

# Tipni si!

## Pravidla



### Popis hry

Ve hře *Tipni si* budete odhadovat rychlost, délku, výšku, hmotnost nebo třeba správný letoopočet. Pokud si svým tipem nebudete jistí, můžete si vsadit i na svého soupeře! Během hry se dozvíte vtipnou formou spoustu zajímavých informací, rekordů a kuriozit. Cílem hry je získat co nejvíce bodů.



Startovní pozice (3 hráči)

### Příprava hry

Každý hráč si vezme mazatelný fix, 5 modrých žetonů a odpovědní tabulku podle své volby. Kartičky s otázkami jsou rozdělené do šesti okruhů. Utvořte 6 balíčků uprostřed stolu, podle okruhů, otázkami nahoru. Každý balíček řádně zamíchejte. Zbylé žetony můžete nechat v krabici, budou tvořit bank, nebo je umístěte poblíž šesti balíčků, je to jen na vás. **Modré žetony mají hodnotu jednoho bodu, žluté žetony mají hodnotu pěti bodů.** Kdykoliv v průběhu hry si můžete vyměnit 5 modrých žetonů za 1 žlutý a naopak.

- ▶ Pokud by se v průběhu hry stalo, že nemáte dostatek žetonů, (tato situace nastává jednou, maximálně dvakrát za deset let), nahraďte žetony něčím modrým, nebo žlutým.

### Průběh hry

Začíná nejstarší hráč. Při shodě začíná žena. Pokud by i potom nastala shoda, domluvte se, kdo začne. Hráč, který je na řadě si vybere jednu kategorii a vezme si vrchní kartičku z příslušného balíčku.

Rozhodne se, na kterou ze tří otázek chce odpovídat a přečte ji nahlas. Poté **každý** skrytě napíše svůj tip na svou odpovědní tabulku. Jakmile dopíše svůj tip poslední hráč, všichni otočí tabulky se svými tipy. Nesmí se sejít dva stejné tipy. Hráč, který později napsal shodné číslo, musí svůj tip změnit.

- ▶ **Stále se nikdo nedívá na správnou odpověď z druhé strany karty!**

V tuto chvíli musíte vsadit 1–5 modrých žetonů na jakýkoliv tip. Můžete vsadit i na sebe. Jakmile si každý na někoho, či na sebe, vsadí, otočte kartičku se správnou odpovědí a nastává bodovací fáze.

- ▶ **Pokaždé musíte na někoho vsadit. Minimálně jeden modrý žeton, maximálně 5 modrých žetonů, nebo jeden žlutý.**

### Bodování

Hráč, který byl nejbližší správné odpovědi, získává ihned 3 body z banky. Hráči, kteří si na tento nejlepší tip vsadili, získávají dvojnásobek své sázky. Ostatní hráči, kteří si vsadili na jiný tip, ztrácí všechny své žetony. Vraťte je zpět do banky.

*Příklad:* Petr vsadil 4 modré žetony na Moniku. Monika vsadila 5 žetonů na Lucii a Lucie vsadila 1 modrý žeton na sebe. Monika měla nejlepší tip, získává tedy 3 body za správnou odpověď. Petr získává dvojnásobek bodů za sázku na Moničin tip, tedy 8 bodů. Sázky ostatních hráčů propadají banky.

### Další kolo

Jakmile vyřešíte bodování, je na řadě další hráč s výběrem okruhu (po levici hráče, který vybíral okruh minule). Doporučujeme okruhy střídat, aby byl výběr otázek pestřejší.

### Konec hry

Hra končí, jakmile si každý hráč zvolí 2 různé okruhy. V úplně poslední hře je povoleno vsadit vše, co máte, tzv. *all-in* a tím zvrátit výsledek. Hráč, který má na konci hry nejvíce bodů vyhrává. V případě shody může být vítězů i více.

Přejeme příjemnou zábavu a co nejlepší odhad!

