

CINK PARTY

od Haima Shafira
s ilustracemi od Franfou

Počet hráčů: 2–4

Věk: od 8 let

Doba hry: asi 15 minut



OBSAH HRY

56 hracích karet



Příprava hry pro 4 hráče




1 zvoneček



1



CÍL HRY

CINK Ovoce se chopilo svých hudební nástrojů a oslavuje.

Jeden hráč po druhém otáčí karty. Pokud některý z hráčů uvidí dvě karty, které se k sobě hodí, musí co nejrychleji zacinkat. Hráč, který zacinká jako první, získá všechny vyložené karty.

Vyhrává hráč, kterému se podařilo získat nejvíce karet!

PŘÍPRAVA HRY

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je mezi hráče tak, aby měl každý hráč stejně. Každý hráč před sebe položí svůj balíček karet obrázky dolů. Zvoneček položíme doprostřed stolu.

PRŮBĚH HRY

Začíná hráč, který měl naposledy narozeniny. Dále se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráči popořadě odkrývají vrchní kartu ze svého balíčku. Každý si tak vytváří svou odkládací hromádku s odkrytými kartami. Každou další odkrytou kartu položí hráč navrch odkládací hromádky tak, aby na ni ostatní hráči dobře viděli.



3

Upozornění: hráč musí kartu otáčet směrem od sebe tak, aby ji viděli ostatní hráči jako první.



KDY ZACINKAT?

Na každé kartě je vyobrazeno jedno **CINK** ovoce, které hraje na hudební nástroj nebo zpívá.

Každý z těchto obrázků má tři znaky:

- 🍌 ovoce (švestka, citrón, banán nebo jahoda)
- 🎨 barva (fialová, červená, žlutá nebo zelená)
- 🎵 hudba (mikrofon, bubny, saxofon nebo kytara)

Jakmile hráč najde dvě karty, které se shodují alespoň ve dvou znacích, musí co nejrychleji zacinkat:

- 🎧 stejné ovoce a stejná barva
- 🎧 stejný hudební symbol a stejná ovoce
- 🎧 stejná barva a stejný hudební symbol



Obě karty se shodují ve dvou znacích – žlutá a banán. Hráč zacinká.



*Obě karty mají
společný znak –
citrón a kytaru.
Hráč zacinká.*



*Zde hrají dvě ovoce
žluté barvy na
buben, hráč zacinká.*



*Zde vidíme dvě
fialové švestky
s mikrofonom,
rychle zacinkáme!*

Hráč, který zacinká jako první, získá karty ze **všech** odkládacích hromádek a položí si je zakryté pod svoji hromádku na lízání. Poté otočí jednu kartu a tím začíná nové kolo.

SORRY!

Pokud hráč zacinká, i když na stole neleží žádné karty se stejnými znaky, musí za trest dát každému spoluhráči po jedné kartě ze svého balíčku. Poté vyloží novou kartu a hra pokračuje.

TAK ČAU!

Pokud některý z hráčů vyloží svoji poslední kartu, ještě není vyřazen.

Hráč zůstává ve hře tak dlouho, dokud nepřijde o svou odkládací hromádku. Do té doby může i nadále zvonit. Při vykládání karet se tento hráč přeskočí.

KONEC HRY

Hra končí, když ve hře zbyli už jen 2 hráči. Dohrají ještě kolo o odkládací hromádky, přičemž platí pravidlo: pokud jeden hráč zacinká v nesprávný okamžik (Sorry!), jeho protivník získá všechny vyložené karty a hra končí. Vyhrává hráč s největším počtem nasbíraných karet. Pokud mají oba dva hráči stejný počet karet, oba vyhrávají.

ALTERNATIVNÍ KONEC HRY

Hráči se však mohou dohodnout, že budou hrát až do té doby, dokud jeden z nich nezíská všechny karty.



www.facebook.com/PiatnikCZ/



Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře, obraťte se, prosím, na:
Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6 – Vokovice,
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXVII Version 1.0