

# DÉJÀ VU



hra od Heinze Meistera s ilustracemi Jana Saße  
pro 2-6 hráčů od 8 let • délka hry: ca 15 minut

## Obsah hry



36 předmětů

36 hracích karet



## Cíl hry

Otestujte svoji paměť! Postupně otáčejte karty jednu po druhé. Pokud si myslíte, že jste na kartách některý předmět zahlédli už podruhé, rychle si ho vezměte. Hráč, který při tom udělá chybu, vypadává. Vítězí hráč, který nasbírá ve třech kolech nejvíce předmětů.

## Příprava hry

Zamíchejte karty a tři z nich odložte stranou, aniž byste se na ně podívali. Tyto karty se využijí až na konci kola. Zbylé karty položte na hromádku obrázkem dolů doprostřed stolu. Vedle této hromádky nechejte místo na odkládací hromádku, která bude vznikat v průběhu hry.

Rozmístěte 36 předmětů kolem karet tak, aby na ně všichni hráči dobře dosáhli. A nyní může hra začít!



## Průběh hry

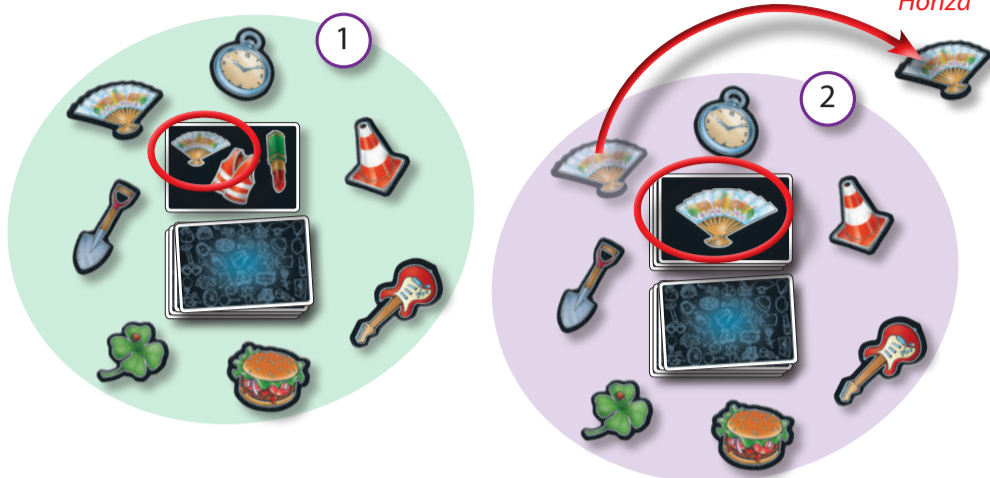
Otáčejte ve směru hodinových ručiček vždy jednu kartu z hromádky a položte ji obrázkem nahoru na odkládací hromádku. Přitom si dobře zapamatujte, jaké předměty jsou na kartě znázorněny! Dávejte si pozor, aby na odkládací hromádce byla vidět pouze horní karta.

*Karty otáčejte vždy stranou s obrázkem od sebe.*



## Vezměte si předměty!

Každý předmět je na kartách sady znázorněn přesně dvakrát. Pokud si myslíte, že jste na kartě zahlédli některý předmět podruhé, buďte rychlí. Vezměte si tento předmět rychle ze stolu, než vás předběhne soupeř. Předmět si položte před sebe tak, aby na něj všichni spoluhráči dobře viděli. Mimochodem: můžete si vzít kdykoliv jakýkoliv předmět - i když není zobrazen na kartě, která byla právě otočena.

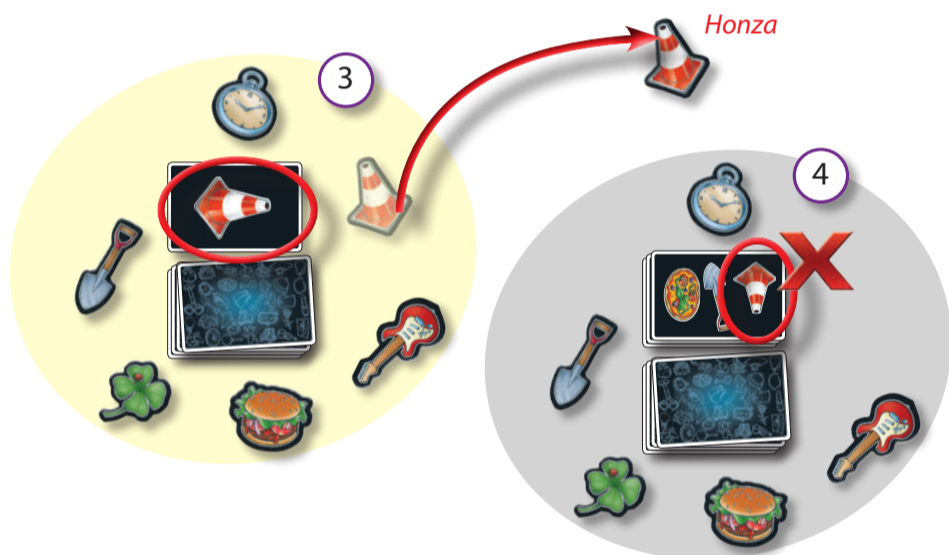


*Bára, Zuzka, Petr a Honza popořadě otáčejí jednotlivé karty. Když se na kartě ukáže podruhé vějíř, zareaguje nejrychleji Bára: vezme si vějíř a položí ho před sebe tak, aby na něj všichni dobře viděli.*

**Pozor:** jakmile jste si jednu předmět vzali, nesmíte ho vrátit zpátky.

## Vzali jste si nesprávný předmět?

Dávejte si dobrý pozor i na předměty vašich spoluhráčů. Pokud totiž otočíte kartu s předmětem, který si už jeden z hráčů vzal, pak zřejmě dotyčný hráč udělal chybu. Vzal si předmět, který se na kartách ještě neobjevil podruhé. Hráč, který se takové chyby dopustí, okamžitě vypadává z probíhajícího kola. Nesmí si vzít žádné další předměty a v hodnocení kola nezíská žádné body. Předměty tohoto hráče se ale nevracejí doprostřed stolu a ostatní hráči si je ani nemohou vzít.



*Hráči otočili další karty a Honza si vzal výstražný kužel. Tento předmět se však na kartách ještě podruhé neukázal. Tuto skutečnost zjistí spoluhráči ihned, jakmile za chvíli otočí kartu s druhým výstražným kuželem. Honza vypadává z kola ven.*

## A nyní se přidělují body!

Kolo končí, jakmile hráč otočí poslední kartu a nikdo si už nechce vzít předmět. Pro kontrolu otočte tři karty, které jste před začátkem hry odložili stranou. Pokud si některý z hráčů vzal předmět, který je na těchto kartách znázorněn, vypadává dodatečně z kola ven. Za každý získaný předmět si zbylí hráči zaznamenají jeden bod.

## Jdeme do dalšího kola!

Celkem se hrají tři kola. Každé nové kolo se připraví tak, jak bylo popsáno v Přípravě hry. Do nového kola vstupují opět všichni hráči.

## Konec hry

Hra končí po třech kolech a vítězí hráč, který získal nejvíce bodů.

*Zakoupili jste kvalitní výrobek.*

*Pokud byste přesto měli důvod k reklamaci, obraťte se přímo na nás:*