

Jak hrát s kartami výzev

PŘÍPRAVA KARET VÝZEV

Vyberte šest karet výzev, jednu pro každé kolo: dvě s hodnotou jedna, tři s hodnotou dva a jednu s hodnotou tři. Umístěte těchto šest karet výzev do řady nad balíčky karet tvaru, stranou s hodnotou nahoru. Ještě se nedívejte na přední strany karet výzev.



HRA S KARTAMI VÝZEV

Hrajte dle pravidel popsaných dříve, ale vezměte v úvahu tyto změny:

Během kola provedete 4 akce:

- A Odhalení karty výzvy**
- B Výběr karty tvaru**
- C Stavba modelu**
- D Získání bodů za kartu tvaru i kartu výzvy**

A Odhalení karty výzvy
Odhalte první kartu výzvy v prvním kole, druhou kartu ve druhém kole atd. Karta výzvy platí pro všechny týmy v daném kole.

B Výběr karty tvaru
Stejně jako obvykle si každý tým vybere jednu kartu tvaru.

C Stavba modelu
Všichni hráči musí dodržovat pravidla karty výzvy. Hráči musí upozornit, když nějaký tým výzvu poruší.

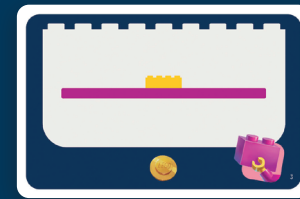
Pokud tým **výzvu poruší**, musí **STAVITEL** rozebrat model, umístit LEGO® kostky před sebe a začít znovu.

D Získání bodů za kartu tvaru i kartu výzvy
Jen tým, který vykřikne „HOTOVO!“, může získat body za kartu výzvy.

- Pokud tým, který vykřikl „HOTOVO!“, **postavil svůj model správně**, získává body za výzvu za dané kolo a ponechá si kartu výzvy. Všechny týmy, které postavily své modely správně, získají jako obvykle body za tvar a ponechají si své karty tvaru.
- Pokud tým, který vykřikl „HOTOVO!“, **postavil svůj model nesprávně**, žádný tým nezíská body za výzvu. **Odhod'te** kartu výzvy. **VŠECHNY** týmy, které postavily svůj model správně, stále získávají body za tvar.

6

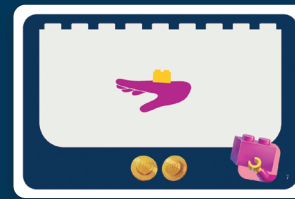
NÍZKÁ OBTÍŽNOST



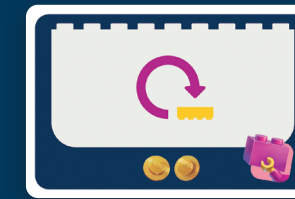
Model se musí neustále dotýkat stolu alespoň jednou svou částí.



INSTRUKTOR nesmí říkat slovo „na“.



STAVITEL musí mít neustále na hřbetu jedné ruky kostku rozměru 1 x 2.

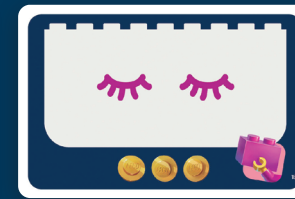


STAVITEL musí stavět s LEGO® kostkami obrácenými vzhůru nohama. *Výstupky kostek musí směřovat dolů.*

VYSOKÁ OBTÍŽNOST



STAVITEL nesmí při stavění používat palce svých rukou.



STAVITEL musí mít neustále zavřené oči.



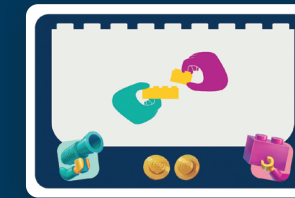
Model nesmí obsahovat více než čtyři barvy.



