KAMIONEM PO EVROPĚ CZ

PENÍZE, KAMIONY, NÁKLADY. Rozehrajte mezi evropskými městy ostré souboje automobilových dopravců o nejvyšší zisk. Oblíbená hra s dlouhou historií vychází znovu v nové grafické úpravě.

Hra pro: 2–6 hráčů, **Věk:** 10–99 let. Pro mladší děti je v návodu uvedena zjednodušená verze pravidel.
Délka hry: 60 minut

Hra obsahuje: 1 herní plán, 6 dřevěných kamionů v 6 barvách, 1 hrací kostku, 124 ks bankovek (31 ks od hodnoty 100, 500, 1 000 a 5 000), 91 karet (52 ks zakázek, 31 ks náhody, 2 x 4 ks přívěsů), 70 ks nákladů, 2 značky se samolepkami

CÍL HRY

Získat ve volné soutěži dopravců nejvíc zakázek, dobře plánovat dopravní trasy a dopravit náklad na místo určení nejrychleji. Hráč tak obdrží od banky nejvíc peněz a stává se vítězem.

PŘÍPRAVA PŘED STARTEM

Před první hrou si nalepte samolepky na značky. Z obou stran značky bude vždy shodná samolepka.

Každý hráč je po dobu hry autodopravcem. Nejprve si vybere nebo vylosuje barvu svého kamionu. Ten postaví na libovolné hrací pole herního plánu, vyjma měst. Na herním políčku smí stát pouze jeden kamion. Startovní místo si musí každý určit dřív, než budou rozdány zakázkové karty.

VOLBA BANKÉŘE

Dohodou nebo losem se stává jeden z hráčů zároveň i bankéřem. Tento hráč vydá každému z hráčů, včetně sebe, základní kapitál 5 000 herních peněz (dále jen HP), v tomto počtu: 3 x 1 000 HP, 3 x 500 HP, 5 x 100 HP. Zbývající peníze jsou uloženy v bance a slouží při hře k proplácení pohledávek hráčů.

Bankéř promíchá 52 ks zakázkových karet a rozdá každému z hráčů, včetně sebe, po 3 kusech. Zbývající karty se používají ve volné soutěži. Hru lze hrát se všemi zakázkovými kartami nebo s omezeným počtem, čímž se zkrátí hrací doba.

Například:

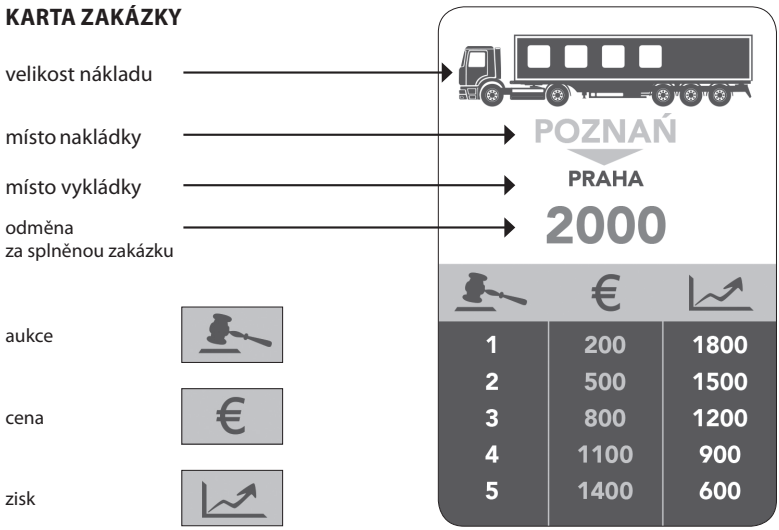
2 hráči ..... *12 karet*
3 hráči ..... *16 karet*
4 hráči ..... *20 karet*
5–6 hráčů ..... *24 karet*

NABÍDKA ZAKÁZEK

Z balíčku karet vrchní 4 zakázky rozložte lícem nahoru vedle herního plánu. Zbylé karty odložte stranou. V průběhu hry se z nich doplňují odebrané zakázky. Hráč nemusí spoluhráčům ukazovat zakázky, které má v držení. Lícem k soupeřům však musí být otočeny ty, které hráč právě přepravuje.

KARTY NÁHODY

Na herním plánu jsou žlutá políčka. Stejnou barvou jsou označené i karty náhod. Promíchaný balíček těchto karet položte rubem nahoru na vyznačené místo na herním plánu. Hráč, který se svým kamionem zastaví na žlutém políčku, musí sejmout vrchní kartu z balíčku náhod a provést úkol uvedený na kartě. Po splnění úkolu kartu vrátí dospod balíčku.



