



Hráči: 2–4

Věk: 10+

Délka hry: 25 min +

Autor:
Christoph Behre a Reinhard Staupe

OBSAH HRY

90 číselných karet, 4 karty „průběžných bonusů“, 4 karty „závěrečných bonusů“

CÍL HRY

Tři je moc! Dva je magické číslo. Hrajte své karty ve správnou chvíli tak, abyste získali potřebné karty ze středu stolu. Je dobré mít po jedné kartě od každé barvy. Ovšem mít dvě karty stejné barvy je přímo perfektní. **Dejte si však pozor, abyste nevzali třetí kartu stejné barvy: všechny vaše báječné body se promění na záporné!** Hráč s největším počtem bodů na konci hry se stává vítězem.

KARTY

ČÍSELNÉ KARTY



Tři **startovní karty** (0, 30 a 60) označují začátek tří karetních řad vytvářených během hry. Zůstávají ležet na místě po celou dobu hry.



Ostatní **číselné karty** (s hodnotou od 1 do 89 v sedmi různých barvách) budou během hry vykládány do těchto řad. Každá barva obsahuje 12 karet.



Karty s hodnotou 15, 45 a 75 nepatří k žádné barvě a během hry budou odloženy (viz „Průběh hry“).

BONUSOVÉ KARTY



4 karty „průběžných bonusů“
(10 / 7 / 5 / 3 bonusové body během hry)



líc rub

4 karty „závěrečných bonusů“
(10 / 5 bonusové body na konci hry)

PŘÍPRAVA HRY

Vyjměte **tři startovní karty** (0, 30 a 60) z balíčku a položte je do sloupce doprostřed stolu. Tyto karty vytváří „nabídku“, která roste podle toho, jak jsou ostatní číselné karty během hry vykládány napravo od startovních karet.

Vezměte náhodně **tři číselné karty** z balíčku a přidejte je do nabídky dle následujících pravidel umístění:

PRAVIDLA UMÍSTĚNÍ



a) Číselné karty jsou pokládány vedle jedné ze tří startovních karet podle hodnoty na kartě. Karty 1–29 jsou pokládány do první řady, karty 31–59 jsou pokládány do druhé řady a karty 61–89 do třetí řady.

b) V každé řadě jsou karty pokládány tak, aby se jejich hodnota zvyšovala zleva doprava. Pokud je vyložena karta, která patří mezi dvě karty, které již leží na stole, posunou se vyšší karty doprava.

Zbývající číselné karty zamíchejte a každému hráči rozdejte lícem dolů **20 karet**. Ještě se na své karty nedívejte! Srovnajte si je před sebe a vytvořte tak svůj osobní dobírací balíček.

Zbývající karty (pokud nějaké zbyly) již v tomto kole nebudete potřebovat a odložte je zpět do krabičky.

Seřadte karty průběžných bonusů podle jejich hodnoty v sestupném pořadí a vytvořte tak balíček s kartou „10“ nahoře. Tento balíček položte nalevo od startovních karet. Karty závěrečných bonusů zatím odložte stranou, neboť budou použity až na konci hry.

Příklad přípravy hry pro tři hráče:



Každý hráč si nyní vezme do ruky **osm karet** ze svého osobního dobíracího balíčku. Nyní jste připraveni začít hrát.

PRŮBĚH HRY

Začíná nejmladší hráč a poté se pokračuje po směru hodinových ručiček. Když je hráč na tahu, musí vyložit přesně jednu kartu ze své ruky do nabídky uprostřed stolu. Pokud je tato karta **pátá** v příslušné řadě, musí si hráč z této řady vzít jednu nebo více karet a položit je před sebe. Poté je na tahu další hráč nalevo.

1. VYKLÁDÁNÍ KARET

Hráč ze své ruky vyloží **přesně jednu** kartu do správné řady na stole podle pravidel umístění, viz výše. Novou kartu do ruky si však ještě ze svého osobního balíčku **nedobírá**.



Jiří vykládá svou kartu 40 na správné místo ve druhé řadě. Karty 46 a 57 tedy posune doprava, aby vytvořil pro svou kartu místo.

2. BRANÍ KARTY NEBO KARET Z NABÍDKY

Do každé řady se vejdou pouze čtyři karty včetně startovní karty. Pokud hráč do řady vyloží pátou kartu, musí si z této řady vzít jednu nebo více karet a položit je před sebe. Jsou zde dvě možnosti:



a) Hráč právě vyložil kartu s nejvyšší hodnotou v příslušné řadě: v takovém případě si z příslušné řady vezme kartu ležící přímo napravo od startovní karty. Poté všechny zbývající karty v této řadě posune doleva až ke startovní kartě.

