



EL JUEGO DE CARTAS MÁS CONTAGIOSO

En el hospital **Nuestra Señora de Tranjís**, saltan las alarmas cuando los novatos del laboratorio se dan cuenta demasiado tarde de que los contenedores de muestras no estaban vacíos como pensaban.

En su interior contienen brotes de virus experimentales que ahora campan a sus anchas por todo el centro y sólo tú puedes detenerlos.

Tu misión consiste en enfrentarte con arrojo a la pandemia y competir por ser el primero en erradicar los virus logrando aislar un cuerpo sano para **evitar la propagación de las terribles enfermedades**.

Éticos o no, todos los medios a tu alcance valen para ganar. El vencedor será colmado de reconocimientos y los perdedores arrojados a las enfurecidas autoridades sanitarias.

Usa tu astucia para alzarte con la victoria boicoteando los esfuerzos de tus rivales.

Como Bertrand Russell dijo una vez: "Lo único que redimirá a la humanidad, es la cooperación". Obviamente, no conocía este juego.

VIRUS! es un juego para **2 a 6 jugadores**, en el que tendrás que construir un cuerpo humano mientras evitas que tus rivales infecten, destruyan o roben tus órganos.

CONTENIDO

La caja contiene un mazo de **68 cartas** divididas en los siguientes tipos:

Órganos

Virus

Medicinas

Tratamientos



* ¡También se incluyen cartas en blanco para que inventes tus propias reglas!

PREPARACIÓN

Baraja el mazo de cartas y reparte **3 cartas** a cada jugador.

Coloca el mazo boca abajo sobre la mesa al alcance de todos los jugadores. Junto a él, boca arriba, se formará la pila de descartes. Cuando el mazo se haya agotado, sencillamente volteas la pila de descartes. No es necesario barajarla de nuevo.

OBJETIVO DEL JUEGO

Sé el primer jugador en completar tu cuerpo.

Un cuerpo lo forman 4 órganos, uno de cada color. Si logras reunir sobre la mesa, frente a ti, tus **4 órganos diferentes sanos**, ¡habrás ganado la partida!

ÓRGANOS SANOS

Órganos Libres

Órgano Vacunado

Órgano Inmunizado



Consideramos como órganos sanos aquellos que están libres de virus, vacunados o inmunizados.

Más adelante te explicaremos cómo se usa cada carta.

MECÁNICA DEL JUEGO

Cada jugador debe tener siempre al comienzo de su turno 3 cartas en mano y tan sólo podrá realizar una acción por turno. Después de haber actuado, robará cartas del mazo para volver a tener su mano completa.

Juega los distintos tipos de carta, colocándolas sobre la mesa frente a ti para construir tu cuerpo, o sobre las cartas de tus rivales para evitar que éstos lo logren antes que tú.

Algunas cartas pueden obligarte a descartar o cambiar tus órganos, tus vacunas o incluso tu mano. Elabora tu estrategia para ser el primero en formar tu cuerpo completo.

Permanece atento a las jugadas de los demás, porque tendrás que evitar que el resto de jugadores terminen su cuerpo antes que tú.



FASES DEL JUEGO

VIRUS! es un juego dinámico: elige entre **jugar una carta o descartarte** de ellas. Después roba tantas cartas como necesites antes de pasar el turno al siguiente jugador. No puedes pasar tu turno sin haberlo jugado.

FASE 1: Elige una de estas dos acciones, **JUGAR** o **DESCARTAR**

Juega una sola carta de tu mano por turno.

ó

Descarta tantas cartas como desees.

FASE 2: ROBAR

Roba tantas cartas como sean necesarias para tener 3 en tu mano.

FASE 3: PASAR

Pasa el turno al jugador de tu derecha.

TIPOS DE CARTA



ÓRGANOS

Reúne **cuatro órganos sanos de distinto color** para ganar el juego. No puedes tener en tu cuerpo dos órganos iguales en ningún momento.



ÓRGANO MULTICOLOR

Este órgano actúa como un **comodín** para ayudarte a completar tu cuerpo y cuenta como órgano a todos sus efectos.

Puede vacunarse con una medicina de cualquier color, pero también puede ser infectado por un virus de cualquier color.

Nota: Tu cuerpo podrá tener cinco órganos distintos si uno de ellos es el multicolor, y puedes ganar la partida si cuatro de ellos están sanos.



