

Keltis

Cesta kamenů



Hra roku 2008 v Německu

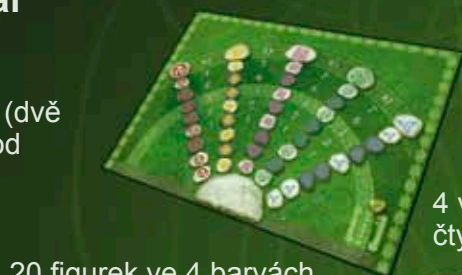
Pro 2–4 hráče od 10 let

Myšlenka a cíl hry

Hráči vykládají karty s čísly a s jejich pomocí se snaží posunout své figurky co nejdále po barevných polích kamenných cest. K postupu po kterékoli z cest slouží karty vyložené buďto ve vzestupném nebo v sestupném pořadí. Čím dále po cestě posune hráč svoji figurku, tím více bodů na konci hry získá. Kromě toho sbírají všichni hráči po cestě také keltské „kamenné přání“, které jim přináší další body. Pokud však hráč nenashbírá těchto kamenů dostatek, získává trestné body. Hru vyhrává hráč, který má na konci nejvyšší počet vítězných bodů.

Herní materiál

110 hracích karet (dvě sady od 0 do 10 od každé z 5 barev)



1 hrací plán

20 figurek ve 4 barvách

1× 1× 1× 1×



4× 4× 4× 4×

4 velké žetony se čtyřlístky



25 kartiček cest:

4 kameny na počítání bodů



9 kamenů přání



9 čtyřlístků



7 kartiček s body:
2×1, 3×2, 2×3

Příprava hry

- Před první hrou pečlivě vyjměte všechny díly z kartonu.
- Každý hráč dostane 4 malé figurky a 1 velkou figurku od jedné barvy, 1 kámen na počítání bodů a 1 velký čtyřlístek. Pokud hrajete ve 2 hráčích, zůstává zbývající herní materiál v krabici.
- Figurky se umístí na hrací plán – na velký kámen (startovní pole) na začátku kamenných cest. Kamenné kameny na počítání bodů se umístí na pole 1 počítadla bodů.
- Jakmile všichni hráči vědí s jakou barvou hrají, položí před sebe na stůl čtyřlístek této barvy.

- 25 kartiček cest se zamíchá a po jedné se rozmístí obrázkem dolů na tmavé kameny na kamenných cestách. Po jedné kartičce se umístí rovněž na velké kameny na konci každé z cest. Nakonec se všechny kartičky otočí lícem nahoru.
- Hrací karty se zamíchají a každý hráč dostane do ruky 8 karet. Zbývající karty se umístí rubem nahoru jako lízací balíček vedle hracího plánu.

Pozor: Při hře ve 2 hráčích se z balíčku odpočítá 30 karet, které se odloží rubem nahoru do krabice.

Hrací plán

Na hracím plánu je vyznačeno 5 různých kamenných cest. Všechny cesty začínají velkým startovním kamenem a vedou vždy ke koncovému kameni v barvě cesty. Mezi kamennými cestami jsou vyobrazena čísla, která určují, kolik bodů získá figurka, která se bude na daném poli cesty nacházet na konci hry. V prvních třech řadách (záporná oblast) získávají hráči záporné body, od čtvrté řady získávají vítězné body.

Poslední tři řady (hodnota řad 6, 7, 10) představují cílovou oblast. Pokud se nachází v cílové oblasti pět figurek libovolné barvy, hra okamžitě končí.

Na tmavá pole kamenných cest se při každé hře položí jiné kartičky cest, takže cesty pokaždé poskytují nové možnosti. V pravém dolním rohu plánu je vyobrazena tabulka, která určuje, kolik bodů získá hráč za sebrané kameny přání.

Po okrajích hracího plánu je počítadlo bodů, na němž se budou v průběhu hry zaznamenávat body, které hráči získají prostřednictvím kartiček cest s body. Nejvíce bodů však získají hráči při závěrečném hodnocení na konci hry.



Průběh hry

Začíná hráč, který byl jako poslední v Irsku. Pokud toto kritérium nikdo nesplňuje, začíná hru nejstarší hráč. Poté se hráči střídají po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu, musí zahrát **jednu** kartu a následně si **jednu** kartu líznout.

1. ZAHRÁNÍ KARTY.

Hráč vyloží jednu kartu z ruky. Přitom má dvě možnosti:

a) Odložit kartu jako nepoužitou lícem nahoru vedle hracího plánu – nejlépe na jednu z jeho dvou kratších stran. Pro každou barvu karet se tak během hry vytvoří vlastní odhazovací balíček.
nebo

b) Vyložit kartu lícem nahoru před sebe na stůl. Pokud se jedná o první kartu příslušné kamenné cesty, kterou hráč vyložil, posune jednu ze svých figurek na první pole této cesty (hodnota řady = -4). Pokud má hráč již nějaké karty této cesty vyložené na stole před sebou, položí novou kartu mírně pod úroveň předchozí karty tak, aby zůstaly hodnoty všech karet dobře viditelné. Nakonec přesune svoji figurku o jedno pole vpřed po kamenné cestě.

