

KAPITÁN BLUFF

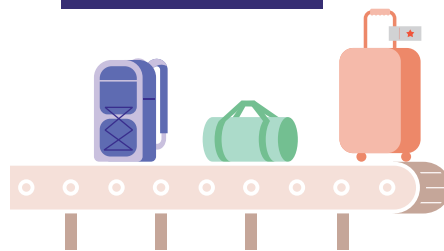


Obsah

71 karet

- 6 dopravníkových karet (bílé)
- 51 karet zavazadel o hodnotách 1 až 17 pro 3 různé destinace
- 14 speciálních karet

pravidla hry



Základní myšlenka hry

Vítejte na našem letišti. Tato hra vychází z opravdových událostí.

Hrajete za jednoho ze zaměstnanců nakládajících zavazadla do letadel. Říkejme jim bagážníci. Buďte tím, kdo první splní svůj úkol a odejde domů z práce. Vám je jedno, zda kufry skončí ve špatném letadle, nebo se dokonce ztratí, hlavně, že půjdete domů první.

Abyste toho dosáhli, tak se snažíte otevírat nové přepravníkové pásy, měníte cílové destinace, nebo přidáváte zavazadla soupeřům...

V tomto boji není nic zakázáno.

Který z hráčů se stane novým Kapitánem Bluffem?

CÍL HRY

Zbavit se karet jako první ze všech hráčů.

Příprava hry

1 Karty dopravníků seřadte vedle sebe (všech 6)

2 Zamíchejte karty zavazadel a každému hráči rozdejte množství, které udává tabulka:

počet hráčů	2	3	4	5
počet karet na hráče	12	10	9	8

3 Ostatní karty položte vedle přepravníků, jako dobírací balíček. Kdykoliv v průběhu hry dojdou karty v tomto balíčku, zamíchejte odhazovací hromádku a vytvořte z ní nový dobírací balíček.

4 Kromě hry dvou hráčů dejte 2 speciální karty každému hráči. (Ve hře dvou hráčů to jsou 3 speciální karty každému hráči.)

5 Před začátkem hry dá každý hráč jednu kartu obrázkem dolů (není vidět o jakou se jedná) před jeden z přepravníků. Tím určíte cílovou destinaci zavazadel z tohoto dopravníku. Ve hře dvou hráčů položí každý hráč 2 karty před dva různé dopravníky.

Blafování

Karta ležící před dopravníkem určuje cílovou destinaci. K tomuto pásu je možné hrát karty zavazadel stejné destinace a nebo blafovat a hrát karty jiné destinace. Běžně hráči v průběhu hry neznají všechny skryté destinace a tak mohou riskovat zahraniční karty/karet do řady, u které si nejsou jisti destinací.

Po zahraniční karty/karet hráčem mohou ostatní hráči říct, že blafoje.

Pokud k tomu dojde, zkontrolujte skrytou kartu destinace. Když právě zahraniční karty nejsou shodné s odkrytou destinací, pak hráč, jenž je zahrál bere celou řadu karet od tohoto přepravníku. Včetně karet destinace. A obráceně, pokud se destinace shoduje se zahraničními kartami, bere si tyto karty hráč, který ohlásil blaf.

Jak hrát

Hráč, který v reálném životě letěl letadlem naposledy začíná hru. Ve svém tahu si hráč může vybrat jednu z pěti akcí. Pokud chce, tak ve svém tahu ještě může zahrát jednu speciální kartu.

Akce

1. Položte kartu/karty zavazadla na přepravníkový pás.

Otevřeně (obrázkem nahoru) hráč zahraje jednu i více karet respektující tato pravidla:

- Pokud chce hráč zahrát sadu karet, pak musejí být tyto karty stejné barvy a hodnoty karet musejí navazovat za sebou v číselné řadě.
- Karty u přepravníku musejí být řazeny vzestupně, nebo sestupně. Druhá karta v řadě určuje, který typ řady to bude.
- Veškerá zavazadla na dopravním pásu musí pocházet ze stejné destinace.
- Novou řadu je možné založit jen u přepravníku, který má určenou cílovou destinaci (karta lícem dolů)
- Ve hře smí být maximálně 3 rozehrané řady. (3 otevřené přepravníky)



Hráč 2



Dobírací balíček



Hráč 3



Hráč 4

2. Položte kartu k přepravníku obrázkem dolů.
(Určení cílové destinace)

Je možné si vybrat, zda to bude karta zavazadla a nebo speciální karta. Po položení této karty, si hráč doplní jednu kartu z dobíracího balíčku karet.

