

J A C O B F R Y X E L I U S



MARS: TERAFORMACE

# VENUŠE

*Po zahájení teraformace Marsu a po dokončení prvních projektů vidí Světová vláda další příležitost v kolonizaci Venuše.*

*Je to mnohem náročnější úkol, snad na celé tisíciletí.*

*Tím spíše nelze otálet – s teraformací Venuše se musí začít **IHNED!***



## Herní plán Venuše

Na tomto dodatečném herním plánu najdete ukazatel čtvrtého hlavního faktoru – stavu teraformace Venuše. Na kartách se mu říká jen „stav Venuše“. Protože teraformace Venuše je extrémně dlouhodobá záležitost, ukazatel zaznamenává pouze hodnoty od 0 do 30 % (podobně jako u teploty představuje jeden dílek stupnice změnu o 2 %, pozor, aby se vám to nepletlo). Tento hlavní faktor nabízí další příležitost ke zlepšování teraformačního ratingu (TR) a bonusy při dosažení určitých hodnot. Stejně jako pro ostatní hlavní faktory i pro něj platí, že po dosažení maximální hodnoty se dále nezvyšuje a nezvyšuje se tak ani váš TR. Dosažení maximální hodnoty tohoto hlavního faktoru však není podmínkou konce hry. Hra končí jako obvykle, tedy po dosažení maximálních hodnot teploty, obsahu kyslíku a množství vody na Marsu. V některých partiích bude maximální hodnoty stavu Venuše dosaženo dosti dlouho před koncem hry, jindy se s její teraformací sotva započne.


Karty ze základní hry umožňující upravovat požadavky na hodnoty hlavních faktorů (č. 206 „Speciální konstrukce“, č. 153 „Adaptační technologie“ či karta korporace Inventrix) můžete aplikovat i na tento nový hlavní faktor.

**Bonusové hodnoty:** Zvýšíte-li stav Venuše na hodnotu 8%, můžete si zdarma dobrat jednu kartu z doplňovacího balíčku a zvýšíte-li stav Venuše na hodnotu 16%, zvýší se váš TR ještě o 1 navíc.

**Nový standardní projekt: Čištění atmosféry** – za 15 € můžete zvýšit stav Venuše o 1, čímž jako obvykle zvýšíte i svůj TR.

**Dodatečná pole pro konkrétní města:** Na herním plánu tohoto rozšíření najdete 4 nová pole pro konkrétní destičky měst, jejichž umístění vám umožní nové karty. Jsou podobné polím pro města Phobos a Ganymedes ze základní hry. Maxwellova základna leží na velmi nehostinném povrchu planety, zatímco Stratopolis se vznáší vysoko v atmosféře. Metropole Luna se nachází na našem Měsíci a Město Úsvitu na Merkuru, přičemž je postaveno na speciálních kolejích. Po nich se neustále automaticky posunuje – posun je synchronizován s rotací této planety, takže město je trvale stíněno od spalujících slunečních paprsků. V rámci přípravy hry rozložte herní plán Venuše poblíž hlavního herního plánu a novou počítačovou kostku položte na pole 0 ukazatele stavu Venuše.

## Nové karty

Nové projekty související s kolonizací Venuše jsou představovány 49 novými kartami a na výběr budete mít i 5 nových karet korporací. Poznáte je podle symbolu  umístěném v levém dolním rohu těchto karet, abyste je mohli kdykoli snadno rozeznat. Zamíchejte je před začátkem partie mezi ostatní karty. Toto rozšíření můžete hrát spolu s variantou „Éra korporací“ nebo bez ní či v libovolné kombinaci s jakýmkoli jiným rozšířením hry.

**Varianta:** Dejte každému hráči před zahájením hry na výběr jednu kartu korporace ze základní hry a jednu z tohoto rozšíření.



## Levitující plošiny

V tomto rozšíření naleznete také speciální zdroje nových druhů – meteority a levitující plošiny. Plošiny představují infrastrukturu vznášející se nad povrchem Venuše, kde je tlak a teplota více podobná podmínkám na Zemi. Povrch planety je totiž extrémně životu nepřátelský, tlak dosahuje 8–9 MPa (asi 90× více než na Zemi) a teplota až 500 °C. Zdroj levitující plošiny se přechovává na kartách a pracuje se s ním podobně jako s mikroby či zvířaty. Mnoho karet umožňuje přechovávání tohoto zdroje na jakékoli kartě, zde platí stejné pravidlo jako v základní hře – daná karta musí přechovávání takového zdroje umožňovat\*.

\* Z karet z tohoto rozšíření umožňují přechovávání zdroje plošiny karty č. 213, 221, 222, 223, 225, 226, 234, 235 (345), 248 a karta korporace Celestic. Všechny tyto karty jsou kategorie „Venuše“. Na kartách najdete text „... položte x J plošin na jakoukoli kartu“ i text „... položte x J plošin na jakoukoli kartu kategorie ‚Venuše‘“. V tomto rozšíření v obou formulacích není fakticky žádný rozdíl, ale v budoucích rozšířeních v nich rozdíl být může. V nich se totiž mohou objevit karty umožňující přechovávání plošin, které nebudou kategorie „Venuše“. Dejte proto pozor, aby vás to nemátlo.



