

I. HERNÍ MATERIÁL



II. PŘÍPRAVA HRY

2 Zamíchejte všech 125 žetonů orchidejí a vytvořte dobírací hromádku lícem dolů.

Pro první hry ponechte 3 žetony černých orchidejí stranou. Až se s hrou blíže seznámíte, podívejte se na variantu hry s černými orchidejemi na straně 6.

Poté umístěte na každé políčko zahrady náhodný žeton orchideje lícem nahoru.

Dobírací hromádka orchidejí by měla být poblíž herní desky.

Příprava hry pro 4 hráče



1 Položte herní desku doprostřed stolu.

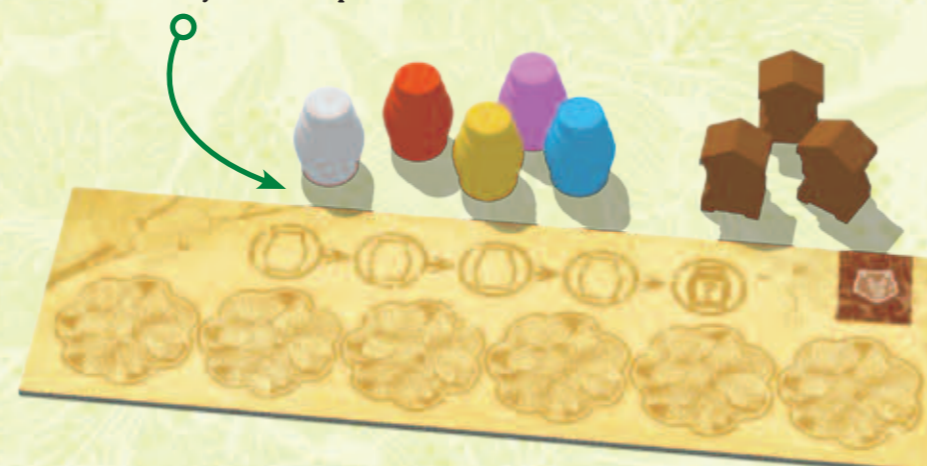


6 Umístěte počítadlo vítězných bodů vedle herní desky a položte ukazatel každého hráče na políčko „0“.

3 Vytvořte hromádku žetonů pestré sbírky. Žeton s hodnotou 10 položte navrch, pod něj žeton s hodnotou 6, 5 a nakonec 4.



5 Každý hráč si vezme 1 desku hráče, 3 úly a 1 sadu pěti soudků s medem.



4 Zamíchejte 24 dílků záhonů a vytvořte z nich dobírací hromádku.

Vyložte prvních 5 dílků vedle herní desky. Tyto dílky tvoří nabídku záhonů.



7 Začíná hráč, který jako poslední jedl med, případně určete začínajícího hráče náhodně.

Hráč po jeho pravici umístí figurku zahradníka před řadu/sloupec dle svého výběru.



2-4 hráči • od 8 let • 30 minut

Vžijte se do role věhlasných včelařů a soupeřte spolu o slávu a bohatství. Nechte své záhony kvést, přilákejte co nejvíce včel do svých úlů a vyrábějte nejlepší med v celé zemi!

III. PRŮBĚH HRY

Hráči se střídají na tahu po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu můžete provést jednu z následujících akcí:

- BUĎ **si vzít nové žetony orchidejí** a umístit je do své zásoby,
- NEBO **zaplnit jeden záhon** žetony orchidejí ze své zásoby a/nebo svými úly.

Získání nových žetonů orchidejí

Můžete brát žetony orchidejí pouze z řady/sloupce s figurkou zahradníka. **Nemůžete si vzít víc žetonů orchidejí, než kolik máte místa v zásobě.**

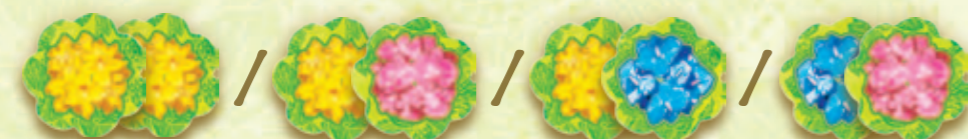
Můžete si vzít 1, 2 nebo 3 žetony orchidejí, pokud dodržíte následující pravidla:

- **pokud si berete 1 žeton**, můžete si vzít libovolný žeton (s včelami nebo bez včel);
- **pokud si berete 2 žetony**, nesmí obsahovat včely, **na jejich barvě nezáleží**;
- **pokud si berete 3 žetony**, nesmí obsahovat včely a navíc musí mít **každý žeton jinou barvu**.

