

GOTOWN

Pro 2 až 4 hráče od 6 let.

OBSAH HRY

32 karet podlaží očíslovaných od 1 do 8 • 4 karty žolíků • 18 speciálních karet (4 psi, 2 kosti, 3 sbíječky, 1 demoliční koule, 3 milkshake, 1 koblihář, 3 zlodějí, 1 mafián)

CÍL HRY

Hráči se snaží postavit vlastní věžák. Každé podlaží věžáku je složeno ze dvou karet umístěných vedle sebe. První hráč, který postaví pětipodlažní věžák, vyhrává hru.

PŘÍPRAVA HRY

Každému hráči rozdělíte 5 karet. • Z ostatních karet vytvořte dobírací balíček. • Z odhozených karet vytvořte odkládací balíček vedle dobíracího balíčku. • Vyberte prvního hráče.

FÁZE HERNÍHO KOLA

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček.

Začátek tahu

Hráčův tah začíná dolíznutím jedné karty z balíčku. Pokud má hráč v ruce 8 karet, žádou kartu si nebere.

2. Akce

Každý hráč může zahrát tolik akcí kolik mu dovolí karty v ruce. Akce lze provádět v různém pořadí.

Poznámka: Hráč nemusí zahrát žádnou akci.

3. Koniec kola

Pokud má hráč na konci svého tahu méně než tři karty v ruce, dolízne si, aby měl v ruce tři karty. Tím končí jeho kolo a pokračuje další hráč.

Poznámka: Pokud v dobíracím balíčku nejsou žádné karty, zamíchejte odkládací balíček a vytvořte nový dobírací balíček.

VÍTĚZ HRY

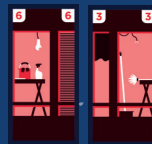
Jakmile hráč dokončí svůj věžák, je vítězem hry.

Kratší verze hry umožňuje dosáhnout vítězství postavením pouze čtyřpodlažního věžáku.

DOSTUPNÉ AKCE

1. Postavení podlaží

Chcete-li postavit podlaží věžáku, položte vedle sebe dvě karty, které dají dohromady č. 9 (např. 3 a 6). Poté můžete pokračovat v budování dalšího podlaží.



Příklad:
 $6 + 3 = 9 = \text{jedno patro}$

2. Krádež karty při stavění podlaží

Hráč může postavit podlaží také tak, že zahrře jednu kartu z ruky a druhou ukradne soupeři z již vybudovaného podlaží. Ukradená karta musí splňovat podmínku, že s druhou kartou v podlaží dají dohromady č. 9. Karta soupeře, která mu zbyla je odhozena na odkládací balíček.

Důležité: Karta může být odcizena pouze z horního podlaží soupeře a to za předpokladu, že toto podlaží není chráněno psem. Odcizená karta musí být okamžitě zahrána, nesmí být odložena na později.



3. Žolík

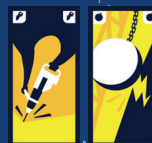
Žolík je divoká karta a může být zahrána s jakoukoliv jinou kartou podlaží, ale nesmí být použita s jiným žolíkem. Žolík nesmí být použit k ukradení karty z horního podlaží soupeře. Hráč však může od soupeře ukrást žolíka, žolík si sebou nese hodnotu z původního podlaží.

Příklad: Soupeř má podlaží složené z karet žolík a 3. Žolík má tedy hodnotu 6. Ukradený žolík může být použit opět pouze jako 6.



4. Ochrana podlaží (pes a kost)

Podlaží můžete ochránit kartou psa. Psa lze umístit vedle jakéhokoliv podlaží, ideálně toho nejvyššího. Toto podlaží nemůže být zlikvidováno sbíječkou ani z něj nemohou být ukradeny karty. Psa lze však odvést kostí. Obě karty (pes a kost) jsou poté odhozeny na odkládací balíček.



5. Zničení podlaží (sbíječka a demoliční koule)

Vrchní podlaží může být zničeno pomocí karty se sbíječkou nebo karty s demoliční koulí. V obou případech je zničeno pouze horní podlaží. Karty podlaží a demoliční karta jsou poté odhozeny na odkládací balíček. Sbíječka může být použita na podlaží, které nehlídá pes. Demoliční koule zničí podlaží i když ho pes chrání (i karta psa je odhozena na odkládací balíček).



6. Zlodějské karty (zloděj a mafián)

Kartou zloděje sebere hráč vybranému soupeři kartu z ruky (aniž by se na ní díval). Ukradenou kartu si hráč ponechá a karta zloděje je odhozena na dobírací balíček. Karta mafiána se používá stejně, hráč ale ukradne kartu všem soupeřům ve hře.

Ukradená karta/y mohou být zahrány okamžitě.



7. Stopka (milkshake a koblihář)

Hráč může donutit soupeře k vynechání jednoho kola, pokud použije kartu milkshake nebo kobliháře. Hráč umístí milkshake před soupeře a tento soupeř v dalším kole stojí, pouze odstraní kartu milkshake ze hry na odkládací balíček.

Poznámka: Hráč, který má před sebou kartu milkshake, si během tohoto kola nedobírá kartu.

Když hráč zahrane kartu kobliháře, stojí v tomto kole všichni soupeři.

STRATEGICKÉ TIPY

Při hře se snažte kombinovat doplňkové akce. Například:

1. Pomocí kostí odvéďte psa. Potom použijte sbíječku na zničení horního podlaží, které je nyní nechráněné. Ukradněte kartu z odkrytého podlaží a dostavte si nové podlaží ve svém vlastním věžáku.

2. Použijte kartu zloděje na začátku tahu, abyste měli k dispozici více karet, tedy více možností.

WWW.HRAS.CZ