VIRUS

Usa las cartas de virus para destruir los órganos y medicinas de tus rivales. Los virus sólo tienen efecto sobre órganos y medicinas de su mismo color.



INFECTAR

Coloca una carta de virus sobre un órgano libre de su color para infectarlo. **No podrás completar tu cuerpo** si alguno de tus órganos está infectado por un virus.



EXTIRPAR

Destruye un órgano infectado. Coloca un segundo virus sobre un órgano ya infectado: Ese órgano es destruido y las tres cartas van a parar a la pila de descarte.



DESTRUIR VACUNA

Destruye una vacuna. Elimina una carta de medicina que se encuentre sobre un órgano. Envía el virus y la medicina a la pila de descarte.

VIRUS MULTICOLOR

Este virus **comodín** puede infectar un órgano o destruir una vacuna de cualquier color. Sin embargo, también puede ser curado por medicinas de cualquier color.



MEDICINAS

Las cartas de medicina sirven para proteger tus órganos de los virus. Pueden destruir cartas de virus o proteger órganos para evitar que sean infectados. Utiliza las cartas de medicina sólo sobre cartas (virus u órganos) de su mismo color.



CURAR

Destruye un virus. Utiliza una carta de medicina para descartar un virus de su mismo color que se encuentre sobre un órgano. Envía ambas cartas a la pila de descarte.



VACUNAR

Protege un órgano. Coloca una medicina sobre un órgano libre de su mismo color. Ahora tus rivales necesitan dos virus para infectar tu órgano.



INMUNIZAR

Coloca una segunda medicina sobre un órgano. Éste queda **protegido para siempre** contra el ataque de cualquier virus y no podrá ser destruido ni afectado por cartas de tratamiento. Gira las dos medicinas sobre el órgano para indicar que éste es inmune.

MEDICINAS MULTICOLOR

Estas medicinas son **comodines**. Utilízalas para curar virus o vacunar órganos de cualquier color. Del mismo modo, pueden ser destruidas por virus de cualquier color.



TRATAMIENTOS

Las cartas de tratamiento pueden alterar el juego para ayudarte a ganar. Utilízalas en tu beneficio o para evitar que tus rivales completen su cuerpo antes que tú. Estas cartas se juegan sobre la pila de descartes y tienen efecto inmediato.



TRANSPLANTE

Intercambia un órgano por otro entre dos jugadores cualesquiera. No importa si el color de estos órganos es diferente, ni si están sanos, infectados o vacunados. Sencillamente el jugador cambia el órgano escogido por otro, siempre y cuando ninguno de los dos jugadores tenga dos órganos del mismo color ni éstos estén inmunizados.



LADRÓN DE ÓRGANOS

Roba un órgano de otro jugador y añádelo a tu cuerpo. Puedes robar órganos sanos, vacunados o infectados, pero no inmunes. Recuerda que no puedes tener dos órganos del mismo color.



CONTAGIO

Traslada tantos virus como puedas de tus órganos infectados a los órganos de los demás jugadores.

No puedes utilizar el contagio sobre órganos vacunados o infectados, sólo podrás contagiar **órganos libres**.



GUANTE DE LÁTEX

Todos los jugadores, excepto el que utiliza el guante, **descartan su mano**. Al comienzo de su siguiente turno, al no tener cartas, estos jugadores tan sólo podrán robar una nueva mano, perdiendo así un turno de juego.



ERROR MÉDICO

Intercambia todo tu cuerpo por el de otro jugador, incluyendo órganos, virus y vacunas. No importa el número de cartas que cada uno tenga en mesa. Cuando usas esta carta, **los órganos inmunizados también son intercambiados**.

CONSEJOS Y TRUCOS

VIRUS! es un juego ágil y rápido, puedes tomarte el tiempo que necesites para pensar tu estrategia, pero cuanto más rápido propagues tus enfermedades más divertidas serán tus partidas.

Trata de inmunizar tus órganos lo antes posible para que los demás no puedan destruirlos. Cuantos más órganos asegures, más opciones tendrás de ganar.

Este juego está recomendado para **mayores de 8 años**.

¿Tienes alguna duda específica? Consulta el apartado F.A.Q.s de nuestra página web o escríbenos un email a tranjisgames@gmail.com.

Virus! El Juego de cartas más contagioso. ISBN: 978-84-606-5966-2

Idea Original, Copyright y derechos intelectuales. ©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López y Santi Santisteban. Diseño: Santi Santisteban.

