

# ARCHA NOVA – RYCHLÝ START

Tento dvojlist představuje náš strategický tip začínajícím hráčům, jaké karty zvolit pro první partii a jaké kroky provádět do první a do druhé přestávky, abyste co nejrychleji pronikli do mechanismů hry a objevili nejdůležitější vzájemné kombinace. Balíčky pro jednotlivé hráče nejsou dokonale vyrovnané, ale umožní skutečně hladký start všem.

**Příprava hry:** Postupujte jako obvykle, na pozici 1 vyložte kartu akce **Zvířata**, na pozici 2 kartu akce **Karty**. Ostatní karty akcí vyložte na zbylé pozice 3 až 5 náhodně. Poté si každý hráč vezme do ruky jednu z dále uvedených sad konkrétních karet včetně jedné konkrétní karty závěrečného vyhodnocení. Rozhodování, které karty si nechat, odpadá. Obdržené karty základních projektů vyložte pod desku asociací. V sólové hře a hře dvou hráčů doplňte pod desku další karty základních projektů do počtu 3 náhodným losováním.

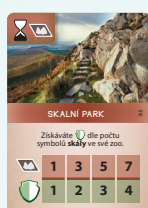
**Pokud nebudete moci některý doporučený krok provést, protože příslušná karta akce nebude na potřebné pozici, proveďte namísto toho akci Karty.**

## Hráč 1

**Karty zvířat:** *Guaréza plástíková* (č. 455), *Varan bělohrdlý* (č. 472), *Slepýš křehký* (č. 488)

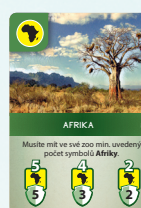
**Karta sponzorů:** *Herpetoložka* (č. 237)

**Karta závěrečného hodnocení:** *Skalní park* (č. 010)



**Karta základního projektu ve hře:**

*Afrika* (č. 103)



### Tipy pro první tahy:

Do první přestávky:

1. Proveďte akci **Asociace** v síle min. 3 a vezměte si žeton partnerské zoo *Afrika*.
2. Proveďte akci **Sponzoři** v síle min. 4 a zahrajte kartu sponzorů *Herpetoložka*. Obdržíte 3 p, protože je na ní samotný symbol 🐍.
3. Proveďte akci **Stavby** v síle min. 2 a postavte si standardní výběh o velikosti 2 za 4 p. Umístěte ho tak, aby sousedil s vaším kioskem a políčkem skal.
4. Proveďte akci **Zvířata** v síle 5 a zahrajte 2 karty zvířat, *guarézy plástíkové* za 10 p a *varana bělohrdlého* za 9 p (u každé budete mít slevu 3 p za partnerskou zoo), následně získáte za svou kartu sponzorů 3 p, protože jste zahráli kartu se symbolem 🐍 (*varana*).

Po první přestávce:

Podpořte projekt *Afrika* provedením akce **Asociace** v síle 5. Vezměte kostičku z jednoho ze 4 horních políček vlevo na svém panelu, čímž si zajistíte pravidelný příjem.

## Hráč 2

**Karty zvířat:** *Pižmoň severní* (č. 437), *Lama krotká* (č. 439), *Sova pálená* (č. 513)

**Karta sponzorů:** *Expertka na malá zvířata* (č. 229)

**Karta závěrečného vyhodnocení:** *Zoo malých zvířat* (č. 002)



**Karta základního projektu ve hře:**

*Býložravci* (č. 111)



### Tipy pro první tahy:

Do první přestávky:

1. Proveďte akci **Asociace** v síle min. 3 a vezměte si žeton partnerské zoo *Amerika*.
2. Proveďte akci **Stavby** v síle min. 4 a postavte si standardní výběh o velikosti 4 za 8 p.
3. Proveďte akci **Sponzoři** v síle 5 a zahrajte kartu sponzorů *Expertka na malá zvířata*.
4. Proveďte akci **Zvířata** v síle 5 a zahrajte 2 karty zvířat, *pižmoňe* za 10 p (sleva 3 p za partnerskou zoo) a *lamu* za 4 p (sleva 3 p za partnerskou zoo a 3 p za kartu *Expertka na malá zvířata*). Za *lamu* neotáčejte destičku výběhu obsazenou stranou vzhůru, protože má efekt **Stádo** a lze ji „umístit do výběhu“ k *pižmoňovi*.