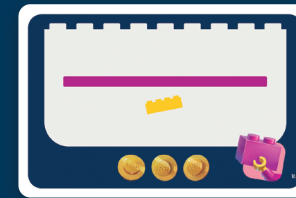
INSTRUKTOR nesmí říkat žádná čísla. *Čísla je však možné ukázat jiným způsobem.*



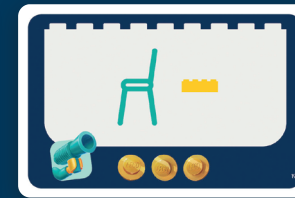
STAVITEL smí používat pouze jednu ruku.



INSTRUKTOR musí držet model v rukách, zatímco **STAVITEL** staví.



STAVITEL musí mít model skrytý pod stolem, aby ho nikdo (ani on) neviděl.



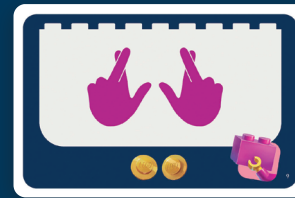
INSTRUKTOR nesmí vidět, co **STAVITEL** staví.



Model musí obsahovat minimálně čtyři barvy.



INSTRUKTOR nesmí říkat názvy žádných barev.



STAVITEL musí mít na obou rukách překřížené dva prsty.



INSTRUKTOR může mluvit pouze tehdy, když má **STAVITEL** obě ruce prázdné a ve vzduchu.



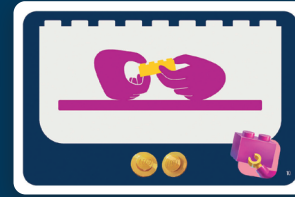
STAVITEL musí jednou ruku držet kartu tvaru směrem od sebe a vzhůru nohama a ukazovat ji INSTRUKTOROVI. *STAVITEL samozřejmě nesmí vidět líc této karty.*



INSTRUKTOR nesmí vůbec mluvit. Poznámka: *INSTRUKTOR se nesmí dotýkat kostek ani ukazovat prstem.*

Pokud z nějakého důvodu nemůžete provést přesně to, co výzva vyžaduje, vezměte si jinou.

Doporučujeme umístit tento přehled vedle karet výzev.



Obě ruce **STAVITELE** se musí neustále dotýkat stolu. *Může to být libovolná část rukou kromě předloktí a zápěstí.*



INSTRUKTOR může říkat pouze „ano“ a „ne“. **STAVITEL** může klást tolik otázek, kolik chce.

Herní návrh: Luca Bellini.
Ilustrace: AMEET.

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group.
©2025 The LEGO Group.

8



PRAVIDLA

Ve hře *Brick Like This!* soupeří týmy ve skládání modelů z LEGO® kostek. Vítězí tým, který po šesti kolech získá nejvíce bodů!

Každý tým má dva hráče:



Nechcete si číst pravidla? Podívejte se na videonávod!

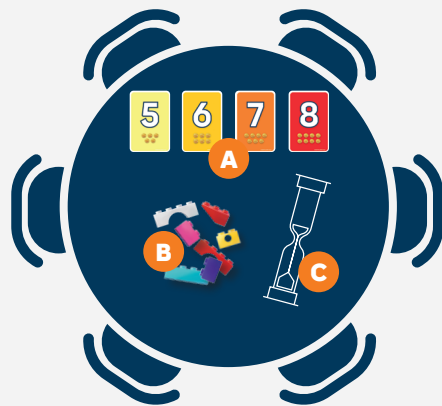


Přidejte si do hry **karty výzev** pro ještě větší zábavu!



1 Příprava hry

- A** Roztřídte **karty tvarů** podle čísel: 5, 6, 7 a 8. Každý balíček zvlášť zamíchejte a všechny položte stranou číslem nahoru.
- B** Položte **LEGO® kostky** na místo, kde na ně všichni snadno dosáhnou.
- C** Vedle nich položte **přesýpací hodiny**.



Doporučujeme, aby si členové stejného týmu sedli vedle sebe, nikoli naproti sobě.

