

SMÁK

ŠVÝCARSKÁ OUTDOOROVÁ HRA



30'



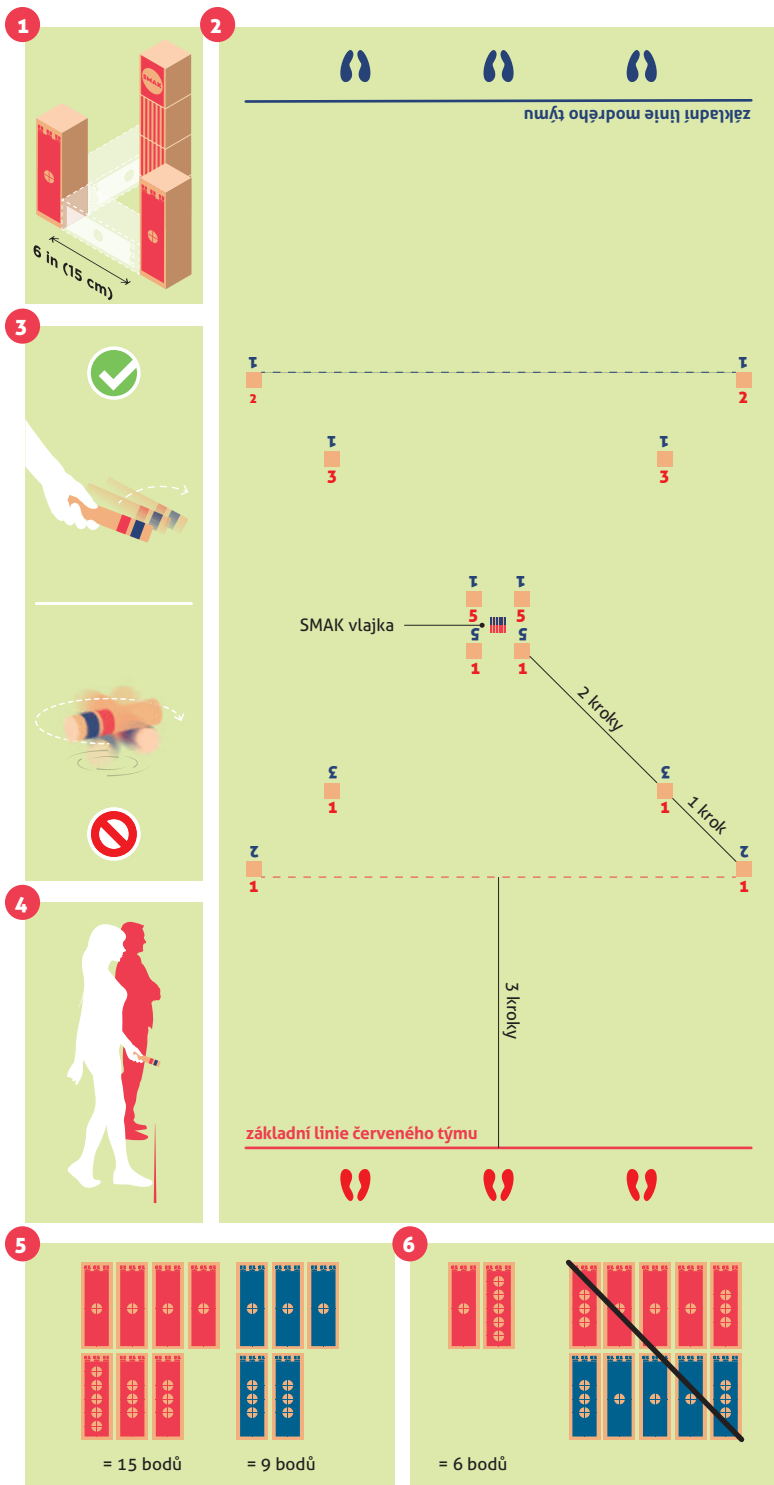
2–6



6–99



video



1. Obsah hry

12 věží s 1, 2, 3 a 5 body s modrým potiskem z jedné strany a červeným z druhé strany
4 stohovatelné mini-věže k vytvoření SMÁK „vlajky“
3 házeč kolíky (2 útočné kolíky a 1 obranný kolík, označený dvěma barevnými proužky)
1 vak
1 pravidla

2. Cíl hry

Získat více bodů než druhý tým.

3. Princip hry

Házet co nejpřesněji kolíky a shazovat tím věže. Pokud se daří, získáte body nebo zrušíte hody soupeři.

4. Příprava hry

Vytvořte dva týmy (náhodně nebo pomocí klasického výběru dvou kapitánů).

Každá věž má modrou a červenou stranu, obodovanou rozdílným počtem bodů. Na začátku hry, budou všechny věže natočeny červenou stranou jedním směrem a modrou stranou opačným směrem. Každý tým získává body házením na svou barvu.

Postavte věže podle následujících kroků:

- Do středu hracího pole na sebe postavte čtyři pruhované mini-věže představující SMÁK „vlajku“ (obrázek 1).
- Umístěte všechny čtyři věže s 5 body okolo vlajky. Vznikne čtverec, ve kterém jsou jednotlivé věže od sebe vzdáleny zhruba 15 cm (to odpovídá výšce jedné věže, takže je můžete použít jako měřítko) (obrázek 1 a 2).
- Směrem od centrální vlajky umístíme ostatní věže do tvaru kříže – věže s 3 body do vzdálenosti dvou kroků od pětibodových věží, věže se 2 body do vzdálenosti jednoho kroku od tříbodových věží (obrázek 2).
- Oba týmy se postaví do vzdálenosti tří kroků od nejbližší věže své barvy (obrázek 2).
- Pokud hrajete s hráči mladšími 8 let, nechte je házet z bližší vzdálenosti (Taky můžete umístit pětibodové věže do větší vzdálenosti od „vlajky“).

