

Ubongo!

LINE5

pro 1–4 hráče od 8 let

Nechce se vám
studovat pravidla?
Podívejte se na
videonávod:

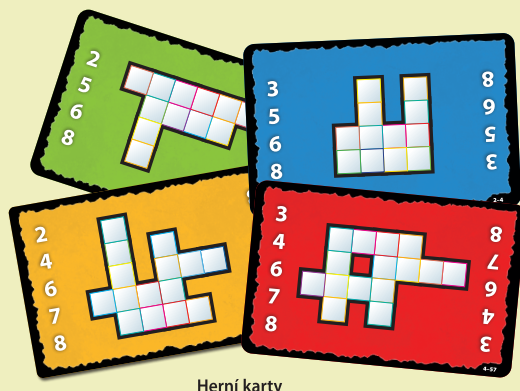
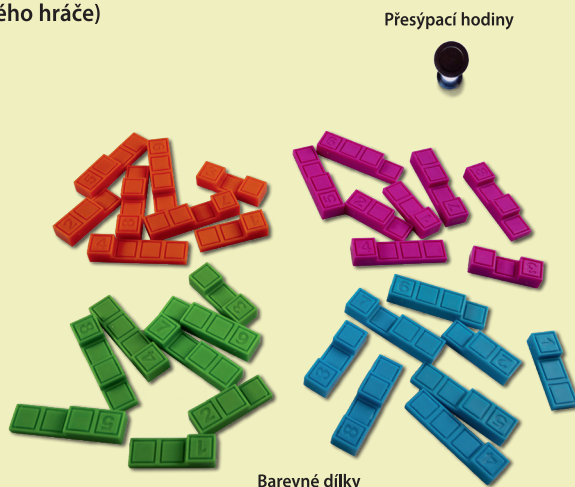


Princip hry

Každý hráč dostane sadu 8 herních dílků v jedné barvě. Na začátku každého kola hráči odkryjí jednu kartu se zadáním a poté musí poskládat příslušné dílky tak, aby vytvořily tvar vyznačený na kartě a to ve dvou vrstvách. Hráč, který poskládá své dílky jako první, zvolá „Ubongo!“, poté otočí přesýpací hodiny a ostatní mají ještě jednu minutu na vyřešení zadání. Za správné řešení hráči získají drahokamy. Vítězí hráč, který po 9 kolech nasbírá nejvíc drahokamů.

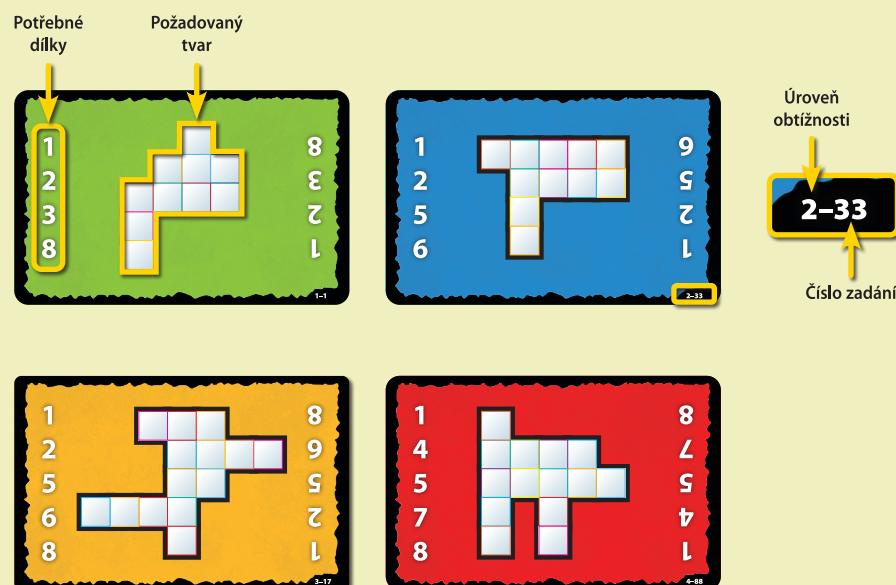
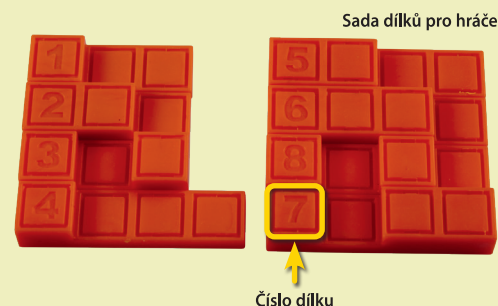
Herní materiál