ZAKÁZKOVÉ KARTY A SYMBOLY NÁKLADŮ
Na každé zakázkové kartě je vyznačeno místo nakládky a vykládky, velikost nákladu a odměna, kterou dopravce obdrží od banky, pokud náklad dopraví na určené místo. Dále je na kartách uvedeno 5 odstupňovaných hodnot, které se používají při aukci zakázek ve volné soutěži. Cenu, na které se aukce ukončí, zaplatí dopravce bance.

VLASTNÍ JÍZDA KAMIONŮ
Hráči si losem nebo dohodou určí, v jakém pořadí budou hrát. Hráč, který je na tahu, natočí svůj kamion do směru, kterým hodlá jet za svojí první zakázkou, a hodí kostkou. Posune kamion po zvolené trase o tolik políček, kolik bodů mu padlo. Pokud by hodem skončil na políčku obsazeném již jiným kamionem, postaví se na políčko za ním. Předjíždění je dovoleno. Příjezd do místa nakládky nebo vykládky nemusí vycházet přesně na hozený počet bodů. Pokud v takovém místě chce dopravce nakládat nebo vykládat, přebývající body propadají.

NAKLÁDKA A VYKLÁDKA NÁKLADU
Dopravce, který přijede na místo nakládky některé ze svých zakázek, naloží symbolické náklady, jejichž počet je uveden na zakázkové kartě. Tyto náklady si vezme ze zásobníku v krabici a položí je na vyloženou kartu této zakázky. V dalším tahu pokračuje hráč v jízdě buď k dalšímu místu nakládky, nebo k místu vykládky. Trasu si volí každý sám. Zakázka musí být vyřízena vždy celá. Nesmí být dopravována na místo určení po částech. Po dojezdu do místa vykládky, vrátí hráč náklady zpět do zásobníku, kartu splněné zakázky odevzdá bankéři a obdrží od něho odměnu uvedenou na zakázkové kartě. Odehrané zakázky bankéř vyřazuje ze hry. V dalším tahu pokračuje dopravce po plánované trase.

MOŽNOST NÁKUPU PŘÍVĚSŮ
Na kamion se smí naložit nejvýše 6 ks nákladů. Kdo chce vyřizovat větší množství zakázek najednou, má možnost zakoupit si přívěs. Přívěsy jsou v podobě karet s vyznačeným počtem nákladů, které mohou přepravovat. K dispozici jsou dva druhy:

Pro 6 nákladů …… cena za jeden přívěs 3 000 HP
Pro 4 náklady …… cena za jeden přívěs 2 000 HP

Přívěs si může dopravce zakoupit před svým tahem od bankéře. Po dobu hry jsou přívěsy majetkem hráče, pokud je neprodá jinému hráči. Prodej přívěsu zpět bance není možný. Po skončení hry ztrácejí přívěsy svoji hodnotu a do finančního výsledku se hráči nezapočítávají.
Během hry jsou karty přívěsů vyloženy před hráči tak, aby měli vzájemný přehled.

Například:
Hráč vlastní kromě svého kamionu ještě přívěs pro 4 náklady. Může tedy současně přepravovat až 10 ks nákladů.

Poznámka:
Pro lepší přehled hráčů je možné na začátku hry každému hráči rozdat 6 ks nákladu, tj. maximální počet, který se vejde na kamion. Také v případě nákupu přívěsu dostane hráč příslušný počet nákladů. Hráči tak mají přehled, kolik nákladů můžou přepravit.

ZÍSKÁVÁNÍ DALŠÍCH ZAKÁZEK – AUKCE
Pro získání dalších zakázek slouží ve hře aukce. Hráči se mohou dohodnout na jedné ze dvou variant.

A) Zakázkové karty vyložené vedle herního plánu, lze získat kdykoliv v průběhu hry podle následujících pravidel. Hráč, který je právě na tahu, oznámí bankéři, o kterou zakázku má zájem a za jakou cenu.
Jako základní vyvolávací cenu může uvést kteroukoliv z pěti hodnot vytištěných v tabulce na zakázkové kartě. Tyto hodnoty jsou pro zvyšování ceny závazné. Jeho soupeři, nezávisle na pořadí při hře, mohou nabídnout vyšší cenu dle uvedené tabulky. Zakázku získává ten hráč, který nabídnul nejvyšší cenu, pokud již nikdo z hráčů o zakázku nemá zájem nebo pokud již cenu nelze dále zvýšit.