Ilustraciones: David GJ. www.davidgj.com

Todas las ilustraciones son propiedad del autor y cedidas a TRANJIS GAMES S.L.

Queda prohibida su reproducción sin el expreso consentimiento del artista.

"Virus! El juego de cartas más contagioso", editado en Madrid, Febrero de 2016.

Producido por TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038.

Avda. los Almendros 40, 28522, Rivas. Madrid.

Impreso en Polonia por Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl.



www.tranjisgames.com

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://www.facebook.com/tranjisgames)



THE MOST CONTAGIOUS CARD GAME

In the **Our Lady of Tranjis** hospital, alarms were set off when lab novices realized that the sample containers were no longer full, as was thought. These containers concealed samples of experimental virus outbreaks that are now rampant throughout the building and only you can stop them.

Your mission is to boldly confront the pandemic and compete to be the first to eradicate the viruses by achieving to isolate a healthy body and **prevent the spreading of terrible diseases.**

Ethical or not, all means at your reach are valid to achieve victory. The winner will be recognised by awards and the losers will be thrown to the raging health authorities.

Use your wits to achieve victory by boycotting your rivals' efforts.

As Bertrand Russell once said: "The only thing that will redeem mankind is cooperation". He obviously didn't know this game.

VIRUS! is a card game for between **2 and 6 players** in which you must build a human body while trying to avoid your opponents from infecting it, destroying it, or stealing your organs.

CONTENT

The box contains a deck of **68 cards** divided into the following types:



Organs



Viruses



Medicines



Treatments



*Blank cards are also included to invent your own rules!

GAME SET-UP

Shuffle the deck and hand out **3 cards to each player.**

Place the rest of the deck face down on the table within reach of all players. Next to it will be the discarded cards pile. When the deck runs out, simply flip over the discard pile. It's not necessary to shuffle it again.



OBJECTIVE OF THE GAME

Be the first to complete your body. It takes 4 organs, one of each colour, to complete a body. If you place **4 different healthy organs** on the table in front of you, you win!

HEALTHY ORGANS

Free Organs



Vaccinated Organ



Immunised Organ



Healthy organs are those that are vaccinated, immunised or free from any virus.

Further on, we will explain how each card is used.

GAME MECHANICS

Each player must have 3 cards in hand at the beginning of each turn and will only be allowed to take one action per turn. After each turn, the player will draw cards from the deck on the table to complete his hand of 3 cards.

Play each type of card by placing them on the table in front of you to build your body, or on your opponents' cards to stop them from completing their body before you.

Some cards can oblige you to discard or change your organs, vaccinations or even your hand. Develop your strategy to be the first to form a complete body.

Pay attention to other players' moves because you must avoid them to create a healthy body before you do.



STAGES OF THE GAME

VIRUS! is a dynamic game: choose between **playing a card or discarding some**, then draw as many as you need and your turn is over. You cannot pass your turn without making a move.

STAGE 1: Choose one of these two actions: PLAY or DISCARD



OR



STAGE 2: DRAW



STAGE 3: PASS



KINDS OF CARDS



ORGANS

Gather **4 healthy organs**, one of each colour, to win the game. You cannot have 2 of the same organs at any time in your body.



MULTICOLOURED ORGAN

This organ acts as a **wildcard** to help you complete your body and counts as an organ. It can be vaccinated with any coloured medicine, but can also be infected with any coloured virus.

Note: Your body can have 5 different organs if one of them is the multicolour card, and you will win if 4 of them are healthy.



VIRUSES

Use the virus cards to destroy your opponents' organs and medicines. The viruses only have an effect on organs and medicines of their same colour.



INFECT

Place a virus card over an organ of the same colour to infect it. **You will not be able to complete your body** if any of your organs are infected by a virus.



EXTIRPATE

Destroy an infected organ. Place a second virus over an infected organ: That organ is now destroyed and all three cards must be placed on the discard pile.



DESTROY A VACCINE

Play a Virus over a vaccine card. **Eliminate a medicine card** that is placed over an organ protecting it by placing a virus card on top. Both the virus and the vaccine card shall then be placed on the discard pile.

MULTICOLOURED VIRUS

This virus is a wildcard and can affect an organ or vaccine of any colour. However, it can also be cured by medicines of any colour.



MEDICINES

Medicine cards are used to protect your organs from viruses. They can be used to destroy viruses or to protect organs from being infected. Only use medicine cards on organ or virus cards of its same colour.



