

CORTEX³

Challenge

PRAVIDLA HRY – PRAVIDLÁ HRY

Obsah:

90 karet (80 karet s úkoly, 10 karet vůní) 6 skládaček mozku (24 dílků)

Cíl hry:

Všichni hráči hrají proti sobě, a to formou plnění 8 různých úkolů, které procvičují různé funkce mozku. Ten, kdo jako první získá 4 části puzzle a složí z nich mozek, vyhrává.

Příprava hry:

Vyložte na stůl všech 10 karet vůní. Nyní hráči mají několik vteřin na to, aby si je zapamatovali (není dovoleno se jich dotýkat). Poté karty vůní položte stranou.

Průběh hry:

Hru začíná nejmladší hráč, a to otočením první karty z balíčku. Po otočení karty hrají již všichni zároveň. Pokud si někdo z hráčů myslí, že zná správné řešení úkolu na kartě, zakryje ji rukou a řekne či předvede odpověď. Poté sundá ruku z karty a ostatní hráči ověří, zda odpověď byla správná.

Popisy 8 druhů karet úkolů



1 – Orientace

Začněte kostkou, která je ohraničená červenou barvou. Najděte kostku, na kterou dojdete, budete-li následovat šipky na kartě.
Příklad: správná odpověď je „modrá“.

Špatná odpověď:

Hráč získá kartu a položí ji obrázkem dolů před sebe.

Pozor: hráč smí mít před sebou maximálně čtyři karty. Kdyby si chtěl hráč ponechat kartu, kterou právě vyhrál, ale již má před sebou položené čtyři karty, musí jednu ze svých karet odložit. Jestliže má hráč před sebou položeny dvě identické karty (stejná zadní strana), může je vyměnit za jeden puzzle mozek.

Špatná odpověď:

Jestliže hráč odpoví nesprávně, odloží kartu a v příštím kole nesmí odpovídat.

Konec hry:

Vítězem je ten, kdo jako první sestaví mozek ze 4 dílků.



2 – Sledování barev

Začněte červeně ohraničeným obrázkem. Barva pozadí obrázku napovídá barvu následujícího zvířete. Položte na kartu ruku a řekněte druh posledního (čtvrtého) zvířete.
Příklad: jelen, klokan, delfin; odpověď je „žába“.



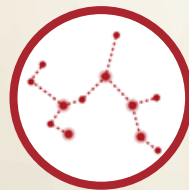
3 – Párování

Který tvar je lichý?
Příklad: Tvar A je lichý.



4 – Sloučení tvarů

Které dva tvary po vzájemném překrytí tvoří tvar v kolečku?
Příklad: Odpověď je „B“ a „C“.



5 – Souhvězdí

Řekněte barvu souhvězdí, které má nejvíce hvězd.
Příklad: Správná odpověď je „žlutá“.



6 – Kámen, nůžky, papír

Modrá barva znamená levou a červená pravou ruku. Na druhé ruce udělejte znamení ze hry Kámen, nůžky, papír, které porazí to na kartě.

Příklad: Karta ukazuje „kámen“ pravou (červenou) rukou. Abyste jej porazili, musíte udělat „papír“ levou (modrou) rukou a pravou rukou zakrýt kartu úkolu jako obvykle.



7 – Aritmetika

Vypočítejte výsledek sčítání a odečítání počínaje červeným číslem.

Příklad: Správná odpověď je „5“.



8 – Poznávání vůní

Kartu na poznávání vůně si bere hráč, který naposledy získal nějakou kartu. Ten zavře oči a si vezme vrchní kartu z balíčku karet vůně, otočí ji a položí na stůl. Tuto kartu v jejím středu jemně tře prstem, vezme kartu, přivoní k ní a má 10 vteřin na to vůni poznat. Je pouze jedna správná odpověď (např. čokoláda).



Pokud je odpověď správná, získává hráč 1 dílek mozku. Karta vůně se vrátí na spod balíčku. Je-li odpověď špatná, hra pokračuje obvyklým způsobem. **DŮLEŽITÉ: ABY VÁM KARTY VŮNÍ CO NEJDĚLE VYDRŽELY, POUŽIJTE VŽDY POUZE JEDNU (VRAŤTE JI NA DNO BALÍČKU), NEMÍCHEJTE JE A POUŽIJTE VŽDY JINÝ PRST NA TŘENÍ JEDNOTLIVÝCH KARET.**

Poznámky:

- Pokud hráč řekne špatnou odpověď dříve, než je karta úkolu odhalena, zamíchejte ji zpět do balíčku.
- Pokud se objeví dva stejné úkoly za sebou, zamíchejte druhou kartu s tímto úkolem zpět do balíčku.
- Karty vůní obsahují vůně: vanilka, levandule, pizza, čokoláda, máta, jahoda, borovice, mýdlo, posekaná tráva a lékořice.

