



REINER KNIZIA YANGTZE



rodinná hra od Reiner Knizia
pro 2 až 4 hráče od 8 let

Piatnik hra č. 635694
© 2016 Piatnik, Wien - Printed in Austria

JANG-CE – STRATEGICKÉ OBCHODOVÁNÍ ZA DYNASTIE ČCHING

Jangtze, nejdelší řeka Asie, byla po dlouhý čas důležitou obchodní cestou. Mocná a bohatá rodina čínské dynastie Čching ji čile využívala ke své obchodní činnosti. Kdo vytuší správný okamžik, rozvážně investuje své peníze, nebo své zboží se ziskem prodá? Obchodní duch je jasnou výhodou!

OBSAH HRY

1 hrací deska, na které je zobrazeno následující:

řeka Jang-ce, která teče z centrální Číny (otevřená část) do Šanghaje a je vyložena destičkami se zbožím; pouze zboží, které se nachází na řece, může být v průběhu hry koupeno; doplňování zboží je zajištěno tím, že se destičky posouvají po proudu (od otevřené strany)

8 obchodních domů s čísly 4 až 10; čísla udávají cenu za zboží, které je znázorněno na destičkách, které se právě nachází před příslušným domem

12 půlkruhových polí, vždy pro každého panovníka dynastie Čching s údaji o době vlády; vedle těchto polí bude v průběhu hry položeno 12 destiček Panovníků

3 přehledové tabulky: dvě pro odečítání hodnot sad zboží a jedna pro odečítání hodnoty filiálek

61 destiček „ZBOŽÍ“ ve dvou rozdílných kategoriích:

25 kartiček luxusního zboží: 5 destiček pěti různých druhů luxusního zboží v pěti různých barvách, lze je poznat podle následujících znaků:

- zboží s výraznými barvami
- tmavě hnědá loď
- modrá voda
- symbol v kulatém, bílém poli; každé barvě je přiřazen jeden symbol



36 destiček zboží denní potřeby: 6 destiček šesti různých druhů zboží denní potřeby v šesti různých barvách, rozeznatelné dle následujících znaků:

- zboží v pastelových barvách
- světle hnědá loď
- tyrkysová voda
- symbol ve čtvercovém hnědém poli; každé barvě je přiřazen jeden symbol



24 speciálních karet:

4 barevně označené sady po 6 kusech



12 destiček „PANOVNÍK“
se zvláštními úkoly



15 mincí
s hodnotou 50



20 destiček „FILIÁLKA“



1 látkový sáček



4 tabulky



4 mince s proraženou dírou, tyto slouží k udání hodnoty na tabulce



4 stínítka, pro uložení nakoupeného zboží



CÍL HRY

Cílem hry je dovedným nakupováním, výhodným prodejem zboží a správným investováním do filiálek dosáhnout na konci hry co největšího majetku.

PŘÍPRAVA HRY

- ☐ Před první hrou musí být jednotlivé výlisky pečlivě vyjmuty z tabulky.
- ☐ Hrací deska se položí doprostřed stolu.
- ☐ Destičky se zbožím, panovníky a filiálkami se vloží do látkového sáčku. Poté se destičky jedna po druhé vytahují ze sáčku, pokud jste vytáhli destičku se zbožím, položte ji odkrytou na Jang-ce, to se opakuje tak dlouho, dokud před každým domem neleží destička. Vytažené destičky s panovníky a filiálkami se vrátí zpět do sáčku, který se poté položí vedle hrací desky.

- ☐ Každý hráč obdrží stínítko, tabulku a jednu minci s proraženou dírou, kterou položí na pole 30 sčítacího řádku. Zde je přehledně zobrazen stav peněz každého hráče. Vedle hrací desky se připraví mince s hodnotou 50.
- ☐ Každý z hráčů dostane také sadu speciálních karet jedné barvy a tyto odkryté karty si položí před sebe tak, aby na ně ostatní hráči viděli.
- ☐ Každý hráč si nyní může postupně vytáhnout dvě destičky se zbožím z látkového sáčku, které si položí za své stínítko. Destičky s filiálkami nebo panovníky se vrátí zpět do sáčku.