CURE

Destroy a virus. Use a medicine card to discard a virus of its same colour that is placed over an organ. Both cards shall go to the discard pile.



VACCINATE

Protect an organ. Place a medicine over an organ of the same colour. Now your rivals will need two viruses to infect your organ.



IMMUNISE

Place a second medicine card over an organ and it will be **protected forever** against the attack of any virus. It can no longer be destroyed or affected by treatment cards. Rotate the two medicine cards over the organ to show that this organ is now immune.

MULTICOLOURED MEDICINES

These medicine cards are used as **wildcards**. They can be used to cure or vaccinate organs of any colour. However, they can also be destroyed by virus cards of any colour.



TREATMENTS

Treatment cards can alter the game to help you win. Use them to your advantage or to stop your opponents completing their bodies before you complete yours. These cards are played into the discard pile and have an immediate effect.



TRANSPLANT

Swap an organ between two players' bodies.

It does not matter if these organs are different colours, are healthy, infected or vaccinated.

Simply swap the chosen organ for another, unless either of the players ends up with two organs of the same colour or the organ is immunised.



ORGAN THIEF

Steal an organ from another player's body and place it on your own.

You can steal healthy, vaccinated or infected organs, but not immunised ones. Remember that you can not have two organs of the same colour.



SPREADING

Transfer as many viruses as you can from your infected organs to other players' organs.

You cannot use the spreading card on vaccinated nor on infected organs. You can only infect **free organs**.



LATEX GLOVE

All other players, except the one holding the latex glove card, **discard their hand** into the discard pile.

At the beginning of each of their turns, seeing as they have no cards, these players must use their turn to draw a new hand, effectively losing a turn.



MEDICAL ERROR

Swap your entire body with another player, including organs, viruses, vaccines and **even immunised organs**. The number of cards each player has on the table does not matter.

TIPS AND TRICKS

VIRUS! Is a fast-paced game. You can take as much time as you need to think about your strategy, but the faster you spread your illnesses, the better your games will be. Try and immunise your organs as soon as possible so that the other players cannot destroy them.

The more organs you secure, the more options you will have of winning the game.

This game is recommended for players **8 years old and over**.

If you have a specific doubt, check out the F.A.Q.s section on our web page or send us an e-mail to tranjisgames@gmail.com.

Virus! The Most Contagious Card Game. ISBN: 978-84-606-5966-2

Original idea & Copyrights. ©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López & Santi Santisteban. Design: Santi Santisteban.

Artwork: David GJ. www.davidgj.com

All artwork is property of the author, who has granted TRANJIS GAMES S.L. the rights of

use. Reproduction is strictly forbidden without the express consent of the artist.

Translations: Cristina Pamplona & Stiva Bernabeu.



www.tranjisgames.com

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://facebook.com/tranjisgames)

"Virus! El juego de cartas más contagioso", edited in Madrid, February 2015.

Produced by TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87478038. Avda. los Almendros 40, 28522,

Rivas. Madrid. - Printed in Poland by Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl.

DAS KARTENSPIEL MIT ANSTECKUNGSGEFAHR



Alarm im St. Tranjis Krankenhaus! Die Neulinge im Labor stellen zu spät fest, dass die Probenbehälter leer sind.

Im Inneren der Behälter befanden sich experimentelle Viren, die sich jetzt im ganzen Gebäude verbreiten und nur du kannst sie aufhalten.

Deine Mission ist es, dich mutig der Pandemie entgegenzustellen und als Erster das Virus auszurotten, indem du es schaffst, einen gesunden Körper zu erschaffen und somit die Ausbreitung schrecklicher Krankheiten zu verhindern.

Jedes Mittel, ob ethisch vertretbar oder nicht, ist legitim, um zu gewinnen. Der Sieger wird mit Auszeichnungen überschüttet, die Verlierer den tobenden Gesundheitsbehörden übergeben.

Benutze deinen Verstand, um zu gewinnen und torpediere die Bemühungen deiner Gegner.

Wie Bertrand Russell einmal sagte: „Das Einzige, was die Menschheit zu retten vermag, ist Zusammenarbeit“.

Offensichtlich kannte er dieses Spiel nicht.

VIRUS! ist ein Kartenspiel für **2 bis 6 Spieler**. Ziel ist es einen menschlichen Körper zu erschaffen und gleichzeitig deine Gegner davon abzuhalten, deine Organe zu infizieren, zu zerstören oder zu stehlen.

