



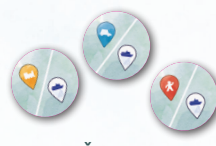
HERNÍ SOUČÁSTI



41 DESTIČEK CESTY
ROZŠÍŘENÍ JEZERA



12 DESTIČEK ÚKOLU
ROZŠÍŘENÍ JEZERA



3 ŽETONY
DOPRAVNÍHO RUCHU
PRO TRAJEKTY



14 FIGUREK
TRAJEKTŮ



38 ŽETONŮ
PŘÍSTAVŮ



1 SÁČEK

DODATEČNÁ PŘÍPRAVA

- Vložte všechny **destičky cesty z rozšíření Jezera** do sáčku a zamíchejte je.
- Do společné zásoby hráčů přidejte všechny **figurky trajektů a žetony přístavů**.
- Odstraňte ze hry tři žetony dopravního ruchu se značkou automobilu, vlaku a turisty (ty bez praporku) a přidejte místo nich **trojici žetonů dopravního ruchu se značkami trajektu**. Zamíchejte je mezi ostatní žetony dopravního ruchu, utvořte z nich komínek a položte jej lícem dolů na políčko s věžními hodinami na desce stanice.



Chybí vám komponenta nebo máte nějakou poškozenou? Napište nám na info@albi.cz, rádi Vám zdarma zašleme novou!

PŘÍPRAVA KOLA

Během tažení **destiček cesty** musíte dodržet předem danou kombinaci destiček pocházejících ze základní hry a těch z rozšíření. Každý ze sloupců musí i nadále obsahovat přesně tolik destiček, kolik udávají symboly čtverečků vytištěné na desce stanice nad jednotlivými sloupci.



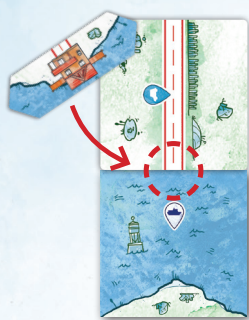
Poznámka: Při hraní sólové partie se používají pouze tři sloupce. Ze dvou sloupců se třemi symboly čtverečků používejte ten, který obsahuje dva dílky z rozšíření (čtvrtý na obrázku).

DESTIČKY ROZŠÍŘENÍ JEZERA



Destičky jezera (které poznáte podle **přítomnosti vody**) představují **nový druh destičky cesty**. Kromě prázdných stran, stran s dálnicí a stran s železnici (jež se řídí obvyklými pravidly pro umisťování) mají také **strany s jezerem**, které je možné napojovat na **jiné strany s jezerem** nebo na strany s **železnici/dálnicí** (viz **Umisťování přístavů** na následující straně).

UMISŤOVÁNÍ PŘÍSTAVŮ



Pokud hráč napojí stranu s jezerem na železnici či dálnici, musí na toto napojení **ihned položit žeton přístavu**. Ten naznačuje, že je daná síť propojená s jezerem prostřednictvím **přístavu**.

Všechny sítě propojené díky přístavům se stejným jezerem se považují za vzájemně propojené, jako by **toto jezero představovalo obří nádraží**.

DESTIČKY JEZERA S MĚSTEM



Některé **destičky jezera** obsahují **pozadí s městem**. Při budování metropole se destičky jezera s městem nepovažují za sousedící, pokud jsou napojené pouze svými stranami s jezerem.

UMISŤOVÁNÍ TRAJEKTŮ



Za každý žeton dopravního ruchu v aktivní oblasti, který zobrazuje symbol trajektu, si může každý hráč vzít ze společné zásoby **1 figurku trajektu** a položit si ji na libovolnou destičku obsahující příslušnou – dosud neobsazenou – značku.

Po umístění trajektu **získá hráč ihned 1 bod + 1 bod za každý další trajekt na stejném jezeře**. Takto lze získat maximálně 5 bodů prestiže. Každý šestý a další trajekt na stejném jezeře má i tak hodnotu 5 bodů prestiže.

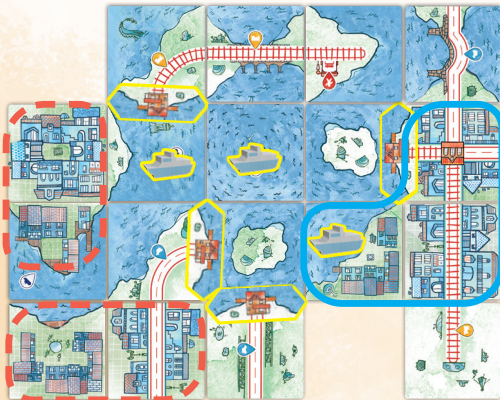
Poznámka: Hvězdy lze využít i pro umisťování trajektů.

BODOVÁNÍ NA KONCI HRY

Jezera se nepovažují za cesty, takže se otevřené strany jezer nepočítají do postihů za otevřené konce.

Jezera taktéž nepřinášejí žádné body navíc. Fungují jako propojení různých sítí prostřednictvím přístavů a poskytují značky pro umisťování trajektů.

Tyto dvě skupiny sousedících destiček města jsou odděleny jezerem, takže netvoří metropoli!



