



- 1** Vyberte si zadání a z herní desky sundejte všechny dílky. Každé zadání zobrazuje 2 žáby a 3 ještěrky. Některá zadání zobrazují i mouchy.
- 2** Umístěte dílky na herní desku tak, aby žáby, ještěrky i mouchy barevně odpovídaly vyobrazení v zadání.
 - Barva zvířátka se promění podle toho, kam ho na herní desku umístíte.
 - Pozice zvířátek v zadání nejsou důležité. Nijak nesouvisejí s pozicemi na herní desce. Důležité jsou pouze barvy!
 - Mouchy najdete na herních dílcích vždy, ale najdete je jen v některých zadáních. Pak musí být umístěny tak, aby je žáby či ještěrky mohly chytit přímo před sebou (A).
 - Žáby a ještěrky bez mouchy vyobrazené v zadání (označené „X“) musí být naopak umístěny tak, aby žádnou mouchu chytit nemohly, tedy aby ji neměly přímo před sebou.
 - V některých řešeních může být 1 moucha chycena více než jedním zvířátkem. V takovém případě zadání zobrazuje 2 zvířátka chytající různé mouchy stejné barvy. V řešení to pak může znamenat 1 stejnou mouchu (B).
- 3**

Každé zadání má pouze jedno správné řešení. Všechna řešení najdete na konci knížky zadání.

TIP:

- K tomu, abyste našli správné místo pro každý dílek, využijte logické myšlení a dedukci. Pro umístění některých zvířátek na některé barvy máte méně možností, než u jiných. Začněte právě těmi, u kterých máte nejméně možností.



© 2018 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Colour Catch
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

MINDOK

MINDOK s.r.o.
 Korunní 810/104, 101 00 Praha 10
 tel. a fax: 272 65 66 10,
 e-mail: info@mindok.cz, www.mindok.cz