Poznámka: na cenách podél řeky je vidět, že je zboží stále levnější. Čím více se přibližujete k Šanghaji, tím jsou lodníci netrpělivější, aby své zboží někomu předali. Avšak ten, kdo čeká na příznivé ceny příliš dlouho, riskuje, že nejlepší zboží získá za zvýhodněnou cenu jeho konkurent!

PRŮBĚH HRY

Začíná ten hráč, který umí nejlépe jíst hůlkami. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, provede jeden tah, který se skládá z následujících akcí :

1. Prodat sadu zboží
2. Nakoupit sadu zboží

Poté, co hráč svůj tah ukončil, je na řadě další hráč.

Poznámka: dojde-li k méně častému případu, že už žádný z hráčů v jednom kole nechce provést žádnou akci, hra končí a následuje závěrečné hodnocení.

1. Prodat sadu zboží

Jen na začátku tahu smí hráč prodat jednu nebo více sad zboží. Jedna sada zboží se skládá z destiček jednoho druhu zboží (luxusní zboží nebo zboží denní potřeby). Jsou to sady jednoho druhu zboží, nebo sada zboží označena stejným

symbolem. Hodnota sady zboží závisí na počtu destiček. Přehledové tabulky na hrací desce a na stínítkách nám ukazují hodnotu příslušného druhu zboží.

Příklady pro zboží denní potřeby:



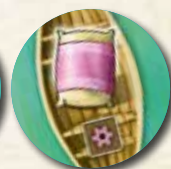
1x zboží = 3



4x stejné zboží = 35



3x stejný symbol = 20



Příklad luxusního zboží:



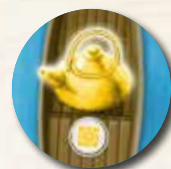
1x zboží = 5



2x stejné zboží = 15



3x stejný symbol = 25



Hráč posune na tabulce svou proraženou minci dopředu tak, jak ukazuje hodnota jeho prodané sady zboží a odloží pak svou prodanou sadu zboží zpět do krabice (ne do sáčku!). Překročil-li hodnota peněz u hráče hodnotu 60, obdrží minci

v hodnotě 50 a vrátí svou proraženou minci na tabulce odpovídajícím způsobem o 50 polí zpět. Mince s hodnotou 50 mohou být kdykoliv vyměněny zpět, je-li stav peněz na tabulce 0 nebo klesne-li pod 0.

2. Nakoupit jedno zboží

Hráč může koupit jedno jakékoliv zboží z Jang-ce. K tomu se doporučuje následující postup: nejprve si hráč vezme z řeky destičku se zbožím, které chce koupit a položí si ho před své stínítko. Poté přesune svou minci na tabulce o odpovídající peněžní hodnotu zpět, teprve poté si uschová zakoupené zboží za stínítko. Tím mají všichni hráči možnost zakoupené zboží vidět a ověřit si změnu stavu peněz. Nákupy, které přesahují peněžní možnosti hráčů, nejsou možné.

Koupil-li hráč zboží, vytáhne si z látkového sáčku novou destičku. Pokud vytáhl ze sáčku destičku zboží, položí ji

k ostatním destičkám se zbožím na řeku, stále platí pravidlo, že se destičky na řece doplňují, dokud se nezaplní vzniklá mezera.

Vytáhne-li hráč ze sáčku místo zboží destičku s panovníkem nebo filiálkou, pak bude ihned následovat níže popsany postup. Teprve poté může hráč vytáhnout další destičku ze sáčku. Tento postup se opakuje tak dlouho, dokud není vytaženo zboží, které může být položeno na řeku Jang-ce, aby zaplnilo prázdné místo. Poté hráčův tah končí.