B) Hráč může jako první projevit zájem o některou z vyložených zakázek, pokud do místa nakládky této zakázky dojede přesně na počet hozených bodů. Tento hráč je v následující aukci zvýhodněn tím, že nemusí cenu zakázky v dalších kolech zvyšovat. Cenu pouze dorovnává podle zvyšovaných nabídek soupeřů.

Příklad:
Červený dojede na hozený počet bodů přesně do místa nakládky zakázky PRAHA – MNICHOV (MÜNCHEN), která je vedle herního plánu vyložena. Oznámí bankéři svůj zájem o tuto zakázku za základní cenu 1 - 500 HP.
Zelený hlásí nabídku 2 - 1 000 HP.
Modrý nabídku 3 - 1 500 HP.
Ostatní hráči nemají o zakázku zájem.
Červený srovná nabídku na 3 - 1 500 HP.
Zelený zvýší na 4 - 2 000 HP.
Modrý dále nezvyšuje.
Červený srovná nabídku na 4 - 2 000 HP
(Pokud by červený nabídku nesrovnal, zakázku získává zelený).
Zelený rovněž nezvyšuje.
Zakázku získává za cenu číslo 4 - 2 000 HP červený.

Po vydražení zakázky jedním z uvedených způsobů, zaplatí hráč bankéři vydraženou cenu a převezme zakázku. Po jejím splnění dostane od banky celkovou odměnu za zakázku uvedenou na kartě. Cena určená aukcí snižuje dopravci jeho zisk ze zakázky. Proto je nutné při aukci postupovat podle svých finančních možností. Volné soutěže se může hráč zúčastnit, i když nemá ve skutečnosti o zakázku zájem. Zvyšováním ceny může úmyslně snižovat soupeřův zisk. V případě vydražení ale musí zakázku zaplatit.

ÚVĚR
Banka může hráči poskytnout úvěr ke koupi zakázky, pokud hráč nemá peníze v hotovosti. V tom případě hráč musí zaplatit bance dvojnásobek dlužné částky. Do doby, než bude hráč schopen zaplatit, zůstává karta zakázky v majetku banky. Hráč může tuto zakázku přepravit a dluh bance vyrovnat z výdělku.

ZNAČKA „ZÁKAZ VJEZDU“
Tato značka uzavírá úsek silnice. Průjezd tímto úsekem není možný a hráči musí zvolit jinou trasu. Značka se umístí na herní plán, pokud některý z hráčů hodí kostkou 1. Pokládá se na políčko, kde tento hráč se svým kamionem stál před hodem, a zůstává zde dokud znovu někomu nepadne 1. Jestliže hráč před hodem jedničky stál ve městě, značka se neumisťuje.

ZNAČKA „OBJÍŽĎKA“
Tato značka se staví na herní plán podle příkazů karet „náhod“. Úsek silnice uzavírá pouze na jedno kolo. Po jeho odehrání se z herního plánu odstraní.

KONEC HRY
Hra končí, pokud jeden z dopravců vyřídil všechny své zakázky a žádná další již není vyložena v nabídce. Jestliže jeden z hráčů má všechny své zakázky vyřízeny a během následujících tří kol poslední vyloženou kartu nikdo neodkoupí, hra rovněž končí. Vítězem se stává ten, kdo získal nejvíc peněz. Nevyřízené zakázky, to znamená i takové, které jsou teprve přepravovány, se do výsledku nezapočítávají. Rovněž se nezapočítává hodnota přívěsů. Hráči se mohou dohodnout na pokutách za nesplněné zakázky.

ZJEDNODUŠENÁ PRAVIDLA
1) Hraje se pouze s kamiony, přívěsy se nekupují.

2) Odpadá zvyšování cen zakázek. Zakázku získá hráč ihned za cenu uvedenou v tabulce jako první, pokud hodem kostkou postoupí přesně na místo nakládky.

3) Nákup zakázky za základní cenu kdykoliv mám v držení méně než 3 zakázky.

Přejeme hodně zábavy při hře a šťastnou cestu!

KAMIÓNOM PO EURÓPE SK

PENIAZE, KAMIÓNY, NÁKLADY. Rozohrajte medzi európskymi mestami ostré súboje automobilových dopravcov o najvyšší zisk. Obľúbená hra s dlhou históriou vychádza znovu v novej grafickej úprave.

