

Kuřecí Olympiáda

Rychlá hra rozvíjející paměť pro 2 – 4 kuřátka od 4 let
od Klause Zocha
PIATNIK - hra č. 7560

ÚVOD DO HRY:

Na dvoře je boží dopuštění!!! Dnes je totiž na programu kuřecí olympiády nejoblíbenější disciplína: sbírání peříček. Zúčastněná kuřata se při ní na dvoře navzájem předbíhají a za odměnu získávají peříčka předběhnutého kuřete. Kdo jako první oškube všechna soutěžící kuřata a získá tak všechna peříčka, vítězí. Jen ten, kdo se na dvoře dobře vyzná, obstojí. Kuře s děravou pamětí bude při předávání medailí stát stranou oškubané a s holým zadečkem.



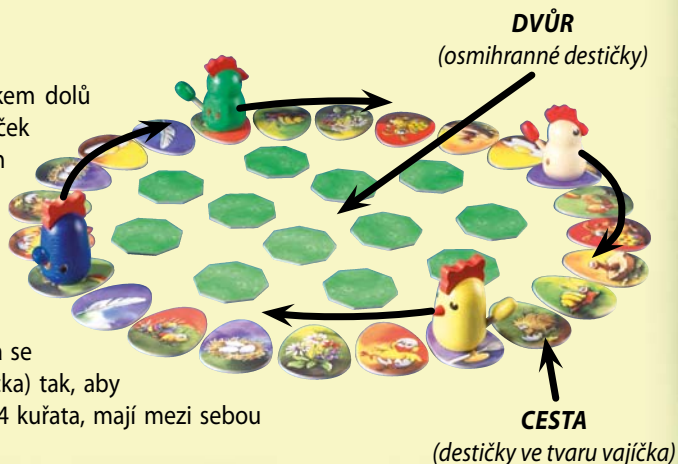
HRA OBSAHUJE:

- 24 destiček ve tvaru vajíčka
- 12 osmihranných destiček
- 4 kuřata: 2 slepičky a 2 kohoutky
- 4 peříčka
- 1 pravidla hry

PŘÍPRAVA HRY:

12 osmihranných destiček polož obrázkem dolů na stůl a promíchej je. Pak vezmi 24 destiček ve tvaru vajíčka a rozlož je obrázkem nahoru do kruhu kolem osmihranných destiček. Vznikne tak cesta, po které kuřata poběží.

Každý hráč obdrží po jednom kuřeti s jedním peříčkem (stejně barvy). Kuřata se postaví na cestu (destičky ve tvaru vajíčka) tak, aby mezi nimi byl stejný odstup (když hrají 4 kuřata, mají mezi sebou vždy 5 volných destiček).



PRŮBĚH HRY:

Jak se kuřata pohybuji:

Pohybují se po cestě, ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší kuře. Sáhne do dvora pro libovolnou destičku a otočí ji. Kuřátko si prohlédne obrázek na destičce a ukáže ho všem spoluhráčům.

Porovná obrázek na destičce ze dvora s obrázkem, který leží přímo před ním. Když jsou stejné, postoupí kuřátko o políčko kupředu. Destičku pak vrátí zase na její původní místo ve dvoře obrázkem dolů. Pak sáhne do dvora pro další destičku a opět porovná obrázky. Kuřátko je na řadě tak dlouho, dokud neotočí destičku s obrázkem, který neodpovídá tomu, který leží přímo před ním.

Pak je na řadě sousední kuře vlevo. Tímto způsobem skáčou kuřata z destičky na destičku vždy ve směru hodinových ručiček.



Předbíhání:

Jakmile jedno kuře dohoní jiné (stojí tedy přímo za ním), může začít s předbíháním. To se mu podaří, když otočí destičku ze dvora se stejným obrázkem, jaký leží přímo před kuřetem, které chce předběhnout. Předběhnutému kuřeti smí vyškubat všechna peříčka a zasunout je do své figurky (obr. 1).



obr. 1

Pokud se kuřátko po předběhnutí podaří najít ve dvoře další správný obrázek, může ihned postoupit dále (obr. 2).



obr. 2

Kuřátko může najednou předběhnout i dvě nebo dokonce tři kuřata, ale jen v tom případě, že ta stojí bezprostředně za sebou (obr. 3).



obr. 3

KONEC HRY A VÍTEZ:

Vítězem je kuře, které má na svém zadečku všechna peříčka, která jsou ve hře.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „KUŘECÍ OLYMPIÁDA“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

© 2011 Zoch GmbH • D-80333 München • www.zoch-verlag.com
Autor: Klaus Zoch, Illustration: Doris Matthäus



Art.-Nr.: 60 112 1800 005