

# DETEKTIV



## Stolní společenská hra pro 2 - 4 hráče.

### Příslušenství:

98 obrázků

1 figurka

Ztratila se brašna s důležitými doklady a 14 osob je podezřelých z odcizení. Jsou mezi nimi muži i ženy. Podezřelí pachatelé se neustále převlékají, aby unikli spravedlnosti, a jen zkušené oko takového detektiva, jakým je ZAVŘIOČKO, může jednoho po druhém odhalit. Staňte se s námi na chvíli detektivem a pomozte nám odhalit tlupu banditů. Kdo jich odhalí nejvíce, získává titul „Detektiv ZAVŘIOČKO“.

### Pravidla:

Kartičky dobře promíchejte a dejte je obrázkem dolů na hromádku uprostřed stolu. Hráči si z hromádky vyberou jednu kartičku a pak ji kladou před sebe na stůl tak, aby sestavili jakoukoli postavu bez ohledu na to, zda jednotlivé obrázky k sobě patří. Zásadou však je, že sestavená postava musí mít hlavu, trup a nohy. Vytahuje-li hráč samé nohy, či hlavy nebo trupy, klade je v pořadí vedle sebe a čeká, až bude moci sestavit úplnou postavu.

Vytáhne-li hráč během hry obrázek celé postavičky, stává se detektivem - bere si dřevěnou figurku před sebe a má právo zatknout podezřelého pachatele. Podezřelým pachatelem je postava sestavená jakýmkoliv spoluhráčem, která má alespoň jeden ze znaků postavičky na obrázku detektiva. Podezřelý pachatel je tedy zajištěn a stěhuje se na plochu hráče detektiva - detektiv si bere jednu postavu sestavenou ze tří karet od jednoho ze spoluhráčů. Detektiv se poté snaží pachatele co nejdříve odhalit, tj. doplnit postavu správnými obrázky - má možnost hledat v řadách spoluhráčů

a odejmout jim ze sestavených postav obrázek, který právě potřebuje. Musí jej však nahradit jakýmkoliv svým obrázkem stejné hodnoty, tj. hlavu hlavou, trup trupem a nohy nohami.

Jakmile je pachatel odhalen, je předán spravedlnosti - detektiv odkládá karty se správně sestavenou postavou i kartičku s celou zobrazenou postavou na stranu tak, aby se s nimi dále nehrálo, ale mohl je na konci hry spočítat.

Pokud nikdo z hráčů nemá sestavenou žádnou postavu, kterou by si mohl detektiv odebrat, nebo detektiv nemůže výměnou získat žádnou kartičku od spoluhráčů, která by mu pomohla odhalit pachatele, tah detektiva v tomto kole končí. Hráč pak čeká na další kolo, ve kterém si dále bere kartičku z hromádky, a pokud mu zůstane figurka detektiva, může pokračovat v odhalování pachatele.

Hra končí jakmile jsou všechny obrázky rozebrány a vítězí hráč, který odhalí nejvíce pachatelů. Odhalí-li dva hráči stejný počet pachatelů, vítězí ten, kterému zbývá méně dílčích kartiček.

## Typy na další hry s kartičkami:

### 1. PEXESO

Ze všech kartiček vyberte ty s celou rozbrazenou postavou a dejte je stranou. Nyní vám zbydou kartičky, které se vyskytují mezi ostatními vždy dvakrát a můžete s nimi tedy hrát klasické pexeso. Délku hry ovlivníte omezením počtu dvojic, se kterými hrajete.

Hra je určena pro dva a více hráčů. Principem hry je vyhledávání stejných obrázkových dvojic.

Kartičky dobře promíchejte a rozložte je obrázkem dolů pravidelně uprostřed stolu. Hráč, který je na řadě, otočí dvě libovolné kartičky, a to tak, aby i všichni spoluhráči viděli obrázky a umístění kartiček

### 2. PEXETRIO

Ze všech kartiček vyberte ty s celou rozbrazenou postavou a dejte je stranou obrázkem nahoru tak, aby je všichni viděli.