Po první přestávce:

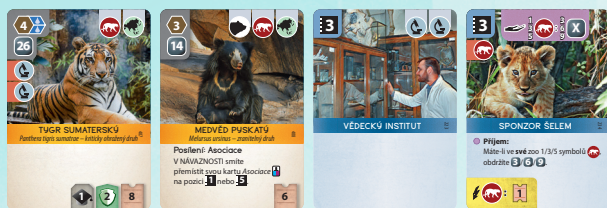
Podpořte projekt *Býložravci* provedením akce **Asociace** v síle 5. Vezměte kostičku z jednoho ze 4 horních políček vlevo na svém panelu, čímž si zajistíte pravidelný příjem.

## Hráč 3

**Karty zvířat:** *Tygr sumaterský* (č. 407), *Medvěd pyskatý* (č. 408)

**Karty sponzorů:** *Vědecký institut* (223), *Sponzor šelem* (č. 234)

**Karta závěrečného vyhodnocení:** *Sponzorovaná zoo* (č. 008)



**Karta základního projektu ve hře:**

*Šelmy* (č. 110)



### Tipy pro první tahy:

Do první přestávky:

1. Proveďte akci **Asociace** v síle min. 3 a vezměte si žeton partnerské zoo *Asie*.
2. Proveďte akci **Zvířata** v síle min. 2 a zahrajte kartu *medvěda* za 11 p (sleva 3 p za partnerskou zoo).
3. Proveďte akci **Sponzoři** v síle min. 3 a zahrajte kartu sponzorů *Sponzor šelem*, za což hned získáte 1 žeton za symbol na kartě *medvěda*.
4. Proveďte akci **Stavby** v síle min. 4 a postavte si standardní výběh o velikosti 4 za 8 p. Umístěte ho tak, aby sousedil s 2 políčky vody a překryl políčko s bonusem 5 p, které hned obdržíte z banku..
5. Proveďte akci **Sponzoři** v síle min. 3 a zahrajte kartu sponzorů *Vědecký institut* jako přípravu na zahrání karty *tygra*, protože vyžaduje alespoň 2 symboly .

Po první přestávce:

Proveďte akci **Zvířata** v síle min. 2 a zahrajte kartu *tygra* za 23 p (sleva 3 p za partnerskou zoo). Podpořte projekt *Šelmy* provedením akce **Asociace** v síle 5. Vezměte kostičku z jednoho ze 4 horních políček vlevo na svém panelu, čímž si zajistíte pravidelný příjem.

## Hráč 4

**Karty zvířat:** *Agama límcová* (č. 491), *Sup hnědý* (č. 499), *Pelikán australský* (č. 515)

**Karta sponzorů:** *Ornitoložka* (č. 238 – mimochodem, na loďce sedí Elizabeth Hargraveová, autorka hry Na křídlech)

**Karta závěrečného vyhodnocení:** *Zoo velkých zvířat* (č. 001)



**Karta základního projektu ve hře:**

*Austrálie* (č. 105)



### Tipy pro první tahy:

Do první přestávky:

1. Proveďte akci **Asociace** v síle min. 3 a vezměte si žeton partnerské zoo *Austrálie*.
2. Proveďte akci **Stavby** v síle min. 4 a postavte si standardní výběh o velikosti 4 za 8 p. Umístěte ho tak, aby sousedil s 2 políčky vody a překryl políčko s bonusem 5 p, které hned obdržíte z banku.
3. Proveďte akci **Sponzoři** v síle min. 4 a zahrajte kartu sponzorů *Ornitoložka*. Obdržíte 3 p, protože je na ní samotné symbol .
4. Proveďte akci **Zvířata** v síle 5 a zahrajte 2 karty zvířat, *pelikána* za 10 p a *agamy* za 9 p (u každé budete mít slevu 3 p za partnerskou zoo), následně získáte za svou kartu sponzorů 3 p, protože jste zahráli kartu se symbolem (*pelikána*). Pokud už hráč 1 zahrál kartu sponzorů *Herpetoložka*, obdrží 3 p za vaši kartu *agamy* se symbolem .

Po první přestávce:

Podpořte projekt *Austrálie* provedením akce **Asociace** v síle 5. Vezměte kostičku z jednoho ze 4 horních políček vlevo na svém panelu, čímž si zajistíte pravidelný příjem.



Odstříhnete po vyznačené lince, aby každý hráč mohl mít své tipy po ruce.