

Pokud se některý hráč před vyložením své karty na hromádku na tuto kartu zjevně podívá, prohrává kolo a bere si všechny karty uprostřed stolu.

Zvláštní karty:

Jakmile je vyložena zvláštní karta, musí všichni hráči ihned provést akci popsanou dále a teprve poté PLÁCNOUT RUKOU na ústřední hromádku. Pokud hráč provede nesprávnou akci nebo PLÁCNE RUKOU na hromádku jako poslední, musí si vzít všechny karty uprostřed stolu.

Gorila: Hráči musí nejprve zabušit svými pěstmi do hrudi.



Svišť: Hráči musí nejprve dvakrát zaklepat oběma rukama na stůl.



Narval: Hráči musí nejprve tlesknout rukama nad hlavou a utvořit z nich roh.



Konec hry (... a začátek další?:))

Hra končí ve chvíli, kdy hráč, jemuž nezbyvají žádné karty, jako první PLÁCNE RUKOU v reakci na shodu nebo zvláštní kartu. Tento hráč je vítězem.



TACOVÁ PLYŠOVÁ PRAVIDLA

Toto pravidlo navíc přidává plyšovou rukavici, která do hry vnáší ještě více napětí, a navíc je to tak(o) roztomilé!

Příprava

Nejmladší hráč si nasadí plyšovou Taco rukavici na ruku, kterou přiloží k hromádce karet uprostřed stolu.

Jak se to hraje?

Ke klasickým pravidlům hry přidejte tyto změny:

- Hráč, který má nasazenou Taco rukavici, s ní musí plácnout na ústřední hromádku karet uprostřed stolu (nikoli druhou rukou). Plácnutí špatnou rukou na ústřední hromádku karet se počítá jako chyba.

V tomto případě musí hráč vzít všechny karty z hromádky a přidat je naspod svého dobíracího balíčku.

- Pokud některý hráč, který nemá rukavici, vezme z jakéhokoli důvodu všechny karty z ústřední hromádky, hráč s Taco rukavicí mu dá kartu navíc z vrchu svého dobíracího balíčku.

Hráč s Taco rukavicí se tedy s větší pravděpodobností zbaví všech svých karet dříve než ostatní hráči.

- Pokud si hráč s Taco rukavicí vezme z jakéhokoli důvodu všechny karty z ústřední hromádky, musí Taco rukavicí předat dalšímu hráči po jeho levici.

Poznámka: TACOVÁ PLYŠOVÁ PRAVIDLA se hodí ke všem ostatním hrám z řady TACO (kromě Taco, Kotě, Pizza)!



© 2025 Blue Orange Edition.
© 2017 Dolphin Hat Games LLC.
Taco, plyšák, koza, sýr, pizza a Blue Orange jsou ochrannými známkami Blue Orange Edition, Francie. Hra je publikovaná a distribuována pod licencí Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francie.
www.blueorangegames.eu
Překlad: David Rozsival, Marek Vejborný
Korektury: Lukáš Sábo
DTP: Marek Jaroš



Obsah:

- 64 karet
- 1 plyšová Taco rukavice

Úvod

Taco, kočka, koza, sýr, pizza! Dobře si těchto 5 bláznivých slov zapamatujte. Jakmile se vyřčené slovo sejde se zahranou kartou, musí všichni hráči co nejrychleji položit ruku na hromádku karet uprostřed stolu. Hráč, který zareaguje jako poslední, si vezme všechny karty na hromádce. Reagujte bleskově, jen tak se dokážete zbavit všech svých karet jako první a zvítězíte! Ale pozor! Vaše hlava na vás bude zkoušet nejrůznější triky.

Tato návyková hra je jedinečná stejně jako její název. Užijte si bláznivou zábavu, kterou vám přináší!

Cíl hry

Zbavte se všech svých karet, a pak jako PRVNÍ položte ruku na hromádku karet uprostřed stolu jakmile uvidíte **shodu** nebo **zvláštní kartu**.

Příprava

Zamíchejte všechny karty a rozdejte je lícem dolů rovným dílem mezi hráče (zbylé karty vraťte do krabičky).

- Při hře 2, 3, 4 nebo 5 hráčů se každému rozdává 12 karet (náhodně).



- Při hře 6 hráčů se každému rozdává 10 karet.
 - Při hře 7 nebo 8 hráčů se každému rozdává 8 karet.
- Hráči si z rozdaných karet před sebou utvoří lícem dolů svůj dobírací balíček. Nesmí se při tom na karty podívat.

Jak se to hraje?

Hráč po levici rozdávajícího hráče vyloží doprostřed stolu lícem nahoru kartu a současně řekne „taco“ (vyslovuje se to „tako“ a je to moc dobré jídlo).



Další hráč po levici poté na předchozí kartu položí lícem nahoru svou kartu a současně řekne „kočka“.

Shoda

Takto hra pokračuje dál (za odříkávání: „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“, „taco“, „kočka“, „koza“, „sýr“, „pizza“... atd.), dokud se nestane následující:

Karta, **kte**rou hráč právě vyložil, se shoduje se slovem, které pronesl.



Hráč například vyloží kartu pizzy a řekne při tom „pizza“.

V té chvíli musí všichni hráči PLÁCNOUT RUKOU na hromádku uprostřed stolu. Kdo to udělá jako POSLEDNÍ, vezme si celou ústřední hromádku a dá si ji naspod svého dobíracího balíčku. Tento hráč poté zahájí další kolo slovem „taco“, další hráč po něm řekne „kočka“, následující „koza“... a tak dále.

Upřesnění

Pokud se některý hráč zbavil všech svých karet, musí ve svém tahu stále říkat „taco“, „kočka“, „koza“... a být PRVNÍ, kdo plácně rukou na ústřední hromádku, když se objeví shoda nebo zvláštní karta. Pokud se tomuto hráči nepodaří na ústřední hromádku plácnout jako

PRVNÍ, začíná nové kolo a hra pokračuje. (Takto hráč může stále získat karty z ústřední hromádky, plácně-li jako poslední nebo poruší-li některé z pravidel.)

Cukání (neboli nervocuk)

Pokud některý z hráčů položí ruku na hromádku omylem, nebo jen pohyb započne a pak ruku stáhne (ucukne), prohrává toto kolo a vezme si všechny karty uprostřed stolu.

Rytmus hry

Při hře je třeba udržovat rovnoměrný rytmus. Pakliže ho některý hráč naruší kvůli tomu, že pozapomněl, jaké slovo má říci, nebo zaspal svůj tah, musí si taktéž

vzít karty zprostředka stolu a vložit je do spodu svého balíčku karet.

Žádné nakukování

Hráči musí svou kartu při vykládání na ústřední hromádku otáčet směrem od sebe.

