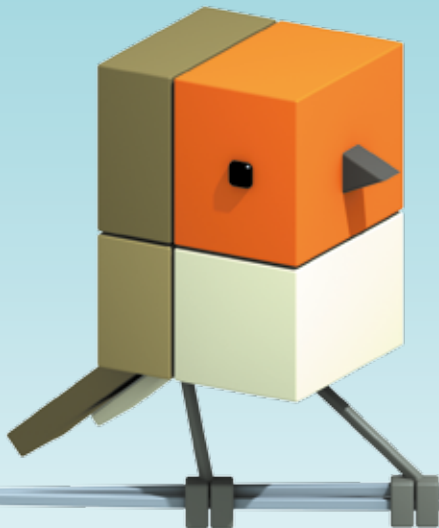


Krabčáci



V krajině spatříte hejna ptáků,
kteří jen tak lelkují
na drátech elektrického
vedení. Pak se zničehonic
zvednou, zavládne chaos
a ptáčci se promíchají.
Pomozte jim najít cestu
do toho správného hejna!

Autor: Stefan Alexander

Ilustrace: Kristiaan der Nederlanden



Příprava hry

Začínající hráč pečlivě promíchá 110 karet ptáků. Poté vyloží 12 karet do čtyř řad po třech kartách (viz obrázek **a**). Platí pravidlo, že v jedné řadě se nesmí opakovat stejný ptáček. To znamená, že v každé řadě musí posedávat na drátech **tři různé ptáčí**. Pokud se v řadě ptáček opakuje, druhou (či třetí) kartu stejného druhu vraťte do balíčku a vyložte místo ní jinou.

Zbylé karty opět promíchejte, budou tvořit dobírací balíček **b**. Začínající hráč rozdává všem hráčům (včetně sebe) po 8 kartách. Toto jsou startovní karty hráčů. Hráči si je vezmou do ruky. Poté ještě obdrží každý hráč jednu kartu, kterou vyloží před sebe na stůl lícem vzhůru **c**.

Tato karta tvoří základ jeho **sbírky**. Vedle dobíracího balíčku ponechte místo na odhazovací balíček.



Ve hře je 110 karet ptáčků 8 různých druhů. V levém dolním rohu každé karty najdete informaci o celkovém počtu karet tohoto druhu ve hře.

Cíl hry

Vítězí hráč, který jako první shromáždí jednu z následujících sbírek:

7 různých druhů ptáků,



nebo **po 3 ptácích** **od 2 různých druhů.**



Shrnutí průběhu hry

Hra se hraje na několik kol. Na začátku každého kola začínají všichni hráči s 8 kartami v ruce.

Hru zahajuje začínající hráč. Když dokončí svůj tah, pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu vždy vyloží jednu nebo více karet z ruky do středu stolu a vezme si do ruky karty ze stolu (či z balíčku, viz dále). Poté může sestavit hejno a přemístit si ptáky do své sbírky.

Hráči se v tazích střídají buď do konce kola, nebo do doby, kdy jeden z nich zvítězí.

Jakmile některý z hráčů vyloží poslední kartu z ruky, kolo končí.



Tah hráče

Hráč, který je na tahu, **MUSÍ** vyložit jednu či více karet. Poté ještě **MŮŽE** sestavit hejno. Potom je na řadě další hráč.

1. VYLOŽENÍ KARET (POVINNÉ)

Vyberte si jeden druh ptáků a vyložte z ruky **všechny karty tohoto druhu**, které máte. Přidejte je zleva nebo zprava do jedné ze čtyř řad na stole. Máte-li jen jednu kartu zvoleného druhu, vyložíte jednu.

Pokud v dané řadě už karta či karty téhož druhu jsou, vezměte si do ruky **všechny karty**, které jsou z obou stran kartami právě vyloženého druhu obklopeny.

PŘÍKLAD



*Nikol má 4 karty ptáčků. Chce vyložit papoušky, proto musí vyložit **oba** papoušky, které má v ruce.*



Nikol 2 papoušky vyloží do řady zleva. Protože i na opačném konci řady už jeden papoušek sedí, obklopili papoušci plameňáka a sovu. Nikol si tyto dvě karty (plameňáka a sovu) vezme do ruky.



Zbývající karty v řadě sraďte k sobě, aby zase tvořily souvislou řadu.

PŘÍKLAD



Nikol si vzala karty do ruky, papoušky srazí dohromady.

Pokud po odebrání karet zbývají v řadě **pouze karty jednoho druhu**, musíte dokládat nové karty z dobíracího balíčku tak dlouho, až budou v řadě karty alespoň dvou druhů. Kartu z balíčku můžete vždy přiložit zleva nebo zprava.

PŘÍKLAD



V řadě už zbyli jen papoušci. Musíme doložit novou kartu.



První karta doložená z dobíracího balíčku je další papoušek. V řadě je stále jen jeden druh ptáků, takže musíme doložit další kartu.



