



Alan R. Moon

Jízdenky, prosím!

EVROPA



2-5



8+



30'-60'



Ze stínu londýnského Big Benu až po tyčící se oblouky římského Kolosea, od brilantních cibulovitých kopulí v Moskvě po majestátní Eiffelovu věž v Paříži! Jízdenky, prosím! Evropa vás zavede na nová vlaková dobrodružství velkými městy Evropy na přelomu století. Odvážíte se projet dlouhými alpskými tunely nebo podniknout jízdu na polárním trajektu? Postavíte extravagantní nádraží napříč starými řřemi nebo se pokusíte o legendární nejdelší trať Evropský Express? Zaujměte místo největšího evropského vlakového magnáta!

Sbalte si zavazadla, pozdravte průvodčího a vzhůru na palubu!

DAYS OF
WONDER

Vítejte ve výroční verzi hry Jízdenky, prosím! Evropa.

Tato verze oslavuje roky vzrušujících vlakových dobrodružství zažité mnoha rodinami a přáteli po celém světě. Věnovali jsme zvláštní pozornost výrobě propracovaných miniatur vlaků spolu s nově vytvořenou nádhernou grafikou a obměněnými komponenty, které ještě vylepší vaše potěšení ze hry. Jsme také rádi, že v této verzi jsou obsažené, pro zajištění co nejlepšího zážitku, absolutně všechny dosud vydané oficiální karty cílových stanic a několik variant rozšíření Evropa 1912. Tato výroční verze hry Jízdenky, prosím! Evropa je způsob, jak vám poděkovat za vaši neochvějnou podporu v průběhu let.

Přejeme mnoho zábavy při hraní!

Alan R. Moon a tým Days of Wonder

OBSAH BALENÍ

- ◆ 1 mapa evropských tratí
- ◆ barevné vagóny: (45 od každé barvy – hnědé, červené, fialové, šedé a modré, plus několik náhradních pro každou barvu; ujistěte se, že každý hráč začíná hru s 45 vagóny od jedné barvy)



- ◆ 15 barevných nádraží (po třech, každá trojice odpovídá barvě vagónů)
- ◆ 5 bodovacích žetonů (1 v každé z pěti barev hráčů)



- ◆ 1 karta Evropský Express bonus



- ◆ 1 referenční karta Velká města Evropy



- ◆ 110 karet vagónů

- ◆ 1 pravidla
- ◆ 1 Days of Wonder on-line kód na zadní straně slovenských pravidel

- ◆ 108 karet cílových stanic



46 karet cílových stanic základní hry



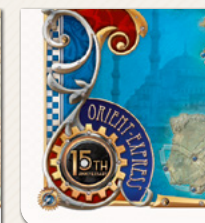
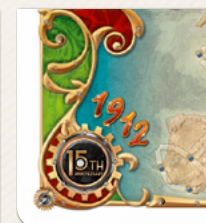
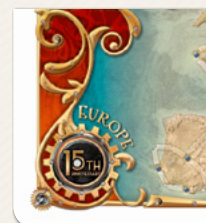
55 karet cílových stanic Evropa 1912



6 karet cílových stanic Orient-Express



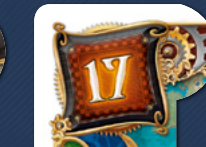
1 karta cílové stanice Jízdenky, prosím! Cestování s Max



Bez ohledu na jejich původ, můžete oddělit běžné tratě od těch dlouhých díky barvě jejich bodové hodnoty v levém horním rohu karty.



Běžné tratě



Dlouhé tratě

Některé karty s běžnými tratěmi mají logo "Big Cities". Jedno nebo obě města uvedená na těchto kartách patří mezi tzv. "Velká města Evropy": Londýn, Berlín, Moskva, Paříž, Vídeň, Madrid, Řím, Atény a Angora.



~ PŘÍPRAVA HRY ~

Tato příprava je pro základní hru. Přejděte na konec pravidel a podívejte se na změny pro varianty „Evropa 1912“, „Mega Evropa“, „Velká města Evropy“ a varianty, jak hrát s kartami z mini-rozšíření Orient-Express a Jízdenky, prosím! Cestování s Max.

Položte herní plán do středu stolu. Každý hráč obdrží sadu 45 barevných vagonů, tři odpovídající barevná nádraží a odpovídající bodovací žeton. Každý z hráčů umístí svůj žeton na pozici start na bodovací stupnici na okraji herního plánu ①. Pokaždé, když hráč během hry získá body, posune svůj bodovací žeton o odpovídající počet políček vpřed.

