

Cíl hry

Cílem hry je spojit co nejvíce správných slov podle nápovědy spojaře a získat tak nejvyšší počet bodů. Role ve hře jsou:

SPOJAŘ: Hráč, který se snaží jedním slovem propojit co nejvíce slov umístěných na herní podložce.

STŘELCI: Ostatní hráči, kteří se snaží trefit co nejvíce slov (pokud možno všechna), jež spojař propojil svou nápovědou.

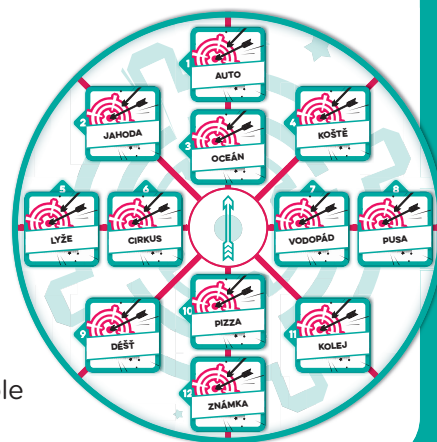
Příprava hry

PRO TŘI A VÍCE HRÁČŮ

Každý hráč si vezme jednu kartičku pro záznam střelby a jeden smazatelný fix. Karty zamíchejte a rozdělte dle barev do dvou hromádek. Na každou pozici na herní podložce umístěte jednu kartu, viz poznámka. Herní podložku otočte směrem ke spojaři.

Poznámka: Hráči se domluví, zda budou hrát s **jednoduššími slovy** (tyrkysová strana karet) nebo **obtížnějšími slovy** (růžová strana karet). Slova různých obtížností můžete i kombinovat.

Hráč, který bude mít nejdříve narozeniny, má v prvním kole roli spojaře. Ostatní hráči mají v prvním kole roli střelců.



Průběh hry

FÁZE NÁPOVĚDY

1. Spojař přemýšlí, jak by se **3-8 vyložených slov** dalo významově propojit pouze jedním slovem. Minimálně tedy může propojit tři slova, ale maximálně osm slov. Poté запиše na svou kartičku **jednoslovnou nápovědu** a zakroužkuje na ní čísla odpovídající pozicím karet se slovy, která nápovědou spojil.

Příklad: Petr si z vyložených slov na terči vybral „oceán“, „vodopád“, „dešť“, „lyže“ a vymyslel pro ně nápovědu „Mokro“. Na zapisovací kartičku napsal nápovědu a příslušná slova zakroužkoval.

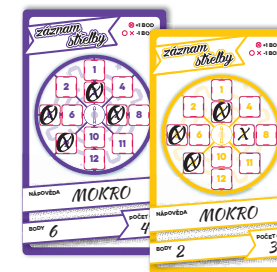


2. Spojař otočí herní podložku tak, aby na ni střelci dobře viděli, a **nahlas přečte nápovědu**. Střelci si ji mohou zapsat na své kartičky. Každý střelec hledá slova, která podle něj nápověda spojuje, a **zakroužkuje je na své zapisovací kartičce**. Ve chvíli, kdy mají všichni střelci zakroužkováno, položí destičky lícem nahoru před sebe. Stejně jako spojař smí zakroužkovat minimálně tři a maximálně osm slov.

3. Spojař **postupně přečte čísla slov zakroužkovaná na své kartičce** a jim odpovídající slova. Může ke každému slovu doplnit krátké vysvětlení, proč podle něj souvisí s nápovědou, zvláště když to není zcela zřejmé. Střelci si na svých kartičkách všechna spojařem **určená čísla přeškrtnou křížkem** a spočítají si body.

BODOVÁNÍ

Střelci za každé číslo **zakroužkované** a zároveň **zakřížkované** získávají **1 bod**, za číslo **jen zakroužkované** nebo **jen zakřížkované** si **1 bod odečítají**. Pokud se střelec ani jednou nespletl a uhádl **všechna slova** vybraná spojařem (příslušná čísla musí být na kartičce zakroužkovaná i přeškrtnutá křížkem), připočítá si **bonusové 2 body** za supertrefu. Získané body si střelci zapíší do kolonky na své kartičce.