Hra pre: 2–6 hráčov, **Vek:** 10–99 rokov. Pre mladšie deti je v návode uvedená zjednodušená verzia pravidiel. **Dĺžka hry:** 60 minút

Hra obsahuje: 1 herný plán, 6 drevených kamiónov v 6 farbách, 1 hraciu kocku, 124 ks bankoviek (31 ks od hodnoty 100, 500, 1 000 a 5 000), 91 kariet (52 ks zákaziek, 31 ks náhody, 2 x 4 ks prívesov), 70 ks nákladov, 2 značky so samolepkami

CIEĽ HRY

Získať vo voľnej súťaži dopravcov najviac zákaziek, dobre plánovať dopravné trasy a dopraviť náklad na miesto určenia najrýchlejšie. Hráč tak dostane od banky najviac peňazí a stáva sa víťazom.

PRÍPRAVA PRED ŠTARTOM

Pred prvou hrou si nalepte samolepky na značky. Z oboch strán značky bude vždy zhodná samolepka.

Každý hráč je po dobu hry autodopravcom. Najprv si vyberie alebo vylosuje farbu svojho kamiónu. Ten postaví na ľubovoľné hracie pole herného plánu, okrem miest. Na hernom políčku smie stáť len jeden kamión. Štartové miesto si musí každý určiť skôr, ako budú rozdané zákazkové karty.

VOĽBA BANKÁRA

Dohodou alebo žrebom sa stáva jeden z hráčov zároveň aj bankárom. Tento hráč vydá každému z hráčov, vrátane seba, základné imanie 5 000 herných peňazí (ďalej len HP), v tomto počte: 3 x 1 000 HP, 3 x 500 HP, 5 x 100 HP. Zvyšné peniaze sú uložené v banke a slúžia pri hre na preplácanie pohľadávok hráčov.

Bankár premieša 52 ks zákazkových kariet a rozdá každému z hráčov, vrátane seba, po 3 kusoch. Zostávajúce karty sa používajú vo voľnej súťaži. Hru možno hrať so všetkými zákazkovými kartami alebo s obmedzeným počtom, čím sa skráti hracia doba.

Napríklad:

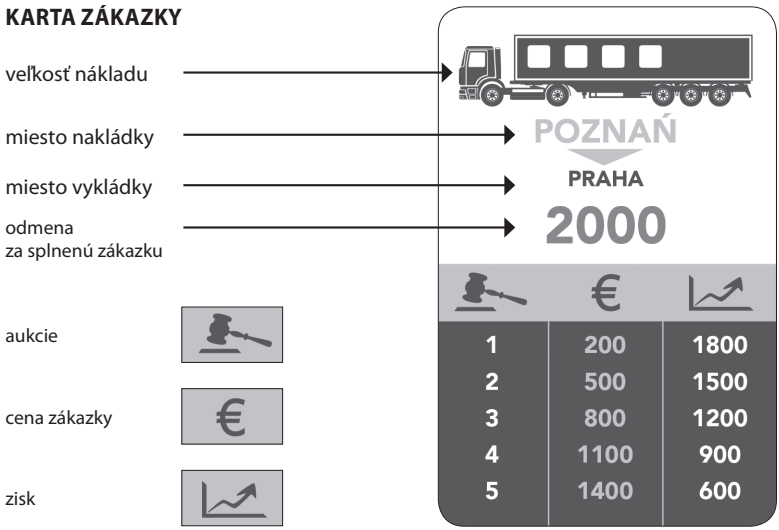
2 hráči ..... 12 kariet
3 hráči ..... 16 kariet
4 hráči ..... 20 kariet
5–6 hráčov .....24 kariet

PONUKA ZÁKAZIEK

Z balíčka kariet zvrchu vezmite 4 karty zákazky a rozložte ich lícom nahor vedľa herného plánu. Zvyšné karty odložte bokom. V priebehu hry sa z nich dopĺňajú odobraté zákazky. Hráč nemusí spoluhráčom ukazovať zákazky, ktoré má v držbe. Lícom k súperom však musia byť otočené tie, ktoré hráč práve prepravuje.

KARTY NÁHODY

Na hernom pláne sú žlté políčka. Rovnakou farbou sú označené aj karty náhod. Premiešaný balíček týchto kariet položte rubom hore na vyznačené miesto na hernom pláne. Hráč, ktorý sa svojím kamiónom zastaví na žltom políčku, musí odstrániť vrchnú kartu z balíčka náhod a vykonať úlohu uvedenú na karte. Po splnení úlohy kartu vráti naspodok balíčka.