Pozor: Pro každou kamennou cestu vznikne vlastní řada karet.

Karty je možné vykládat dvěma různými způsoby:

- **Bud'** hráč začne nejnižší hodnotou: pak musí mít každá další vyložená karta hráče v této barvě **stejnou nebo vyšší hodnotu** než doposud vyložené karty.

Příklad: Na kartu hodnoty 3 je možné položit další o hodnotě 3, poté jednu 6, poté 7 a další 7 atd.

- **Nebo** hráč začne nejvyšší hodnotou: pak musí mít každá další vyložená karta hráče v této barvě **stejnou nebo nižší hodnotu** než doposud vyložené karty.

Příklad: Na kartu hodnoty 9 je možné položit 8, další 8, poté jednu 5, poté jednu 3 atd.

Jakmile hráč vyloží druhou kartu stejné barvy ale rozdílné hodnoty, musí se rozhodnout, zda bude **všechny karty této barvy** vykládat v pořadí zezdola nahoru, nebo shora dolů.

Pozor: Pokud později ve hře vyloží hráč kartu cesty, kde jeho figurka již dosáhla cíle (hodnota řady = 10), může namísto toho posunout o 1 pole dopředu jakoukoli svou jinou figurku.



Kartičky cest

Pokud hráč posune některou ze svých figurek na pole, kde je umístěna kartička cesty, bude výsledek tahu záviset na druhu kartičky:



Kartička s body: Hráč posune svůj kámen na počítadle bodů vpřed o příslušný počet bodů. Kartička zůstane na svém místě otočená lícem nahoru.



Čtyřlístek: Umožňuje hráči posunout o 1 pole vpřed kteroukoli z jeho figurek. Hráč může rovněž znovu táhnout figurkou, kterou právě pohnul. Kartička zůstane na svém místě otočená lícem nahoru. Pokud při tomto tahu dosáhne figurka dalšího kamene s kartičkou, provede se i akce této kartičky atd.



Kámen přání: Hráč vezme kartičku a položí ji lícem nahoru před sebe.

2. LÍZNUTÍ KARTY.

Poté co hráč odhodil nebo vyložil jednu kartu, si lízne **jednu** novou kartu, aby doplnil počet karet v ruce do osmi.

Přitom si může vybrat, zda si vezme vrchní kartu ze zakrytého lízacího balíčku, **nebo** vrchní kartu z některého z odkrytých odhazovacích balíčků, které vznikly pro každou z barev vedle hracího plánu.

Poté pokračuje ve hře další hráč a hra pokračuje podle stejných pravidel.

Konec hry

Hra končí okamžitě, jakmile dosáhne cílové oblasti (poslední tři řady kamenů) celkem **pátá figurka** v pořadí – bez ohledu na to, na které kamenné cestě tato figurka je. Pokud figurka při tomto tahu skončí na kameni s kartičkou, akce této kartičky se již **neprovede**. Nezáleží na tom, jaké barvy jednotlivé figurky jsou.

Hra končí rovněž v případě, že si některý z hráčů lízne poslední kartu ze zakrytého lízacího balíčku.



Hodnocení

Každá figurka na kamenné cestě přináší svému majiteli tolik bodů, kolik je uvedeno vedle kamene, na němž figurka stojí. Velká figurka získává dvojnásobek uvedených bodů. Získané body se vyznačí na počítadle bodů. Pokud by některý hráč překročil počet 50 bodů, posune se jeho kámen na počítadle bodů jednoduše na pole 1 a výsledek se připočítá k 50 bodům. Pokud některá z figurek stojí na kameni v řadě se zápornou bodovou hodnotou, musí hráč posunout kámen na počítadle o příslušný počet bodů zpět. Velká figurka zdvojnásobí rovněž záporné body. Za figurky na startovním poli nezískává hráč žádné body. Kromě toho získávají hráči body také za získané kameny přání, které vyznačí na počítadle bodů příslušným posunem kamene vpřed nebo vzad.

Množství		Body
0	→	-4
1	→	-3
2	→	2
3	→	3
4	→	6
5+	→	10



Hru vyhrává hráč, jehož kámen je na počítadle bodů na konci hry nejvíce vpředu. Pokud dosáhlo více hráčů stejného výsledku, má hra více vítězů.



Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a.s.
Thámova 13, Praha 8
www.albi.cz

Infolinka hry:
+420 737 221 010
www.modernihry.cz

© 2008 KOSMOS Verlag
www.kosmos.de