Na druhé dobrané kartě je tukan. Řada teď obsahuje ptáky dvou druhů. Podmínka je splněna, další kartu již není třeba dokládat. V řadě je teď celkem 5 karet.

Karty z ruky můžete přiložit i tak, že kartami téhož druhu nebudou obklopeny žádné karty. V takovém případě si neberete žádné karty ze stolu, ale smíte si vzít dvě horní karty z dobíracího balíčku.

PŘÍKLAD



Pokud sem Nikol umístí sovu nebo straku, neobklopí žádné ptáky jedním druhem a nemůže si tedy vzít žádné karty z ruky.



V takovém případě si může (nemusí, pokud by nechtěla) vzít do ruky 2 horní karty z dobíracího balíčku.

2. VYLOŽENÍ HEJNA (NEPOVINNÉ)

Jakmile přiložíte karty z ruky do řady na stole, smíte dále z ruky vyložit **jedno** hejno. Hejno je sada karet ptáků téhož druhu.

HEJNA

Hejna mají dvě velikosti. Jsou malá, nebo velká.

6

Počet ptáků tvořících malé hejno je uveden vlevo.



9

Počet ptáků pro velké hejno je uveden vpravo.

Chcete-li vyložit hejno, musíte vyložit **všechny** karty příslušného druhu, které máte v ruce.

Je-li počet karet v hejnu vyšší nebo roven počtu stanovenému pro malé hejno, ale nedosahuje počtu velkého hejna, přidáte si do sbírky **jednu** z těchto karet.

Pokud počet karet v hejnu dosahuje nebo převyšuje počet karet potřebných pro velké hejno, přidáte si do sbírky **dvě** z těchto karet.

Zbylé karty hejna odhodíte na odhazovací balíček.

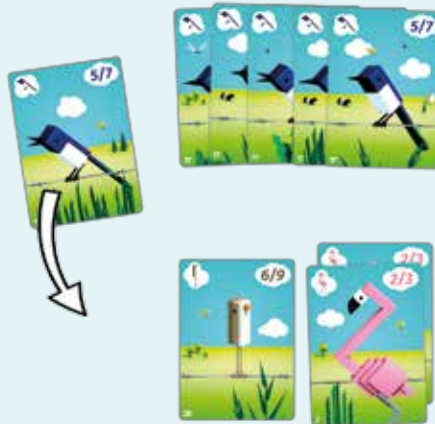
Nedosahuje-li počet karet v hejnu ani počtu potřebného pro malé hejno, nemůžete hejno vyložit vůbec.

PŘÍKLAD



Václav má v ruce 6 strak a rozhodne se vyložit hejno. Vyloží všechny straky z ruky, čímž vytvoří malé hejno (alespoň 5 karet).

PŘÍKLAD



Protože vyložil malé hejno, přidá si Václav 1 straku do sbírky, kterou má před sebou na stole. Zbylých 5 karet strak odhodí na odhazovací balíček.

Ve svém tahu můžete vyložit vždy jen jedno hejno. Jak už bylo uvedeno, vyložení hejna není povinné. Karty ze sbírky se už do ruky nebo dobíracího balíčku do konce partie nedostanou.



Konec kola

Ve chvíli, kdy jednomu z hráčů nezbyvají v ruce žádné karty, právě probíhající kolo ihned končí. **Ostatní hráči musejí všechny karty z ruky odložit na odhazovací balíček.** Karty vyložené v řadách na stole zůstávají na svém místě.

Hráč, který kolo uzavřel, se stává začínajícím hráčem nového kola a každému z hráčů rozdá z dobíracího balíčku po 8 kartách. Pokud dojdou karty v dobíracím balíčku, zamíchejte odhazovací balíček a vytvořte z něj jako nový dobírací balíček. Poté nový začínající hráč provede svůj tah a hra pokračuje dále stejným způsobem.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů má ve své sbírce 7 různých druhů ptáků nebo po 3 ptáčích od dvou druhů. V takovém okamžiku ihned končí aktuální kolo i celá hra.

PŘÍKLAD



Nela má ve sbírce 2 tukany a 3 plameňáky. Vyložením malého hejna získá třetího tukana. Tím pádem shromáždila sbírku čítající alespoň dvě trojice ptáků (3 tukany a 3 plameňáky) a vítězí.

Hra končí také tehdy, pokud není možné každému hráči rozdat 8 karet ani při zamíchání odhazovacího balíčku do balíčku dobíracího. V takovém případě vítězí hráč, který má ve své sbírce nejvíce ptáků. V případě shody končí partie remízou.

Autor: Stefan Alexander
Ilustrace: Kristiaan der Nederlanden,
Grafika: Clément Milker
Vydalo nakladatelství Catch Up Games,
Distribuce: Blackrock Games.

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:
MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz

MINDOK

Český překlad: Lucka Endlová