



HERNÍ SOUČÁSTI



44 DESTIČEK CESTY
ROZŠÍŘENÍ PLAVBA



12 DESTIČEK ÚKOLU
ROZŠÍŘENÍ PLAVBA



33 ŽETONŮ
KONCE KANÁLU



13 FIGUREK GONDOLY



15 FIGUREK MOSTU

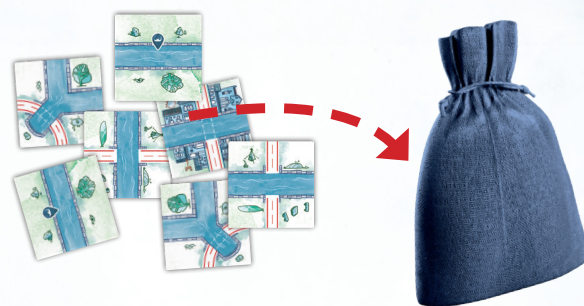


1 SÁČEK

DODATEČNÁ PŘÍPRAVA

- Vložte všechny **destičky cesty z rozšíření Plavba** do sáčku a zamíchejte je.
- Do společné zásoby hráčů přidejte všechny **figurky gondol, mostů a žetony konce kanálu**.

Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou?
Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!



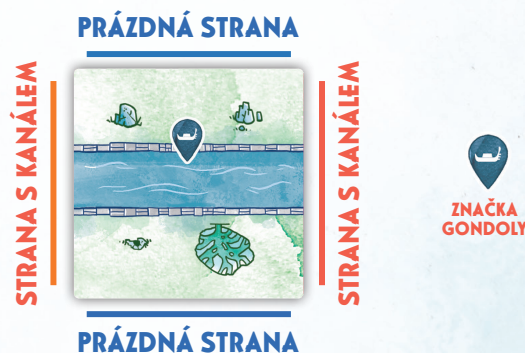
PŘÍPRAVA KOLA

Během tažení **destiček cesty** musíte dodržet předem danou kombinaci destiček pocházejících ze základní hry a těch z rozšíření. Každý ze sloupců musí i nadále obsahovat přesně tolik destiček, kolik udávají symboly čtverečků vytištěné na desce stanice nad jednotlivými sloupci.

ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.
ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.	ROZŠ.	ZÁKL.
		ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.
				ROZŠ.

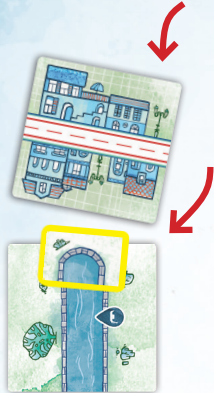
Poznámka: Při hraní sólové partie se používají pouze tři sloupce. Ze dvou sloupců se třemi symboly čtverečků používejte ten, který obsahuje dva dílky z rozšíření (čtvrtý na obrázku).

DESTIČKY KANÁLŮ



Destičky kanálů (které poznáte podle přítomnosti **kanálu**) představují **nový druh destičky cesty**. Kromě prázdných stran, stran s dálnicí a stran s železníci (jež se řídí obvyklými pravidly pro umísťování) mají také **strany s kanálem**, které je možné napojovat na **jiné strany s kanálem** nebo na prázdné strany (viz *Umísťování konců kanálu* na následující straně).

UMIŠŤOVÁNÍ KONCŮ KANÁLU



Pokud hráč napojí stranu s kanálem na prázdnou stranu, musí na toto napojení **ihned položit žeton konce kanálu**.

Konce kanálu umožňují uzavřít otevřené kanály, čímž se sníží celkový počet otevřených konců, počítaných na konci hry.

UMIŠŤOVÁNÍ MOSTŮ

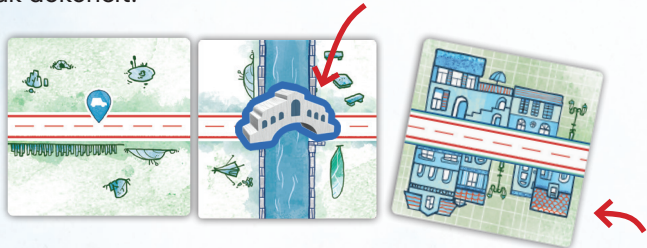


Za každý žeton dopravního ruchu v aktivní oblasti si může každý hráč vzít ze společné zásoby **1 figurku gondoly** a položit si ji na libovolnou destičku obsahující příslušnou – dosud neobsazenou – značku (**namísto** toho, aby umisťoval figurku vyznačenou na žetonu).

Po umístění gondoly na kanál **získá hráč ihned 1 bod + 1 bod za každý most přes tento kanál**. Na rozdíl od ostatních figurek nemá gondola omezení pro maximální počet prestižních bodů.

UMIŠŤOVÁNÍ MOSTŮ

Cesty na některých destičkách jsou přerušené kanálem. Jakmile se oba konce přerušené cesty napojí na jinou destičku, musí hráč **ihned umístit figurku mostu**, a cestu tak dokončit.



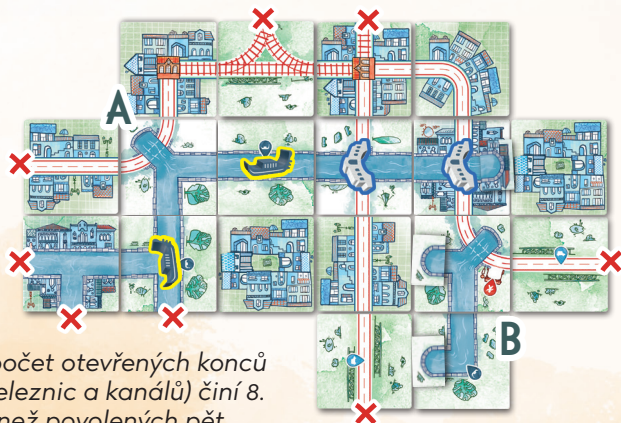
BODOVÁNÍ NA KONCI HRY

BODY ZA KANÁLY

Každá skupina navazujících destiček propojených úseky kanálů představuje kanál. Každý kanál přináší hráči **1 bod prestiže za každou třetí a další destičku kanálu, kterou obsahuje**.

POSTIHY ZA OTEVŘENÉ KANÁLY

Otevřené kanály se při počítání postihů za **otevřené konce** na konci hry připočítávají k celkovému počtu otevřených konců (dálnic a železnic).



Celkový počet otevřených konců (dálnic, železnic a kanálů) činí 8. O 3 více, než povolených pět. Hráč tedy **ztrácí 3 body**.

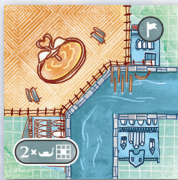
Kanál A nalevo se skládá z celkem 6 destiček = **4 body**. **Kanál B** napravo má pouze 2 destičky, takže nepřináší žádné body.

HRA S DESTIČKAMI ÚKOLŮ

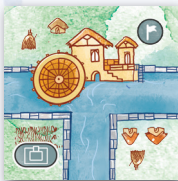
Toto rozšíření přináší další 3 sady destiček úkolů, které fungují stejně jako v základní hře. Jejich bodovací podmínky ale samozřejmě ladí s tématem kanálů.

Při hře s rozšířením Plavba můžete využít všechny úkoly základní hry, z tohoto rozšíření, nebo kombinaci obou. Doporučujeme zařadit do hry alespoň jeden úkol z rozšíření. Hrajete-li pouze základní hru, či hru s jinými rozšířeními, úkoly z tohoto rozšíření samozřejmě využít nelze.

BODOVACÍ PODMÍNKY



TURISTICKÉ NÁMĚSTÍ
Turistické náměstí musí mít na destičkách, jež jej obklopují, alespoň 2 gondoly.



VODNÍ MLÝN
Vodní mlýn musí být součástí okružního kanálu: cesty, která se vrací do výchozího bodu s tím, že každým úsekem kanálu prochází pouze jednou.



DÓŽECÍ VĚŽ
Dóžecí věž musí mít ve své řadě a/nebo sloupci v každém ze 2 různých směrů (v libovolné vzdálenosti) alespoň 1 most.

VÝZVY PRO SÓLOVOU HRU

Při hraní sólové partie s tímto rozšířením můžeš využít pouze následující výzvy:

VÝZVA	ÚKOL	1★	2★	3★
TURISTICKÁ SEZÓNA	Každá gondola musí být součástí jediné skupiny (svisle nebo vodorovně sousedící).	45	55	65
MĚSTO NA VODĚ	Musíš mít alespoň 1 destičku města zcela obklopenou kanály.	40	50	60
ZDYMADLA	Musíš mít alespoň 1 kanál se 7 či více konci kanálů.	35	45	55

AUTOŘI HRY

NÁVRH HRY A VÝVOJ: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRACE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÉ ZPRACOVÁNÍ: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
SEŠIT PRAVIDEL: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDOUcí PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATEČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÝM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny "Hry nás baví"!



KOMPONENTY



44 DIELIKOV
TRÁS KANÁLOV



12 DIELIKOV
CIEĽOV KANÁLOV



33 ŽETÓNOV
KONCOV KANÁLOV



13 FIGÚROK GONDOL



15 FIGÚROK MOSTOV

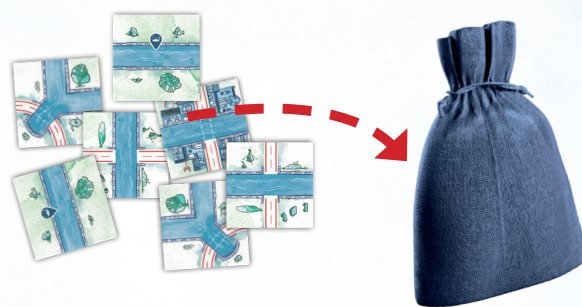


1 VRECKO

ZMENY V PRÍPRAVE HRY

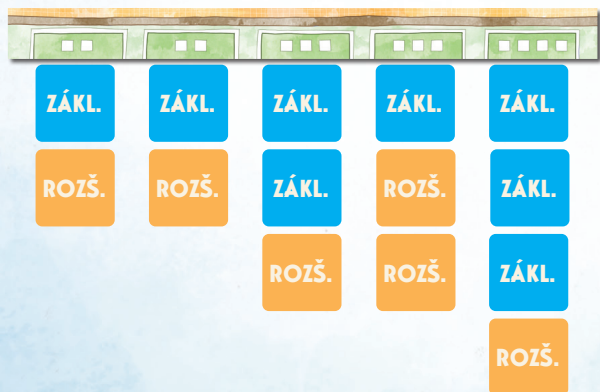
- Zamiešajte všetky **dieliky trás kanálov** vo vrecku rozšírenia.
- Do všeobecnej zásoby figúrok pridajte **figúrky gondol** a **žetóny koncov kanálov**.

Chýba vám komponent alebo je nejaký poškodený?
Napíšte nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradný.



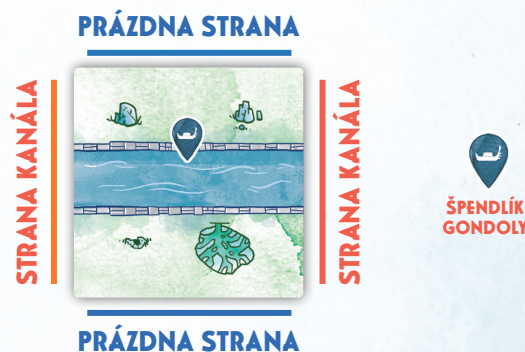
PRÍPRAVA KOLA

Pri odhaľovaní **dielikov trás** musíte dodržiavať vopred určenú kombináciu dielikov z vrecka základnej hry a vrecka rozšírenia. Každý stĺpec bude naďalej obsahovať toľko dielikov, koľko štvorcových ikon je v hornej časti daného stĺpca.



Poznámka: Pri hraní sólovej partie sa používajú len tri stĺpce. Z dvoch stĺpcov s tromi symbolmi štvorčekov používajte ten, ktorý obsahuje dva dieliky z rozšírenia (štvrtý na obrázku).

DIELIKY KANÁLOV

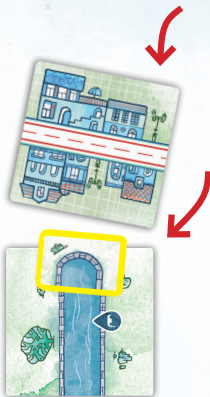


Dieliky kanálov (spoznáte ich podľa prítomnosti **kanálov**) sú **novým typom dielikov trás**. Okrem prázdnych strán, strán dialnic a strán železníc (ktoré sa riadia bežnými pravidlami umiestňovania) majú aj **strany kanálov**: tie môžu byť prepojené s inými stranami kanála alebo **prázdnu stranou** (pozrite si časť *Umiestnenie konca kanála* na ďalšej strane).

UMIESTNENIE KONCOV KANÁLOV

Ak spojíte stranu kanála s prázdnu stranou, **okamžite musíte umiestniť žetón konca kanála**.

Konce kanálov umožňujú zatvoriť otvorené konce kanálov, čo ovplyvňuje celkový počet otvorených koncov počítaných na konci hry.



UMIESTNENIE FIGÚROK

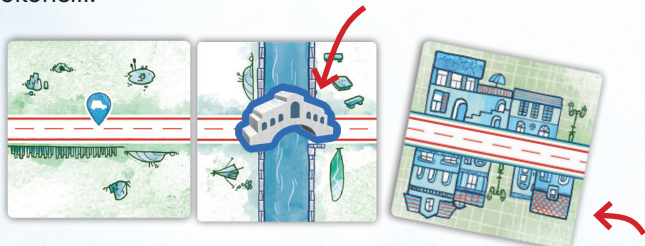


Za každý žetón umiestnenia v aktívnej oblasti môžete umiestniť **1 figúrku gondoly** na ľubovoľný dielik, ktorý má zodpovedajúci prázdny špendlík **namiesto** toho, ktorý je označený samotným žetónom.

Keď umiestnite gondolu do kanála, okamžite získate **1 bod + 1 bod za každý most cez ten istý kanál**. Na rozdiel od ostatných figúrok nemá gondola obmedzenie maximálneho počtu prestížnych bodov.

UMIESTNENIE MOSTA

Niektoré dieliky majú svoju trasu prerušenú kanálom. Keď sú oba konce prerušenej cesty spojené s inými dielikmi, **okamžite musíte umiestniť figúrku mosta**, aby ste cestu dokončili.



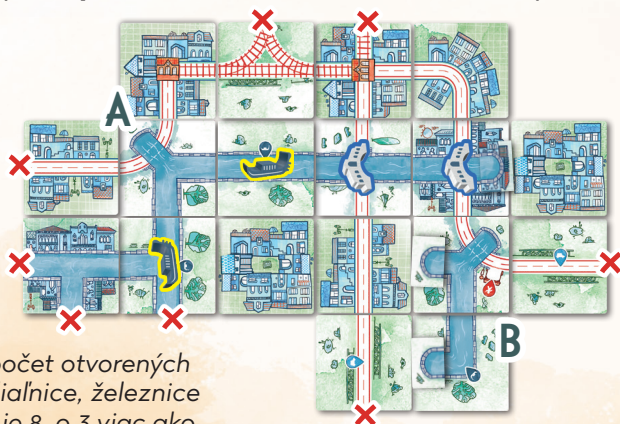
BODOVANIE NA KONCI HRY

BODY ZA KANÁLY

Každá skupina po sebe idúcich dielikov spojených segmentmi kanála tvorí kanál. Každý kanál získa 1 prestížny bod za každý dielik kanála, ktorý zahŕňa nad rámec počtu 2.

POKUTY ZA OTVORENÉ KONCE KANÁLOV

Otvorené konce kanálov sa započítavajú do celkového počtu otvorených koncov spolu s diaľnicami a železnicami pri výpočte **pokút za otvorené konce** na konci hry.



Celkový počet otvorených koncov (diaľnice, železnice a kanály) je 8, o 3 viac ako povolený počet 5 = **-3 body**.

Kanál A vľavo má celkovo 6 dielikov = **4 body**.

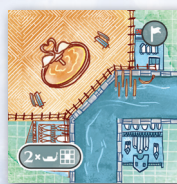
Kanál B vpravo má iba 2 dieliky, takže nezíska žiadne body.

HRA S CIEĽMI

Toto rozšírenie obsahuje 3 ďalšie série dielikov cieľov. Fungujú presne ako tie v základnej hre (samozrejme, okrem ich podmienok bodovania s tematikou kanálov).

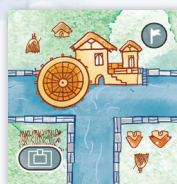
Pri hraní s rozšírením Kanály môžete použiť všetky ciele zo základnej hry, z tohto rozšírenia alebo kombináciu oboch. Odporúčame zahrnúť aspoň 1 cieľ kanála. Nie je možné použiť ciele z tohto rozšírenia, ak hráte iba so základnou hrou alebo s inými rozšíreniami.

PODMIENKY BODOVANIA



TURISTICKÉ NÁMESTIE

Turistické námestie musí mať na dielikoch, ktoré ho obklopujú, aspoň 2 gondoly.



VODNÝ MLYN

Vodný mlyn musí byť súčasťou slučky kanála: cesty, ktorá sa vracia do svojho východiskového bodu a prechádza každým segmentom kanála iba raz.



DŮŽOVA VEŽA

Dôžova veža musí mať aspoň 1 most vo svojom riadku alebo stĺpci v každom z 2 rôznych smerov, a to v akejkoľvek vzdialenosti.

VÝZVY PRE SAMOSTATNÚ HRU

Keď hráte s týmto rozšírením v samostatnom režime, môžete použiť iba tieto výzvy:

VÝZVA	MISIA	1★	2★	3★
TURISTICKÁ SEZÓNA	Každá gondola vo vašej hernej oblasti je súčasťou 1 pravouhlo susediacej skupiny.	45	55	65
MESTO KANÁLOV	Musíte mať aspoň 1 doštičku mesta úplne obklopenú kanálmi.	40	50	60
VZDÚVADLÁ	Majte aspoň 1 mesto úplne obklopené kanálmi.	35	45	55

AUTORI HRY

NÁVRH A VÝVOJ HRY: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva

ILUSTRÁCIE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis

GRAFICKÝ DIZAJN: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl

PRAVIDLÁ: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling

VEDÚCI PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli

DODATOČNÝ VÝVOJ: Carola Corti

TÍM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví“.