Zamíchejte balíček vagonů a pro začátek rozdejte každému hráči 4 karty ②.

Umístěte zbývající karty vagonů vedle herního plánu a poté otočte vrchních pět karet obrázkem nahoru. Vyrovnějte je jednu vedle druhé ③. V případě, že tři z pěti karet otočených obrázkem nahoru jsou karty lokomotivy, je všech pět karet odstraněno a nahrazeno pěti novými kartami.

Jako připomínku umístěte kartu Evropský Express bonus vedle herního plánu ④.

Vezměte balíček karet cílových stanic a oddělte šest dlouhých tratí od běžných tratí (viz karty cílových stanic v Obsahu balení). Promíchejte karty dlouhých tratí a náhodně dejte každému hráči jednu. Aniž by je ostatní viděli, dejte zbývající karty dlouhých tratí zpět do krabice. Nyní zamíchejte karty běžných tratí, každému hráči dejte tři ⑤ a z ostatních vytvořte balíček obrázkem dolů vedle herního plánu ⑥.

Hráči si předtím, než odehrají své první kolo, musejí vybrat, jaké z karet cílových stanic, které obdrželi na začátku, si ponechají. Každý hráč musí mít minimálně dvě karty, avšak může jich mít i víc. Odložte ty karty, se kterými nechcete hrát, zpět do krabice, aniž by je viděli ostatní hráči. Karty, jež jsou odloženy, mohou být buď běžnými tratěmi, nebo dlouhými tratěmi. Karty, které si rozhodnete nechat, vám zůstanou až do konce hry.

Nyní jste připraveni začít hrát.



CÍL HRY

Cílem hry je získat nejvíce vítězných bodů. Ty lze získat takto:

- Spojením cesty mezi dvěma sousedícími městy na mapě;
- Úspěšným zkompletováním souvislé cesty mezi dvěma městy z karty cílových stanic;
- Zkompletováním nejdelší souvislé trati k získání karty Evropský Express bonus;
- Za každé nepoužité nádraží na konci hry.

Body se odečítají z hráčova celkového skóre za každou kartu cílových stanic, která není na konci hry úspěšně dokončena.

HERNÍ KOLO

Hráč, který během svého života navštívil nejvíce evropských zemí, začíná hru. Ostatní hráči se zapojují do hry po směru hodinových ručiček. Během svého kola musí hráč vykonat pouze jednu z následujících čtyř akcí:

- ◆ **Dobráni karet vagónů** – hráč si může dobrat dvě karty vagónů (nebo jednu, pokud se jedná o lokomotivu, viz **Lokomotivy** v pravidlech Dobráni karet vagónů);
- ◆ **Obsazení trati** – hráč obsadí trať tak, že zahraje sadu karet vagónů ze své ruky, jejichž barva a počet se shoduje s barvou a počtem polí dané tratě. Položí jeden ze svých barevných vagónů na každé z polí a zaznamená, kolik bodů získal, posunutím svého bodovacího žetonu na bodovací dráze o příslušný počet polí;
- ◆ **Dobráni karet cílových stanic** – hráč si dobere tři karty cílových stanic (čtyři v případě varianty hry "Velká města Evropy") z vrchu balíčku karet cílových stanic. Musí si nechat alespoň jednu z nich;
- ◆ **Stavba nádraží** – hráč může postavit nádraží v každém městě, kde ještě žádné není. Aby mohl postavit první nádraží, musí zahrát jednu kartu vagónů (jakékoliv barvy) a položit nádraží na vybrané město. Pro postavení druhého nádraží musí zahrát dvě karty stejné barvy a pro postavení třetího nádraží tři karty stejné barvy.

Dobráni karet vagónů

Ve hře je osm druhů karet vagónů, každá v počtu dvanácti, a 14 karet lokomotiv. Barvy každého druhu karet vagónů se shodují s barvami tratí mezi městy na herním plánu – fialová, modrá, oranžová, bílá, zelená, žlutá, černá a červená.

Když si hráč vybere dobřání karet vagónů, může si vzít dvě za kolo. Každá z těchto karet může být dobrána z pěti karet položených obrázkem vzhůru vedle herního plánu, nebo z vrchu balíčku (dobřání naslepo). Pokud si hráč vybere jednu z odhalených karet, musí ji okamžitě nahradit další z vrchu balíčku. Pokud si hráč vybere lokomotivu otočenou obrázkem vzhůru, je to jediná karta, kterou si toto kolo může dobrat (viz **Lokomotivy**).