- 162 karet (se 324 různými zadáními)
- 32 barevných dílků (8 pro každého hráče)
- 1 přesýpací hodiny
- 1 plátěný pytlík
- 1 ukazatel kol
- 58 drahokamů
- 19 safírů (modré)
- 19 jantarů (žluté)
- 10 rubínů (červené)
- 10 smaragdů (zelené)



Příprava hry

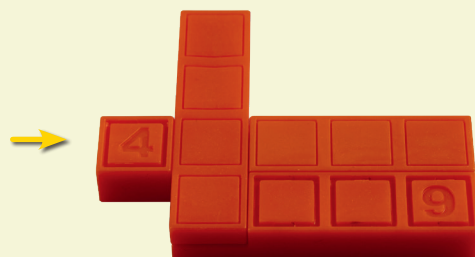
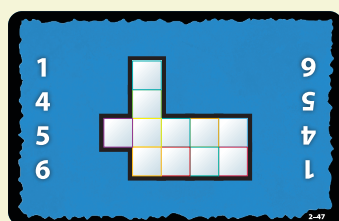
- Každý hráč dostane sadu **8 různých dílků v jedné barvě**. Pokud nehrají 4 hráči, vraťte přebývajících barevných dílků zpět do krabice.
- Přední strany karet jsou ve třech barvách: Zelená (nejnižší obtížnost 1), žlutá (obtížnost 2) a oranžová (obtížnost 3). Zadní strany karet jsou červené (nejvyšší obtížnost 4).



- Rozhodněte se, jakou úroveň obtížnosti chcete hrát. Doporučujeme začít od nejnižší obtížnosti (zelená). Můžete hrát na stejné úrovni obtížnosti, nebo na různých úrovních (např. rodiče si mohou vybrat obtížnější zadání a děti jednodušší).
- Vezměte si 9 karet s vámi zvolenou úrovní obtížnosti a umístěte je na hromádku doprostřed stolu s vybranou obtížností lícem dolů. Pokud hrajete různé obtížnosti, vytvořte si více hromádek. Nepoužité karty vraťte zpět do krabice.
- Vytáhněte z pytlíku 9 jantarů (žlutých) a 9 safírů (modrých). Umístěte je do příslušných otvorů na ukazateli kol. Těchto 18 drahokamů slouží jako odměna a zároveň počítadlo kol.
- Připravte **přesýpací hodiny**.

Průběh hry

- > Vezměte vrchní kartu z hromádky (případně hromádek, pokud hrajete s více úrovněmi obtížnosti) a položte ji doprostřed stolu stranou se zvolenou obtížností tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli.
- > Na kartě jsou vyznačené herní dílky, která musí hráči použít (dílky od 1 do 8).
- > Každý hráč tedy hledá ve své sadě co nejrychleji určené dílky.
- > Po nalezení dílků musí hráč sestavit **tvár zobrazený na kartě** z pohledu, jak na něj vidí. Výsledný tvar musí být přesný a **ve dvou vrstvách**. Žádná část dílku nesmí vyčnívat, být umístěna pouze v jedné vrstvě nebo naopak vyšší než dvě vrstvy. **Dílky lze libovolně obracet a otáčet.**



- > První hráč, který dokončí zadání, zakryje svoje řešení rukou a zvolá „Ubongo!“, zároveň otočí přesýpací hodiny. Ostatní hráči teď mají jednu minutu na vyřešení zadání.
- > První hráč sleduje přesýpací hodiny a zakřičí „Stop!“, jakmile čas uplyne.