INHALT

Die Box enthält **68 Karten**, die folgende Kategorien unterteilt sind:

Organe



Viren



Medikamente



Behandlungen



*Es sind außerdem leere Karten enthalten, damit du deine eigenen Regeln aufstellen kannst!

VORBEREITUNG

Die Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält drei Karten.

Die übrigen Karten bilden den Kartenstock und werden umgedreht auf den Tisch gelegt. Neben dem Kartenstock wird der Ablegestapel gebildet. Wenn der Kartenstock aufgebraucht ist, wird der Ablegestapel gewendet. Man muss nicht erneut mischen.



ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der seinen Körper vervollständigt. Ein Körper besteht aus 4 Organen in verschiedenen Farben. Wenn du es schaffst, alle 4 gesunde Organe in verschiedenen Farben zu sammeln, hast du das Spiel gewonnen!

GESUNDE ORGANE

Freies Organ



Geimpftes Organ



Immunisiertes Organ



Als gesund werden diejenigen Organe betrachtet, die frei von Viren, geimpft oder immunisiert sind. Später wird erklärt wie jede einzelne Karte verwendet wird.



SO WIRD GESPIELT

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, muss er immer 3 Karten haben und pro Zug darf nur eine Aktion durchgeführt werden. Nach dem Zug muss er so lange Karten aufnehmen bis er wieder 3 Karten hat.

Spieler die verschiedenen Karten, indem du sie vor dir auf den Tisch legst, um deinen Körper zu formen, oder über die Karten deiner Gegner, um zu verhindern, dass sie es vor dir schaffen.

Einige Karten können dich dazu zwingen, deine Organe, Impfungen oder sogar Karten zu verwerfen oder zu ändern. Entwickle deine Strategie, um als Erster deinen kompletten Körper zu vervollständigen.

Achte auf die Züge deiner Mitspieler, denn du musst verhindern, dass sie ihren Körper vor dir fertig stellen.



PHASEN DES SPIELS

VIRUS! ist ein dynamisches Spiel. Du hast die Wahl: **Du spielst eine Karte oder wirfst sie ab**. Ziehe im Anschluss so viele Karten wie nötig, bevor der nächste Spieler an der Reihe ist. Man darf nicht aussetzen.

PHASE 1: Wähle eine dieser zwei Aktionen: SPIELEN oder ABWERFEN



ODER



PHASE 2: ZIEHEN



PHASE 3: DER NÄCHSTE IST DRAN



KARTEN



ORGANE

Sammele vier gesunde Organe in verschiedenen Farben, um zu gewinnen. Du darfst auf keinen Fall zwei gleiche Organe in deinem Körper haben.



MEHRFARBIGES-ORGAN

Dieses Organ wird als **Joker** benutzt, um dir zu helfen deinen Körper schneller fertig zu stellen.

Man kann es mit einer Impfung in jeder beliebigen Farbe impfen, aber es kann auch durch ein Virus in einer beliebigen Farbe infiziert werden.

Hinweis: Dein Körper kann fünf verschiedene Organe haben, wenn eines dieser Organe mehrfarbig ist, und du kannst das Spiel gewinnen, wenn vier dieser Organe gesund sind.



VIREN

Verwende die Virus-Karten, um die Organe und Medikamente deiner Gegner zu zerstören. Die Viren haben nur Wirkung auf Organen und Medikamenten derselben Farbe.



INFIZIEREN

Lege eine Virus-Karte über eine Freie-Organ-Karte, um sie zu infizieren. **Du kannst deinen Körper nicht fertig stellen**, wenn eines deiner Organe von einem Virus befallen ist.



ORGAN ZERSTÖREN

Zerstöre ein infiziertes Organ. Lege ein zweites Virus über ein Organ, das bereits infiziert ist: Dieses Organ wird zerstört und alle drei Karten kommen auf den Ablagestapel.



IMPFGUNG ZERSTÖREN

Zerstöre eine Impfung. Zerstöre eine Medikamente-Karte, die auf einem Organ liegt, indem du eine Virus-Karte darauf legst. Beide Karten, Virus- und Medikamente-Karte kommen auf den Ablagestapel.

MEHRFARBIGES-VIRUS

Dieser **Joker-Virus** kann ein Organ oder eine Impfung jeder beliebigen Farbe infizieren oder entfernen. Nichtsdestotrotz kann er auch von einem Medikament in jeder beliebigen Farbe geheilt werden.



