



Třináctři



GRANNA

Trináctři

Věk hráčů: 5+

Počet hráčů: 2-4

Doba hraní: 20 min

OBSAH KRABÍČKY:

- **81 karet příšerek** (9 různých druhů ve třech barvách a třech vzorech)
- **9 startovních karet**
- **18 bodovacích žetonů**
- **návod**

CÍL HRY

Abyste vyhráli, přikládejte další karty příšerek, tvořte vítězné řady a buďte první, kdo získá 5 žetonů.

PŘÍPRAVA HRY:

- Položte na stůl v náhodném pořadí **9 startovních karet** tak, aby tvořily čtverec 3 × 3 karty.
- Na karty v rozích tohoto čtverce položte vždy jednu kartu se **stejnou příšerkou**, jaká je na dané **startovní kartě** (na barvě a vzoru pozadí nezáleží). Ostatní karty zamíchejte.
- Každému hráči rozdejte 6 karet příšerek; hráči je při hře drží v ruce.
- Ostatní karty položte na hromádku obrázky dolů.



- Bodovací žetony položte tak, aby na ně každý snadno dosáhl.
- Zvolte zahajujícího hráče.



PRŮBĚH HRY



Zahajující hráč položí jednu ze svých karet na odpovídající příšerku na stole. Kartu lze položit jedině na stejný druh příšerky, na barvě a vzoru pozadí však nezáleží. **Jestliže hráč položením karty vytvoří vítěznou řadu, vezme si libovolný žeton.** Pokud hráč vítěznou řadu nevytvořil, jeho tah končí a na řadě je další hráč.

Po získání žetonu musí hráč zahrát další kartu ze své ruky. Jakmile ji položí, jeho tah končí, i kdyby se mu povedlo vytvořit další vítěznou řadu (za tuto řadu však získá další žeton). Po skončení svého tahu si hráč doplní z balíčku své karty tak, aby jich měl v ruce zase 6. Poté hra pokračuje ve směru pohybu hodinových ručiček.



CO JE VÍTĚZNÁ ŘADA?

Je to (stejně jako u piškvorek) přímá vodorovná, svislá nebo diagonální řada 3 karet odpovídající pravidlům dané varianty hry. Můžete si zvolit ze dvou variant: **základní** a **pokročilé**. Pro začátek doporučujeme používat základní variantu.

ZÁKLADNÍ VARIANTA

Vítězná řada 3 karet může vzniknout **dvěma** způsoby:

Všechny 3 karty musejí mít **stejnou barvu** pozadí.
Na vzoru pozadí nezáleží.



Všechny 3 karty musejí mít **stejný vzor** pozadí.
Na barvě pozadí nezáleží.



Pozor: I když má řada 3 karet zároveň stejnou barvu i stejný vzor, získá za ni hráč pouze 1 žeton.

POKROČILÁ VARIANTA

Vítězná řada 3 karet může vzniknout **čtyřmi** způsoby:

Všechny 3 karty musejí mít **stejnou barvu i vzor** pozadí.



Všechny 3 karty musejí mít **stejnou barvu** pozadí, ale každá musí mít **jiný vzor**.



Každá ze 3 karet musí mít **jinou barvu** pozadí, všechny však musejí mít **stejný vzor**.



Každá ze 3 karet musí mít **jinou barvu** pozadí a **jiný vzor**.



DŮLEŽITÉ INFORMACE:

Jestliže hráč položí kartu a nevšimne si, že tím vytvořil vítěznou řadu, může jiný hráč zvolat nahlas „**Řada!**“, ukázat řadu a získat žeton.

Za chybně ukázanou řadu však hráč jeden ze svých žetonů ztrácí. Jestliže dosud nezískal žádný žeton, nic se neděje a hra pokračuje dál.

Jestliže položením karty vznikne více než jedna vítězná řada, získává hráč žeton za každou takto vytvořenou řadu.

KONEC HRY

Jakmile některý hráč získá alespoň 5 žetonů, pokračuje hra dál do konce rozehraného kola. Vítězem se stane hráč, který nasbíral nejvíce žetonů. V případě stejného počtu se hráči o vítězství podělí.

Jestliže se balíček karet vyčerpá dříve, než někdo získá 5 žetonů, je třeba dokončit rozehrané kolo. Vítězem se pak stane hráč s největším počtem žetonů. V případě stejného počtu se hráči o vítězství podělí.



PEXESO

Oddělte karty na **PEXESO** od karet pro hru **TŘI NA TŘI**.

- Karty zamíchejte a rozložte obrázky dolů po stole tak, aby vytvořily obdélník. Nyní můžete začít hrát klasické **PEXESO**.
- Každý hráč při svém tahu odkryje dvě karty.
- Jsou-li na nich stejné obrázky, vezme si je a může otočit další dvě karty.
- Jsou-li obrázky různé, položí hráč karty na stejné místo obrázky dolů a na řadě je další hráč.
- Hra pokračuje, dokud ze stolu neposbíráte všechny karty. Hráč, který sesbíral nejvíce dvojic, se stává vítězem. V případě stejného počtu získaných dvojic se hráči o vítězství podělí.

Vážený zákazníku,

přestože kompletování našich her věnujeme zvláštní péči, může se stát, že ve vašem balení některá součást hry chybí. V takovém případě můžete reklamaci vyřídit e-mailem na adrese **info@pygmalino.cz**.

V e-mailu uveďte své jméno, příjmení a adresu a napište, která součást hry chybí.

Chcete-li od nás dostávat newsletter s informacemi o našich novinkách, pošlete e-mail se svým jménem a příjmením na adresu **info@pygmalino.cz**.

www.pygmalino.cz

www.facebook.com/granna.cz

© 2018 FoxMind Group Ltd.

© 2021 Granna

Všechna práva vyhrazena.

Vyrobeno v EU.

GRANNA



02379/3 CZ



FoxMind