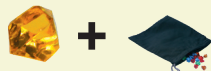
Odměna

Každý, kdo ve stanoveném času splnil zadání, získává odměnu:

1. Nejrychlejší hráč si vezme **modrý safír** z nabídky na ukazateli kol a také si náhodně vytáhne **1 drahokam z pytlíku**.



2. Druhý nejrychlejší hráč si vezme **žlutý jantar** z nabídky na ukazateli kol a také si náhodně vytáhne **1 drahokam z pytlíku**.



3. Hráč, který své zadání vyřešil jako třetí, si vytáhne náhodně **1 drahokam z pytlíku**.



4. Hráč, který své zadání vyřešil jako čtvrtý, si náhodně vytáhne **1 drahokam z pytlíku**.



Hráči, kteří nestihnou vyřešit zadání ve stanoveném čase, **nezískají** žádné drahokamy.

Konec kola

Nabídka 9 **safírů** a 9 **jantarů** slouží mimo jiné jako počítadlo kol. Po každém odehraném kole musí být v nabídce vždy o 1 **modrý safír** a 1 **žlutý jantar** méně.

- > Pokud pouze jeden hráč správně vyřeší zadání, vezme si jeden **safír** z ukazatele kol a jeden **jantar** se vloží zpět do pytlíku.
- > Jestliže nikdo z hráčů správně nevyřeší zadání, jeden **safír** a jeden **jantar** z ukazatele kol se vloží zpět do pytlíku. Na konci kola se všechny použité herní karty vrátí zpět do krabice.

Nové kolo

Hráči vezmou z hromádky novou herní kartu a znovu skládají dílky dle zadání.

Konec hry

Hra končí po 9 kolech, tedy když na ukazateli kol nezbývá již žádný drahokam. Každý hráč si nyní sečte hodnoty drahokamů, které získal:

červený = 4 body, modrý = 3 body, zelený = 2 body, žlutý = 1 bod.

Vítězí hráč, který získá nejvíce bodů. Pokud má více hráčů stejný nejvyšší počet bodů, nastává „rozstřel“. Každý z hráčů si vezme jednu herní kartu se zadáním. Hráč, jenž vyřeší zadání jako první, se stává vítězem.

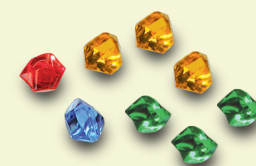
Příklad:

Hráč má na konci hry **1 červený rubín**,

1 modrý safír, **3 zelené smaragdy**

a **3 žluté jantary**.

Tudíž má $1 \times 4 + 1 \times 3 + 3 \times 2 + 3 \times 1 = 16$ bodů.



Varianta hry: Alternativní vyhodnocení

Pokud chcete z bodování vypustit faktor náhody, použijte následující bodovací systém:

Nejrychlejší hráč získá **1 červený rubín**. Druhý nejrychlejší hráč získá **1 modrý safír**, třetí hráč získá **1 zelený smaragd**, čtvrtý hráč **1 žlutý jantar**.

Sólová hra

Pokud chcete hrát Ubongo Lines bez spoluhráčů, budete potřebovat hodinky.

Zamíchejte karty v jedné barvě (nebo i několika barvách) a snažte se vyřešit co nejvíce zadání za 5, 10 nebo 20 minut.

Případně můžete zkusit vyřešit 5, 10 nebo 20 zadání v co nejkratším čase.

Pokud se vám některé zadání nedaří dokončit, můžete herní kartu odložit stranou a vzít si novou.

Výsledky si zapisujte a pokuste se překonat své vlastní rekordy.

Autor:

Grzegorz Rejchtman, *1970, žije v Monaku.
Rodilý Polák, vystudoval informatiku a ekonomii, má rád hry, které se dají rychle naučit a nabízejí hodně společné zábavy. Ve Skandinávii i na celém světě již vydal mnoho her.



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“! Chybí vám komponent nebo máte některý poškozený? Napište nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradní.

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.
Thámová 13, 186 00, Praha 8
e-mail: info@albi.cz
eshop.albi.cz

Distribútor pre SR:

ALBI s. r. o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
www.eshop.albi.sk

Albi