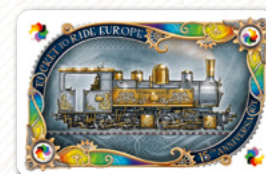
Jestliže se kdykoliv během hry nalézají mezi obrázkem nahoru otočenými kartami tři karty lokomotiv, je všech pět karet odstraněno a nahrazeno pěti novými kartami.

Hráč může mít během hry v ruce libovolný počet karet. Jakmile je balíček karet dolován, odhozené karty se zamíchají a vytvoří se z nich nový balíček. Karty musí být řádně promíchány, protože odhazované karty bývají obvykle odhazovány v sérii.

Pokud nastane nepravděpodobná situace, že je balíček dobraný a žádné odhozené karty nejsou k dispozici (protože hráči drží karty v ruce), hráč nemá možnost dobrat si další karty vagónů. Musí tedy obsadit trať, dobrat si kartu cílové stanice, nebo postavit nádraží.

Lokomotivy

Lokomotivy jsou vícebarevné a slouží ve hře jako divoké karty.



Mohou být zahrány společně s jakoukoliv sadou při obsazování tratí. Jsou také nezbytně důležité pro získání tras trajektů (viz **Trajekty**).

Je-li karta lokomotivy kartou vybranou během dobřání karet, musí být jedinou kartou dobranou v tomto kole. Stane-li se lokomotiva náhradou za první kartu dobranou během kola nebo je-li lokomotiva k dispozici jako karta obrácená obrázkem nahoru (avšak není vybrána jako první a jediná karta), nemůže být vybrána jako druhá karta.

Jestliže se kdykoliv během hry nalézají mezi obrázkem nahoru otočenými kartami tři karty lokomotiv, je všech pět karet odstraněno a nahrazeno pěti novými kartami.

Poznámka: *Nicméně, jestliže má hráč štěstí a lokomotiva je dobraná z vrchu balíčku při dobřání naslepo, je považována za jednu kartu a hráč si stále může dobrat další do celkového počtu dvou karet za toto kolo.*

Obsazení trati

Trať je tvořena po sobě jdoucími barevnými poli (v některých případech šedými poli) mezi dvěma sousedními městy na herním plánu.

Pro obsazení trati musí hráč zahrát karty, jejichž počet a barva odpovídají barvě a počtu polí vybrané tratě. Většina tratí vyžaduje pro své obsazení specifickou sadu barevných karet. Lokomotivy mohou vždy sloužit jako náhrada za jakoukoliv barvu (viz příklad č. 1). Trať šedé barvy mohou být obsazeny sadou karet jakékoliv barvy (viz příklad č. 2).

Je-li trať obsazena, hráč umístí na každé políčko trati jeden ze svých plastových vagónů. Všechny karty, které byly použity pro získání trati, jsou poté odhozené na odhazovací balíček. Hráč pak okamžitě zaznamená své skóre posunutím svého bodovacího žetonu o odpovídající počet polí na bodovací stupnici tak, jak určuje tabulka na herním plánu.

Hráč může obsadit jakoukoliv neuzavřenou trať na herním plánu. Nikdy není povinen připojovat tratě k jiným, které zahrál dříve ve hře. Nelze obsadit více jak jednu trať během hráčova kola.

Trať musí být celá obsazena během jednoho kola. Nelze tedy například položit dva vagóny na trať o třech polích a vyčkávat do dalšího kola.

OBSAZENÍ TRATI

PŘÍKLAD 1

K obsazení žluté trati, která je tři políčka dlouhá, může hráč využít následující kombinace karet: tři žluté karty; dvě žluté karty a lokomotivu; jednu žlutou kartu a dvě lokomotivy; nebo tři lokomotivy



PŘÍKLAD 2

Šedá trať, která je dvě políčka dlouhá, může být obsazena zahráním dvou červených karet; jedné žluté karty a jedné lokomotivy; nebo dvou lokomotiv.



Důležitá poznámka: Ve hře dvou či tří hráčů může být použita jen jedna trať z dvojité tratě. Hráč může obsadit jednu z těchto tratí, druhá je až do konce hry pro ostatní hráče nepřístupná.

Trajekty

Zvláštní šedé trasy, spojující dvě sousední města napříč vodní plochou, jsou trajekty. Snadno je rozpoznáte podle obrázku lokomotivy, který je nakreslený alespoň na jednom z polí, jež tvoří trať.



