

# V PASTI

## PŘEHLED HRY

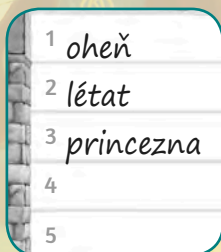


Vítejte u nás v podzemí!  
Podaří se vám přes nástrahy  
dostat až k příšeře, porazit ji  
a získat její poklad? *V pasti* je  
slovní hra pro dva týmy.

Začněte tím, že se podíváte na  
tajné slovo, které musí uhád-  
nout **druhý tým**.



Pak musíte vymyslet seznam pastí – slov, která by někdo při popisování toho tajného slova  
mohl použít.



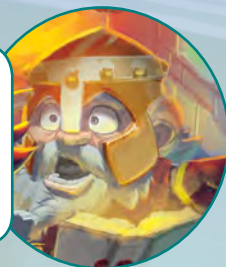
Zároveň s tím se druhý tým dívá na slovo, které musíte uhádnout vy, a vymýšlí seznam slov,  
kterým se musí vyhnout váš napovídač. Jakmile jsou oba týmy hotovy, předejte knihu s tajným  
slovem napovídači soupeřů.

Ale seznam pastí si nechte, ten je tajný!

Oba týmy teď budou mít postupně šanci uhodnout své tajné slovo.

Jeden člen z každého týmu bude napovídač. Dejme tomu, že začínají soupeři. Jejich napovídač se podívá se na tajné slovo a bude se snažit popsat jej spoluhráčům tak, aby nepoužil žádné ze slov na vašem seznamu.

Hm... jak bych to jen...  
Tohle určitě napsali, to nemůžu říct. Tak co třeba...  
„Může to mít i tři nebo i sedm hlav.“  
(Opravdu doufám, že do toho seznamu  
nenapsali hlavu...)



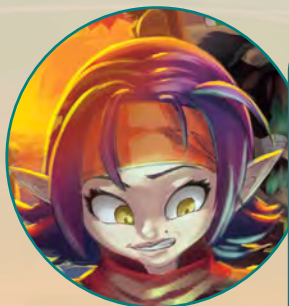
Během tahu soupeřů sledujte svůj seznam pastí. Pokud napovídač použije některé z napsaných slov, tah soupeřů okamžitě končí.

Napovídač může použít slova, kolik chce, ale jeho spoluhráči mohou hádat nejužší 5x.

Někdo z vašeho týmu by měl proto počítat jejich pokusy. A někdo by měl sledovat hodiny. Pokud soupeřům dojde čas nebo pokusy, jejich tah končí.

Jestliže se jim ale podaří tajné slovo uhodnout, posunou se do další místnosti.

V každém případě je teď na tahu váš tým.



A to je v podstatě vše, co potřebujete vědět, abyste si mohli zahrát první kolo.

V příručce Pravidel se dozvíte, jak hru připravit, jak ji naučit nové hráče, a podrobně se seznámíte se všemi pravidly. Stručný přehled pravidel najdete na druhé straně tohoto listu.

videonávod



[cge.as/twu-cz](https://cge.as/twu-cz)

# PŘEHLED PRAVIDEL

## PŘÍPRAVA HRY

Obrázek připravené hry najdete v Pravidlech na str. 2 a 3.

1. Hráči se rozdělí do dvou týmů. Každý tým si sedne k jedné straně stolu.
2. Ve vzestupném pořadí vedle sebe vyložíte 5 destiček místností.
3. Figurky týmů postavte do 1. místnosti.
4. Ke 2. a 4. místnosti položte zakrytě náhodně vylosovanou kletbu.
5. Náhodně vyberte 1 příšeru a její figurku postavte do poslední místnosti.
6. Hráči, kteří budou v prvním kole napovídat, si vezmou pochodeň.
7. Domluvte se, jestli budete hrát se standardními, nebo fantasy slouy a podle toho si vezměte příslušné knížky.

## PRŮBĚH KOLA

### *Kladení pastí*

Oba týmy kladou pasti zároveň.

1. Náhodně vyberte jednu kartu se slouy a uložte ji do knihy. V ní uvidíte **tajné slovo, které bude muset uhodnout druhý tým**.
2. Vymyslete seznam pastí – slou, která nebude smět napovídač soupeřů použít.
  - Počet pastí, které můžete napsat, je stejný jako číslo místnosti, v níž se nachází **figurka druhého týmu**.

### *Hádání*

Týmy hádají postupně. Začínající tým se určí následovně:

- Začíná tým, který je více vzadu.
- Pokud jsou oba týmy ve stejné místnosti, předejte nejdříve knihu se zářícím ornamentem.

Když hádá druhý tým:

1. Předejte jejich napovídači knihu s tajným slovem.
2. Nechte mu pár sekund na to, aby si stihl tajné slovo přečíst.
3. Otočte hodiny.
4. Jejich napovídač teď může začít popisovat tajné slovo. Zastaňte jej, pokud:
  - řekne některé slovo ze seznamu pastí (nebo slovo se stejným kořenem),
  - dá nepovolenou nápovědu (viz Pravidla, str. 11),
  - jeho tým 5× neúspěšně hádal,
  - vypršel čas.
5. Vyhodnocení:
  - Pokud se jim povedlo tajné slovo uhodnout, jejich figurka postupuje do další místnosti.
  - Jestliže jste je museli zastavit, chytili se do pasti a dál v tomto kole nepostupují.



## Konec kola

Poté, co odhádají oba týmy, kolo končí.

- Pokud se oba týmy chytily do pasti, přiblíží se příšera o jednu místnost.
  - Jestliže příšera ustoupí do místnosti s kletbou, posuňte i kletbu o jednu místnost blíže k hráčům. Je-li i v této místnosti kletba, posuňte také tu.
- Napovídáči se střídají. Posuňte pochodeň k hráči, který bude napovídat v dalším kole.

## KLETBY

Pokud se tým (nebo oba týmy) na začátku kola nachází v místnosti s kletbou:

- Musí toto kolo odehrát za podmínek stanovených na kartě kletby.
- Na konci kola se nezávisle na výsledku kletba odstraní.

## BOJ S PŘÍŠEROU

Jestliže se tým (nebo oba týmy) na začátku kola nachází v místnosti s příšerou, musí s ní bojovat za podmínek stanovených na kartě příšery.

Pokud s příšerou bojuje jen **jeden tým**:

1. Druhý tým začíná, a pokud uspěje, postoupí.
2. Pak hraje tým bojující s příšerou:
  - Uhodnou-li tajné slovo, vítězí.
  - Pokud neuspějí, nic se neděje. Příšera se nikam nepohybuje. Hrajte dál podle stejných pravidel (pokud toto nebylo už 8. kolo).

Jestliže s příšerou bojují **oba týmy**:

1. Začíná tým, který dostane knihu se zářícím ornamentem.
2. Vyhodnocení:
  - Pokud **oba týmy** uhodly svá tajná slova, oba týmy vyhrávají.
  - Jestliže tajné slovo uhodl jen **jeden tým**, tento tým vyhrává.
  - Neuhádl-li **žádný tým**, nic se neděje a žádné figurky se nikam nepohybují. Hrajte dál podle stejných pravidel (pokud toto nebylo už 8. kolo).

## OSMÉ KOLO

- Na papíru je místo pro 8 seznamů pastí.
- Pokud jste odehráli 8 kol a žádný tým nestihl porazit příšeru, příšera vyhrává.