## Žolíkový zdroj

Tento symbol představuje žolíkový zdroj libovolného druhu. Podrobnosti viz příslušná karta.



## Kategorie Venuše

Tento symbol označuje projekty, které se vztahují k Venuši nebo její oběžné dráze. Karty s tímto symbolem patří do kategorie „Venuše“.



## Čestný titul Král plošin

Tento nový titul je k dispozici spolu s ostatními. V průběhu hry je tak možno získat až 3 z celkových 6 titulů. K získání tohoto titulu musíte mít alespoň 7 J plošin. V průběhu přípravy hry položte žeton tohoto titulu na hlavní herní plán (můžete třeba zakrýt titulek této kategorie).



## Sponzorovaná soutěž Expert na Venuši

Analogicky je k dispozici i tato nová soutěž, takže celkově lze sponzorovat 3 z 6 možných soutěží. Také tento žeton vyložte před zahájením partie na vhodné místo hlavního herního plánu. V této soutěži se měří množství získaných symbolů kategorie „Venuše“.

## Nová fáze průběhu hry: Solární fáze

Po ukončení 4. fáze hry – produkční fáze – se v každé generaci nově zařazuje ještě 5. fáze – solární fáze.

### Krok 1

V prvním kroku této fáze zjistíte, zda nastal konec hry podle obvyklých pravidel (tj. tři původní hlavní faktory dosáhly své maximální hodnoty, ke stavu Venuše se nepřihlíží). Pokud ano, nastává rovnou závěrečné vyhodnocení, žádný další krok solární fáze se nekoná.

### Krok 2

Pokud nenastal konec hry, proveďte akci Světové vlády.

Aby nebyl kolonizací Venuše zpomalen proces teraformace Marsu, rozhodla se Světová vláda přispět svojí pomocí. Držitel žetonu začínajícího hráče (protože se předává vždy na začátku generace, je jeho držitel stále hráč, který ho dostal na začátku právě probíhající generace) určí jeden hlavní faktor, jenž dosud nedosáhl svého maxima, a zlepši ho o 1 (může to být i stav Venuše). Protože tento krok provádí jménem Světové vlády, svůj TR tým nezvyšší, ani nemá nárok na žádný případný bonus. Změnou hodnoty však mohou být aktivovány efekty určitých karet jako obvykle (např. karta č. ZZ „Arktická řasa“ či nové korporace Aphrodite).

**Varianta:** Chcete-li, aby partie trvala déle, celé toto nové pravidlo vynechte.

V dalších rozšířeních může mít tato nová, solární fáze ještě více kroků.

## Sólová varianta

Sólová varianta využívá jak nových karet z tohoto rozšíření, tak karet varianty „Éra korporací“. Vaším úkolem nyní je, aby svého maxima dosáhly **všechny čtyři hlavní faktory**, tedy včetně stavu Venuše! Váš počáteční TR je opět 14 a hrajete na 14 generací, ale máte k dispozici pomoc Světové vlády v solární fázi, popsané výše. To znamená, že vždy určujete vy, jakou akci Světová vláda provede. To zvyšuje vaše strategické možnosti, jež budete nutně potřebovat. K dosažení maxima stavu Venuše je totiž nutných 15 kroků (stupnice má 15 dílků), ale pomoc Světové vlády budete mít k dispozici jen 13× (v poslední, 14. generaci už se solární fáze nekoná).



### AUTOŘI

Vývoj hry: Jacob Fryxelius  
Grafický design: Isaac Fryxelius  
Vydalo nakladatelství FryxGames

### PODĚKOVÁNÍ

Velké poděkování patří našim partnerkám a všem, kdo se podíleli na testování hry. Byli to: Florian Ruckeisen, Sebastian Stückl, Jorrit Sminia, Mikael Hansson, Jan-Fredrik Wahlin, Ken Somerville, Tomas Gjåls a Mikael Wicktor, jakož i členové jejich herních skupin. Tisíceré díky za vaše podněty a zpětnou vazbu!

### MEGAPODĚKOVÁNÍ

Stvořiteli Země, Marsu a Venuše.  
Kěž jsme vždy dobrými správci jeho světů!

### HRA OBSAHUJE

pravidla hry  
herní plán Venuše  
5 karet korporací  
49 karet projektů  
počítací kostku  
žeton titulu  
Král plošin  
žeton soutěže  
Expert na Venuši

Výhradní zastoupení  
pro ČR a SR:

**MINDOK**

MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

**FRYXGAMES**

© FryxGames AB  
[www.fryxgames.se](http://www.fryxgames.se)