MEDIKAMENTE

Die Medikamente-Karten werden benutzt, um dein Organ vor Viren zu schützen. Diese Karten können Viren zerstören oder Organe beschützen, um zu verhindern, dass sie infiziert werden. Benutze die Medikamente-Karten nur auf Karten (Viren oder Organe) derselben Farbe.



HEILEN

Zerstöre einen Virus. Benutze eine Medikamente-Karte, um ein Virus derselben Farbe, der sich über einem Organ befindet, loszuwerden. Lege beide Karten auf den Ablagestapel.



IMPFGUNGEN

Beschütze ein Organ. Lege ein Medikament über ein freies Organ derselben Farbe. Jetzt brauchen deine Gegner zwei Viren, um dein Organ zu infizieren.



IMMUNISIEREN

Lege ein zweites Medikament über ein Organ. Jetzt ist es für **immer vor dem Angriff von Viren** geschützt und kann von Behandlungs-Karten weder zerstört noch betroffen werden. Lege beide Medikamente auf das Organ, um anzuzeigen, dass es immun ist.

MEHRFARBIGE-MEDIKAMENTE

Diese Medikamente sind Joker. Benutze sie, um Viren oder Organe jeder beliebigen Farbe zu heilen oder zu impfen. Gleichzeitig können sie von Viren jeder beliebigen Farbe zerstört werden.



BEHANDLUNGEN

Die Behandlungs-Karten können das Spiel ändern, um dir zum Sieg zur verhelfen. Benutze sie zu deinen Gunsten oder um zu verhindern, dass deine Gegner ihren Körper früher fertig stellen als du. Diese Karten werden über den Ablagestapel gespielt und haben sofortigen Effekt.



TRANSPLANTATION

Tausche ein Organ gegen ein anderes zwischen zwei Spielern **aus**.

Es ist egal, wenn die Farbe der beiden Organe nicht dieselbe ist oder ob sie gesund, infiziert oder geimpft sind. Der Spieler tauscht einfach ein beliebiges Organ gegen ein anderes aus, vorausgesetzt dass keiner der beiden Spieler zwei Organe derselben Farbe durch die Aktion erhält oder dass diese immunisiert sind.



ORGAN DIEB

Stehle ein Organ von einem anderen Spieler und füge es in deinen Körper ein. Du kannst gesunde, geimpfte oder infizierte Organe stehlen, aber keine immunisierten. Denk daran, dass du nicht zwei Organe derselben Farbe haben darfst.



ANSTECKUNG

Übertrage so viele Viren wie möglich von deinen Organen auf die deiner Mitspieler. Du kannst keine Ansteckungskarte bei geimpften oder infizierten Organen benutzen, nur bei **freien Organen**.



LATEX-HANDSCHUHE

Alle Spieler, außer demjenigen, der den Handschuh benutzt, müssen ihre Karten abwerfen. Da diese Spieler keine Karten mehr haben, können sie beim nächsten Zug nur erneut Karten ziehen und müssen somit einmal aussetzen.



MEDIZINISCHER FEHLER

Tausche deinen ganzen Körper gegen einen deiner Mitspieler aus, einschließlich Organe, Viren, Impfungen und selbst immunisierter Organe. Es ist egal, wie viele Karten jeder Spieler auf dem Tisch liegen hat.



TIPPS UND TRICKS

VIRUS! Ist ein schnelles Spiel. Um deine persönliche Strategie zu entwickeln, kannst du dir so viel Zeit nehmen wie du brauchst, aber je schneller du deine Krankheiten verbreitest, desto besser wird jede Partie.

Versuche so schnell wie möglich deine Organe zu immunisieren, damit deine Mitspieler sie nicht zerstören können. Je mehr Organe du schützt, umso mehr Möglichkeiten hast du zu gewinnen.

Dieses Spiel wird für Spieler ab 8 Jahren empfohlen.

Hast du irgendwelche Fragen? Lies die FAQs auf unserer Webseite oder schicke eine E-Mail an tranjisgames@gmail.com.



LE JEU DE CARTES LE PLUS CONTAGIEUX

A l'hôpital **Notre Dame de Tranjjs**, ont sonné les alarmes quand les novices du laboratoire se sont rendus compte trop tard que les récipients d'échantillons n'étaient pas vides comme ils le pensaient.

A l'intérieur ils contiennent des microbes qui se sont propagés dans tout le centre hospitalier, et seulement toi peux les stopper.

