

FILIP NEĐUK

ADRENALIN DLC

PRAVIDLA HRY



Už od začátku jste věděli, že Sprog je víc než jen další pěkná tvářička. Tušili jste, že Banshee má nějaký zvláštní tajný úkol. A určitě vás napadlo, že :D-str0j-3R by sám o sobě mohl být dobrou zbraní.

A měli jste pravdu. Vítejte v Adrenalinu DLC, v rozšíření, ve kterém se figurky mění v postavy s jedinečnými vlastnostmi!

TENTO SEŠIT SI PŘEČTĚTE NEJDŘÍVE

- » Každá postava má teď k dispozici novou speciální schopnost a zbraň. V této příručce se dozvíte, jak obojí funguje ve standardním Deathmatch módu.
- » Detailní vysvětlení nových schopností a speciálních zbraní najdete v Manuálu DLC zbraní.
- » Příručka týmové hry vám vysvětlí nový herní mód pro 2–6 hráčů.

NOVÁ POSTAVA

plán hráče

kostičky munice
(3 od každé barvy)



figurka



20 žetonů zranění



Abyste si mohli zahrát týmovou hru v šesti hráčích, je součástí rozšíření i nová postava. Ale můžete ji samozřejmě použít i ve standardní hře.



ECHO

výrobce: Cybernetic Guardian Enterprises

produktová řada: ukončena po vypuknutí vzpoury robotů z bezpečnostních důvodů

zájmy: šifrování dat, komunikace, automatické palné zbraně

frekvence procesoru: ra-ta-ta-ta-ta-ta!



PŘEHLED SCHOPNOSTÍ

Každá postava má teď novou zvláštní schopnost.



5 žetonů
otravy



5 žetonů
kontroly mysli



6 plastových
stojánek



Poznámka: Stojánky potřebujete pro týmovou hru – pro každý tým jednu barvu. Ve standardní hře se používají spolu s žetony kontroly mysli, které využívá Banshee.

Kromě toho získává dvojici nových speciálních zbraní, pomocí nichž může svou schopnost efektivně využívat.



Novou herní mechanikou je adrenalin rush. Hráči mohou zranit sami sebe, a odemknout si tak přístup k vylepšeným akcím.



PŘÍPRAVA HRY

Zároveň s postavou si vybíráte i svou startovní zbraň.

VÝBĚR POSTAVY

Poté, co připravíte herní plán, zamíchejte všechny karty schopností. **Náhodně jich vyberte o jednu víc, než je hráčů.** (V 6 hráčích nebudete mít žádnou navíc.)

Každé vybrané postavě náhodně vylosujete jednu z jejích dvou speciálních zbraní a otočte ji lícem vzhůru.

Každý hráč si pak vybere jednu z vyložených postav, i s její speciální zbraní. První vybírá začínající hráč a ostatní pak ve směru hodinových ručiček - **ve stejném pořadí, v jakém budou hrát.** Výhodu dřívější volby vyvažuje to, že některé schopnosti lze použít až v okamžiku, kdy bude na hracím plánu více hráčů.



Nebo si postavy prostě náhodně rozdejte a začněte hrát. Přijde mi, že některý lidí to berou zbytečně vážně.

Zbylé karty schopností a speciálních zbraní vraťte do krabice, nebudete je v této hře potřebovat. Každý hráč si vezme figurku, plán hráče a destičku adrenalin rushe v barvě své postavy.

PŘÍPRAVA HRÁČE

Plán hráče si připrav jako obvykle. Kartu schopnosti polož vedle. K některým schopnostem (Sproga, Banshee a Buldozera) budeš potřebovat i určité žetony (viz Manuál DLC zbraní). Umístí je na kartu schopnosti.

Destičky adrenalin rushe polož na konec svého plánu hráče (viz obrázek), **stranou se značkou pomsty nahoru.** Druhá strana je určena pro týmovou hru.



NABITÍ STARTOVNÍ ZBRANĚ

Na začátku hry si musí každý nabít svou startovní zbraň. První kostička je již přednabitá jako v základní hře - některé zbraně jsou tedy zdarma. Zbraň si pak vezmi do ruky, je nabitá.



PRŮBĚH HRY

Hra probíhá obecně podle pravidel základní hry. Nově ale můžete využívat i schopnosti svých postav a adrenalin rush.

ADRENALIN RUSH

Adrenalin rush je nová herní mechanika, která hráčům odemýká vylepšené akce výměnou za to, že sami sebe zraní.