Pro obsazení trasy trajektu musí hráč zahrát jednu kartu lokomotivy za každý symbol lokomotivy na trase a také, pro ostatní pole na trase, odpovídající sadu karet správné barvy.

OBSAZENÍ TRASY TRAJEKTU

K obsazení trati s trajektem mezi Smyrnou a Palermem jsou potřeba čtyři karty vagónů stejné barvy a dvě lokomotivy.



Tunely

Tunely jsou zvláštní tratě, které snadno rozpoznáte podle značek tunelů a okrajů, jež obklopují každé z polí.

Co dělá tunely unikátními, je to, že hráč nikdy dopředu neví, jak dlouhá bude trať, kterou se pokusí obsadit!



Pro obsazení tunelu musí hráč nejprve položit na stůl počet karet, jaký vyžaduje délka tratě. Poté dobere a otočí obrázkem nahoru tři vrchní karty z balíčku vagónů. Za každou odhalenou kartu, jejíž barva se shoduje s barvou karet zahráných pro získání tratě, musí hráč z ruky zahrát další kartu stejné barvy (nebo lokomotivu). Jedině potom může hráč obsadit tunel.

Jestliže hráč nemá dostatek dalších karet odpovídající barvy (nebo si je nepřeje zahrát), může si vzít své karty zpět do ruky. Jeho kolo tím končí.

Na konci kola jsou tři dobrané (a pro tunel odhalené) karty odhozeny.

Nezapomeňte, že lokomotivy jsou vícebarevnými kartami. Z toho vyplývá, že se jakákoliv lokomotiva dobraná z balíčku karet vagónů během pokusu o získání tunelu automaticky shoduje s barvami karet vagónů na trati. Hráč je tak nucen zahrát další kartu.

Pokud se hráč pokusí dostat skrze tunel jen s kartami lokomotiv, bude muset hrát

Dvojitá trať

Některá města jsou spojena dvojitými tratěmi (dvě tratě stejné vzdálenosti spojující stejná města). Během hry nemůže jediný hráč obsadit obě tratě mezi stejnými městy.



Dvojitá trať



Souběžné tratě

OBSAZENÍ TUNELU

PŘÍKLAD 1



PŘÍKLAD 2



PŘÍKLAD 3



další karty (které v tomto případě musí být dalšími lokomotivami) jen v případě, že se lokomotivy objeví mezi třemi otočenými kartami.

V neobvyklém případě, kdy již není pro odhalení tří karet a určení efektu tunelu na hráče k dispozici dostatek karet v balíčku, jsou odhaleny jen dostupné karty. Pokud nejsou žádné k dispozici (třeba jako výsledek toho, že hráči drží karty v ruce), může být tunel obsazen bez rizika vykládání dalších karet.

Dobráni karet cílových stanic

Hráč může využít svůj tah k dobrání dalších karet cílových stanic. Učiní tak dobráním tří nových karet z vrchu balíčku karet cílových stanic (čtyři v případě varianty hry "Velká města Evropy"). Je-li v balíčku méně než tři karty, hráč si jich dobere jen tolik, kolik je jich k dispozici.

Hráč si musí nechat vždy alespoň jednu kartu, ale může si nechat dvě nebo všechny tři. Karty, které si neponechá, se odloží na spodek balíčku karet cílových stanic. Karty, které si hráč dobral, ale hned neodhodil, si musí ponechat až do konce hry. Nemohou být odhozeny později v průběhu hry.

Města, která jsou uvedena na kartě cílových stanic, reprezentují cestovní cíl hráče. Mohou přinést bonus, nebo postih. Pokud hráč obě města, uvedená na kartě, kterou drží, spojí nepřerušovanou tratí ze svých vagónů, získá vítězné body navíc. Jejich hodnotu určí číslice uvedená na kartě. V případě, že hráč dvě města, uvedená na kartě cílových stanic, nedokáže spojit, poté se hodnota karet takto nedokončených tratí odečítá od celkového součtu bodů.



Karty cílových stanic hráči neukazují ostatním až do závěrečného sčítání bodů. Hráč může mít během hry libovolný počet karet cílových stanic.

Stavba nádraží

Nádraží umožní hráči, jež ho vlastní, použít jednu (ale jen jednu) z tratí patřících jinému hráči vedoucí z nebo do města, ve kterém stojí, aby mu pomohlo splnit jednu či více karet cílových stanic (propojením tratě).

Nádraží mohou být postavena v jakémkoliv neobsazeném městě, a to i tehdy, když do něj zatím nevedou žádné obsazené tratě. Dva hráči nemohou nikdy postavit nádraží ve stejném městě.

