlové lodi. Ale dávej pozor při jejím použití na letadlovou loď, protože tvůj soupeř ji může odstranit speciální kartou s mocí!

Vyrábí a distribuuje:

Cartamundi 
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium
Made in EU



BATTLESHIP © 2014 Hasbro.
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.

