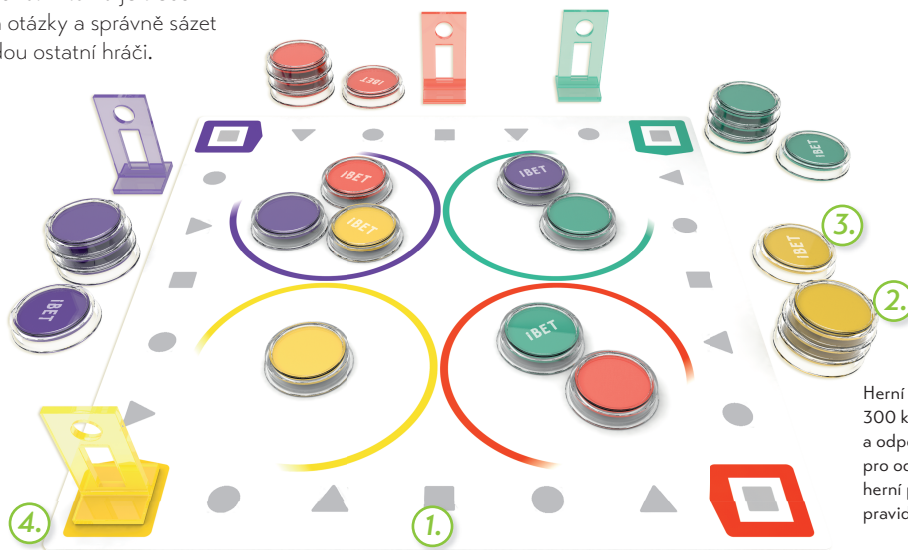


## ALL IN

### CÍL HRY

Cílem je obejít jako první s vlastní figurkou iKNOW celé kolo na herním plánu. K tomu je třeba správně odpovídat na otázky a správně sázet na to, jak úspěšní budou ostatní hráči.



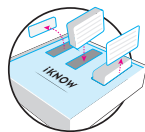
Herní materiál:  
300 karet s 900 otázkami  
a odpověďmi, 24 žetonů  
pro odpovědi a sázky,  
herní plán, 4 figurky iKNOW,  
pravidla

### PŘED PRVNÍ HROU

Opatrně vyndejte všechna kolečka iKNOW/iBET z kartonových dílů. Každé kolečko vložte do jednoho z umělohmotných víček, vzniknou tak žetony iKNOW/iBET.

- Kolečka se vkládají tak, aby písmena A, B, C a D a znaménka + a - byla vidět **pouze uvnitř** víčka.
- **Na vnější straně žetonů iKNOW by měly být vidět pouze různé barvy a na vnější straně žetonů iBET zase text „iBET“.**

Kromě herního plánu naleznete v krabici ještě desku s naznačenými obdélníkovými otvory. Opatrně z nich odstraňte nadbytečný karton, podle pokynů zobrazených na desce. Do těchto otvorů budete během hry dávat karty s otázkami.



### PŘÍPRAVA HRY

1. Položte na stůl herní plán **1.**
2. Z krabice hry vyndejte figurky iKNOW, žetony iKNOW **2.** a iBET **3.**, a karty s otázkami, kartonovou desku položte na umělohmotnou vložku a do otvorů vložte balíčky karet. Na obrázku je znázorněn příklad umístění figurky iKNOW žlutého hráče, žetonů iBET a iKNOW.
3. Každý hráč si vybere figurku iKNOW a tu na herním plánu postaví na políčko start stejné barvy **4.** Každý hráč si také vezme čtyři žetony iKNOW **2.** a dva žetony iBET **3.** stejné barvy, jakou má jeho figurka iKNOW.
4. Karty hezky zapadnou do drážek na dně umělohmotné vložky. Hru začíná nejstarší hráč tak, že položí první otázku.