Příklad: Eva na fialové kartičce zakroužkovala slova na pozicích 3, 5, 7, 9, trefila se tedy do všech slov vyznačených spojařem. Získává 1 bod za každé vyznačené slovo, plus bonusové 2 body za supertrefu, celkem tedy 6 bodů. Martin na žluté kartičce označil správně tři slova a čtvrté neuhodl. Získává 1 bod za každé správně označené slovo, tedy 3 body, ale -1 bod za slovo neoznačené slovo, celkem tedy 2 body.

UKONČENÍ KOLA

Spojař si následně запиše **tolik bodů, kolik získal nejlepší střelec**. Pokud více než jeden střelec dosáhl supertrefy, spojař si započítá bonusové 2 body za každého tohoto střelce. **Hráči si vymažou své zapisovací kartičky, ponechají si jen poznačený počet bodů, ke kterým budou přičítat body v dalších kolech**. Na herní podložku se vyloží nové karty se slovy a roli spojaře přebere hráč sedící po levici předchozího spojaře.

KONEC HRY

Partie končí, když se v roli spojaře vystřídají všichni hráči (u hry 3 a 4 hráčů se mohou vystřídat v roli spojaře 2x). Vítězem se stává hráč s nejvyšším počtem bodů.

Hra pro dva hráče

KOOPERATIVNÍ

V této variantě hráči společně bojují proti hře. Hraje se na šest kol. Hráči se po kole střídají v roli spojaře, začíná ten, který bude mít dříve narozeniny. Druhý hráč má v daném kole roli střelce. Stejně jako v základní variantě připravte dvanáct karet na herní podložku. Předem se dohodněte, zda budete hrát s jednoduššími nebo obtížnějšími slovy, viz poznámka.

Průběh hry

FÁZE NÁPOVĚDY

Spojař přemýšlí, jak by šlo **3-8 vyložených slov** významově propojit **pouze jedním slovem**. Může si tedy vybrat minimálně tři a maximálně osm slov. Poté zapíše na svou kartičku jednoslovnou nápovědu a zakroužkuje na ní čísla odpovídající pozici karet se slovy, která nápovědou spojil. Poté otočí podložku tak, aby na ni střelec dobře viděl, a **nahlas přečte nápovědu**.

Střelec postupně hledá slova, která podle něj nápověda spojuje. Pokud si myslí, že je některé slovo správné, **přečte ho nahlas i s číslem**, které označuje políčko, na němž karta se slovem leží. Střelec může mířit maximálně na osm slov. Spojař mu oznámí, zda má toto slovo zakroužkované. Pokud ano, kartu s tímto slovem získávají hráči a odloží ji nalevo od herní podložky. Pokud ne, kartu získává hra a odloží se napravo.

Když si střelec myslí, že označil již všechna slova, k nimž vede nápověda, řekne nahlas „**Ukončuji střelbu**“. Zbývají-li v této chvíli na kartičce spojaře ještě nějaká zakroužkovaná slova, získává je hra.

V případě, že střelec trefil všechna slova vybraná spojařem a hra nezískala žádnou kartu, vezmou si hráči z balíčku 2 karty navíc jako **bonus za supertrefu**.

UKONČENÍ KOLA

Tím končí první kolo, na herní podložku se vyloží nové karty a roli spojaře přebere druhý hráč.

Tuto verzi lze hrát také jako kooperativní hru v libovolném počtu hráčů. Pak je vždy v jednom kole jeden z hráčů spojař a všichni ostatní střelci hádají společně. Střelci se mohou o slovech libovolně bavit a dohadovat, označení slova se považuje za závazné, pokud je proneseno společně s číslem, které ho označuje.

