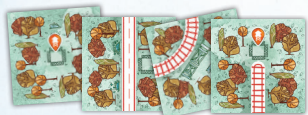


RAILROAD TILES

ROZŠÍŘENÍ LES

HERNÍ SOUČÁSTI



42 DESTIČEK CESTY
ROZŠÍŘENÍ LES



12 DESTIČEK ÚKOLU
ROZŠÍŘENÍ LES



3 ŽETONY
DOPRAVNÍHO RUCHU
PRO ROZHLEDNY



18 FIGUREK
ROZHLEDEN



1 SÁČEK

DODATEČNÁ PŘÍPRAVA

- Vložte všechny **destičky cesty z rozšíření Les** do sáčku a zamíchejte je.
- Do společné zásoby hráčů přidejte všechny **figurky rozhleden**.
- Odstraňte ze hry tři žetony dopravního ruchu se značkou automobilu, vlaku a turisty (ty bez praporku) a přidejte místo nich **trojici žetonů dopravního ruchu se značkami rozhledny**. Zamíchejte je mezi ostatní žetony dopravního ruchu, utvořte z nich komínek a položte jej lícem dolů na políčko s věžními hodinami na desce stanice.



Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

PŘÍPRAVA KOLA

Během tažení **destiček cesty** musíte dodržet předem danou kombinaci destiček pocházejících ze základní hry a těch z rozšíření. Každý ze sloupců musí i nadále obsahovat přesně tolik destiček, kolik udávají symboly čtverečků vytištěné na desce stanice nad jednotlivými sloupci.



Poznámka: Při hraní sólové partie se používají pouze tři sloupce. Ze dvou sloupců se třemi symboly čtverečků používejte ten, který obsahuje dva dílky z rozšíření (čtvrtý na obrázku).

DESTIČKY ROZŠÍŘENÍ LES



Destičky lesa (které poznáte podle **jejich pozadí**) představují **nový druh destičky cesty**. Mohou mít prázdné strany, strany s dálnicí nebo strany s železnicí. Mohou se napojit na kterýkoli druh destičky dle obvyklých pravidel pro umísťování: podobné strany se napojují na podobné.

UMIŠŤOVÁNÍ ROZHLEDEN



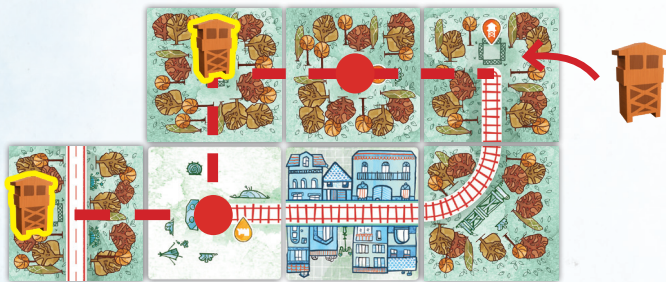
Za každý žeton dopravního ruchu v aktivní oblasti, který zobrazuje symbol rozhledny, si může každý hráč vzít ze společné zásoby **1 figurku rozhledny** a položit si ji na libovolnou destičku obsahující příslušnou – dosud neobsazenou – značku.

Rozhledny se považují za vzájemně propojené, leží-li ve vzdálenosti 2 destičky či méně. Skupina vzájemně propojených rozhleden tvoří síť.

Po umístění rozhledny **získá hráč ihned 1 bod + 1 bod za každou další rozhlednu v dané síti**. Takto lze získat maximálně 5 bodů prestiže. Každá šestá a další rozhledna v síti má i tak hodnotu 5 bodů prestiže.

Poznámka: Hvězdy lze využít i pro umisťování rozhleden.

V aktivní oblasti leží žeton dopravního ruchu se symbolem rozhledny. Jakmile **Olívie** umístí všechny své destičky, může umístit **figurku vlaku** a následně si vybrat mezi **figurkou automobilu a rozhledny**.



Nově položená rozhledna je propojená s již existující sítí, protože leží v dosahu 2 destiček od ní. **Olívie** tedy utrží **3 body** (1 bod + 2 body: 1 za každou rozhlednu ve stejné síti).

BODOVÁNÍ NA KONCI HRY

Za každou skupinu **3 či více** svisle nebo vodorovně sousedících destiček lesa utrží hráč **3 body** (za lesy větší než 3 nezískává žádné další body).



Olívie má na konci hry 2 skupiny obsahující 3 či více destiček lesa, takže si přičte **6 bodů**.

HRA S DESTIČKAMI ÚKOLŮ

Toto rozšíření přináší další 3 sady destiček úkolů, které fungují stejně jako v základní hře. Jejich bodovací podmínky ale samozřejmě ladí s tématem lesa.