Ta mission consiste à combattre avec force l'épidémie pour être le premier à éradiquer les virus et les isoler des corps sains afin d'éviter la propagation de terribles maladies.

Etiques ou non, tous les moyens à ta portée sont bons pour gagner. Le vainqueur sera rempli de reconnaissance et les perdants jetés à la furie des autorités sanitaires.

User de ruse pour aller à la victoire, tout en boycottant les efforts de tes rivaux.

Comme Bertrand Russell a dit une fois : « La seule chose qui sauvera l'humanité est la coopération ». Visiblement, il ne connaissait pas ce jeu.

VIRUS! est un jeu pour **2 à 6 joueurs** où il faut construire un corps humain, tout en évitant que tes rivaux infectent, détruisent ou volent tes organes.

CONTENU

La boîte contient un jeu de **68 cartes** divisées selon différents types :

Organes



Virus



Médicaments



Traitements



* Sont incluses aussi 2 cartes en blanc pour inventer ses propres règles!

PREPARATION

Mélanger le jeu de cartes et distribuer **3 cartes** à chaque joueur.

Poser le jeu face cachée sur la table au milieu des joueurs (pioche). Juste à côté, se poseront les cartes de défosse, face visible.

Quand la pioche sera terminée, retourner la pile de défosse. Il n'est pas nécessaire de la mélanger à nouveau.



OBJECTIF DU JEU

Être le premier à compléter ton corps. Un corps est formé de 4 organes, un de chaque couleur. La partie sera gagnée quand un joueur aura posé sur la table, devant lui, **4 organes sains différents**.

ORGANES SAINS

Organes libres



Organes vaccinées



Organes immunisés



Sont considérés comme organes sains, ceux libres de virus, vaccinés ou immunisés.

Plus tard, sera expliqué comment utiliser chaque carte.



MECANIQUE DU JEU

Chaque joueur doit toujours avoir 3 cartes dans sa main à son tour, et ne peut réaliser que une seule action par tour. Après avoir joué, il prendra dans la pioche le nombre de cartes jouées afin d'avoir une main complète.

Jouer les différents types de cartes, les poser sur la table en face de soi pour construire son corps, ou sur les cartes de ses rivaux pour éviter qu'ils finissent avant vous.

Certaines cartes peuvent t'obliger à te défosser, à changer tes organes, tes vaccins ou même ta main entière.

Faire attention à la stratégie des autres afin qu'ils ne terminent pas avant toi.



PHASES DU JEU

VIRUS! est un jeu dynamique: **Choisi entre jouer une carte au te défosser de celles-ci**. Après, pioche autant des cartes que nécessaire avant de passer ton tour au joueur suivant. Tu ne peux passer ton tour sans avoir joué.

PHASE 1: Choisi une de ces actions: **JOUER** ou **SE DEFOSSER**



OU



PHASE 2: PIOCHER



PHASE 3: PASSER



TYPES DE CARTES



ORGANES

Réunir **4 organes sains de différentes couleurs** pour gagner le jeu. Il n'est pas possible d'avoir dans ton corps 2 organes identiques à aucun moment.



ORGANE MULTICOLOR

Cet organe agit comme un **Joker** pour t'aider à compléter ton corps et compte comme organe avec tous ses effets. Il peut être vacciné avec un médicament de n'importe quelle couleur, comme infecté par un virus de n'importe quelle couleur.

NOTE : Ton corps peut avoir 5 organes distincts, si l'un d'eux est multicolor, et tu peux gagner la partie si 4 de ceux-ci sont sains.



VIRUS

Utilise les cartes virus pour détruire les organes et médicaments de tes rivaux. Les virus n'ont d'effet que sur les organes et médicaments de la même couleur.



INFECTER

Pose un virus sur un organe libre de sa couleur pour l'infecter. **On ne peut terminer un corps** si l'un des organes est infecté par un virus.



SUPPRIMER

Détruis un organe infecté. Pose un deuxième virus sur un organe infecté. Cet organe est donc détruit et les 3 cartes vont sur la pile de défosse.



DETRUIRE UN VACCIN

Détruis un vaccin. Elimine un médicament qui se trouve sur un organe. Le virus et le médicament vont sur la pile de défosse.

VIRUS MULTICOLOR

Ce virus **Joker** peut infecter un organe ou détruire un vaccin de n'importe quelle couleur. Cependant, il peut aussi être soigné par un médicament de n'importe quelle couleur.