ZÁKAZKOVÉ KARTY A SYMBOLY NÁKLADOV

Na každej zákazkovej karte je vyznačené miesto nakládky a vykládky, veľkosť nákladu a odmena, ktorú dopravca dostane od banky, ak náklad dopraví na určené miesto. Ďalej je na kartách uvedených 5 odstupňovaných hodnôt, ktoré sa používajú pri aukcii zákaziek vo voľnej súťaži. Cenu, na ktorej sa aukcia ukončí, zaplatí dopravca banke.

VLASTNÁ JAZDA KAMIÓNOV

Hráči si žrebom alebo dohodou určia, v akom poradí budú hrať. Hráč, ktorý je na ťahu, natočí svoj kamión do smeru, ktorým chce ísť za svojou prvou zákazkou, a hodí kockou. Posunie kamión po zvolenej trase o toľko políčok, koľko bodov mu padlo. Ak by hodom skončil na políčku obsadenom už iným kamiónom, postaví sa na políčko za ním. Predbiehanie je dovolené. Príchod na miesto nakládky alebo vykládky nemusí vychádzať presne na hodený počet bodov. Pokiaľ v takom mieste chce dopravcu nakladať alebo vykladať, prebytočné body prepadajú.

NAKLÁDKA A VYKLÁDKA NÁKLADU

Dopravca, ktorý príde na miesto nakládky niektorej zo svojich zákaziek, naloží symbolické náklady, ktorých počet je uvedený na zákazkovej karte. Tieto náklady si vezme zo zásobníka v krabici a položí ich na vyloženú kartu tejto zákazky. V ďalšom ťahu pokračuje hráč v jazde buď k ďalšiemu miestu nakládky, alebo k miestu vykládky. Trasu si volí každý sám. Zákazka musí byť vybavená vždy celá. Nesmie byť dopravovaná na miesto určenia po častiach. Po dojazde do miesta vykládky, vráti hráč náklady späť do zásobníka, kartu splnenej zákazky odovzdá bankárovi a dostane od neho odmenu uvedenú na zákazkovej karte. Odohrané zákazky bankár vyraďuje z hry. V ďalšom ťahu pokračuje dopravca po plánovanej trase.

MOŽNOSŤ NÁKUPU PRÍVESOV

Na kamión sa smie naložiť najviac 6 ks nákladov. Kto chce vybavovať väčšie množstvo zákaziek naraz, má možnosť zakúpiť si príves. Prívesy sú v podobe kariet s vyznačeným počtom nákladov, ktoré môžu prepravovať. K dispozícii sú dva druhy:

Pre 6 nákladov …… cena za jeden príves 3 000 HP
Pre 4 náklady …… cena za jeden príves 2 000 HP

Príves si môže dopravca zakúpiť pred svojím ťahom od bankára. Počas hry sú prívesy majetkom hráča, ak ich nepredá inému hráčovi. Predaj prívesu späť banke nie je možný. Po skončení hry strácajú prívesy svoju hodnotu a do finančného výsledku sa hráčovi nezapočítavajú.
Počas hry sú karty prívesov vyložené pred hráčmi tak, aby mali vzájomný prehľad.

Napríklad:
Hráč vlastní okrem svojho kamiónu ešte príves pre 4 náklady. Môže teda súčasne prepravovať až 10 ks nákladov.

Poznámka:
Pre lepší prehľad hráčov je možné na začiatku hry každému hráčovi rozdať 6 ks nákladu, tj. maximálny počet, ktorý sa zmestí na kamión. Aj v prípade nákupu prívesu dostane hráč príslušný počet nákladov. Hráči tak majú prehľad, koľko nákladov môžu prepraviť.

ZÍSKAVANIE ĎALŠÍCH ZÁKAZIEK - AUKCIE
Pre získanie ďalších zákaziek slúžia v hre aukcie (dražba). Hráči sa môžu dohodnúť na jednej z dvoch variantov.

A) Zákazkové karty vyložené vedľa herného plánu, možno získať kedykoľvek v priebehu hry podľa nasledujúcich pravidiel. Hráč, ktorý je práve na ťahu, oznámi bankárovi, o ktorú zákazku má záujem a za akú cenu.
Ako základnú vyvolávaciu cenu môže uviesť ktorúkoľvek z piatich hodnôt vytlačených v tabuľke na zákazkovej karte. Tieto hodnoty sú pre zvyšovanie ceny záväzné. Jeho súperi, nezávisle na poradí pri hre, môžu ponúknuť vyššiu cenu podľa uvedenej tabuľky. Zákazku získava ten hráč, ktorý ponúkol najvyššiu cenu, ak už nikto z hráčov o zákazku nemá záujem alebo ak už cenu nemožno ďalej zvýšiť.

