

Hra o všem, co jste  
možná Zapomněli

# ZPÁTKY DO LAVIC



2-6 hráčů



45+ min



12+

## PRAVIDLA HRY

### Základní varianta hry:

Použijte pouze karty s otázkami, karty Přestávka odložte stranou.

### Cíl hry:

Milí žáci, v této hře dostanete šanci vydolovat ze svých hlav základní školní vědomosti. Snažte se správně odpovídat na otázky ze šesti školních předmětů, abyste dostali co nejlepší známky. Na konci hry za svou snahu obdržíte vysvědčení. A studenti, nebuďte lehkomyšní! Pamatujte – škola základ života!

### Karty s otázkami:

Otázky jsou rozděleny do 6 vyučovacích předmětů: český jazyk, matematika, dějepis, přírodopis, zeměpis a výchova k občanství. Na každé kartě jsou vždy 4 otázky z každého předmětu. Správné odpovědi najdete na zadní straně karty. Někdy otázka nabízí 3 varianty odpovědi (a, b, c), někdy ale bohužel žádnou nápovědu neobdržíte.

Před začátkem hry byste se měli dohodnout, jakou přesnost odpovědí na otázky budete během hry vyžadovat. Například pokud je položena otázka na jméno osoby, zda bude jako správná odpověď stačit příjmení, nebo celé jméno. Mnoho odpovědí obsahuje i doplňující informace, které však není nutné zodpovědět.

### Příprava hry:

Karty otázek rozřídte dle předmětů a každý balíček důkladně zamíchejte. Hromádky položte na stůl tak, aby byla na vrchu strana s otázkami. Připravte elektronický časovač. Pro každé kolo ho doporučujeme nastavit na 5 minut. Po odehrání jedné hry můžete zjistit, že vám tento čas pro zodpovězení všech otázek nevyhovuje. Po vzájemné dohodě ho můžete buď zkrátit, či prodloužit. Pamatujte ale na to, že nejlepší výkony jsou podávány pod stresem :-)

Každý žák ještě obdrží 1 mazatelnou destičku s Vysvědčením a 1 fix s mazátkem. Dále si každý vezměte tužku a odtrhněte si z poznámkového bločku lístek na zaznamenávání odpovědí.

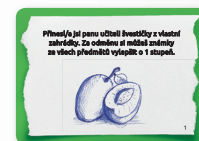
Začíná žák, který jako poslední opustil školní škamny.  
Ten bude jako první číst otázky z karty.

## Hra obsahuje:

300 karet s 1 200 otázkami



50 karet Přestávka



6 fixů s mazátkem



6 mazatelných  
destiček Vysvědčení

poznámkový  
bloček



elektronický  
časovač

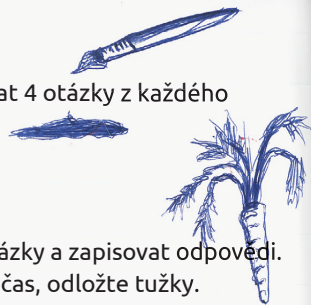


## Průběh hry:

Hra se skládá ze 6 kol. V každém kole budete zodpovídat 4 otázky z každého předmětu. Pořadí předmětů si zvolte sami.

V každém kole bude otázky z karty číst jeden z vás.  
V této roli se v každém kole střídáte.

Nastavte a zapněte časovač a začněte číst jednotlivé otázky a zapisovat odpovědi. Budte poctiví: neopisujte a nenapovídejte! Když vyprší čas, odložte tužky. Nyní přichází čas vyhodnocení správných odpovědí. Žák, který četl otázky, přečte i správné odpovědi ze zadní strany karty.



## Hodnocení:

1 chyba	2 chyby	3 chyby	4 chyby
známka 2	známka 3	známka 4	známka 5

Svou známku si každý zaneste mazatelným fixem do příslušné kolonky na našem Vysvědčení.

Nyní si udělejte přestávku a připravte se na další kolo. Použitou kartu s otázkami vyřadte ze hry. Otázky z dalšího předmětu bude číst nový žák. Odtrhněte si z bločku čistý formulář. Znovu nastavte časovač.

## Vysvědčení a vítěz hry:

Po odehrání 6 kol máte své vysvědčení kompletní. Porovnejte si své známky. Kdo má nejlepší průměr, vyhrává. Je vás víc? Nevadí, v každé třídě může být i více premiantů!

## Propadlíci:

- Obdrželi jste jednu či dvě pětky?

Nezoufejte. Můžete z daného předmětu složit opravné zkoušky. Obdržíte z daného předmětu novou sérii otázek. Odpovídat budete opět v časovém limitu. Podaří se známku opravit? Tuto možnost máte pouze jednou za hru.

- Obdrželi jste více než dvě pětky?

Bohužel propadáte do nižšího ročníku. Jinými slovy vám doporučujeme, abyste si tuto hru zahráli znovu. Opakování je matka moudrosti.



## Akční varianta hry:

Použijte do hry i karty Přestávka.

Tyto karty vám do hry přinesou více napětí, zábavy a interakce mezi žáky. Některé karty vám přinesou štěstí a vylepší vám vaši známku. Jiné karty vám naopak váš školní výkon spíše zkomplikují. A další karty od vás budou vyžadovat splnění nějakého úkolu. V tomto případě je vyhodnocení úkolu plně v kompetenci vašich spolužáků.

Karty Přestávka důkladně zamíchejte a hromádku položte na stůl tak, aby byla vespuďu strana s textem. Každý žák si před začátkem hry vylosuje 4 tyto karty. Kartu musíte použít buď o přestávce před začátkem dalšího kola, nebo na konci hry. Záleží na charakteru karty, proto si důkladně přečtete text.

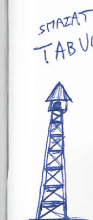
Nelze použít 2 karty naráz. Během hry musíte použít všechny vaše vylosované karty. plži.

3

# Albi

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.,  
Thámová 13, Praha 8.  
Infolinka: +420 737 221 010,  
www.albi.cz



## Návod k použití časovače:

Maximální doba, kterou lze nastavit: 99 minut a 59 sekund.

1. Zmáčkněte tlačítko M, abyste nastavili minuty.
2. Zmáčkněte tlačítko S, abyste nastavili sekundy.
3. Zmáčkněte tlačítko START/STOP, abyste spustili či zastavili odpočítávání času.
4. Zmáčkněte tlačítko RESET, abyste časovač vynulovali.
5. Když začnou čísla na displeji blednout, vyměňte baterii.

## Výměna baterie:

Používejte pouze 1,5V baterie doporučeného typu AG13. Výměnu baterie mohou provádět pouze dospělé osoby.