5. Herní instrukce

Týmy hází své kolíky podle následujících pravidel (je povinné házet vždy všemi třemi kolíky):

- první se hází obranný kolík (s barevnými proužky) (8.1)
 - v druhém kroku se hází oběma útočnými kolíky (8.2)
- Poté následuje druhý tým.

6. Pravidla házení

- 1 hráč v týmu: hráč hází obranný kolík a poté oba útočné kolíky
 - 2 hráči v týmu: první hráč hází obranný kolík, druhý hráč poté hází oba útočné kolíky. Hráč, který házel obranný kolík, nemůže házet žádným útočným kolíkem.
 - 3 hráči v týmu: každý z hráčů hází jeden z kolíků
- Důležité: Hod musí být veden spodem a konec kolíku musí mířit ve směru letu. Roztočení kolíku za letu jako „vrtule od helikoptéry“ není dovoleno. To se raději přihlaste do letecké školy! (obrázek 3)
Házet je povoleno pouze z prostoru za vymezenou čarou. (obrázek 4)

7. Začátek HRY

7.1

Hod'te si mincí k určení začínajícího týmu.

7.2

První tým zahájí hru hodem obranným kolíkem, snaží se zasáhnout „vlajku“.

- Pokud kolík shodí alespoň jednu mini-věž, hod je platný.
- Pokud kolík mine „vlajku“, hod je neplatný.

Poznámka: Zasažení jiné věže nebo věží nic neznamena, pouze tyto věže opět postavte na jejich původní místo. Pokud shodíte „vlajku“ i věž, hod je stále platný.

- V případě platného hodu je jedna mini-věž odstraněna z „vlajky“ pryč. „Vlajka“ se tedy teď skládá ze tří mini-věží a bude obtížnější ji zasáhnout v dalších kolech.
- V případě neplatného hodu se tentokrát nic nestane (8.1)

7.3

Nyní přichází na řadu hod útočnými kolíky (8.2)

8. PRŮBĚH KOLA

8.1 Házení obranného kolíku

Hod'te obranný kolík podle pravidel házení. Cílem je shodit „vlajku“.

Platný hod (*shození vlajky – viz 7.2*)

- Jedna mini-věž je odstraněna.
- Útočné hody druhého týmu z předchozího kola se ruší: všechny věže, které druhý tým shodil se okamžitě vrací do původní pozice.

Neplatný hod (*minutí vlajky – viz 7.2*)

- Druhý tým dostává body za všechny věže, které byly shozeny během jejich kola. Dejte je na stranu s barvou skórujícího týmu vzhůru, ať víte, který tým je shodil.
- Pokud jsou ve „vlajce“ méně než čtyři mini-věže, dejte jednu mini-věž zpátky nahoru, aby příště bylo lehčí „vlajku“ trefit.
- Pokud jste shodili nějakou jinou věž, postavte ji zpět na místo.

Poznámka: „Vlajka“ původně sestává ze 4 mini-věží. Jednu ztrácí při každém zásahu obranným kolíkem.

- Pokud zbývá poslední mini-věž, neodstraňujte ji (1 mini-věž je minimální velikost „vlajky“).
- Pokaždé, když se vám nepodaří trefit „vlajku“, vrací se jedna z mini-věží (až do maximálního počtu 4). Pokud je vlajka kompletní (4 mini-věže), její minutí nemá žádné důsledky.

8.2 Házení útočného kolíku

Hod'te útočný kolík podle pravidel házení. Musíte ale trefit pouze jednu věž!

- Pokud útočný kolík zasáhne jednu jedinou věž a způsobí její pád, nechte ji na místě dokud druhý tým nehodí svůj obranný kolík. Poté se tato věž dá stranou (což přináší vítězné body), nebo se věž postaví zpět na původní místo (druhý tým se „ubrání“).
- Pokud kolík zasáhne víc než jednu věž a/nebo vlajku, pak máte smůlu! Postavte všechny takto shozené věže a vlajky na jejich původní pozice.

Poznámka: Pokud útočným kolíkem zasáhnete vlajku, neodstraňujte minivěž, ale pouze znovu postavte vlajku. Pokud byla věž shozená dřívejším hodem, nechte ji shozenou.

Upřesnění: Tato pravidla znamenají, že na konci vašeho tahu mohou být shozené nanejvýš dvě věže.

Nyní je na tahu další tým – nejprve hodí obranný kolík (8.1) a poté dva útočné (8.2).

9. Bodování a konec HRY

Hra končí když jsou shozené a získané všechny věže.

Každý tým si spočítá body na věžích, které shodil. Počítají pouze věže ve své barvě. (obrázek 5)

Tým s více body vítězí.

Počítací trik: červené a modré věže se stejným počtem bodů se navzájem ruší. To urychlí rozhodování o vítězi

(obrázek 6)

Je možné, že už v průběhu hry bude rozhodnuto o vítězi, protože ve hře nebude dost bodů pro druhý tým, aby dohnal soupeře. Příklad: modrý tým má o 8 bodů víc než soupeř a ve hře už zbývá pouze poslední věž s červenou dvojkou. Červení už tak nemůžou soupeře dohnat a prohrávají.



Václavské nám. 38 (pasáž Rokoko) • Praha 1

Společenské hry • Hlvolamy • Stavebnice

WWW.HRAS.CZ