



DIVOČINA

Varianta hry pro dva hráče

Většina pravidel je shodná s hrou více hráčů. Pro hru dvou odeberte ze hry všech deset karet s korunou a bílým rámem. Vedle dobíracího balíčku vyložte sedm karet lícem nahorů. Tato skupina představuje **divoká monstra**, s nimiž můžete ve hře manipulovat jako s kartami ostatních hráčů. Vedle dobíracího balíčku musí být vždy přesně sedm vyložených monster. V průběhu hry budou divoká monstra odhazována a odebírána. Když se to stane, vždy doplňte nová svrchu balíčku tak, abyste vždy spojili nová s těmi, která už vyložená jsou.

Příklad: Mezi divokými monstry je jeden Cranicorn a vy při doplňování vyložíte druhého. Připojte ho ke stávajícímu a vytvořte tím pár. Kdyby na stole byl pár a jedinec stejného druhu a vy jste vyložili další kartu tohoto druhu, nejdříve vytvořte z páru stádo.

Při hře vždy nejdříve provedte celý efekt karty včetně akcí, při nichž si hráči dobírají karty, a až následně doplňte do sedmi karet v prostoru divokých monster. Nezapomeňte spojit nově vyložené karty stejného druhu do párů či stád!

Hrajte hru stejně jako při hře tří a více osob. Určete prvního hráče, pak se střídáte v akcích, dokud nedoberete balíček. Jako poslední hraje ten hráč, v jehož tahu nebyla dobrána poslední karta. Následně se skórují body dle stejných pravidel jako v základní hře.

Změny hraní jednotlivých druhů

- LEVIATHAN** ▷ Můžete připojovat soupeřovy karty, i divoká monstra. Vezměte 1 kartu od soupeře a 1 z divokých. U akce jedince i páru dostanete nejprve jednu kartu od protihráče, až pak si vyberete jedno divoké monstrum. Pak doplňte kartu k divokým monstrům.
- DEVORAPTOR** ▷ Rozdělujte karty soupeře, nebo skupiny divokých monster
- CRANICORN** ▷ Soupeř odhodí kartu/karty jako obvykle. Odhodte také zacílená divoká monstra, jako by patřila dalšímu hráči, jemuž vidíte do karet v ruce.
- IGNICAMA** ▷ Smíte kopírovat efekty svých či soupeřových karet, a také jednotlivců či skupin divokých monster.
- TEUTHIS** ▷ Pokud platíte za efekt darováním karty, musíte ji vždy dát soupeři.
- ALTODON** ▷ Urseru hrajte beze změny.
- URSERA** ▷ Karty berou vždy jen hráči.
- ARCA**



Rušení efektu mířícího na Divoká monstra

Můžete blokovat i efekty, mířící na divoká monstra – berete je tehdy jako karty, které chcete bránit, a musíte odhodit dvě svoje karty, abyste efekt zablokovali.