

VŠECHNO NA 1 KARTĚ



Hráči: 2 - 4

Věk: 8+

Hrací doba: 20 minut

HERNÍ MATERIÁL

5 barevných kostek

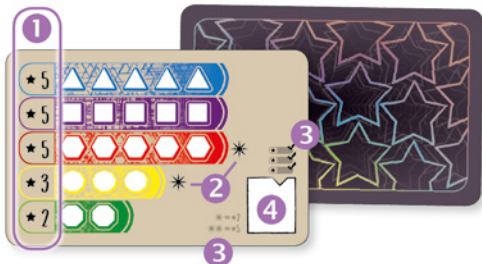


4 fixy



30 karet (smazatelných)

- 1 Vítězné body
- 2 Bonusové body
- 3 Průběžné počty bodů
- 4 Bodové pole



Poznámka: symboly na kostce slouží pouze pro účel barevného odlišení a ve hře nemají žádnou jinou funkci.

Upozornění: smazatelná je pouze přední strana 30 karet, nikoliv jejich zadní strana!

CÍL HRV

Snažte se na svých kartách vyplnit barevné řady, co nejučinněji to půjde.

Použijte co nejméně kostek a spěchejte s vyplněním řad.

Hra končí ve chvíli, kdy kdokoliv z hráčů dokončí svoji 4. kartu.

PŘÍPRAVA HRV

- Zamíchejte 30 karet a položte je jako balíček do středu stolu přední stranou dolů.
- Určete hráče, který hru zahájí, přičemž dostane 5 barevných kostek.
- Každý hráč si z hromádky vezme **2 karty** a položí je před sebe přední stranou nahoru.
- Každý hráč si vezme 1 fix.



PRŮBĚH HRV

Zahajující hráč je prvním aktivním hráčem. Hodí 5 kostkami. Tento hráč smí **znovu hodit kostkami až dvakrát** a při **každém dalším hodu** nechat ležet libovolný počet kostek (0-5) a neházet s nimi. Nejpozději po 3. hodu je výsledek kostek konečný. *Pro lepší přehled doporučujeme seskupit kostky podle barev.*

Nyní smí **všichni hráči** výsledek hodu použít, aby zaškrtnali na **jedné** ze svých karet výsledek na kostkách. Zaškrťování probíhá v herním pořadí, přičemž platí následující pravidla:

- každý hráč se musí rozhodnout pro **jednu** ze svých karet, na které chce zaškrtnout výsledek na kostkách. Výsledek na kostkách se nesmí zaškrťovat na více kartách.
- políčka barevných řad musí hráči zaškrťovat **zleva doprava**.
- určitou barvu k zaškrtnutí lze použít jen tehdy, pokud se mohou zaškrtnout **všechny kostky** této barvy. V žádném případě není dovoleno použít jen část kostek jedné barvy a ignorovat ty zbývající!
- **nejste nuceni zaškrťovat**. Nicméně pokud už se zaškrťovat rozhodnete, musíte zaškrtnat **všechny kostky**, u kterých je to možné.

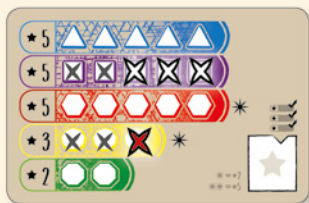
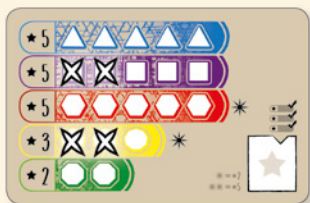
PŘÍKLAD: ZAŠKRTNUTÍ HODU



Pavel na své kartě zaškrtně 2 fialové a 2 žluté kostky. Oranžovou kostku bohužel nemůže použít, protože ji na své kartě nemá.



V dalším průběhu hry chce Pavel použít tento výsledek hodu. Zaškrtně fialová políčka. Na kartě má už jen 1 prázdné žluté políčko. Ale protože se musí zaškrtnávat všechny kostky určité barvy, žluté políčko bohužel nemůže zaškrtnout!



BODOVÁNÍ KARTY

Pokud jsou po zapsání na vaší kartě kompletně zaškrtnuta všechna políčka alespoň **3 řad**, pak se karta oboduje.

Spočítejte si body a výsledný počet bodů napište do bodového pole na kartě. Každá **zcela vyplněná** řada vám vynesete tolik bodů ★, kolik je uvedeno nalevo dané řady. Pokud vyplníte řadu se **symbolem slunce** ☀, získáváte **2 bonusové body**. Pokud se vám podaří zaškrtnout **obě** řady se **symbolem slunce**, získáváte **5 bonusových bodů**.

Se správnou strategií a trochou štěstí můžete na jediné kartě vyplnit víc než 3 řady. Podaří se vám to tehdy, pokud společně se 3. řadou vyplníte ještě další řady. Tímto způsobem z jedné karty můžete získat až 25 bodů!

PŘÍKLAD: OBODOVÁNÍ KARTY



Pavel zaškrtnal na své kartě další výsledek kostek. Fialovou kostku nemůže použít, protože fialovou řadu již vyplnil v předchozích tazích.



Protože vyplnil 3 řady, nyní musí svoji kartu obodovat. Za modrou řadu žádné body nezíská, protože ji zcela nevyplnil. Dostane 5 bodů za fialovou, 3 za žlutou a 2 za zelenou řadu. Pavel si přičte také 2 bonusové body, protože vedle žluté řady je nakreslen symbol slunce.

$$5+3+2+2=12$$



Na další kartě Pavel zaškrtnal nový hod kostkami. V předchozím tahu už vyplnil svoji oranžovou řadu, což znamená, že má nyní na kartě 4 kompletně vyplněné řady a kartu musí obodovat.



Pavel nedostane žádné body za fialovou řadu. Za červenou, oranžovou, modrou a zelenou řadu však dostane vždy po 4 bodech. Vyplnil obě řady se symbolem slunce (červenou a modrou), a proto dostane 5 bonusových bodů.

$$4+4+4+4+5=21$$



Jakmile kartu obodujete, dejte ji pro lepší přehled na stranu. Nyní na této kartě **už nemůžete** zaškrtnávat žádná políčka!

Poté si vytáhněte **z balíčku novou kartu**. Pokud během jednoho tahu vyplní svoji kartu více hráčů, nové karty tahají z balíčku postupně v herním pořadí.

Jakmile všichni hráči zaškrtnou výsledek hodu nebo případně obodují svoji kartu, kostky dostane **další hráč** v pořadí po směru hodinových ručiček. Tento hráč je nyní na tahu a začíná další kolo způsobem popsaným výše.

KONEC HRY A ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

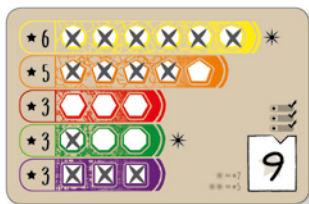
Hra končí okamžitě **po tahu**, v němž kterýkoliv z hráčů oboduje svoji **4. kartu**.

Všichni hráči nyní zkontrolují, zda získávají body za karty, které ještě neobodovali.

Za každou **zcela vyplněnou** řadu získáváte i zde počet bodů uvedený nalevo od ní. Nicméně v tomto případě **nezískáváte bonusové body za symboly slunce**!

Hráči poté sečtou body na **všech svých kartách**.

Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů!



PŘÍKLAD: NEDOKONČENÁ KARTA

Jelikož jsou kompletní jen 2 řady, Pavel nemohl během hry tuto kartu obodovat. Na konci hry získává 6 bodů za žlutou a 3 body za fialovou řadu. Přestože vedle žluté řady je symbol slunce, nedostane za něj žádné body. Stejně tak nedostane žádné body za žádné z ostatních řad.

$$6+3=9$$

POKROČILÉ VARIANTY

Pokud si chcete po několika hrách standardní verze hry vyzkoušet i více taktických možností, vyzkoušejte následující varianty.

Každý hráč hraje se **3 kartami**, na kterých zaškrťává výsledky hodů.

Na začátku hry si každý hráč vytáhne z balíčku **5 karet** a vybere si z nich 3, které si nechá. **2 zbylé karty vrátí zpět** a balíček karet se zamíchá.

Dále se 3 karty z balíčku otočí přední stranou nahoru. Když hráč jednu kartu oboduje, vybere si svoji novou kartu ze **3 karet otočených přední stranou nahoru**. Poté z balíčku doplní jednou kartou opět do 3 karet.

Autor: Steffen Benndorf

Ilustrátor: Christian Opperer

© NSV 2021



Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv-games.com