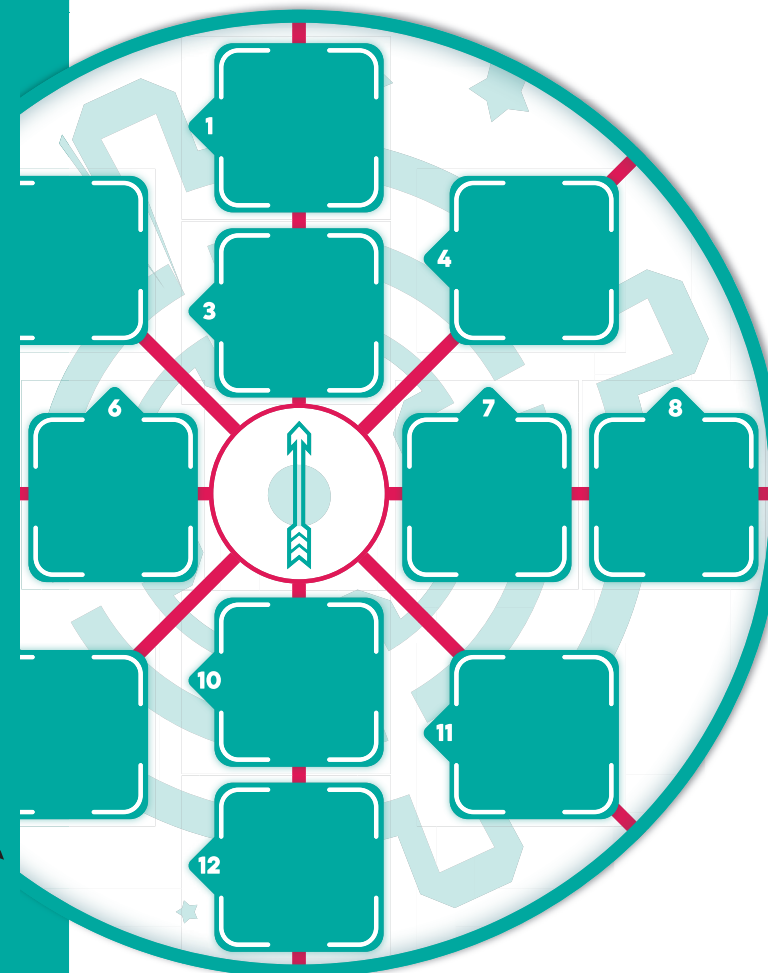
Výsledné skóre

- ZÁPORNÉ** Tolik nepochopení v jedné místnosti?!
0-4 Tipujete čistě náhodně?
5-8 No, lehce zapojit mozečky by neškodilo...
9-12 Nic moc, ale ostuda to není.
13-16 Dobré? Ano. Skvělé? To zase ne.
17-20 Skvělé.
21-22 Jestli nejste dobří kámoši, je to dost škoda.
23-35 Telepatie nejspíš opravdu existuje.
35+ Jste jedničky! Super! Fantastické! Úžasné! Ohromné!

Albi

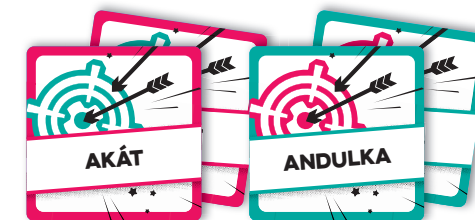
Rodinná

Trefa

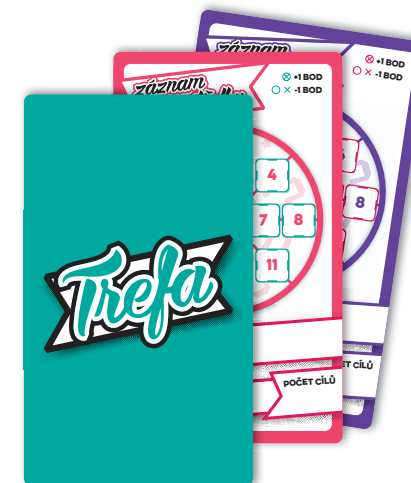


1 HERNÍ PODLOŽKA

ZASÁHNĚTE MYŠLENKY
SPOLUHRÁČŮ!



200 OBOUSTRANNÝCH
KARET SE SLOVY



6 ZAPISOVACÍCH KARTIČEK
PRO ZÁZNAM STŘELBY



6 SMAZATELNÝCH FIXŮ