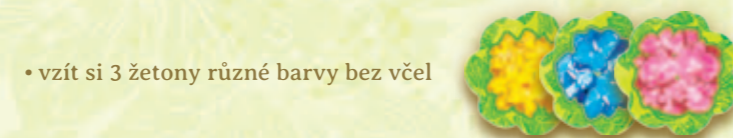
V situaci na obrázku má Lucka následující možnosti:



• vzít si 1 libovolný žeton



• vzít si 2 žetony bez včel stejné nebo různé barvy

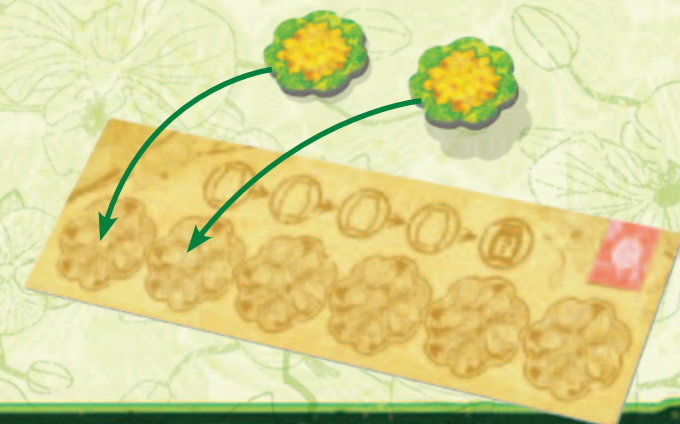


• vzít si 3 žetony různé barvy bez včel

Umístíte vybrané žetony do své zásoby a poté posuňte figurku zahradníka po směru hodinových ručiček. Zahradník se posune o tolik políček, kolik žetonů orchidejí jste si vzali.

Poznámka: pokud si vezmete žeton s jedinou včelou, jedná se o královnu! Více v odstavci Královny na straně 5.

Lucka se rozhodne vzít si 2 žluté žetony a umístit je do své zásoby. Zahradník se posune o 2 políčka dopředu.



4



Zaplnění jednoho záhonu

- Místo **získání žetonů orchidejí** můžete **zaplnit jeden ze záhonů** v nabídce žetony orchidejí ze své zásoby a/nebo svými úly.

Na každé políčko záhonu, který chcete zaplnit, musíte položit jeden žeton orchideje nebo úl.

1. **Vyberte si jeden záhon z nabídky.** Pokud je to váš první záhon, umístěte jej před sebe. Pokud se nejedná o váš první záhon, přiložte jej k vašim předchozím záhonům.

2. **Zaplníte všechna políčka vybraného záhonu** žetony orchidejí z vaší zásoby a/nebo svými úly. Nesmíte nechat ani jedno políčko prázdné.

3. **Med každé barvy přináší vítězné body (VB).**

Pokud jste **vytvořili** nebo **zvětšili** souvislou oblast orchidejí stejné barvy skládající se alespoň ze dvou žetonů, vyrobili jste med a dochází k vyhodnocení:

» Získáte **1VB za každý žeton orchideje** v této oblasti.

» Pokud se jedná o váš **první med této barvy**, umístěte **odpovídající soudek s medem** na svou stupnici výroby medu. **(V této fázi nevyhodnocujete body za úly a včely. Jejich bonus se vyhodnocuje na konci hry.)**

Jakmile umístíte svůj poslední soudek s medem a zaplníte tím svou stupnici výroby medu, vezměte si vrchní žeton pestré sbírky z hromádky.