Filiálky:

Vytáhne-li hráč filiálku, bude tato destička ihned mezi hráči dražena. Hráč, který destičku vytáhl, smí učinit první nabídku nebo se zdržet. Poté mohou hráči postupně buď dávat vyšší nabídky, nebo se zdržet, dokud nezůstane jen jeden hráč, který podal nejvyšší nabídku. Tento hráč posune svou minci na tabulce o nabídnutou částku zpět a obdrží filiálku. Nabídka, která by přesáhla peněžní možnosti hráče, není možná.

Poznámka: nechce-li žádný z hráčů učinit nabídku, odloží se destička s filiálkou zpět do krabice.

Hráči položí své odkryté filiálky před svá stínítká tak, aby je mohli všichni hráči kdykoli vidět. Tam zůstanou ležet až do závěrečného hodnocení hry.

Od čtyř různých druhů filiálek jsou vždy dvě zelené a tři hnědé destičky. Hráči se snaží nasbírat co nejvíce různých zelených a co nejvíce různých hnědých filiálek, a zároveň vlastnit více filiálek od jednotlivých druhů než spoluhráči – viz. závěrečné vyhodnocení na konci pravidel hry.



Panovník:

Vytáhne-li si hráč destičku panovníka, odloží ji ihned na stůl vedle nejbližšího volného panovnického místa na hrací desce (počínaje Nurhačim 1616-1626 a konče Pchu-im 1908-1912).

Počínaje hráčem, který je právě na tahu, provede postupně

každý z hráčů úkol, který je uveden na destičce panovníka. Je-li vedle panovníka uveden otazník, může se každý z hráčů rozhodnout, zda úkol splní či nikoliv. Všechny ostatní úkoly musí být splněny!



Za každou filiálku před vlastním stínítkem, které jsou na této panovnické destičce zobrazeny, smí být proražená mince na tabulce posunuta o 2 pole směrem k 60.



Platba daní! Za každých celých 10 peněžních jednotek, které hráč vlastní (tabulka a mince), musí být proražená mince posunuta o jedno pole směrem k 0.



Platba daní! Za každou destičku se zbožím, která se nachází za stínítkem, musí být proražená mince na tabulce posunuta o jedno pole směrem k 0.



Platba daní! Za každou filiálku před vlastním stínítkem musí být proražená mince na tabulce posunuta o jedno pole směrem k 0.



Jedna destička se zbožím za vlastním stínítkem musí být odložena do krabice.



Prodat jednu sadu zboží.



Koupit zpět libovolnou vlastní speciální kartu (viz. „Zvláštní karty“). Cena odpovídá hodnotě, kterou hráč při jejím prodeji dostal.



Výměna destičky se zbožím za stínítkem za destičku se zbožím na řece Jang-ce.



Provedení pokynu z již odkrytých panovnických destiček, ležících na stole, dle vlastní volby.

Několik poznámek:

- ☐ Pokud musí hráč odložit své destičky se zbožím do krabice, ale nevlastní žádnou, je mu dluh odpuštěn.
- ☐ Pokud musí hráč platit daně, ale nemá dost peněz a žádné mince v hodnotě 50, je mu částka, která klesne pod 0 odpuštěna. Pokud ale tento hráč vlastní jakoukoli speciální kartu, musí si tuto kartu nechat proplatit, aby vyrovnal své dluhy.

ZVLÁŠTNÍ KARTY

Každý z hráčů začíná hru se šesti zvláštními kartami, které může v průběhu hry vždy jednou použít. Poté, co byla karta použita, je vyřazena ze hry.



Místo jednoho zboží může hráč **během svého tahu** koupit zboží dvě. Po zakoupení obou zboží, budou obě volná místa opět zaplněna vložením dvou nových destiček se zbožím. K tomu musí být nejprve ze sáčku vytažena destička a, jak bylo popsáno, vložena na řeku. Teprve poté může být vytažena druhá destička.



Hráč může **kdykoli** prodat jednu nebo více sad zboží, aby zvýšil svůj peněžní stav a mohl se například zúčastnit dražby filiálky. Bez této karty smí hráč své zboží prodávat pouze na začátku svého vlastního tahu.



