

DIRK BAUMANN

MAGICKÝ LABYRINT



DREI
MAGIER
SPIELE



BLACKFIRE
DESIGN & PUBLISHING

MAGICKÝ LABYRINT



Autor: **Dirk Baumann**
Ilustrace: **ARVI***
Grafik/Design: **Rolf Vogt**
Redakce: **Thorsten Gimmler**

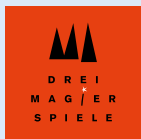
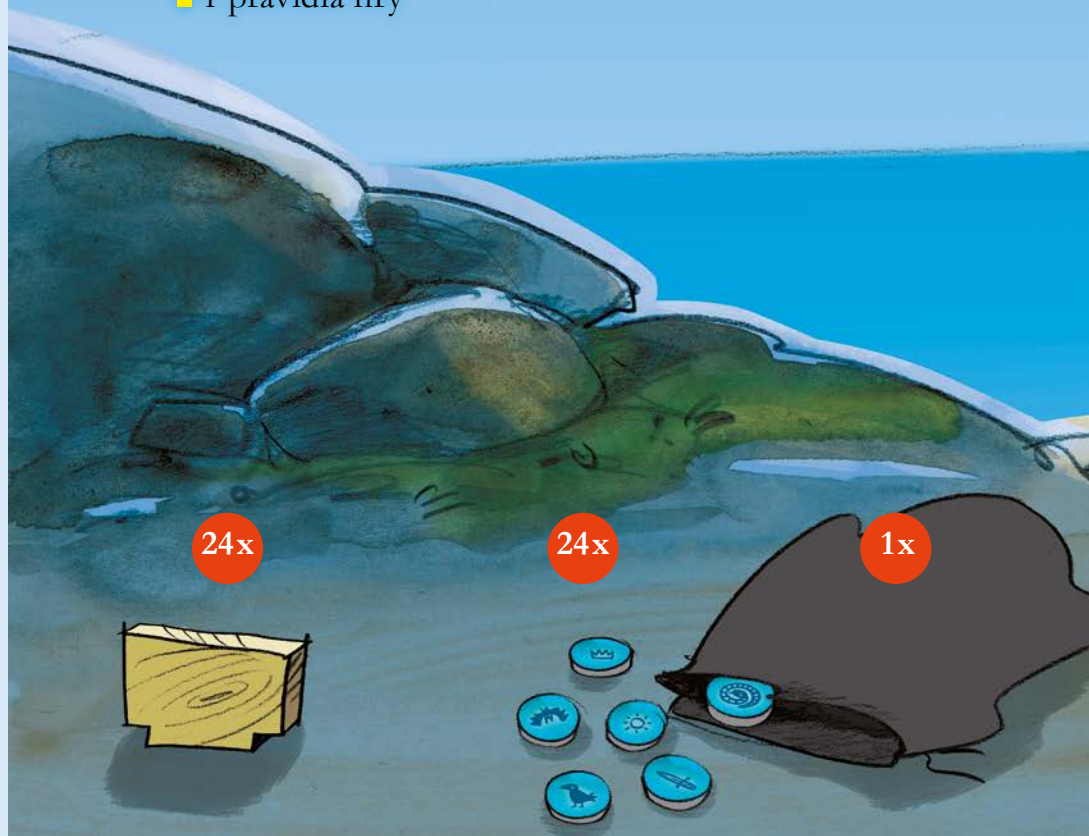
Dirk Baumann
* 1971



Herní součásti

Herní plán z několika vrstev, obsahující podzemní labyrint a vrchní dlážděnou plochu.

- 24 dřevěných zdí
- 24 žetonů s magickým symbolem
- 1 plátěný sáček
- 1 kostka se stěnami číslovanými 1, 2, 2, 3, 3, 4
- 4 čarodějové (v červené, modré, žluté a zelené barvě)
- 4 kovové kuličky
- 1 pravidla hry



© Copyright 2013
DREI MAGIER SPIELE
by Schmidt Spiele GmbH
Postfach 470437
D-12313 Berlin
Německo
www.dreimagier.de
Art.-Nr. 87141

O čem tato hra je?

Náraz, rána, tma! Malý čaroděj si překvapeně promne oči. Kde se tu ta zeď vzala? Mladí čarodějovi učni zvědavě prozkoumávají magický labyrint. Dnes mají důležitý úkol – hledat magické symboly! To by nemělo být složité – pokud jim ovšem mocní mágové nebudou dělat naschvály. Některé cesty jsou tak uzavřeny magií a na jiném místě se objevují tajné průchody!

Každý hráč se snaží prozkoumat magický labyrint a jako první shromáždit 5 magických symbolů.

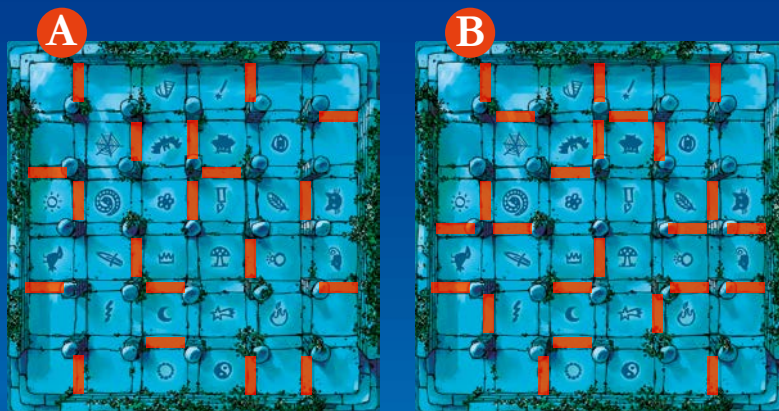


Před první hrou

Nejprve vyloupejte magické symboly a vložte je do černého plátěného sáčku. Poté opatrně vyjměte zbývající části z podzemního labyrintu. Pro hru nebudou potřeba.