Při hře s rozšířením Les můžete využít všechny úkoly základní hry, z tohoto rozšíření, nebo kombinaci obou. Doporučujeme zařadit do hry alespoň jeden úkol z rozšíření. Hrajete-li pouze základní hru, či hru s jinými rozšířeními, úkoly z tohoto rozšíření samozřejmě využít nelze.

Poznámka: Destičky úkolů rozšíření Les se při bodování na konci hry považují za destičky lesa.

BODOVACÍ PODMÍNKY



ČARODĚJNÝ DŮM

Čarodějný dům nesmí mít ve svislém, vodorovném ani šikmém směru žádnou **rozhlednu** (v libovolné vzdálenosti).



KEMP

Kemp musí mít alespoň **1 rozhlednu** v alespoň třech kolmých (svislých či vodorovných) směrech (v libovolné vzdálenosti).



PŘÍRODNÍ REZERVACE

Přírodní rezervace musí být ve všech čtyřech kolmých (svislých či vodorovných) směrech napojená na destičky a musí být součástí lesa.

VÝZVY PRO SÓLOVOU HRU

Při hraní sólové partie s tímto rozšířením můžeš využít pouze následující výzvy:

VÝZVA	ÚKOL	1★	2★	3★
ZTRACEN V LESÍCH	Žádná rozhledna nesousedí svisle nebo vodorovně s jinou figurkou (automobilem, vlakem, turistou či jinou rozhlednou).	40	50	60
HRANIČNÍ HVOZDY	Každý tvůj les musí obsahovat alespoň 1 destičku lesa umístěnou podél vnějšího okraje herní oblasti.	40	50	60
LESNÍ KRÁLOVSTVÍ	Vytvoř jediný les, který obsahuje všechny destičky lesa nacházející se ve tvé herní oblasti.	30	40	50

AUTOŘI HRY

NÁVRH HRY A VÝVOJ: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRACE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÉ ZPRACOVÁNÍ: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
SEŠIT PRAVIDEL: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDOUCÍ PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATEČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÝM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



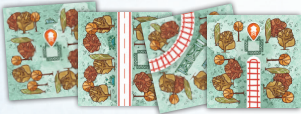
Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny "Hry nás baví"!

RAILROAD TILES



ROZŠÍRENIE LES

KOMPONENTY



42 DIELIKOV
TRÁS LESA



12 DIELIKOV
CIELOV LESA



3 ŽETÓNY
UMIESTNENIA
VYHLADKOVÝCH
VEŽÍ



18 FIGÚROK
VYHLADKOVÝCH
VEŽÍ



1 VRECKO

ZMENY V PRÍPRAVE HRY

- Zamiešajte všetky **dieliky trás lesa** vo vrecku rozšírenia.
- Do všeobecnej zásoby figúrok pridajte **figúrky vyhladkových veží**.
- Z hry odstráňte 3 žetóny umiestnenia s autom, vlakom a cestujúcim (tie bez vlajky cieľa) a na ich miesto pridajte **3 žetóny umiestnenia vyhladkových veží**. Predtým, ako vytvoríte kopu na políčku hodín na hernom pláne stanice, zamiešajte ich s ostatnými žetónmi umiestnenia.



Chýba vám komponent alebo je nejaký poškodený? Napíšte nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradný.

PRÍPRAVA KOLA

Pri odhaľovaní **dielikov trás** musíte dodržiavať vopred určenú kombináciu dielikov z vrecka základnej hry a vrecka rozšírenia. Každý stĺpec bude naďalej obsahovať toľko dielikov, koľko štvorcových ikon je v hornej časti daného stĺpca.

ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.
ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.	ROZŠ.	ZÁKL.
		ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.
				ROZŠ.

Poznámka: Pri hraní sólovej partie sa používajú len tri stĺpce. Z dvoch stĺpcov s tromi symbolmi štvorčekov používajte ten, ktorý obsahuje dva dieliky z rozšírenia (štvrtý na obrázku).

DIELIKY LESA

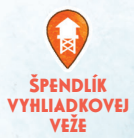
PRÁZDNA STRANA

STRANA DIAĽNICE



STRANA DIAĽNICE

PRÁZDNA STRANA



Dieliky lesa (spoznáte ich podľa **pozadia**) sú **novým typom dielikov trás**. Môžu mať prázdne strany, strany diaľnice alebo strany železnice. Možno ich prepojiť s akýmkoľvek iným typom dielika podľa bežného pravidla umiestňovania: spájajte podobné strany s podobnými stranami.

UMIESTNENIE

VYHLIADKOVEJ VEŽE



Za každý žetón umiestnenia v aktívnej oblasti, ktorý zobrazuje ikonu vyhlídkovej veže, môžete umiestniť **1 figúrku vyhlídkovej veže** zo spoločnej zásoby na ľubovoľný dielik, ktorý má zodpovedajúci prázdny špendlík.

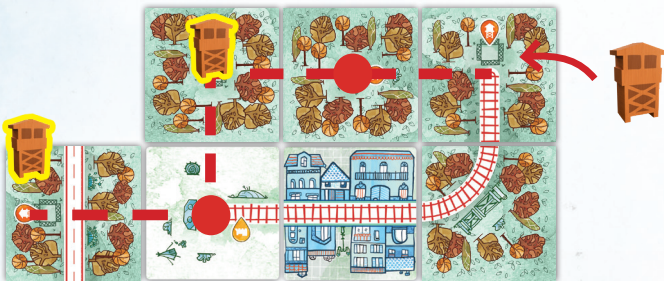
Vyhliadkové veže sa považujú za navzájom prepojené, ak sú vo vzdialenosti 2 alebo menej dielikov. Skupina navzájom prepojených vyhlídkových veží vytvára sieť.

Keď umiestnite vyhlídkovú vežu, **okamžite získate 1 bod + 1 bod za každú ďalšiu vyhlídkovú vežu** v jej sieti, maximálne však 5 prestížnych bodov. Každá vyhlídková veža v sieti presahujúca počet 5 má stále hodnotu 5 prestížnych bodov.

Poznámka: Na umiestnenie figúrok vyhlídkových veží sa môžu použiť aj figúrky hviezd.



Žetón umiestnenia s vyhlídkovou vežou je v aktívnej oblasti. Po umiestnení svojich dielikov môže **Olivia** umiestniť figúrku vlaku a potom si vybrať medzi figúrkou auta alebo vyhlídkovej veže.



Novoumiestnená vyhlídková veža je pripojená k existujúcej sieti, pretože sa od nej nachádza do 2 dielikov. **Olivia** získá **3 body** (1 bod + 2 body: 1 za každú ďalšiu vyhlídkovú vežu v tej istej sieti).

BODOVANIE NA KONCI HRY

Za každú skupinu **3 alebo viacerých** pravouhlo susediacich dielikov lesa získate **3 body**; za lesy väčšie ako 3 nezískate žiadne ďalšie body.



Na konci hry má **Olivia** 2 skupiny po 3 alebo viacerých dielikoch lesa, takže k svojmu celkovému počtu pridá **6 bodov**.

HRA S CIEĽMI

Toto rozšírenie obsahuje 3 ďalšie série dielikov cieľov. Fungujú presne ako tie v základnej hre (samozrejme, okrem ich podmienok bodovania s tematikou lesa).

Pri hraní s rozšírením Les môžete použiť všetky ciele zo základnej hry, z tohto rozšírenia alebo kombináciu oboch. Odporúčame zahrnúť aspoň 1 cieľ lesa. Nie je možné použiť ciele z tohto rozšírenia, ak hráte iba so základnou hrou alebo s inými rozšíreniami.

Poznámka: Ciele lesa sa pri výpočte bodovania na konci hry počítajú ako dieliky lesa.

PODMIENKY BODOVANIA



DOM ČARODEJNICE

Dom čarodejnice nesmie mať žiadne **vyhlídkové veže** v žiadnej vzdialenosti, či už v pravouhlo, alebo diagonálnom smere.



KEMP

Kempy musia mať aspoň **1 vyhlídkovú vežu** v akejkoľvek vzdialenosti aspoň v 3 pravouhlých smeroch.



PRÍRODNÁ REZERVÁCIA

Prírodná rezervácia musí byť spojená s dielikmi vo všetkých 4 pravouhlých smeroch a musí byť súčasťou lesa.

VÝZVY PRE SAMOSTATNÚ HRU

Keď hráte s týmto rozšírením v samostatnom režime, môžete použiť iba tieto výzvy:

VÝZVA	MISIA	1★	2★	3★
STRATENÍ V LESE	Žiadna vyhlídková veža vo vašej hernej oblasti nie je pravouhlo susediaca s inou figúrkou (auto, vlak, cestujúci alebo iná vyhlídková veža).	40	50	60
POHRANIČNÝ LES	Každý les, ktorý máte, musí obsahovať aspoň 1 dielik lesa umiestnený pozdĺž vonkajšieho okraja vašej hernej oblasti.	40	50	60
VEĽKÝ LES	Vytvorte 1 les, ktorý obsahuje všetky dieliky lesa vo vašej hernej oblasti.	30	40	50

AUTORI HRY

NÁVRH A VÝVOJ HRY: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRÁCIE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÝ DIZAJN: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
PRAVIDLÁ: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDÚCI PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATOČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÍM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás bavia“.