SPUŠTĚNÍ

Pokud chceš ve svém tahu spustit adrenalin rush, posuň destičku adrenalin rushe na své desce o 1 políčko doleva. To znamená, že ostatní teď potřebují o zásah méně, aby tě zabili.



To nevypadá moc výhodně, takže proč bys to měl dělat? Jednak to vyžadují některé efekty zbraní, jednak si tím na tento tah odemkneš všechny adrenalinové akce.

EFEKTY ZBRANÍ



Na každé speciální zbrani je jeden z efektů označen symbolem adrenalin rushe. Pokud chceš tento efekt využít, musíš spustit adrenalin rush výše popsaným způsobem.

Příklad: Pokud chce Sprog u Putrifieru využít mód toxického plynu, musí posunout svou destičku adrenalin rushe o jedno pole doleva.



Jedno posunutí destičky adrenalin rushe odemýká buď efekt zbraně, nebo adrenalinové akce – ne obojí. V jednom tahu směš destičku posunout i vícekrát.

ADRENALINOVÉ AKCE



Jedno posunutí destičky adrenalin rushe ti odemkne obě adrenalinové akce až do konce tohoto tahu. Můžeš se tedy třeba buď pohnout až o dvě pole a sebrat výzbroj, nebo se pohnout a vystřelit, nebo obojí. Nezáleží na tom, kolik žetonů zranění máš na svém plánu.

Adrenalinové akce lze samozřejmě dále používat běžným způsobem. Poté, co nasbíráš dost zranění, kvůli nim nemusíš spouštět adrenalin rush.

ADRENALIN RUSH ZDARMA

Co se stane, když by tě posunutí destičky adrenalin rushe doleva zabilo?



Pokud ti zbývá jen 1 život, neplatíš za spuštění adrenalin rushe nic – máš přece adrenalinu víc než dost!

V takové situaci můžeš používat adrenalinové akce zdarma, i když nejsi dostatečně zraněný (tedy když jsi už posunul destičku adrenalin rushe tak moc doleva, že na akce nedosáhneš). I pokud potřebuješ spustit adrenalin rush kvůli nějakému efektu zbraně, je to zdarma (případně kostičky munice nebo akční karty ale zaplatit musíš).

Poznámka: Adrenalin rush zdarma můžeš využít, i když jsi zatím destičku vůbec neposunul.

KILLSHOTY

Dvě pole na destičce adrenalin rushe představují **konec počítadla zranění** – killshot a overkill – přesně, jak bys čekal. Více zranění utrpět nemůžeš.

Když se respawnuješ, destička adrenalin rushe se **vrátí na původní pozici**. Máš tedy k dispozici zase celých 10 životů.

OVERKILL



Overkill funguje obdobně jako v základní hře. Pokud někoho zabiješ overkillem, dá ti dotyčný jednu svou značku. Zároveň se ale můžeš vyléčit – **posuň svou destičku adrenalin rushe o 1 pole doprava**.

Poznámka: Destičku nemůžeš posunout dál než na výchozí pozici.

SPECIÁLNÍ ZBRANĚ

Speciální zbraně se používají stejně jako běžné zbraně. Nepočítají se ale do limitu 3 zbraní, takže se nezahazují.



*Svou zbraň bych nikdy nezahodil.
Na to ji mám moc rád!*

Efekty speciálních zbraní souvisí se schopnostmi postav. Jsou vysvětlené v Manuálu DLC zbraní.

VYUŽITÍ SCHOPNOSTÍ NA KONCI TAHU

Každá postava má schopnost, kterou může použít na konci svého tahu. I tyto schopnosti jsou popsány v Manuálu DLC zbraní.

KONEC TAHU

1. Doplň všechny chybějící dílky munice a karty zbraní.
2. Můžeš využít schopnosti své postavy.
3. Vyhodnoť plány všech postav s killshotem.
4. Dobij si libovolný počet zbraní.

V základní hře jsou tyto kroky vypsány v odlišném pořadí. Tam totiž na jejich pořadí nezáleží. V rozšíření mohou ale určité postavy na konci svého tahu např. využívat dílky munice nebo způsobovat zranění. V týmové hře můžete po vyhodnocení killshotu získat munici. Je tedy třeba provádět jednotlivé kroky v tomto pořadí, abyste se zbytečně o něco nepřipravili.

Samozřejmě se může stát, že si všimnete, že někde chybí munice, nebo si někdo omylem zapomene dobít zbraň. Takové chyby klidně napravte, nemají na hru zásadní vliv.