HRA S DESTIČKAMI ÚKOLŮ

Toto rozšíření přináší další 3 sady destiček úkolů, které fungují stejně jako v základní hře. Jejich bodovací podmínky ale samozřejmě ladí s tématem jezer.

Při hře s rozšířením Jezera můžete využít všechny úkoly základní hry, z tohoto rozšíření, nebo kombinaci obou. Doporučujeme zařadit do hry alespoň jeden úkol z rozšíření. Hrajete-li pouze základní hru, či hru s jinými rozšířeními, úkoly z tohoto rozšíření samozřejmě využít nelze.

BODOVACÍ PODMÍNKY



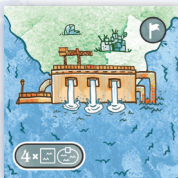
MAJÁK

Maják musí mít na destičkách, jež jej obklopují, alespoň 2 figurky trajektů.



RYBÁŘSKÝ OSTROV

Rybářský ostrov musí být součástí jezera s alespoň 6 přístavy.



VODNÍ ELEKTRÁRNA

Vodní elektrárna musí být součástí uzavřeného jezera rozprostírajícího se alespoň přes 4 destičky.

VÝZVY PRO SÓLOVOU HRU

Při hraní sólové partie s tímto rozšířením můžeš využít pouze následující výzvy:

VÝZVA	ÚKOL	1★	2★	3★
BEZPEČNÉ VODY	Žádné z tvých jezer nemá otevřené jezerní strany.	30	40	50
OTEVŘENÉ MOŘE	Musíš mít alespoň 1 jezero s 8 či více otevřenými jezerními stranami.	40	50	60
ZRÁDNÉ VODY	Neumísťuj žádné přístavy.	30	40	50

AUTOŘI HRY

NÁVRH HRY A VÝVOJ: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
ILUSTRACE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis
GRAFICKÉ ZPRACOVÁNÍ: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl
SEŠIT PRAVIDEL: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling
VEDOUcí PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli
DODATEČNÝ VÝVOJ: Carola Corti
TÝM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny "Hry nás baví"!



RAILROAD TILES

ROZŠÍRENIE JAZERÁ

KOMPONENTY



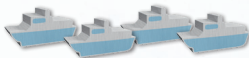
41 DIELIKOV
TRÁS JAZIER



12 DIELIKOV
CIEĽOV JAZIER



3 ŽETÓNY
UMIESTNENIA
TRAJEKTOV



14 FIGÚROK
TRAJEKTOV



38 ŽETÓNOV
PRÍSTAVOV



1 VRECKO

ZMENY V PRÍPRAVE HRY

- Zamiešajte všetky **dieliky trás** jazier vo vrecku rozšírenia.
- Do všeobecnej zásoby pridajte **figúrky trajektov** a **žetóny prístavov**.
- Z hry odstráňte 3 žetóny umiestnenia s autom, vlakom a cestujúcim (tie bez vlajky cieľa) a na ich miesto pridajte **3 žetóny umiestnenia trajektov**. Predtým, ako vytvoríte kopu na políčku hodín na hernom pláne stanice, zamiešajte ich s ostatnými žetónmi umiestnenia.



Chýba vám komponent alebo je nejaký poškodený? Napíšte nám na info@albi.cz a my vám zašleme náhradný.

PRÍPRAVA KOLA

Pri odhaľovaní **dielikov trás** musíte dodržiavať vopred určenú kombináciu dielikov z vrecka základnej hry a vrecka rozšírenia. Každý stĺpec bude naďalej obsahovať toľko dielikov, koľko štvorcových ikon je v hornej časti daného stĺpca.

ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.	ZÁKL.
ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.	ROZŠ.	ZÁKL.
		ROZŠ.	ROZŠ.	ZÁKL.
				ROZŠ.

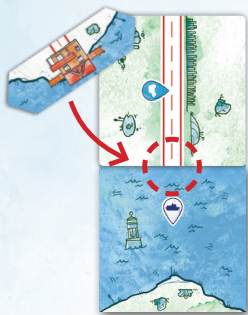
Poznámka: Pri hraní sólovej partie sa používajú len tri stĺpce. Z dvoch stĺpcov s tromi symbolmi štvorcíkov používajte ten, ktorý obsahuje dva dieliky z rozšírenia (štvrtý na obrázku).

DIELIKY JAZERA



Dieliky jazera (spoznáte ich podľa prítomnosti **vody**) sú **novým typom dielikov trás**. Okrem prázdnych strán, strán diaľnic a strán železníc (ktoré sa riadia bežnými pravidlami umiestňovania) majú aj **strany jazier**: tie môžu byť prepojené s **inými stranami jazera** alebo so stranou **železnice/diaľnice** (pozrite si časť **Umiestnenie prístavu** na ďalšej strane).

UMIESTNENÉ PRÍSTAVU



Ak prepojíte stranu jazera so železnicou alebo diaľnicou, **okamžite musíte umiestniť žetón prístavu**. To znamená, že sieť je teraz prepojená s jazerom prostredníctvom prístavu.