Pokud to uděláte jako první, přinese vám tento žeton **na konci hry 10 VB**. Druhý hráč, který splní tuto podmínku, dostane 6 VB, třetí hráč 5 VB a poslední hráč 4 VB. Pokud se vám nepodaří umístit všech 5 soudků s medem na svou stupnici, nedostanete za to žádné VB.

Královny – zvláštní schopnost

Některé žetony orchidejí na sobě mají 1, 2 nebo 3 včely. Z pravidel popsaných výše víte, že když si dobíráte žeton orchideje s včelami, nemůžete si ve stejném tahu vzít žádný další žeton orchideje. Žetony orchidejí s jedinou včelou jsou však speciální: tato včela je... **... královna!** A královna vám poskytuje zvláštní schopnost.

Když si vezmete žeton orchideje s královnou, **položte jej do své zásoby**. Poté můžete **okamžitě tento žeton vyměnit za libovolný žeton orchideje na vašich záhonech**.

Za výměnu žetonů nezískáváte vítězné body!

Tato schopnost je **dobrovolná**, ale můžete ji použít pouze v okamžiku získání žetonu s královnou, později to již není možné.

Marie právě zaplnila svůj první záhon. Získala 4 VB a vyrobila med dvou různých barev.



Za svůj třetí záhon získá 8 VB. Jelikož je prvním hráčem, kterému se podařilo vyrobit med všech pěti barev, dostane první žeton pestré sbírky, který jí přinese 10 VB na konci hry!



Poznámka: Oblasti bílých a žlutých květů nepřinášejí při přiložení třetího záhonu žádné body, protože danou akcí nebyly ani vytvořeny, ani zvětšeny.

Jarda si vezme růžový žeton orchideje s královnou. Může si jej ponechat v zásobě, nebo jej vyměnit za libovolný žeton orchideje na svých záhonech.



Rozhodne se vyměnit jej za modrý žeton orchideje.

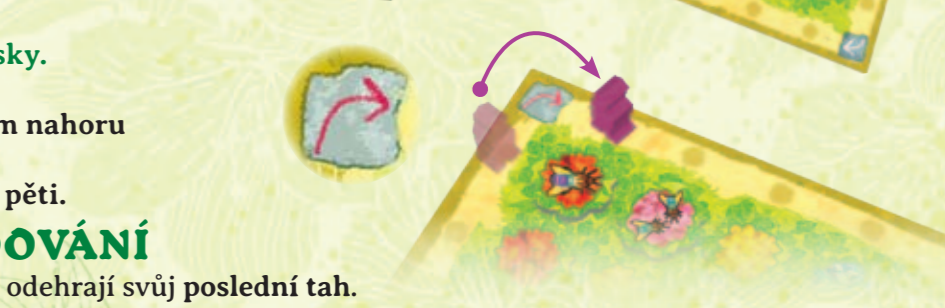
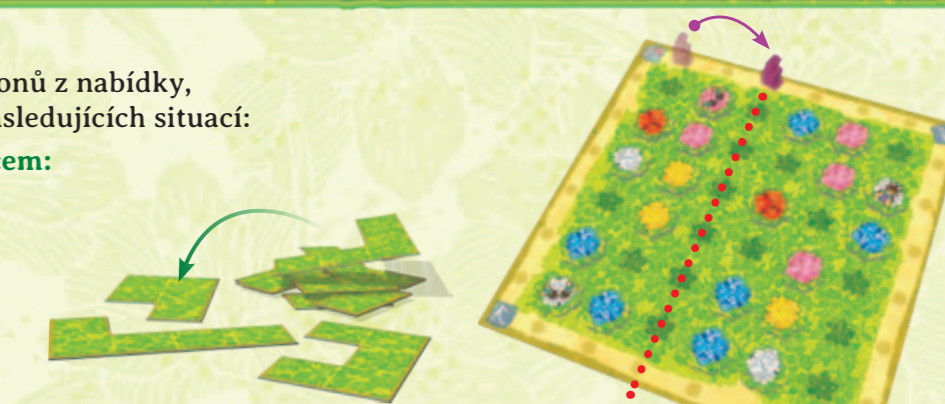
Ačkoli tak vytvořil oblast obsahující dvě růžové orchideje, nezíská tím žádné VB.