Filip vyložil kartu 28. Karta je v této řadě pátá a zároveň nejvyšší. Protože vyložil kartu s nejvyšší hodnotou v příslušné řadě, vezme si kartu 10 (vedle nuly). Karty 19, 24 a 28 jsou poté posunuty doleva vedle startovní karty.

b) Hráč vyložil kartu, která nemá v příslušné řadě nejvyšší hodnotu: v takovém případě si z příslušné řady vezme všechny karty, které mají vyšší hodnotu než vyložená karta. Může to být jedna, dvě nebo i tři karty.

Zdeněk vykládá kartu 37 jako pátou kartu ve druhé řadě. Tato karta nemá nejvyšší hodnotu, tudíž si musí vzít všechny karty z této řady (40, 46 i 57). Všechny totiž mají vyšší hodnotu než Zdeněkova karta 37.

Karty, které si hráč vezme, pokládá před sebe **roztříděné podle barev**. Tyto karty představují hráčovu **sbíрку**, která bude na konci hry obodována.
POZNÁMKA: V této chvíli již nezáleží na číselné hodnotě karet! Ve sbírce jsou důležité pouze barvy.

Třetí karta ve stejné barvě!

Získat jednu kartu z jakékoliv barvy je dobré. Pokud se hráči podaří získat druhou kartu stejné barvy, je to skvělé pro jeho bodové hodnocení na konci hry. Avšak hráči by si měli dát pozor, aby nezískali třetí kartu stejné barvy! Pokud si hráč musí vzít třetí kartu stejné barvy, přidá ji k ostatním dvěma ve své sbírce a všechny tři karty otočí **rubovou** stranou nahoru. Na konci hry hráč dostane **jeden záporný bod** za každou z nich.



Zdeněk si musí vzít třetí zelenou kartu. Otočí ji společně se svými prvními dvěma zelenými kartami rubem nahoru.

Pokud hráč získá během hry **čtvrtou** kartu některé barvy, položí si ji před sebe tak, jako by to byla jeho první karta této barvy.



Zdeněk získává během hry čtvrtou zelenou kartu.

POZNÁMKA: Karty s hodnotami 15, 45 a 75 nepatří do žádné ze sedmi barev. Pokud si je hráč musí vzít, odloží je ihned zpět do krabice. Tyto karty hráčovo bodování neovlivňují.

Barevný bonus:

Pokud má hráč na konci svého tahu ve sbírce před sebou **karty všech sedmi barev lícem nahoru**, dostává bonus! Vezme si horní kartu z balíčku barevných bonusů a položí ji před sebe.
POZNÁMKA: Každý hráč může tento bonus získat pouze jednou během každé hry.

3. DOBÍRÁNÍ KARET

Hráč pokračuje ve vykládání svých karet z ruky, v každém tahu jednu kartu, dokud mu v ruce nezbydou pouze dvě karty. **Teprve tehdy** si dobere **šest nových karet** ze svého osobního dobíracího balíčku. Hráč si tímto způsobem dobere karty dvakrát během hry, než je osobní dobírací balíček prázdný.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile všichni hráči dobrali svůj osobní dobírací balíček a v ruce jim zbyly dvě poslední karty. Tyto dvě zbývající karty jsou odloženy zpět do krabice. Na bodování nemají žádný vliv.

Závěrečný bonus:

Pokud má hráč na konci hry ve své sbírce lícem nahoru **karty šesti nebo sedmi různých barev**, dostává bonus! Vezme si jednu z karet závěrečného bonusu a otočí ji správnou stranou nahoru: šest barev znamená bonus 5 bodů, sedm barev znamená bonus 10 bodů.

Bodování:

Každý hráč spočítá karty ve své sbírce, každou barvu odděleně:

- Jedna karta jakékoliv barvy = 1 bod
- Dvě karty stejné barvy = 5 bodů
- Každá lícem dolů otočená karta = -1 bod

K výsledku si každý hráč připočítá hodnotu svých získaných bonusových karet. Vyhrává hráč s největším počtem bodů! Pokud je shoda, je vítězů více.



- Příklad bodování Zdenkových karet na konci hry:
- Čtyři barvy s jednou kartou = $4 \times 1 \text{ bod} = 4 \text{ body}$; 2) dvě barvy se dvěma kartami = $2 \times 5 \text{ bodů} = 10 \text{ bodů}$;
 - 3) šest lícem dolů otočených karet = $6 \times -1 \text{ bodů} = -6 \text{ bodů}$; 4) barevný bonus = 7 bonusových bodů;
 - 5) závěrečný bonus za šest různých barev = 5 bonusových bodů. Zdeněk má celkem 20 bodů.



Distributor pro ČR:
Albi Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8

www.albi.cz
eshop.albi.cz
Infolinka: +420 737 221 010



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXV