

Ubongo!

SHIMO

pro 1–4 hráče od 8 let

Nechce se vám
studovat pravidla?
Podívejte se na
videonávod:



Princip hry

Každý hráč dostane sadu 10 herních dílků v jedné barvě. Na začátku každého kola hráči odkryjí karty se zadáním a poté musí příslušné dílky poskládat na kartu tak, aby skrz otvory v dílcích byla vidět všechna barevná pole. Hráč, který dílky poskládá na svou kartu jako první, zvolá „Ubongo!“, otočí přesýpací hodiny a ostatní hráči mají ještě jednu minutu na dokončení svých zadání. Za správné řešení hráči získávají drahokamy a karty. Vyhrává ten, kdo po 9 kolech nasbírá nejvíce bodů, počítaných podle hodnoty drahokamů a karet.

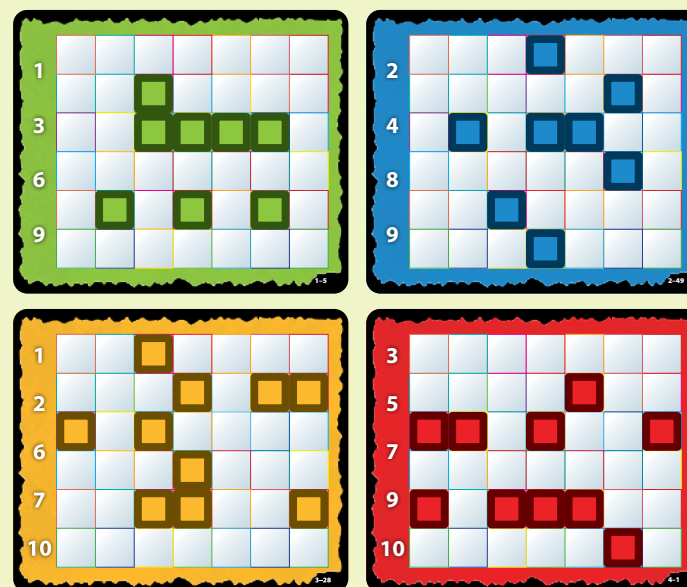
Herní materiál

- 40 karet 1. úrovně (zelené karty)
- 40 karet 2. úrovně (modré karty)
- 40 karet 3. úrovně (žluté karty)
- 40 karet 4. úrovně (červené karty)
- 40 barevných dílků (po 10 pro každého hráče)
- 9 drahokamů
 - 3 jantary (žluté)
 - 3 smaragdy (zelené)
 - 3 safíry (modré)
- 1 přesýpací hodiny



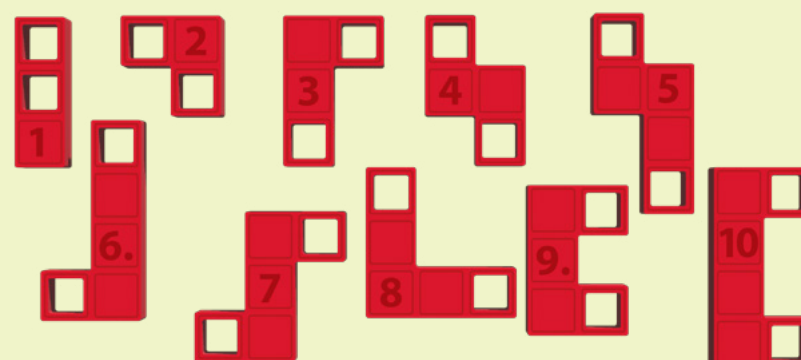
Karty se zadáními

→ Zadání na obou stranách každé karty mají stejnou úroveň obtížnosti. Úrovně obtížnosti karet jsou označeny různými barvami. Ve hře jsou 4 úrovně obtížnosti. Úroveň 1 je nejjednodušší a úroveň 4 je nejtěžší. Na kartách jsou také uvedena čísla dílků, které budete potřebovat.



Herní dílky

- Každý hráč dostane sadu 10 dílků ve své barvě, očíslovaných od 1 do 10.
- V každém dílku jsou dva otvory. Níže je uvedena ukázka jedné kompletní sady dílků.



Příprava hry

- > Vyberte úroveň obtížnosti a připravte si dané karty. Doporučujeme začít prvním stupněm (zelená barva karet). Všichni hráči mohou plnit stejnou úroveň obtížnosti, nebo můžete zvolit různé úrovně obtížnosti dle dohody (např. rodiče si mohou zvolit obtížnější zadání než děti).
- > Každý hráč dostane sadu dílků ve zvolené barvě, kterou si ponechá až do konce hry. Pokud hrají méně než 4 hráči, nepoužité dílky vraťte zpět do krabice.
- > Zamíchejte karty vybrané úrovně obtížnosti a položte je jako dobírací balíček doprostřed stolu. Při různých obtížnostech vytvořte více balíčků.
- > Umístěte přesýpací hodiny doprostřed stolu.
- > Položte drahokamy doprostřed stolu.

Průběh hry

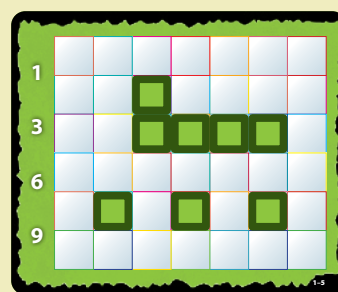
- > Každý hráč si vezme jednu kartu z vrchu balíčku a položí ji před sebe.
- > Všichni hráči současně otočí své karty.
- > Karta určuje, které dílky mají hráči k příslušnému zadání použít.
- > Každý hráč se snaží co nejrychleji umístit své dílky na kartu tak, aby všechna barevně označená pole na kartě byla viditelná skrz otvory v dílcích. Všechny dílky musí zůstat uvnitř obdélníkové plochy karty. Žádná část dílku nesmí překrývat jiný dílek. Dílky můžete během skládání libovolně otáčet.
- > Hráč, který splní úkol jako první, zvolá „Ubongo!“ a otočí přesýpací hodiny. Ostatní hráči mají ještě 60 sekund na dokončení svých zadání.
- > První hráč sleduje přesýpací hodiny a zvolá „Stop!“, jakmile čas uplyne. Kolo končí.

Bodování

- > Všichni hráči, kteří vyřešili zadání, si ponechávají své karty jako vítězné body.
- > Vítěz kola si vezme jeden drahokam s nejnižší hodnotou ze středu stolu (v kolech 1–3 je to žlutý drahokam, v kolech 4–6 zelený drahokam a v kolech 7–9 modrý drahokam).
- > Hráči, kteří nestihli zadání na kartě vyřešit včas, musí odevzdat své karty vítěznému hráči.
- > Pokud není možné určit, kdo jako první zvolal „Ubongo!“ (např. několik hráčů zakřičelo současně), nikdo z nich nedostane drahokam ani karty od ostatních hráčů. Příslušný drahokam k tomuto kolu i karty hráčů, kteří skládačku nevyřešili, vraťte zpět do krabice.

Konec hry

- > Hra končí po 9 kolech, tedy ve chvíli, kdy uprostřed stolu nezůstane ani jeden drahokam.
- > Každý hráč sečte hodnotu získaných bodů.



Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů. Pokud mají dva nebo více hráčů stejný počet bodů, vyhrává ten, kdo má vyšší počet karet. Pokud je to stále nerozhodně, hráči se stejným počtem bodů odehrají dodatečné kolo. Jeho vítěz vyhrává celou hru.

Varianta hry: Jiný způsob měření času

Jakmile začne kolo, otočte přesýpací hodiny. Otáčejte je pokaždé, když se písek přesype, až do chvíle, než někdo splní úkol a zvolá „Ubongo!“. Aktuální kolo končí ve chvíli, kdy se po posledním otočení písek dosype.

Varianta hry: Pro pokročilé hráče

- > Doprostřed stolu připravte dva balíčky karet 3. a 4. úrovně obtížnosti.
- > V prvním kole si všichni vezmou kartu z balíčku 4. úrovně a hrají stejným způsobem jako v základní hře.
- > Ve druhém kole si všichni vezmou kartu z balíčku 3. úrovně a opět odehrají kolo standardním způsobem.
- > Až do konce hry hráči střídají karty 4. a 3. úrovně. Je důležité, aby všichni hráči hráli karty stejné úrovně jako ostatní.

Autor: Grzegorz Rejchman

Grafika: Marek Jaroš

Produkce CZ verze: Michaela Streitová

Chybí vám komponenta nebo máte některou poškozenou?
Napište nám na info@albi.cz, rádi vám zdarma zašleme novou!



Hledáte inspiraci? Chcete si (nejen) o našich hrách popovídat s dalšími nadšenými hráči? Připojte se do skupiny „Hry nás baví“!

Výrobce a distributor pro ČR:

Albi Česká republika a.s.
Thámová 13,
186 00 Praha 8
e-mail: info@albi.cz
www.albi.cz

Distribútor pre SR:

ALBI, s.r.o.
Oravská ulica 8557/22
010 01 Žilina
e-mail: info@albi.sk
www.albi.sk

albi

Vyzkoušejte i další hry z řady Ubongo.