5

Obnovení zahrady / Nové záhony

Když si berete žetony orchidejí ze zahrady nebo dílky záhonů z nabídky, **nedoplňujte je ihned**. S doplněním vyčkejte na jednu z následujících situací:

- **Zahradník se zastaví před prázdným řádkem/sloupcem:**
 - » Hráč, který jej tam posunul, získá 1 VB.
 - » Vyplňte tento řádek/sloupec žetony orchidejí z dobírací hromádky **lícem nahoru**.
- **Hráč si vezme poslední záhon z nabídky:**
 - » Tento hráč získá 1 VB.
 - » Z dobírací hromádky vyložte 5 nových záhonů. Tyto záhony odeď tvoří nabídku.
- **Zahradník překročí červenou šipku v rohu herní desky.**
 - » Hráč, který posunul zahradníka, získá 1 VB.
 - » Doplněte žetony orchidejí z dobírací hromádky **lícem nahoru** na každé prázdné políčko zahrady.
 - » Doplněte nabídku záhonů z dobírací hromádky do pěti.



IV. KONEC HRY / ZÁVĚREČNĚ BODOVÁNÍ

Poté, co jeden z hráčů zaplní svůj pátý záhon, ostatní hráči odehrají svůj poslední tah.

V tomto tahu si mohou jako obvykle **vzít žetony orchidejí** nebo **zaplnit záhon**.

V rámci posledního tahu je však **možné** nechat v novém záhonu volná políčka, pokud nemáte dost žetonů orchidejí nebo úlů.

Jedná se o jedinou chvíli, kdy můžete vyložit nový záhon, i když nemůžete zaplnit všechna jeho políčka.

Vyhodnocení v posledním tahu probíhá obvyklým způsobem.

Poté se vyhodnotí bonus za úly.

Za každý úl získáte 1 VB za každou včelu na okolních 8 políčkách.

Pokud včela sousedí s několika úly, boduje se za každý z těchto úlů zvlášť.

Spočítejte body za každý úl zvlášť a poté je přičtete k dosavadním bodům.

Pokud máte žeton pestré sbírky, přičtete si ke svým bodům také jeho hodnotu. **Závěrečné skóre** = body získané během hry + body za úly + body za pestré sbírky.

Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává hru!

Pokud má více hráčů stejný počet bodů, vyhrává hráč, který má nejvíce včel.

Varianta s černými orchidejemi

- Na začátku hry zamíchejte černé orchideje spolu s ostatními orchidejemi a vytvořte dobírací hromádku lícem dolů.
- Pokud je v řadě nebo sloupci se zahradníkem černá orchidej a vy si ji chcete vzít, můžete si vzít pouze tuto černou orchidej (a žádný další žeton).

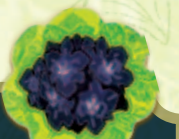
- Pokud si černou orchidej vezmete, ihned ji odhodte a odhalte 3 nové orchideje z dobírací hromádky.
- Vyberte si 1 nebo 2 orchideje (můžete si vzít i orchideje s včelami, ale ne černé orchideje) a umístěte je do své zásoby. Žetony, které jste si nevybrali, zamíchejte zpátky do dobírací hromádky.
- Poté posuňte zahradníka o jedno políčko dopředu.



V tomto příkladu mají úly hodnotu 22 bodů (8+10+4).

+4 VB

+10 VB



6

Autoři hry: Bruno Cathala a Johannes Goupy • **Ilustrace a design:** Vincent Dutrait • **Vedoucí projektu:** Kevin Kichan Kim
Český překlad: Anna Ledecká • **Redakce a sazba:** Miroslav Tlamicha • **Korektury:** Daniel Knápek

© 2019 Mando Games, český překlad © 2020 TLAMA games
Pokud máte otázky či návrhy k této hře, napište nám prosím na e-mail: info@tlamagames.com.

