

ROLIT

Pro 2-4 hráče od 7 let
PIATNIK - hra č. 7505

Hra na plné obrátky!
Najdi, blokuj, otoč a vyhraž!

Rolit pochází ze staré Číny. Geniálně prostá, srozumitelná pravidla. Skvělá rodinná hra! Vzrušující a překvapivá do posledního okamžiku. Cílem hry je zajmout protivníkovy kuličky a otočit je na svou barvu.

Obsah

1 jamkoviště (hrací plán), 64 rolitek (kuliček), 1 pravidla

Cíl hry

Zablokovat protivníkovy rolitky, zajmout a obrátit na vlastní barvu. Vítězí hráč, který vlastní nejvíce rolitek své barvy.

PRŮBĚH HRY

Příprava hry

Jamkovitě umístíme doprostřed stolu. Každému hráči patří barva té značky, kterou má nejbliže. Hraje se ve směru hodinových ručiček - další na tahu je vždy hráč nalevo, ve dvou obsahují hráči protilehlé barvy.

Startovní pozice

Vložte čtyři rolitky (každý hráč rolitku otočenou svojí barvou nahoru) do čtyř prostředních jamek tak, aby měl hráč svou rolitku nejbliže. Tato startovní pozice je platná pro jakýkoliv počet hráčů. Ostatní rolitky zůstanou zatím v krabici.

Kdo začíná

Jeden z hráčů hodí rolitkou na stůl jako hrací kostkou. Začíná hráč, jehož barva padla navrch (není-li obsazena, pak nejbliže vlevo od ní).

Zahájení hry

Začínající hráč umístí rolitku své barvy tak, aby se protivníková rolitka octla mezi jeho dvěma. Pak zajatou rolitku obrátí na svou barvu.

Další průběh hry

Každý další hráč umísťuje novou rolitku z krabice tak, aby zablokoval jednu nebo více rolitek protivníku a mohl je tak obrátit na svou barvu.

Barva "zmizí", blokování není možné

Když tvá barva v jamkovišti zmizí, nebo blokování není možné, nepropadej panice, můžeš novou rolitku vložit do jakékoliv jamky vedle jiné kuličky.

Konec hry

Hra končí, když jsou všechny jamky obsazené rolitkami.

Vítěz

Vyhrává hráč s největším počtem rolitek své barvy.

Nové kolo

Vyklop jamkovitě do krabice. Všechny rolitky jsou zase k dispozici a může začít nové kolo. Změňte pořadí hráčů, aby se vyrovnaly šance.

DALŠÍ ZÁSADY A PŘÍKLADY

Blokování

Blokovat můžeš jen rolitkou, kterou vložíš na stejnou přímku s jinou kuličkou tvé barvy.

Zajmutí

Každou blokovanou rolitku (ležící na přímce mezi dvěma tvými) zajmeš tak, že ji obrátíš na svou barvu.

Pozor!

1. Každou novou rolitku můžeš vložit vždy jen do jamky vedle jiné kuličky
2. Pokaždé můžeš umístit jen jednu rolitku.
3. Jestli můžeš blokovat, nesmíš zahrát jinak.

Blokování ve všech směrech

Rolitky můžeš blokovat vodorovně, svisle nebo úhlopříčně, ale vždy jen na přímce.

PODNĚTY A TAKTICKÉ TIPY

Výsledek

Zapisuj po každém kole hráčům počty získaných rolítek. Celkovým vítězem je ten, kdo vyhrál nejvíce kol, při nerozhodném stavu vítězí hráč s nejvyšším součtem rolítek.

Podněty

Dovolený tah se již nedá vzít zpět.

Nedovolený tah je neplatný a hra se vrátí do stavu před ním. Hráč může tah opakovat. Blokovat a zajmout můžeš jen tehdy, je-li nově vložená rolitka součástí blokády. Jiná blokáda, která by tahem vznikla, nemůže vést k zajmutí rolítek.

Taktika

Je-li několik možností blokády, vyber si tu, která je nejvýhodnější. Nemusí to být pokaždé ta, kterou zajmeš nejvíce kuliček. Některé pozice na jamkovišti jsou takticky výhodnější než jiné.

Předvídání

Pamatuj si, že každý tvůj tah má důsledky nejen pro následujícího hráče, ale i pro další včetně tebe při dalším tahu.

Rolit je napínavá hra s nepředvídatelným průběhem - někdy se zdá, že beznadějně prohráváš, ale jedna dobře umístěná rolitka vše změní a třeba ještě vyhraješ.

Časový limit

Když hráči příliš dlouho váhají, můžete si dohodnout časový limit 1 minuty.

Varianty

Pro rychlou variantu můžete omezit jamkoviště na 6x6 jamek (pro 3 - 4 hráče) nebo 4x4 jamky pro 2 hráče.