Všetky siete prepojené s tým istým jazerom prostredníctvom prístavov sa považujú za navzájom prepojené, akoby **jazero fungovalo ako veľká stanica**.

DIELIKY MESTSKÉHO JAZERA



Niektoré **dieliky jazera** majú **pozadie mesta**. Pri vytváraní mesta sa dieliky mestského jazera nepovažujú za susediace, ak sú prepojené iba prostredníctvom svojich strán jazera.

UMIESTNENIE TRAJEKTU



Za každý žetón umiestnenia v aktívnej oblasti, ktorý zobrazuje ikonu trajektu, môžete umiestniť **1 figúrku trajektu** zo všeobecnej zásoby na akýkoľvek dielik, ktorý má zodpovedajúci prázdny špendlík.

Keď umiestnite trajekt, okamžite získate **1 bod + 1 bod za každý ďalší trajekt na tom istom jazere**, maximálne však 5 prestížnych bodov.

Každý trajekt na tom istom jazere presahujúci počet 5 má stále hodnotu 5 prestížnych bodov.

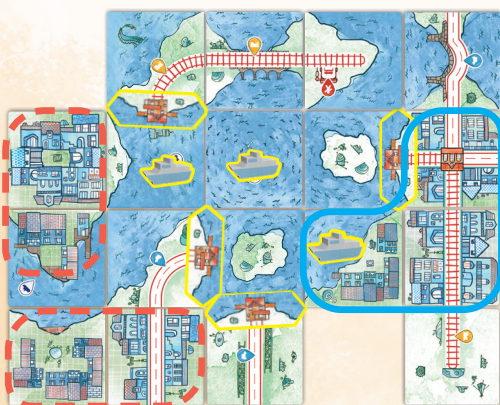
Poznámka: Na umiestnenie figúrok trajektov možno použiť aj figúrky hviezd.

BODOVANIE NA KONCI HRY

Jazerá nie sú trasy. Znamená to, že otvorené strany jazier sa nezapočítavajú do pokút za otvorené konce.

Jazerá zároveň neposkytujú žiadne extra body. Ich funkciou je poskytovať prepojenia sietí cez prístavy a špendlíky na umiestnenie trajektov.

Tieto 2 série susediacich dielikov mesta sú oddelené jazerom, takže nevytvárajú veľkomesto.

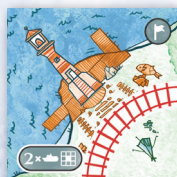


HRA S CIEĽMI

Toto rozšírenie obsahuje 3 ďalšie série dielikov cieľov. Fungujú presne ako tie v základnej hre (samozrejme, okrem ich podmienok bodovania s tematikou jazier).

Pri hraní s rozšírením Jazerá môžete použiť všetky ciele zo základnej hry, z tohto rozšírenia alebo kombináciu oboch. Odporúčame zahrnúť aspoň 1 cieľ jazera. Nie je možné použiť ciele z tohto rozšírenia, ak hráte iba so základnou hrou alebo s inými rozšíreniami.

PODMIENKY BODOVANIA



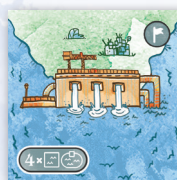
MAJÁK

Maják musí mať na dielikoch, ktoré ho obklopujú, aspoň 2 figúrky trajektu.



RYBÁRSKY OSTROV

Rybársky ostrov musí byť súčasťou jazera aspoň so 6 prístavmi.



VODNÁ ELEKTRÁREŇ

Vodná elektrárňa musí byť súčasťou uzavretého jazera, ktoré sa rozprestiera aspoň na 4 dielikoch.

VÝZVY PRE SAMOSTATNÚ HRU

Keď hráte v režime samostatnej hry s týmto rozšírením, môžete použiť iba tieto výzvy:

VÝZVA	MISIA	1★	2★	3★
BEZPEČNÉ BREHY	Žiadne jazerá nemajú žiadne otvorené strany jazier.	30	40	50
OTVORENÉ MORE	Máte aspoň 1 jazero s 8 alebo viacerými stranami jazera.	40	50	60
NEBEZPEČNÉ VODY	Neumiestnite na svoju hraciu plochu žiadne prístavy.	30	40	50

AUTORI HRY

NÁVRH A VÝVOJ HRY: Hjalmar Hach, Lorenzo Silva

ILUSTRÁCIE: Marta Tranquilli, Francesco De Benedittis

GRAFICKÝ DIZAJN: Annachiara Rossi, Nicolò Sala, Fabio Frencl

PRAVIDLÁ: Renato Sasdelli, Lorenzo Silva, Alessandro Pra', William Niebling

VEDÚCI PROJEKTU: Lorenzo Silva, Renato Sasdelli

DODATOČNÝ VÝVOJ: Carola Corti

TÍM HORRIBLE GUILD: Davide Amici, Federico Corbetta Caci, Ylenia D'Abundo, Federico Dossi, Andrea Lugli, Giulia Monte, Camilla Muschio, Laura Severino



Hľadáte inšpiráciu? Chcete sa (nielen) o našich hrách porozprávať s ďalšími nadšenými hráčmi? Pripojte sa do skupiny „Hry nás baví“.