3. Kontrola destinace

Hráč se koukne na kartu destinace (ležící u přepravníku obrázkem dolů) tak, aby ostatní neviděli o jakou kartu se jedná.

4. Výměna destinace

Kartu u přepravníku hráč vezme a položí místo ní z ruky jinou kartu. Kartou, kterou bere nikomu neukazuje, stejně jako novou kartu destinace. Je zakázáno nejdříve kartu zkontrolovat, vždy si ji hráč vezme a místo ní položí novou.

5. Uzavření přepravníku

Tuto akci je možné udělat jen v případě, že u něj leží alespoň jedna karta zavazadla obrázkem nahoru. Při této akci hráč vezme všechny karty ležící u tohoto přepravníku, včetně karty skryté destinace, a všechny odhodí na odhazovací hromádku. Při odhazování karty destinace ji nikomu neukazuje, zůstává obrázkem dolů.

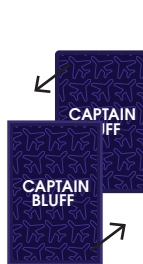
2. Určení cílové destinace



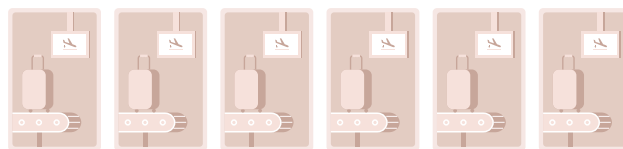
3. Kontrola destinace



4. Výměna destinace



5. Uzavření přepravníku



1. Umístění karty zavazadla



Odhazovací hromádka



5. Dobírací balíček

Speciální karty

Ve svém tahu může hráč zahrát navíc jednu speciální kartu. Pokud speciální karta leží jako skrytá karta destinace a je odhalena během blafování, pak ten kdo blafluje si vezme všechny karty z tohoto dopravníku zpět, včetně této speciální karty.

4 TYPY SPECIÁLNÍCH KARET

Hvězdička

Cesta kolem světa: Tato karta se počítá jako žolík. Může být zahrána do každé řady. Funguje jako karta s hodnotou, kterou nahrazuje. Nesmí být zahrána s hodnotou nižší než 1 a vyšší než 17.

Šipky

Změna směru: Karta v řadě funguje tak, že se změní směr postupky. Sestupná řada může po zahrání této karty pokračovat vzestupně a obráceně. Hodnota karty hrané po šipce nemusí navazovat na hodnotu karty nad šipkou.

Oko

Kontrola destinací: Po zahrání této karty může hráč zkontrolovat (samozřejmě tajně) dvě skryté destinace.

+1 v kartě

Zpožděný let: Díky zpoždění dorazí nová zavazadla. Každý hráč s méně než 5 kartami na ruce si musí vzít novou kartu zavazadla do ruky. Hráč, jenž zahrál tuto kartu, je ochráněn před tímto efektem. Po zahrání se karta odhodí ze hry.

Vyzvednutí zavazadel

Kdykoliv v průběhu hry, i když není na řadě, může hráč odebrat jednu i více karet zavazadel z přepravníku. Takto smí odebrat jen poslední zavazadla v řadě. Není dovoleno brát speciální karty. Proto není možné odebrat kartu, která je v řadě nad speciální kartou. Další podmínkou je, že vždy musí zůstat minimálně jedna karta u přepravníku. Karty takto odebrané si hráč bere do ruky k ostatním kartám a v dalším tahu je může použít.

Konec hry

Hráč, který se první zbaví všech karet z ruky (zavazadlových i speciálních), vyhrává hru.