MEDICAMENTS

Les médicaments servent à protéger les organes des virus. Ils peuvent détruire les virus ou protéger les organes d'une infection. Ils s'utilisent seulement sur les cartes (virus ou organes) de la même couleur.



SOIGNER

Détruisons virus. Utilise un médicament pour jeter un virus de la même couleur qui se trouve sur un organe. Mettre les 2 cartes sur la pile de défosse.



VACCINER

Protège un organe. Pose un médicament sur un organe libre de la même couleur. Tes rivaux ont désormais besoin de 2 virus pour infecter ton organe.



IMMUNIZER

Mets un deuxième médicament sur un organe. Celui-ci devient **protéger pour toujours** contre une attaque de n'importe quel virus et ne pourra ni être détruit ni affecté par une carte de traitement. Tourne les 2 médicaments afin d'indiquer que l'organe est immunisé.

MEDICAMENTS MULTICOLOR

Ces médicaments sont **Jokers**, utilise les pour soigner un virus ou vacciner un organe de n'importe quel couleur. De la même manière, ils peuvent être détruits par un virus de n'importe quelle couleur.



TRAITEMENTS

Les cartes de traitements peuvent changer le jeu pour t'aider à gagner. Utilise les pour ton bénéfice ou pour éviter que tes rivaux terminent leur corps avant toi. Ces cartes se jouent sur la pile de défosse et ont un effet immédiat.



TRANSPLANTATION

Echange un organe pour un autre entre n'importe quel joueur.

Peu importe si la couleur de ces organes sont différents ou s'ils sont sains, infectés ou vaccinés. Simplement, le joueur change l'organe choisi par un autre, seulement quand aucun des 2 joueurs ne possède 2 organes de la même couleur où que ceux-ci soient immunisés.



VOLEUR D'ORGANES

Vole un organe d'un autre joueur et ajoute-le à ton corps. Tu peux voler un organe sain, vacciné ou infecté, mais pas immunisé. Rappelle-toi que tu ne peux avoir 2 organes d'une même couleur.



CONTAGION

Déplace autant de virus que tu peux de tes organes infectés aux organes des autres joueurs. Tu ne peux utiliser la contagion sur des organes vaccinés ou infectés, tu peux seulement contaminer les organes libres.



GUANTS DE LATEX

Tous les joueurs, excepté celui qui utilise le gant, **défontent leur main**. Au début du tour suivant, les joueurs n'ayant aucune carte devront reprendre une nouvelle main, pendant ainsi un tour.



ERREUR MEDICAL

Echange tout ton corps avec celui d'un autre joueur, organes, virus et vaccins inclus. Peu importe le nombre de cartes que chacun a sur la table. Quand tu utilises cette carte, **les organes immunisés s'échangent également**.

TRUCS ET CONSEILS

Virus est un jeu agile et rapide. Tu peux prendre tout le temps que tu veux pour penser à une stratégie, mais plus rapidement tu propages tes maladies, plus divertissantes seront les parties.

Essaye d'immuniser tes organes le plus vite possible afin que les autres ne puissent les détruire. Plus vite tes organes sont assurés plus d'options de gagner tu auras.

Ce jeu est recommandé pour des personnes âgées de **8 ans et plus**.

Si tu a des doutes spécifiques? Consulte le paragraphe F.A.Q de notre page web ou écris un mail à tranjigsawes@gmail.com

Virus! Le jeu de cartes le plus contagieux. ISBN: 978-84-606-5966-2

Idée originale, Copyright et droits de propriété intellectuelle. ©Tranjis Games:

Domingo Cabrero, Carlos López et Santi Santisteban. Conception: Santi Santisteban.

Traduit par: Cedric Bruyere et Beatriz Perea. Illustrations: David GJ. www.davidgj.com

Toutes les illustrations sont propriétés de l'auteur et sont cédées à TRANJIS GAMES S.L.

Sa reproduction est interdite sans l'accord exprès de l'artiste.

"Virus! El juego de cartas más contagioso", publié à Madrid, février 2016.

Produit par TRANJIS GAMES S.L. CIF: B-87479038.

Avda. los Almendros 40, 28522, Rivas. Madrid.

Imprimé à Pologne par Fabryka Kart Trefl Kraków, www.trefl.krakow.pl.



www.tranjisgames.com

[@tranjisgames](https://twitter.com/tranjisgames)

[/tranjisgames](https://www.facebook.com/tranjisgames)