B) Hráč môže ako prvý prejaviť záujem o niektorú z vyložených zákaziek, ak na miesto nakládky tejto zákazky dôjde presne na počet hodených bodov. Tento hráč je v nasledujúcej aukcii zvýhodnený tým, že nemusí cenu zákazky v ďalších kolách zvyšovať. Cenu iba dorovnáva podľa zvyšovaných ponúk súperov.

Príklad:
Červený dôjde na hodený počet bodov presne na miesto nakládky zákazky PRAHA – MNÍCHOV (MÜNCHEN), ktorá je vedľa herného plánu vyložená. Oznámi bankárovi svoj záujem o túto zákazku za základnú cenu 1 - 500 HP.
Zelený hlási ponuku 2 - 1 000 HP.
Modrý ponuku 3 - 1 500 HP.
Ostatní hráči nemajú o zákazku záujem.
Červený zrovná ponuku na 3 - 1 500 HP.
Zelený zvýši na 4 - 2 000 HP.
Modrý ďalej nezvyšuje.
Červený zrovná ponuku na 4 - 2 000 HP
(Ak by červený ponuku nedorovnal, zákazku získava zelený).
Zelený tiež nezvyšuje.
Zákazku získava za cenu číslo 4 - 2 000 HP červený.

Po vydražení zákazky jedným z uvedených spôsobov, zaplatí hráč bankárovi vydraženú cenu a prevezme zákazku. Po jej splnení dostane od banky celkovú odmenu za zákazku uvedenú na karte. Cena určená aukciou znižuje dopravcovi jeho zisk zo zákazky. Preto je nutné pri aukcii postupovať podľa svojich finančných možností. Voľnej súťaže sa môže hráč zúčastniť, aj keď nemá v skutočnosti o zákazku záujem. Zvyšovaním ceny môže úmyselne znižovať súperov zisk. V prípade vydraženia ale musí zákazku zaplatiť.

ÚVER
Banka môže hráčovi poskytnúť úver na kúpu zákazky, ak hráč nemá peniaze v hotovosti. V tom prípade hráč musí zaplatiť banke dvojnásobok dlžnej sumy. Do doby, než bude hráč schopný zaplatiť, zostáva karta zákazky v majetku banky. Hráč môže túto zákazku prepraviť a dlh banke vyrovnať zo zárobku.

ZNAČKA „ZÁKAZ VJAZDU“
Táto značka uzatvára úsek cesty. Prejazd týmto úsekom nie je možný a hráči musia zvoliť inú trasu. Značka sa umiestni na herný plán, ak niektorý z hráčov hodí kockou 1. Pokladá sa na políčko, kde tento hráč so svojím kamiónom stál pred hodom, a zostáva tu kým znova niekomu nepadne 1. Ak hráč pred hodom jednotky stál v meste, značka sa neumiestňuje.

ZNAČKA „OBCHÁDZKA“
Táto značka sa stavia na herný plán podľa príkazov kariet „náhod“. Úsek cesty uzatvára iba na jedno kolo. Po jeho odohraní sa z herného plánu odstráni.

KONIEC HRY
Hra končí, ak jeden z dopravcov vybavil všetky svoje zákazky a žiadna ďalšia už nie je vyložená v ponuke. Ak jeden z hráčov má všetky svoje zákazky vybavené a počas nasledujúcich troch kôl poslednú vyloženú kartu nikto neodkúpi, hra tiež končí. Víťazom sa stáva ten, kto získal najviac peňazí. Nevybavené zákazky, to znamená aj také, ktoré sú ešte len prepravované, sa nezapočítavajú do výsledku. Rovnako sa nezapočítava hodnota prívesov. Hráči sa môžu dohodnúť na pokutách za nesplnené zákazky.

ZJEDNODUŠENÉ PRAVIDLÁ
1) Hrá sa iba s kamiónmi, prívesy sa nekupujú.

2) Odpadá zvyšovanie cien zákaziek. Zákazku získa hráč ihneď za cenu uvedenú v tabuľke ako prvý, ak hodom kockou postúpi presne na miesto nakládky.

3) Nákup zákazky za základnú cenu kedykoľvek mám v držaní menej ako 3 zákazky.

Prajeme veľa zábavy pri hre a šťastnú cestu!