Hráč může postavit jedno nádraží za kolo a maximálně tři za celou hru. Aby mohl postavit své první nádraží, musí hráč odhodit jednu ze svých karet vagónů z ruky a položit jedno ze svých barevných nádraží na vybrané město. K vybudování druhého nádraží je třeba odhodit dvě karty libovolné barvy (obě musí mít stejnou). K vybudování třetího nádraží je třeba odhodit sadu tří karet stejné barvy. Jako obvykle můžete nahradit libovolné karty lokomotivami.

Pokud hráč použije nádraží k propojení měst na různých kartách cílových stanic, musí použít stejnou trať do města s nádražím pro všechny tyto karty. Vlastník nádraží není nucen se rozhodnout, kterou trať použije, až do konce hry.

Hráč nemusí budovat žádná nádraží. **Za každé nádraží, které nepostavil, obdrží na konci hry čtyři body.**



CENA ZA STAVBU NÁDRAŽÍ



KONEC HRY

Pokud zásoba vagonů některého z hráčů klesne na konci jeho kola na dva nebo méně, každý z hráčů, **včetně tohoto**, odehraje své poslední kolo. Hra poté končí a začíná počítání bodů.



Počítání bodů

Hráči by již měli mít spočítané body, které získali obsazením různých tratí a tras. Abyste se ujistili, že nedošlo k chybě, přepočítejte získané body.

Hráči poté musí odhalit všechny své karty cílových stanic. V tom okamžiku si každý hráč vybere, pro kterou trasu chce použít svá postavená nádraží. Každá stanice umožňuje jejich majitelům použít pouze jednu soupeřovu trasu do tohoto města, za účelem splnění karty cílových stanic.

Umístěte nádraží nad jeden vagon na zvolené trase, abyste si pamatovali, která trasa byla zvolena. Nyní se trasa chová, jako by ji vlastnili oba hráči (nebo více, pokud bylo na trasu umístěno více než jedno nádraží).

Poznámka: Nádraží hráči nepřinesou žádný prospěch, pokud je zvolená trasa prázdná.

Body za úspěšně dokončené tratě z karet se přidávají k celkovému součtu bodů.

Hodnota nedokončených tratí z karet se odečítá od celkového součtu bodů.

Přidejte k součtu bodů každého hráče čtyři body za každé nezahrané nádraží, které má stále v rezervách.

Na závěr udělte 10 bodů za splnění karty Evropský Express bonus hráči, který na herním plánu postavil nejdelší nepřerušovanou trať. Pro účely srovnání délky tratí berte v úvahu jen ty, které tvoří linie vagonů stejné barvy. Nepřerušovaná trať může zahrnovat smyčky a procházet vícekrát jedním městem. Jeden vagon však nemůže být použit dvakrát v jedné nepřerušované trati. Nádraží a tratě protihráčů, ke kterým by poskytovala přístup, nelze do počítání délky trati pro určení nejdelší z nich zahrnout. Jestliže má více hráčů stejně dlouhou «nejdelší» trať, všichni získají 10 bodů za kartu Evropský Express bonus.

DÉLKA TRATĚ

DÉLKA TRATĚ	BODY
1	1
2	2
3	4
4	7
6	15
8	21

Hráč s největším počtem bodů vyhrává hru.

Jestliže mají dva nebo více hráčů stejný počet bodů, ten z nich, který dokončil nejvíce karet cílových stanic, vyhrál. Jestliže je součet stále nerozhodně, hráč, který použil nejméně nádraží, vyhrává. V případě nepravděpodobné remízy i po vyřazení těchto kritérií vyhrává hráč, jenž získal kartu Evropský Express bonus.

CELKOVÉ BODOVÁNÍ

Aktuální body



Bonus/Postih za karty cílových stanic



4 body za nepostavené nádraží



Evropský Express bonus



CELKOVĚ ZÍSKANÉ BODY

VARIANTY HRY

Spolu s klasickou verzí hry, kterou jsme právě popsali, existuje nespočet způsobů, jak objevovat Evropu za pomoci všech karet cílových stanic v této krabici. Zde jsou popsány naše tři oblíbené varianty hry.

Použití karet bonusových cílových stanic

Můžete se rozhodnout přidat do svých her 7 karet bonusových cílových stanic (6 z mini rozšíření „Orient-Express“ a 1 z události „Jízdenky, prosím! Cestování s Max“). Chcete-li tak učinit, jednoduše se řiďte jednotlivými logy, jak je uvedeno níže, a následujte instrukce dle zvolené varianty.

