

PŘEHLEDOVÝ LIST AKCÍ DESTIČEK DŽUNGLE

PŘEHLEDOVÝ LIST 

PLANTÁŽ



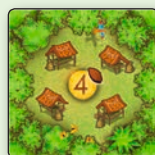
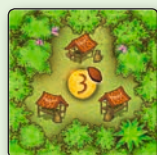
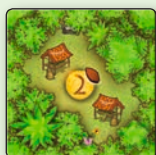
Běžná plantáž

Rozšířená plantáž



Za každého aktivovaného dělníka na sousední straně chýše si hráč může vzít ze společné zásoby 1 kakaový bob (běžná plantáž) či 2 kakaové boby (rozšířená plantáž). Takto získané kakaové boby hráč umístí do skladiště na své desce vesnice – na každé pole skladiště jeden bob. Skladovat je možno nejvýše 5 bobů; další boby získané nad tento počet propadají.

TRŽIŠTĚ



Prodejní cena 2

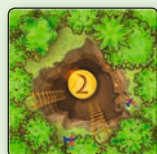
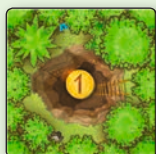
Prodejní cena 3

Prodejní cena 4



Za každého aktivovaného dělníka na sousední straně chýše může hráč prodat 1 kakaový bob ze svého skladiště za prodejní cenu udanou na destičce tržiště. Hráč vrátí kakaové boby do společné zásoby a vezme si ze společné zásoby příslušný obnos – tedy 2, 3 nebo 4 zlaté mince.

ZLATÝ DŮL



Hodnota 1

Hodnota 2



Za každého aktivovaného dělníka na sousední straně chýše si hráč může vzít ze společné zásoby zlaté mince v počtu odpovídající hodnotě dolu – tedy 1 či 2 zlaté mince.

VODA



Za každého aktivovaného dělníka na sousední straně chýše hráč může posunout svého nosiče vody o jedno pole po směru hodinových ručiček. Je možné dojít nejvýše na pole „16“; další pohyb nosiče vody není možný.

Během závěrečného vyhodnocení obdrží každý hráč ze společné zásoby tolik zlatých mincí, kolik udává číslo pole, na kterém se na konci hry nachází jeho nosič vody (pokud je číslo pole záporné, příslušný počet zlatých mincí hráč odevzdá do společné zásoby).

POSVÁTNE MÍSTO



Za každého aktivovaného dělníka na sousední straně chýše si hráč může vzít jeden žeton kultu. Žeton umístí na volné posvátné místo na své desce vesnice. Pokud už jsou všechna tato místa zaplněná, další získané žetony propadají.

Hráč může před koncem hry použít žeton kultu k „přestavení“ jedné **vlastní** chýše. Za každý nepoužitý žeton kultu získá hráč během závěrečného vyhodnocení 1 zlatou minci.

PŘESTAVĚNÍ CHÝŠE

V okamžiku, kdy před koncem hry dojde k vyčerpání nabídky i dobírací hromádky destiček džungle, může hráč začít používat své žetony kultu k přestavování svých chýší. To probíhá tak, že hráč vrátí do společné zásoby jeden žeton kultu ze své desky vesnice, zvolí si chýši na své ruce a umístí ji **na svoji chýši** vyloženou v některém z předchozích tahů. Poté se provedou běžným způsobem akce na sousedních destičkách džungle. Pokud hráč žádný žeton kultu nevlastní, nemůže přestavění provést.

Důležité: Každá chýše může být přestavěna pouze **jednou**.



Příklad

Vítek (červený hráč) je na tahu. V nabídce ani dobírací hromádce džungle se již žádné destičky nenacházejí, **Vítek** tedy může provést přestavění: odevzdá jeden ze svých žetonů kultu zpět do společné zásoby a pak umístí na jednu ze svých chýší novou destičku chýše z ruky.

Po umístění nové chýše provede příslušné akce na sousedních destičkách džungle. Nejprve si tedy vezme dva kakaové boby z rozšířené plantáže. Poté oba boby prodá na sousedním tržišti za $2 \times 4 = 8$ zlatých mincí. Nakonec posune svého nosiče vody o jedno pole po směru hodinových ručiček.

CHRÁM



Chrám se jako jediný vyhodnocují až na konci hry během závěrečného vyhodnocení. Hráč s nejvyšším počtem dělníků na stranách chýší sousedících s daným chrámem získává odměnu 6 zlatých mincí, hráč s druhým nejvyšším počtem pak odměnu 3 zlaté mince.

Pokud nastala shoda na prvním místě, odměna 6 zlatých mincí je rovnoměrně rozdělena mezi příslušné hráče (a případně zaokrouhlena směrem dolů). V tomto případě se již odměna za druhé místo nevyplácí.

Pokud první místo náleží pouze jedinému hráči a shoda nastala na místě druhém, odměna 3 zlatých mincí je rovnoměrně rozdělena mezi příslušné hráče (a případně zaokrouhlena směrem dolů).

Důležité: Pokud došlo k přestavění chýše sousedící s chrámem, počítají se pouze dělníci na horní destičce.

Poznámka: Pokud s chrámem sousedí pouze chýše jediného hráče, dostane tento hráč 6 zlatých mincí za první místo; částka 3 zlatých mincí za druhé místo se v tomto případě nevyplácí. Pro vyplacení odměny 6 zlatých mincí je třeba, aby s chrámem sousedila strana chýše s alespoň jedním dělníkem.

Příklad

Magda (žlutý hráč) a **Vítek** (červený hráč) mají oba celkem po dvou dělnících na stranách chýší sousedících s chrámem. Díky tomu si rovnoměrně dělí odměnu 6 zlatých mincí za první místo – oba si tedy ze společné zásoby berou 3 zlaté mince.

Lenka (fialový hráč) má pouze jediného dělníka na straně chýše sousedící s chrámem. Jelikož se v případě shody na prvním místě odměna za druhé místo nevyplácí, **Lenka** žádné zlaté mince nezískává.