# Tipni si!

## Pravidlá



### Popis hry

V hre *Tipni si* budete odhadovať rýchlosť, dĺžku, výšku, hmotnosť alebo tiež správny letopočet. Pokiaľ si svojím tipom nebudete istí, môžete si vsadiť na svojho súpera! Počas hry sa dozvieme vtipnou formou veľa zaujímavých informácií, rekordov a kuriozít. Cieľom hry je získať čo najviac bodov.



Štartovná pozícia  
(3 hráči)

### Príprava hry

Každý hráč si vezme zmazateľnú fixku, 5 modrých žetónov a tabuľku odpovedí podľa svojej voľby. Kartyčky s otázkami sú rozdelené do šiestich okruhov. Utvorte 6 balíčkov uprostred stola podľa okruhov, otázkami nahor. Každý balíček poriadne zamiešajte. Zvyšné žetóny môžete nechať v škatuli, budú tvoriť bank alebo ich umiestnite blízko 6 balíčkov, je to na vás. Modré žetóny majú hodnotu jedného bodu, žlté žetóny majú hodnotu piatich bodov. Kedykoľvek v priebehu hry môžete vymeniť 5 modrých žetónov za 1 žltý a naopak.

- **Pokiaľ by sa v priebehu hry stalo, že nemáte dostatok žetónov, (táto situácia sa stáva raz, maximálne dvakrát za desať rokov), nahraďte žetóny niečím modrým alebo žltým.**

### Priebeh hry

Začína najstarší hráč. Pri zhode začína žena. Ak by i potom nastala zhoda, dohodnite sa, kto začne. Hráč, ktorý je na rade si vyberie jednu kategóriu a vezme si vrchnú kartičku z príslušného balíčka. Rozhodne sa, na ktorú z troch otázok chce odpovedať a prečíta ju nahlas. Potom každý hráč skryto napíše svoj tip na svoju tabuľku

odpovedí. Hneď ako dopíše svoj tip posledný hráč, všetci otočia tabuľky so svojimi tipmi.

Nesmú byť dva rovnaké tipy. Hráč, ktorý neskôr napísal zhodné číslo, musí svoj tip zmeniť.

- **Stále sa nikto nepozereá na správnu odpoveď z druhej strany karty!**

V tomto momente musíte vsadiť 1–5 modrých žetónov na akýkoľvek tip. Môžete vsadiť i na seba. Hneď ako si každý na niekoho či na seba vsadí, otočte kartičku so správnou odpoveďou a nastáva bodovacia fáza.

- **Vždy musíte na niekoho vsadiť. Minimálne jeden modrý žetón, maximálne 5 modrých žetónov alebo jeden žltý.**

### Bodovanie

Hráč, ktorý bol najbližšie k správnej odpovedi, získava ihneď 3 body z banku. Hráči, ktorí si na tento najlepší tip vsadili, získavajú dvojnásobok svojej stávky. Ostatní hráči, ktorí vsadili na iný tip, strácajú všetky žetóny. Vráťte ich späť do banku.

*Príklad:* Peter vsadil 4 modré žetóny na Moniku. Monika vsadila 5 žetónov na Luciu a Lucia vsadila 1 modrý žetón na seba. Monika mala najlepší tip, získava 3 body za správnu odpoveď. Peter získava dvojnásobok bodov za stávku na Monikin tip, teda 8 bodov. Stávky ostatných hráčov prepadajú banku.

### Ďalšie kolo

Hneď ako vyriešite bodovanie, je na rade ďalší hráč s výberom okruhu (po ľavici hráča, ktorý vyberal okruh minule). Odporúčame okruhy striedať, aby bol výber otázok pestrejší.

### Koniec hry

Hra končí, hneď ako si každý hráč zvolí 2 rôzne okruhy. V úplne poslednej hre je povolené vsadiť všetko, čo máte, tzv. all-in, a tým zvrátiť výsledok. Hráč, ktorý má na konci hry najviac bodov, vyhráva. V prípade zhody môže byť víťazov aj viac.

Prajeme príjemnú zábavu a čo najlepší odhad!