

SIXSTIX

-  1–4 hráči
-  8–99 let
-  30 min.

SixStix je logická hra, ve které skládáte tyčky do obrazců podle zadání na kartách.



Autor:
Martin Nedergaard Andersen
Design:
Katie Burk
© HELVETIQ
All rights reserved
Côtes de Montbenon 30
CH-1003 Lausanne

Batch #: HMBTK1606001
MADE IN POLAND

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD
Obsahuje malé části.
Nevhodné pro děti do 3 let.

OBSAH

- 55 karet
- 6 dřevěných tyček

CÍL HRY

Nasbírat co nejvíce karet, přesouváním tyček podle obrazců na kartách. Hráč, který získá nejvíce karet vyhrává hru.

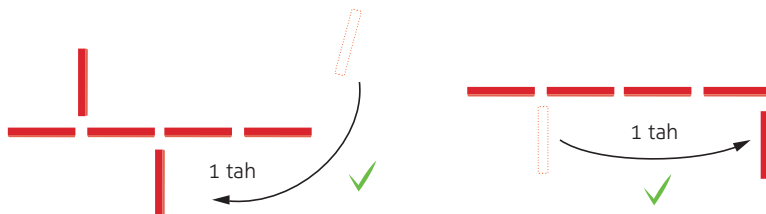
1. PŘÍPRAVA HRY

- Zamíchejte karty a vytvořte z nich dobírací balíček, lícem dolů.
- 5 tyček srovnajte do přímky a jednu tyčku dejte stranou.



2. HRA

- Každému hráči rozdejte 4 karty. Karty si každý hráč položí před sebe, lícem nahoru. Hráči mohou karty libovolně otáčet a měnit jejich pořadí.
- Vyberte prvního hráče, např. podle toho, kdo první škrtně zápalkou. Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Hráči musí vyřešit co nejvíce obrazců na svých kartách během 3 tahů. Přidání, posunutí nebo odebrání tyčky se počítá jako jeden tah.



- Otočení tyčky, při zachování kontaktu s ostatními tyčkami se jako tah nepočítá, je to tzv. volný pohyb.

Poznámka: Při svém tahu nemůžete rozdělit obrazec na dvě části.



Pokaždé, kdy se vám podaří vytvořit obrazec, který je znázorněn na jedné z vašich karet, můžete si tuto kartu vzít. Karty, které nevyřešíte zůstávají do dalšího kola. Doplněte počet vašich karet na 4, před tím, než bude hrát další hráč. Pokud se vám podaří vyřešit všechny 4 karty v jednom tahu, získáváte jednu kartu z dobíracího balíčku jako bonus.

3. KONEC HRY

Pokud jsou všechny karty z balíčku rozebrány, vyhrává hráč s největším počtem karet.

4. HERNÍ VARIANTY

1. Změňte způsob bodování - místo množství karet počítejte body uvedené na kartách (4, 5 nebo 6).

2. Solitér - hrajte SixStix jako solitérní hru. Vyberte 40 karet a ostatní dejte stranou. Srovnajte 5 tyček do přímky a jednu položte stranou. Nyní máte 10 tahů, abyste získali těchto 40 karet a to podle stejných pravidel jako v původní hře (tj. 4 karty, 3 tahy) s jednou výjimkou. Po každém kole odstraňte karty, které jste nedokázali vyřešit. Podívejte se, jak jste dobří:

31-40: Úžasný 26-30: Excelentní 21-25: Dobrý 16-20: Mohlo by to být lepší 0-15: Nebudeme o tom mluvit