Příprava hry

Doprostřed stolu položte krabici a do ní vložte podzemní labyrint. Poté do něj nasuňte dřevěné zdi. Na obrázku A (lehká varianta) a B (těžká varianta) naleznete, jak by to mělo vypadat. Důležité: každé políčko musí mít alespoň jeden vchod. Nadbytečné zdi poté odložte stranou.



Jakmile je podzemní labyrint dokončen, položte na něj horní desku. Sáček s žetony magických symbolů položte vedle hrací desky. Vytáhněte jeden magický symbol a položte ho otevřeně vedle hrací desky, aby ho každý viděl. Poté několikrát zatočte krabicí s labyrintem a přitom nahlas recitujte: „Labyrinte, zatoč se, zdi zmizte a cesty se ukažte!“

Umístění žetonů

Každý hráč si zvolí jednoho čaroděje a vezme si jednu kovovou kuličku. Každý hráč začíná v jednom rohu labyrintu. Pokud hrají jen dva hráči, začínají v protilehlých rozích. Položte své čaroděje na startovní políčka a poté pod ně opatrně zesponu vsuňte kuličku, dokud se nepřichytí na magnet a nebude držet pod čarodějem (zesponu horní hrací desky).

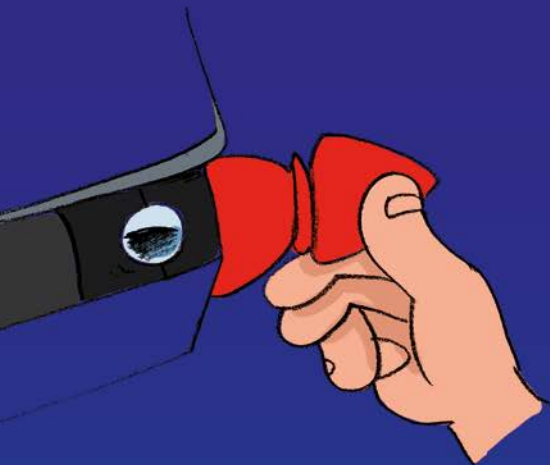
Průběh hry

Hraje se v jednotlivých tazích. Jako první začíná hráč, který se naposledy ztratil. Nyní je cílem hráčů dosáhnout jako první pole hracího plánu, na kterém je zobrazen stejný symbol jako na žetonu položeném vedle.

Ve svém tahu vždy nejprve hodíte kostkou a pak můžete posunout svým čarodějem nejvýše o tolik políček, kolik vám padlo na kostce. Přesuňte čaroděje svisle nebo vodorovně na sousední políčko. Po každém kroku můžete změnit směr pohybu. Nesmíte se však pohybovat úhlopříčně.

Čaroděje vždy přesunujte opatrně. Nesmíte zkoušet, zda se v daném směru zeď objeví nebo neobjeví. Poznámka: políčka s ostatními čaroději můžete projít, avšak na jednom políčku může stát pouze jeden čaroděj.





Neviditelné zdi:

Pokud narazíte na zeď, kulička odpadne od čaroděje a vykutálí se z jednoho rohu hrací desky. Zbývající kroky vám propadají. Vytáhněte z rohu kuličku a vraťte čaroděje i s kuličkou zpět na jeho startovní políčko (jako při přípravě hry). Tip: kuličku z rohu snadno vytáhnete tak, že čaroděje přiložíte z boku k rohu krabice a pomalu ho vysunete i s kuličkou nahoru. Poté hraje další hráč.

Magické symboly:

Jakmile dosáhnete se svým čarodějem políčka s odpovídajícím magickým symbolem, vezměte si žeton tohoto symbolu ze stolu. Zbývající kroky vám propadají. Poté vytáhněte ze sáčku nový žeton magického symbolu



a položte ho na stůl. Některý z hráčů už stojí se svým čarodějem na políčku se stejným symbolem, jako je právě tažený? Takový hráč si tedy ihned vezme žeton se symbolem a vytáhne nový. Pokud náhodou stojí dva hráči na stejném symbolu, druhý hráč získá pro sebe žeton ze sáčku.

Konec hry

Hra končí ihned poté, co některý z hráčů získá 5 magických symbolů.





© Copyright 2013
DREI MAGIER SPIELE
by Schmidt Spiele GmbH
Postfach 470437
D-12313 Berlin
Německo
www.dreimagier.de
Art.-Nr. 87141

Distributor pro ČR/Distribútor pre Slovensko:
ADC Blackfire Ent., s.r.o.,
Novozámecká 4/495, 198 00 Praha 9, Česká republika
Vyrobeno v Německu / Vyrobené v Nemecku

www.blackfire.cz • www.hraj.cz