KLASICKÁ HRA

46



- ♦ Použijte všechny karty cílových stanic s logem „Europe“;
- ♦ Začátek hry: 1 dlouhá trať a 3 běžné tratě pro každého hráče (nevyužité karty dlouhých tratí dejte lícem dolů zpátky do krabice);
- ♦ Každý hráč si musí ponechat minimálně 2 karty cílových stanic (libovolnou kombinaci dlouhé a běžné tratě). Všechny odhozené karty cílových stanic se vrací lícem dolů zpátky do krabice;
- ♦ Během hry: hráč dobere 3, nechává si minimálně 1.

MEGA EVROPA

46



Tato varianta využívá všechny karty s logem „Europe“ a „1912“ (12 dlouhých a 89 běžných tratí).

- ♦ Použijte všechny karty cílových stanic s logem „Europe“ a „1912“;
- ♦ Začátek hry: 2 dlouhé tratě pro každého hráče. Každý hráč si ponechá jednu nebo žádnou trať, ale nikdy ne obě. Nevyužité karty dlouhých tratí dejte lícem dolů zpátky do krabice;
- ♦ 5 běžných tratí pro každého hráče. Hráči, kteří si ponechali dlouhou trať, si nechají alespoň 2 z nich, ostatní si nechávají alespoň 3;
- ♦ Zamíchejte všechny odhozené karty běžných tratí a vložte je do spod balíčku;
- ♦ Během hry: hráč dobere 3, nechává si minimálně 1.

Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná.

55

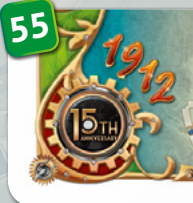


Společné pro všechny varianty:

- ♦ Počáteční karty v ruce: 4 karty vagonů
- ♦ Bonus na konci hry: karta Evropský Express bonus

EVROPA 1912

55



Jedinou změnou v této variantě hry jsou karty cílových stanic, které se používají: jednoduše nahradte karty s logem „Europe“ kartami, které mají označení „1912“ (6 dlouhých a 49 běžných tratí).

- ♦ Použijte všechny karty cílových stanic s logem „1912“;
- ♦ Začátek hry: 1 dlouhá trať a 3 běžné tratě pro každého hráče (nevyužité karty dlouhých tratí dejte lícem dolů zpátky do krabice);
- ♦ Každý hráč si musí ponechat minimálně 2 karty cílových stanic (libovolnou kombinaci dlouhé a běžné tratě). Všechny odhozené karty cílových stanic se vrací lícem dolů zpátky do krabice;
- ♦ Během hry: hráč dobere 3, nechává si minimálně 1.

Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná.

VELKÁ MĚSTA EVROPY

45



V této variantě použijte 45 karet cílových stanic „Big Cities“ s logem „Europe“ a „1912“. Karty dlouhých tratí se nepoužívají a můžete je vložit zpět do krabice.

- ♦ Položte referenční kartu „Velká města Evropy“ vedle herního plánu;
- ♦ Použijte všechny karty cílových stanic s logem „Big Cities“;
- ♦ Začátek hry: 5 karet cílových stanic pro každého hráče;
- ♦ Každý hráč si nechá alespoň 2 tyto karty;
- ♦ Zamíchejte všechny odhozené karty a vložte je do spod balíčku;
- ♦ Během hry: hráč dobere 4, nechává si minimálně 1.

Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná.

Zaregistrujte svou deskovou hru

On-line kód naleznete na zadní straně slovenských pravidel.

Objevte Days of Wonder Online – online komunitu deskových her, kde hrají VŠICHNI vaši přátelé! Zaregistrujte si hru na www.daysof wonder.com a objevte web plný herních variant, map a mnoho dalšího. Jednoduše klikněte na tlačítko **New player** a postupujte podle pokynů.

www.daysof wonder.com

Tvůrci

Herní design – Alan R. Moon

Ilustrace – Julien Delval
Grafický design – Cyrille Daujean

Speciální díky od Alana a DoW za pomoc všem, kteří naši hru pomáhali testovat:

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoons, Brian Stormont, Rick Thornquist.

Zeměpisná poznámka: Snažili jsme se přesně vystihnout politické hranice Evropy v roce 1901 a zachovat v té době běžné názvy měst v jejich místním jazyce. Pro účely hraní jsme však byli nuceni mírně upravit polohu určitých měst na mapě.