## PRŮBĚH HRY

Ve hře iKNOW All In hrají všichni hráči současně. Dokonce i ten hráč, který čte otázku, ji může zodpovědět!

**1. POLOŽENÍ OTÁZKY:** Hráč, který je na řadě ve čtení otázek, vytáhne náhodnou kartu z libovolného balíčku. Dejte pozor, aby při tom nikdo neviděl odpovědi na druhé straně karty!

Na kartách jsou tři otázky na jedné straně a příslušné odpovědi se nacházejí na druhé straně karty. Barva rámečku kolem otázky říká, do jaké kategorie otázka patří:

- **Modrá – Osobnosti**
- **Zelená – Svět**
- **Hnědá – Lidská tvorba**
- **Růžová – Události**



Čtenář zkontroluje, jaký symbol se nachází na políčku, kde stojí jeho figurka iKNOW, přečte odpovídající otázku a všechny možné odpovědi.

**2. ZODPOVĚZENÍ OTÁZKY:** Každý hráč si vybere žeton iKNOW, který odpovídá té z možných odpovědí, kterou považuje za správnou, a tento žeton umístí na herní plán na pole určené pro odpověď. Při pokládání žetonu na stůl dejte pozor, aby byl otočen vnitřní stranou dolů!

Správnou odpověď ještě nečtěte!

**3. SÁZENÍ:** Po umístění svého žetonu iKNOW na herní plán může hráč také využít žeton iBET. Žeton iBET nelze nikdy využít dříve, než se použije žeton iKNOW – v opačném případě bude hráč ze hry vyřazen až do začátku dalšího kola.

Při sázce vycházejte z toho, zda by jeden z hráčů podle vás mohl znát správnou odpověď. Vyberte +, pokud si myslíte, že otázku zodpoví správně, – v případě, že podle vás otázku zodpoví špatně. Poté svůj žeton iBET můžete položit na herní plán na pole určené pro odpověď příslušného hráče. **Vlastní žetony iBET nemůžete dávat na své vlastní pole pro odpověď. Na úspěšnost určitého hráče může vsadit více než jeden hráč.**

**4. BODOVÁNÍ** Nakonec se ukáže správná odpověď na zadní straně karty. Pak přichází na řadu bodování.

– **Ukažte žetony iKNOW.**

Každý hráč, který vybral správný žeton iKNOW, získává jeden bod a svou figurku iKNOW posune na herním plánu o jedno políčko dopředu.

– **Ukažte žetony iBET.**

- Pokud vaše sázka dopadla špatně, nezískáváte žádné body.
- Pokud jste jediným hráčem, který vsadil správně ohledně **úspěšnosti určitého hráče**, získáváte jeden bod a svou figurku iKNOW posunete na herním plánu o jedno políčko dopředu.
- **POZOR: Jestliže více než jeden hráč vsadil správně ohledně úspěšnosti určitého hráče, nezískává bod žádný z nich!**

## DALŠÍ KOLA

Všichni hráči si vezmou své vlastní žetony iKNOW a iBET a roli čtenáře získává další hráč ve směru hodinových ručiček, který poté přečte novou otázku. Nový hráč si vytáhne kartu z libovolného balíčku a položí otázku z té kategorie, která odpovídá políčku, na němž stojí jeho figurka iKNOW.

## KONEC HRY

Hra končí, když jeden nebo více hráčů projde celou trasu na herním plánu a dosáhne svého vlastního políčka start. Jestliže hra skončí tím, že celou trasu prošel jediný hráč, tento hráč vyhrává.

Pokud při stejné otázce dosáhne svého políčka start více hráčů, mohou tito hráči mezi sebou určit výherce dalšími otázkami. V takovém případě se už nepoužívají žetony iBET! Hráči, kteří odpoví špatně, jsou vyřazení. Jestliže některou otázku zodpoví špatně všichni hráči, není vyřazen nikdo. Vítězem se stává poslední hráč ve hře.

Albi