

SK



6-99



1-4



15'



Koop

BANDIDA

Samostatne hrateľné pokračovanie bestselleru Bandido

Autor hry:
Martin Nedergaard
Andersen

Grafika:
Odile
Sageat

OBSAH HRY

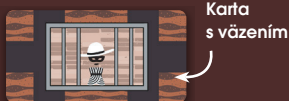
70 kariet, vrátane
10 kariet objektov
2 karty alarmu
1 karta rebríka
1 karta s väzením

CIEĽ HRY

BANDIDA je kooperatívna kartová hra, v ktorej hráči spolupracujú, aby spoločne vyhrali. Hrať sa dá v jednom z troch herných módov, ktoré sa líšia podmienkami víťazstva, ale herný princíp je rovnaký – vysvetlené ďalej.

PRÍPRAVA HRY

Kartu s väzením položte do stredu stola. Použite jednoduchšiu alebo náročnejšiu stranu, podľa požadovanej úrovne (5 alebo 6 východov).



6 východov



5 východov

Zamiešajte ostatné karty a položte balíček lícom nadol ako doberaci. Každý hráč si z neho vezme 3 karty. Ak je nejaká karta s alarmom (každá taká má na zadnej strane piktogram), zamiešajte ju späť do balíčku a vezmite si inú



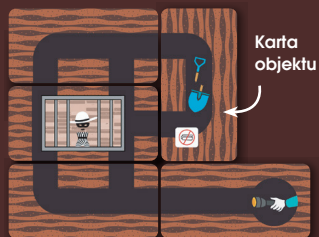
Karta s alarmom

PRIEBEH HRY

Začína najmladší hráč.

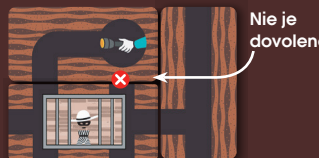
Hráč vo svojom ťahu položí jednu kartu z ruky tak, že sa pripojí tunelom k jednej alebo viacerým už vyloženým kartám na stole a následne si jednu kartu vezme z vrchu doberacieho balíčka. Niektoré karty s objektmi, keď sú zahrané, môžu spustiť špeciálne akcie (Karty objektov).

Hrá sa, dokým nie je splnená jedna z podmienok výhry (podľa herného módu), alebo dokiaľ sa neminú všetky karty.



Karta objektu

Pozor: Karty s tunelmi, ktoré napájate na už vyložené, musia presne pasovať na tunely. Ak takto nemôžete zahráť ani jednu kartu, môžete svoje karty umiestniť vospod doberacieho balíčka a poľahnuť si rovnaký počet nových; ak je to možné, zahrajte kartu, inak počkajte na svoj ďalší ťah.



Nie je dovolené

Bandida je kooperatívna hra: hráči by medzi sebou mali komunikovať a spolu vymýšľať ideálne stratégie. Hráči si však nesmú navzájom ukazovať alebo popisovať karty, ktoré skryté držia na ruke.

HERNÝ MÓD 1

Chyťme Bandidu!

Ak sa vám podarí zablokovať všetky tunely kým sa vám minú karty, spoločne ste vyhrali. Ak však ostane čo i len jediný tunel otvorený, Bandida unikla a vy ste spoločne prehrali.

Pred začiatkom hry v tomto hernom móde odoberte z balíčka kariet kartu s rebríkom.



Karta s rebríkom

HERNÝ MÓD 2

Pomôžme Bandide ujsť!

Ak sa vám podarí priložiť kartu s rebríkom na koniec jedného z tunelov a zároveň zablokovať všetky ostatné tunely, dokým sa minú karty, spoločne ste vyhrali!

V tomto hernom móde sa karta s rebríkom prímieša do doberacieho balíčka. Ak sa vám táto dostane na ruku, môžete ju zahráť kedykoľvek počas hry a následne uzavrieť všetky tunely; tak sa Bandida dostane k tunelu s rebríkom a unikne.

HERNÝ MÓD 3

Útek milencov

(Pre tento mód je potrebná karta s väzením z hry Bandido, hra Bandida túto kartu neobsahuje!)

Ak sa vám podarí umiestniť kartu s väzením z hry Bandido, kartu s rebríkom a zároveň zablokovať všetky ostatné tunely, dokým sa minú karty, spoločne ste vyhrali!

V tomto móde zamiešajte kartu s väzením z hry Bandido do doberacieho balíčka. Ak sa vám počas hry dostane na ruku, môžete ju zahráť kedykoľvek a môžete si vybrať, ktorou stranou ju položíte do hry.

Cieľom hry je spojiť celý s Bandidom a Bandidou, umiestniť na koniec jedného tunela kartu s rebríkom a uzavrieť všetky ostatné tunely; tak sa podarí obom uniknúť.

Pozor: ak uzavriete všetky tunely príliš skoro, môže sa stať, že nebudete môcť priložiť kartu s Bandidovým väzením alebo kartu s rebríkom a tak prehráte hru!

KARTY OBJEKTŮV (10 ks)

Vyložením karty s objektom sa musí vyhodnotiť jej efekt.



+1

Batož: Na konci svojho ťahu si doberte o 1 kartu navyč. Do konca hry tak budete mať vždy o jednu viac, prípadne toto môže iná karta zmeniť.



Dynamit: zahrajte okamžite ďalšiu kartu a doberte si o jednu viac.



Rozbitý nástroj: Zahrajte všetky karty z ruky, nech ich máte hocikolko a na konci ťahu si doberte presne 3 karty.



Mapa: Odstráňte z hry 3 karty, ktoré sú už vyložené na stole a navzájom sa nedotýkajú. Nie je možné takto rozdeliť sieť tunelov na dve či viac samostatných skupín.



Fľaška s vodou: Hráči spolu nesmú komunikovať celé kolo, až dokým nezačne svoj ďalší ťah hráč, ktorý túto kartu s vodou zahrá.



KARTY ALARMU (2 ks)

Karty s alarmom majú na zadnej strane piktogram. Ak si túto kartu poľahnete, musíte ju okamžite priložiť do hry, aj keď práve nie ste na ťahu. Vykonaajte akciu karty alarmu a doberte si kartu. Karta s alarmom má vplyv na všetkých hráčov.



Každý hráč zahodí jednu ľubovoľnú kartu z ruky a s týmto novým počtom kariet pokračuje ďalej v hre; neskôr to môže zmeniť iná karta.



Odstráňte z hry 5 vrchných kariet z doberacieho balíčka. Ak je medzi nimi karta s rebríkom alebo karta s väzením z hry Bandido, vráťte ich späť a odstráňte iné ďalšie karty do celkového počtu 5. Následne zamiešajte doberací balíček.



Stratégia: Niektoré karty objektov vám pomáhajú. Hrajte ich s umom, aby ste zvýšili šance na výhru.