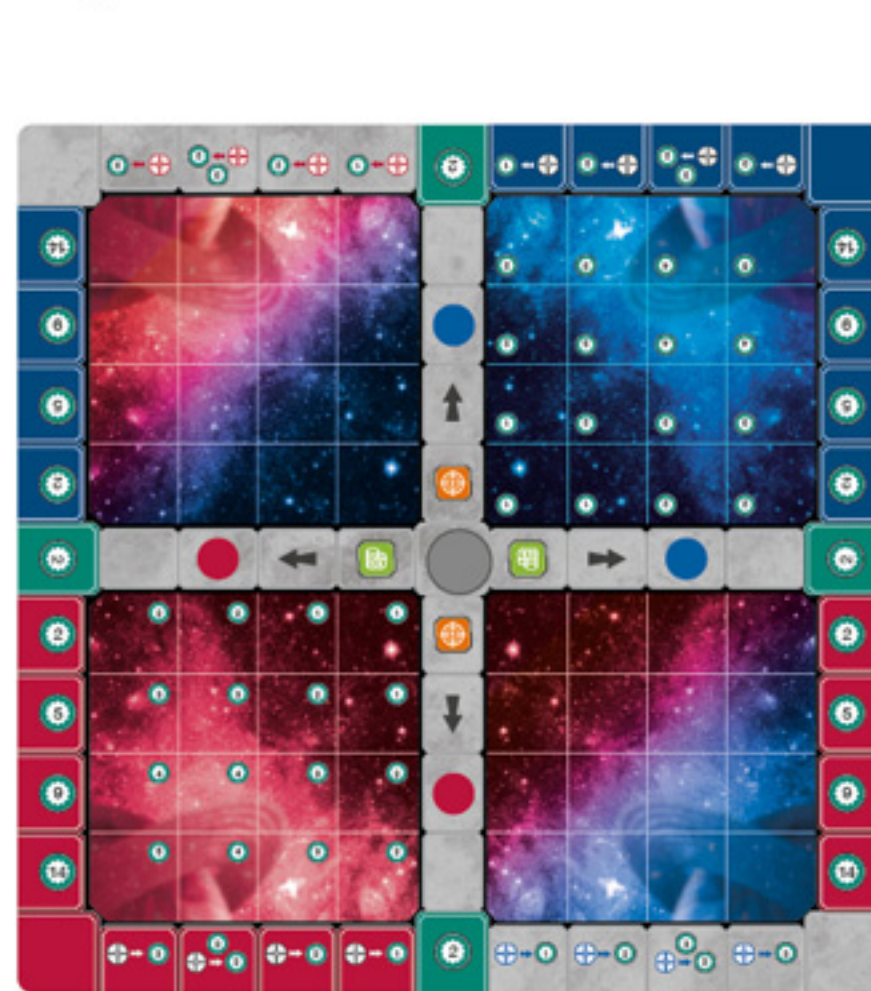
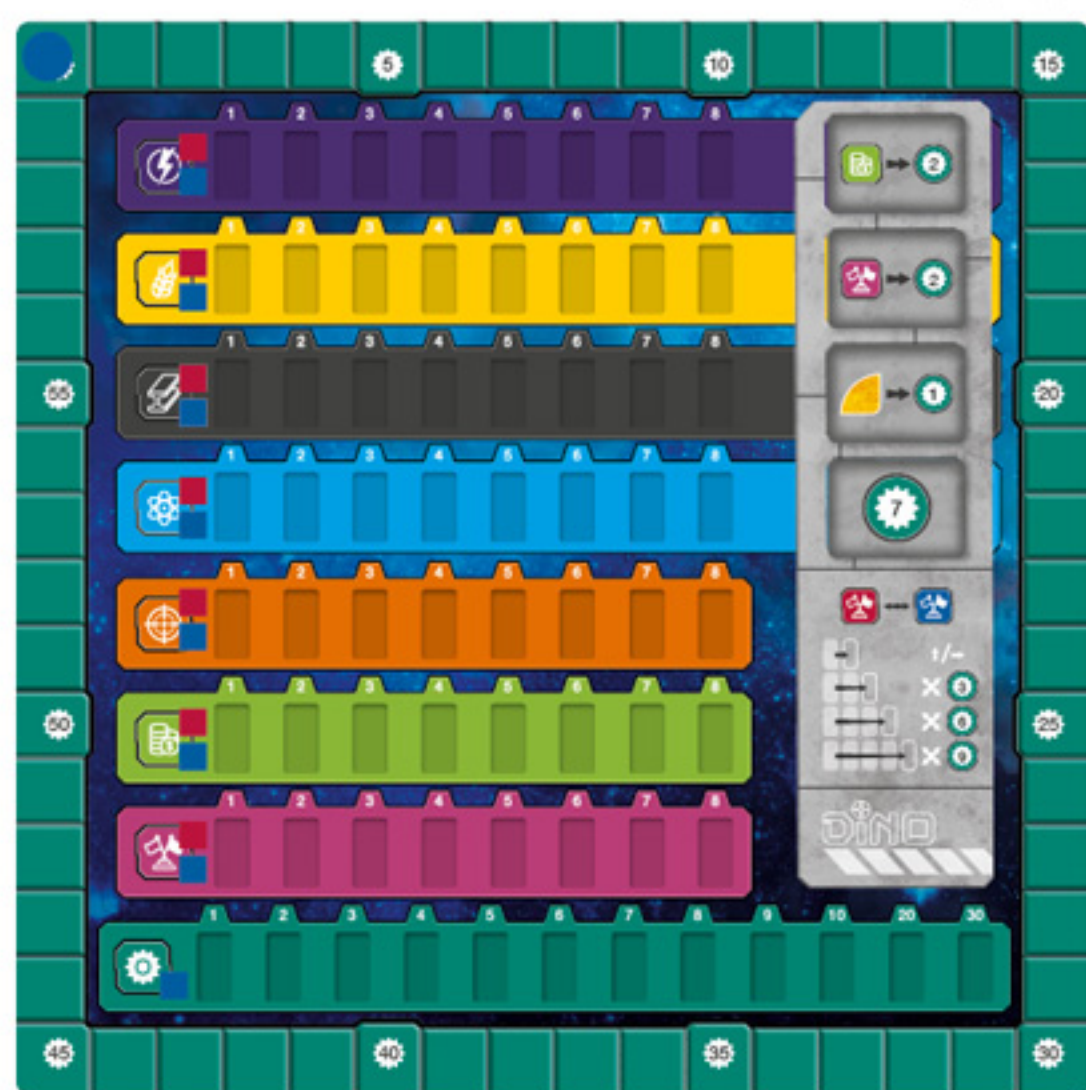


## Varianta hry pro jednoho hráče



Ve variantě pro jednoho hráče je cílem získat co nejvíce vítězných bodů.

### Příprava hry:

Stejně jako ve hře pro dva hráče vyložte oba herní plány. Náhodně vylosujte čtyři bodovací kartičky a umístěte je za produkční stupnice energie, potravin, kovu a vědy na vyznačená pole. Vyberte si svou barvu a na políčko 0 na počítadle bodů umístěte svůj váleček. Na stupnici energie, potravin, kovu, vědy, vojenství, obchodu a diplomacie umístěte ukazatele obou barev. Na stupnici produkce bodů položte **pouze svůj ukazatel**. Na centrální pole desky vlivu umístěte šedý váleček. Vyložte šest karet první epochy do matice 3 × 2 karty. Vezměte si náhodně sedm karet vědy. Prohlédněte si je, pět si jich vyberte a dvě odložte zpět.

Položte destičku soupeře akcí pro sólo mód na stůl tak, abyste ji měli po ruce a vedle ní si připravte lícem dolů osm kartiček akcí pro sólo mód. Destičky s kartami akcí budou simulovat vašeho protivníka.

### Průběh hry:

Průběh hry je stejný jako ve hře dvou hráčů. Tahy protivníka jsou simulovány destičkou akcí a kartami akcí pro sólo mód.

V první a třetí epoše začínáte hru. Ve druhé začíná protivník.

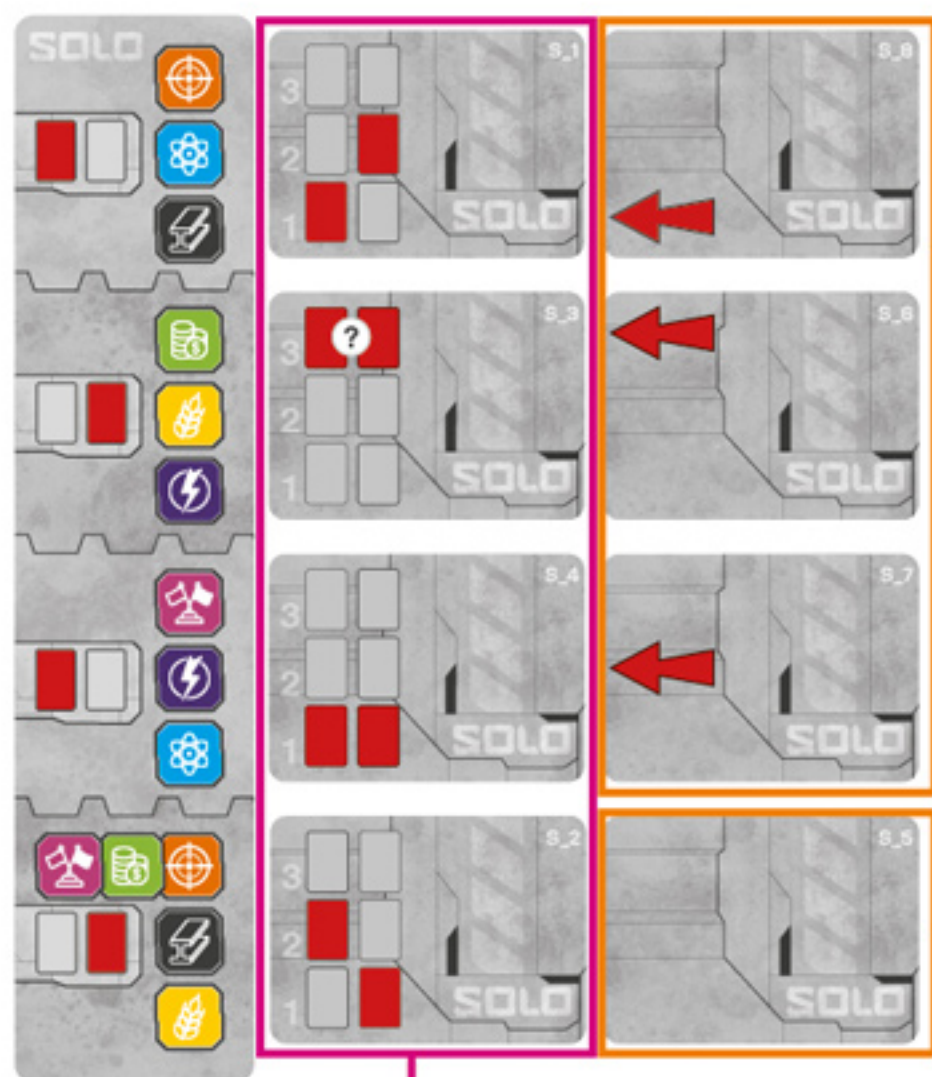
Pokaždé, když jste na tahu, zahrajete jednu z akcí **Vybrat karty**, **Vyložit kartu** nebo **Pasovat** podle obvyklých pravidel. Poté odehrajte tah za svého protivníka.

Pokud pasujete, končí své tahy i protivník.

### Akce protivníka:

Vezměte vrchní kartu akcí z balíčku, otočte ji a přiložte k prvnímu volnému místu k destičce akcí (odshora dolů). Poté vyhodnoťte její efekt. Když jsou k destičce umístěny čtyři karty, začněte umísťovat další opět odshora dolů. U každého místa tak budou postupem hry ležet dvě karty. Po položení osmé karty akcí všechny seberte, promíchejte a opět vytvořte dobírací balíček.





### //// Efekty karet akcí:

Karta s vyznačenými pozicemi karet epoch – okamžitě odstraňte z nabídky karty, jejichž pozice jsou červeně vyznačeny. Pokud se jedná o karty s hodnotou tři, odstraňte jen tu, která je vyznačena na doplňkové ikonce na destičce. Karty odložte stranou.



Pokud na daných pozicích nejsou karty, seberte nejbližší nižší. Pokud nejsou k dispozici žádné karty, postupujte jako v případě prázdné karty akcí (bez efektu).

**Karta se šipkou** – podle toho, kam směřuje šipka, posuňte soupeřův ukazatel na stupnici na herním plánu o jedno pole. Pokud šipka směřuje na trojici diplomacie/obchod/vojenství, posuňte ukazatel na té stupnici, kde má protivník nejnižší hodnotu. Pokud je takových stupnic více, zvolte jednu v pořadí diplomacie, obchod, vojenství.

**Prázdná karta** – nic se neděje.

### //// Konec epochy:

Na konci epochy můžete vyložit jednu kartu vědy.

Poté vyhodnoťte převahu na desce vlivu. Pokud je šedý váleček po vyhodnocení na pozici, za kterou by měl dostat body protivník, odečtěte si polovinu z nich (zaokrouhleno nahoru) – posuňte svůj váleček směrem k nule. Pokud má protivník převahu na obchodní stupnici, ve které se body vypočítávají podle počtu planet, použijte svůj počet planet. Nakonec si přičtěte body podle stálé produkce bodů.

### //// Konec hry:

Postupujte stejně jako ve hře dvou hráčů s následující výjimkou: Při vyhodnocení převahy v jednotlivých stupnicích produkce surovin získáte dodatečné body pouze v případě, že je váš ukazatel na vyšším produkčním čísle než protivníků. V případě remízy body nezískáte.

### //// Bodování:

Výborným výsledkem ve hře jednoho hráče je 100 bodů. Pokud se vám podaří překonat hranici 130 bodů, je načase obléct si skafandr a vyrazit kolonizovat skutečné planety.