Se zbylými kartičkami nyní můžete hrát obdobnou hru jako pexeso, ale otáčíte vždy tři kartičky, které mohou sestavit jednu z postav na kartičkách odložených stranou.

Hra je určena pro dva a více hráčů. Principem hry je vyhledávání obrázkových trojic. Délku hry ovlivníte omezením počtu kartiček.

Kartičky dobře promíchejte a rozložte je obrázkem dolů pravidelně

na hrací ploše. Je nutné zapamatovat si nejen náměty obrázků, ale i místo, na kterém kartičky leží. Nejsou-li začínajícím hráčem otočeny kartičky, které tvoří dvojici, obrátí je zpět a to na stejné místo. V případě, že se mu podaří otočit dvojici, ponechá si ji a pokračuje ve hře tak dlouho, dokud se mu vyhledávání daří. Stejným způsobem pokračuje další hráč.

Hra končí, když je hrací plocha prázdná. Vyhrává ten, kdo získal nejvíce dvojic.

ně uprostřed stolu. Hráč, který je na řadě, otočí tři libovolné kartičky, a to tak, aby i všichni spoluhráči viděli obrázky a umístění kartiček na hrací ploše. Je nutné zapamatovat si nejen obrázky, ale i místo, na kterém leží. Nejsou-li hráčem otočeny kartičky, které tvoří trojici, obrátí je zpět a to na stejné místo. V případě, že se mu podaří otočit trojici, ponechá si ji a pokračuje ve hře tak dlouho, dokud se mu vyhledávání daří. Stejným způsobem pokračuje další hráč.

Hra končí, když je hrací plocha prázdná. Vyhrává ten, kdo získal nejvíce trojic.

# DETEKTIV



## Spoločenská hra 2 - 4 hráčov.

### Príslušenstvo:

98 obrázkov

1 figúrka

Stratila sa brašňa s dôležitými dokladmi a 14 osôb je podozrivých z odcudzenia. Sú medzi nimi muži i ženy. Podozriví páchatelia sa neustále prezliekajú, aby unikli spravodlivosti a len skúsené oko takého detektíva, akým je ZAVŔIOČKO, môže jedného po druhom odhaliť. Staňte sa s nami na chvíľu detektívom a pomôžte nám odhaliť skupinu banditov. Kto ich odhalí najviac, získava titul „Detektív ZAVŔIOČKO“.

### Pravidlá:

Kartičky dobre premiešajte a položte ich obrázkom dole na kôpku uprostred stola. Hráči si z kôpky vyberú jednu kartičku a potom ju položia pred seba na stôl tak, aby postupne zostavili akúkoľvek postavu bez ohľadu na to, či jednotlivé obrázky k sebe patria. Zásadou však je, že zostavená postava musí mať hlavu, trup a nohy. Ak vyťahuje hráč iba nohy, či hlavy alebo trupy, kladie ich v poradí vedľa seba a čaká, kým bude môcť zostaviť úplnú postavu.

Ak hráč vytiahne počas hry obrázok celej postavičky, stáva sa detektívom - berie si drevenú figúrku pred seba a má právo zatknúť podozrivého páchatela. Podozrivým páchatelom je postava zostavená akýmkoľvek spoluhráčom, ktorá má aspoň jeden zo znakov postavičky na obrázku detektíva. Podozrivý páchatel je teda zaistený a sťahuje sa na plochu hráča detektíva - detektív si berie jednu postavu zostavenú z troch kariet od jedného zo spoluhráčov. Detektív sa potom snaží páchatela čo najskôr odhaliť, t.j. doplniť postavu správnymi obrázkami - má možnosť hľadať v radoch spoluhráčov a zobrať im zo zostavených postáv obrázok, ktorý práve potrebuje.

Musí ho však nahradiť akýmkoľvek svojím obrázkom rovnakej hodnoty, t.j. hlavu hlavou, trup trupom a nohy nohami.

