

Dědictví

Vladimíra Suchého

minirozšíření

Přehled komponent

- 1 oboustranný plán pro pořadí hráčů:



- 5 žetonů pořadí v barvách hráčů:



Toto malé rozšíření přináší nové možnosti při určování začínajícího hráče. Mění pouze pořadí hráčů ve fázi výběru plánu dne. Pořadí v ostatních fázích kola zůstává určeno dle standardní varianty základní hry.

Pravidla pro 3 – 5 hráčů

V této variantě hráči určí pořadí hraní během fáze výběru plánu dne pomocí plánu pro pořadí hráčů. Namísto běžného pořadí si hráči zvolí plán dne dle pozic svých žetonů pořadí na číslované stupnici plánu pro pořadí hráčů. Kromě prvního kola hry (viz později) hráč, jehož žeton je na poli 1, si vybere plán dne jako první. Další hraje hráč s žetonem na poli 2 atd.

Příprava hry

Umístěte plán pro pořadí hráčů tak, aby na něj všichni viděli, příslušnou stranou nahoru (strana se dvěma políčky s hodinami je pro 4 a 5 hráčů, druhá strana pro 2 a 3 hráče). Na číslovaná pole náhodně rozdejte žetony pořadí.

Fáze výběru plánu dne v prvním kole

V prvním kole hráči vybírají plány dne v opačném pořadí než ve zbytku hry. Počínaje hráčem s žetonem na poli s nejvyšším číslem, konče hráčem s žetonem na poli 1.

Fáze výběru plánu dne v dalších kolech

V dalších kolech hry vybírá jako první plán dne hráč s žetonem na poli s číslem 1. Další hraje hráč s žetonem na poli s číslem 2 atd.

Změna pořadí plánu dne

Během fáze hraní poslíček se můžete dostat před ostatní hráče. Plán pro pořadí hráčů má jedno nebo dvě pole označená hodinami. Na tato pole mohou hráči posílat poslíčky.

První hráč, který v kole na jedno z těchto polí umístí svou figurku poslíčka, přesune svůj žeton pořadí na pole s číslem 1 a posune ostatní žetony, dokud nezaplní prázdná pole. Druhý hráč, který v kole na jedno z těchto polí umístí svou figurku poslíčka, přesune svůj žeton pořadí na pole s číslem 2 a posune ostatní žetony, dokud nezaplní prázdná pole.

Pravidla pro 2 hráče

Ve hře dvou hráčů se používají pouze pole s hodinami, pole s čísly ani žetony pořadí tím pádem nebudete potřebovat.

Žeton začínajícího hráče se stejně jako v základní hře předává mezi hráči každé kolo. Výběr plánů dne probíhá také dle pravidel základní hry.

Pokud ale hráč umístí žeton poslíčka na pole s hodinami, v dalším kole bude vybírat plán dne jako první. Umístí žeton výběru plánu dne v nehrájící barvě a poté i svůj žeton. Protihráč tak nebude mít příležitost v této fázi kola ho blokovat.

Poslíček ovlivní jen fázi výběru plánu dne v následujícím kole. Pokud ani jeden z hráčů neumístí poslíčka na pole s hodinami, hraje se následující kolo dle pravidel základní hry pro dva hráče. Žeton začínajícího hráče se předává mezi hráči každé kolo bez ohledu na to, zda některý z hráčů umístil figurku poslíčka na pole s hodinami.