Koupí-li hráč **během svého tahu** zboží z Jang-ce, obdrží toto zboží, aniž by za něj musel zaplatit.

Poznámka: koupí-li hráč pomocí shora uvedené zvláštní karty dvě zboží, dostane pouze jedno z obou zboží zdarma.



Speciální karty: hráč může tyto karty **kdykoli** použít, aby zvýšil svůj peněžní stav o 10, 15 nebo 20. To je hodnota karet během hry. Na konci hry má každá speciální karta, kterou hráč nepoužil, hodnotu 30.

KONEC HRY A ZÁVĚREČNÉ HODNOCENÍ

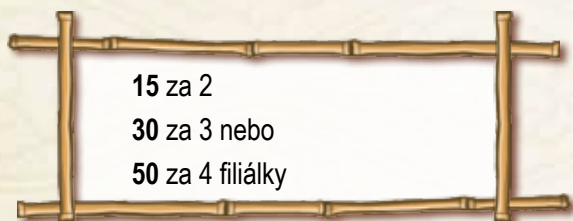
Vytáhne-li hráč z látkového sáčku dvanáctou panovnickou kartu a položí ji vedle volného panovnického pole, bude postupně dokola splněn úkol. Poté hra končí a následuje závěrečné hodnocení:

1. Prodej sad zboží:

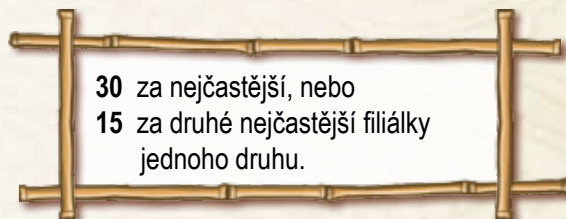
Každý hráč nejprve sestaví ze zboží za stínítkem sady zboží a ty prodá.

2. Hodnocení filiálek:

Má-li hráč **dvě, tři nebo čtyři různé zelené** filiálky nebo **dvě, tři nebo čtyři různé hnědé** filiálky, dostane za ně částku ve výši:




















Poté ještě spočítáme, který ze čtyř druhů filiálek (nezávisle na jejich barvě) jsou nejčastější nebo druhé nejčastější. Za tyto hráč obdrží částku:



Při shodném počtu filiálek je rozhodující počet teček na jednotlivých destičkách. Hráč, který vlastní filiálky ve stejném počtu, ale s nejnižší hodnotou teček, obdrží 30 bodů, druhý 15.

Příklad:

	Hráč 1	Hráč 2	Hráč 3
Zelené filiálky	 3 různé filiálky = 30	 2 různé filiálky = 15	 0
Hnědé filiálky	 3 různé filiálky = 30	 3 různé filiálky = 30	 4 různé filiálky = 50
Nejčastější a druhá nejčastější filiálka	 Nejčastější = 30  Nejčastější = 30  Druhá = 15  0	 0  Nejčastější = 30  Nejčastější = 30	 Druhá = 15  Druhá = 15  0  Druhá = 15

3.) Speciální karty:

Nakonec si ještě hráči připočítají 30 bodů za každou nepoužitou speciální kartu.

Hráč, který má po závěrečném vyhodnocení největší hodnotu majetku, vyhrává.

PODĚKOVÁNÍ

Reiner Knizia děkuje všem zkušebním hráčům, kteří přispěli k vývoji hry Jang-ce, zejména Iainu Adamsovi, Jontymu Blackwellovi, Sebastianu Bleasdaleovi, Chrisu Bowyerovi, Johnu Christianovi, Chrise Dearloveovi, Robu Dinnadgeovi, Gavinu Hamiltonovi, Rossu Inglisovi, Kevinu Jacklinovi, Chrise Lawsonovi, Andymu Parsonsovi a Davu Springovi.

Pozor! Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Prosím Uchovejte kontaktní adresu. Změna provedení vyhrazena.

Máte-li ke hře „Jang-ce“ dotazy nebo připomínky, prosím, napište nám:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Like us on