Obsah:

90 kariet (80 kariet s úlohami, 10 kariet vůní) 6 skladačiek mozgu (24 dielikov)

Cieľ hry:

Všetci hráči hrajú proti sebe, a to formou plnenia ôsmich rôznych úloh, ktoré precvičujú rôzne funkcie mozgu. Kto ako prvý získava štyri časti puzzle a zloží z nich mozog, vyhráva.

Príprava hry:

Vyložte na stôl všetkých 10 kariet vôní. Teraz majú hráči niekoľko sekúnd na to, aby si ich zapamätali (nie je dovolené sa ich dotýkať). Potom karty vôní položte nabok.

Priebeh hry:

Hru začína najmladší hráč, a to otočením prvej karty z balíčka. Po otočení karty hrajú už všetci hráči naraz. Ak si niekto z hráčov myslí, že pozná správne riešenie úlohy na karte, zakryje ju rukou a povie, či predvedie odpoveď. Potom zloží ruku z karty a ostatní hráči overia, či odpoveď bola správna.

Opis 8 druhov kariet úloh

1 – Orientácia

Začnite kockou, ktorá je ohraničená červenou farbou. Nájdite kocku, na ktorú dôjete, ak budete nasledovať šípky na karte.

Příklad: správná odpoveď je „modrá“.



Správna odpoveď:

Hráč získava kartu a položí ju obrázkom dole pred seba.

Pozor: hráč smie mať pred sebou maximálne štyri karty. Keby si hráč chcel ponechať kartu, ktorú práve vyhral, ale má už pred sebou položené štyri karty, musí jednu zo svojich kariet odložiť. Ak má hráč pred sebou položené dve identické karty (rovnaká zadná strana), môže ich vymeniť za jeden dielik puzzle mozgu.

Nesprávna odpoveď:

Ak hráč odpovie nesprávne, odloží kartu a v ďalšom kole nesmie odpovedať.

Koniec hry:

Ten, kto prvý zostaví štyri dieliky puzzle mozgu, zvíťazí.





2 – Sledovanie farieb

Začnite červeno ohraničeným obrázkom. Farba pozadia obrázka napovedá farbu nasledujúceho zvieratá. Položte na kartu ruku a povedzte druh posledného (štvrtého) zvieratá. *Príklad: jeleň, kengura, delfín; odpoveď je „žaba“.*



3 – Párovanie

Ktorý tvar je nepárny? *Príklad: Tvar A je nepárny.*



4 – Spájanie tvarov

Ktoré dva tvary po vzájomnom prekrytí tvoria tvar v koliesku? *Príklad: Odpoveď je „B“ a „C“.*



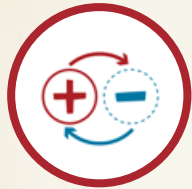
5 – Súhvezdie

Povedzte farbu súhvezdia, ktoré má najviac hviezd. *Príklad: Správna odpoveď je „žltá“.*



6 – Kameň, papier, nožnice

Modrá farba znamená ľavou a červená pravou rukou. Na druhej ruke urobte znamenie z hry Kameň, papier, nožnice, ktoré porazí to na karte. *Príklad: Karta ukazuje „kameň“ pravou (červenou) rukou. Aby ste ju porazili, musíte urobiť „papier“ ľavou (modrou) rukou a pravou rukou zakryť kartu úlohou ako obvykle.*



7 – Aritmetika

Vypočítajte výsledok sčítaním a odčítaním počínajúc červeným číslom. *Príklad: Správna odpoveď je „5“.*



8 – Rozpoznávanie vôní

Kartu na rozpoznávanie vône si berie hráč, ktorý naposledy získal nejakú kartu. Ten zavrie oči a vezme si vrchnú kartu z balíčka kariet vôní, otočí ju a položí na stôl. Túto kartu v jej strede jemne trie prstom, vezme kartu, privonia ju a má 10 sekúnd na to, aby vôňu spoznal. Je iba jedna správna odpoveď (napr. čokoláda).



Ak je odpoveď správna, získava hráč 1 dielik mozgu. Karta vône sa vráti na spodok balíčka. Ak je odpoveď nesprávna, hra pokračuje obvyklým spôsobom. **DÔLEŽITÉ: ABY VÁM KARTY VŇÍ ČI NAJDLHŠIE VYDRŽALI, POUŽÍVAJTE IBA JEDNU (VRÁŤTE JU NA SPODOK BALÍČKA). NEMIEŠAJTE ICH A POUŽITE VŽDY INÝ PRST NA TRENIE JEDNOTLIVÝCH KARIET.**

Poznámky:

- 👉 Ak hráč povie zlú odpoveď skôr, ako je karta úlohou odhalená, zamiešajte ju späť do balíčka.
- 👉 Ak sa objavia dve rovnaké úlohy za sebou, zamiešajte druhú kartu s touto úlohou späť do balíčka.
- 👉 Karty vôní obsahujú vône: vanilka, levanduľa, pizza, čokoláda, mäta, jahoda, borovica, mydlo, pokosená tráva a škorica.



C A P T A I N
M A C A Q U E

www.facebook.com/captainmacaque
www.captain-macaque.com
captain.macaque@gmail.com