Akonáhle je páchatel odhalený, je odovzdaný spravodlivosti - detektív odkladá karty so správne zostavenou postavou aj kartičku s celou zobrazenou postavou na bok tak, aby sa s nimi ďalej nehralo, ale mohol ich na konci hry spočítať.

Ak nikto z hráčov nemá zostavenú žiadnu postavu, ktorú by si mohol detektív odobrať, alebo detektív nemôže výmenou získať žiadnu kartičku od spoluhráčov, ktorá by mu pomohla odhaliť páchatela, ťah detektíva v tomto kole končí. Hráč potom čaká na ďalšie kolo, v ktorom si ďalej berie kartičku z kôpky, a ak mu zostane figúrka detektíva, môže pokračovať v odhaľovaní páchatela.

Hra sa skončí, akonáhle sú všetky obrázky rozobrané a víťazí hráč, ktorý odhalí najviac páchatelov. Ak odhalia dvaja hráči rovnaký počet páchatelov, víťazí ten, ktorému zostáva menej čiastkových kartičiek.

## Tipy na ďalšie hry s kartičkami:

### 1. PEXESO

Zo všetkých kartičiek vyberte tie s celou zobrazenou postavou a dajte ich bokom. Teraz vám ostanú kartičky, ktoré sa vyskytujú medzi ostatnými vždy dvakrát a môžete s nimi teda hrať klasické pexeso. Dĺžku hry ovplyvníte obmedzením počtu dvojíc, s ktorými hráte.

Hra je určená pre dvoch a viac hráčov. Princípom hry je vyhľadávanie rovnakých obrázkových dvojíc.

Kartičky dobre premiešajte a rozložte ich obrázkom dole pravidelne doprostred stola. Hráč, ktorý je na ťahu, otočí dve ľubovoľné kartičky, a to tak, aby aj všetci spoluhráči videli obrázky a umiestne-

nie kartičiek na hracej ploche. Je nutné zapamätať si nielen námety obrázkov, ale aj miesto, na ktorom kartičky ležia. Ak nie sú začínajúcim hráčom otočené kartičky, ktoré tvoria dvojicu, obráti ich späť a položí ich na rovnaké miesto. V prípade, že sa mu podarí otočiť dvojicu, ponechá si ju a pokračuje v hre tak dlho, kým sa mu vyhľadávania darí. Rovnakým spôsobom pokračuje ďalší hráč.

Hra sa skončí, keď je hracia plocha prázdna. Vyhráva ten, kto získal najviac dvojíc.

### 2. PEXETRIO

Zo všetkých kartičiek vyberte tie s celou zobrazenou postavou a dajte ich nabok obrázkom nahor tak, aby ich všetci videli.

So zvyšnými kartičkami teraz môžete hrať obdobnú hru ako pexeso, ale otáčate vždy tri kartičky, ktoré môžu zostaviť jednu z postáv na kartičkách odložených bokom.

Hra je určená pre dvoch a viac hráčov. Princípom hry je vyhľadávanie obrázkových trojíc. Dĺžku hry ovplyvníte obmedzením počtu kartičiek.

Kartičky dobre premiešajte a rozložte ich obrázkom dole pra-

videlne doprostred stola. Hráč, ktorý je na ťahu, otočí tri ľubovoľné kartičky, a to tak, aby aj všetci spoluhráči videli obrázky a umiestnenie kartičiek na hracej ploche. Je nutné zapamätať si nielen obrázky, ale aj miesto, na ktorom ležia. Ak nie sú hráčom otočené kartičky, ktoré tvoria trojicu, obráti ich späť a položí ich na rovnaké miesto. V prípade, že sa mu podarí otočiť trojicu, ponechá si ju a pokračuje v hre tak dlho, kým sa mu vyhľadávania darí. Rovnakým spôsobom pokračuje ďalší hráč.

Hra sa skončí, keď je hracia plocha prázdna. Vyhráva ten, kto získal najviac trojíc.