Herní komponenty: 48 LEGO kostek, 92 karet tvarů, 20 karet výzev, 1 přesýpací hodiny (30sekundové) a tato pravidla.

Hrajete poprvé?

Zahrajte si zkušební kolo! Každý si vezme kartu tvaru a postaví model na ní znázorněný. Je to jasné? Umístěte tyto karty do spodní části balíčků.

2 Rozdělte se na týmy

Vytvořte **týmy po 2 hráčích**. Hrát mohou až 4 týmy. Pokud hrají **děti i dospělí**, doporučujeme vytvořit týmy složené z jednoho dítěte a jednoho dospělého.



Každý tým si určí, kdo bude **INSTRUKTOR**...



... a **STAVITEL** pro první kolo.

Po každém kole je dobré si tyto **úlohy vyměnit**.

Hra 2 nebo 3 hráčů?

Hra 2 nebo 3 hráčů? Zahrajte si rodinnou variantu pro 2–3 hráče (více na straně 5).

Hra 5 nebo 7 hráčů?

Jeden tým bude složen ze 3 hráčů, kteří se budou střídat v instruování, stavění a pozorování.

2

3 Herní kolo

Hra se hraje v průběhu **6 kol**, přičemž všechny týmy hrají současně.

Během kola provedete **3 akce**:

A VÝBĚR KARTY TVARU

B STAVBA MODELU

C ZÍSKÁNÍ BODŮ

A VÝBĚR KARTY TVARU

Karty tvaru zobrazují **tvar**, který musí tým sestavit z LEGO® kostek.



Každý tým si vybere jednu kartu tvaru s číslem **5, 6, 7 nebo 8 na zadní straně**. Toto číslo udává minimální počet **kostek** potřebných k sestavení modelu a zároveň počet **bodů**, které tým získá za správně sestavený model. Všimněte si, že karty tvarů s hodnotou 5 obsahují obrysy jednotlivých kostek.

INSTRUKTOR z každého týmu si **vezme vrchní kartu** z jednoho z balíčků karet tvarů, ale zatím se na ni nedívá.

V prvním kole si jako první vybírá kartu tým, za který hraje nejstarší hráč. Zbývající týmy si berou své karty tvaru po směru hodinových ručiček. V dalších pěti kolech si jako první bude brát kartu tvaru tým, který jako první vykřikne „HOTOVO“. Zbývající týmy si pak berou své karty tvaru po směru hodinových ručiček.

B STAVBA MODELU

Když si poslední **INSTRUKTOR** vezme kartu tvaru, řekne „START“. **INSTRUKTOR** z každého týmu se podívá na svou vybranou kartu tvaru a okamžitě začne dávat pokyny svému **STAVITELI**, jak model sestavit. A stavitelé začnou hned stavět!

První tým, který si myslí, že dokončil svůj model, **vykřikne „HOTOVO!“** a otočí přesýpací hodiny, aby dostal ostatní týmy pod tlak. Tento tým ihned ukončuje stavění a musí položit svůj model na stůl, aniž by ho zkontroloval. Ostatní týmy mají nyní **30 sekund** na dokončení svých modelů. Když vyprší čas v přesýpacích hodinách, všechny týmy musí přestat stavět.

3

Všechny týmy musí **dodržovat tato pravidla**:

- Pouze **INSTRUKTOR** se může dívat na kartu tvaru. Karta tvaru nesmí být odhalena, dokud všechny týmy nedokončí stavbu.
- INSTRUKTOR** a **STAVITEL** mohou vzájemně komunikovat, ale nesmí na nic ukazovat prstem.
- Pouze **STAVITEL** se může dotýkat LEGO® kostek.
- INSTRUKTOR** může říct **STAVITELI**, aby si vzal pouze kostky, které **INSTRUKTOR** považuje za potřebné pro model. **STAVITEL** si může brát pouze kostky, které mu jsou přiděleny. Nepoužité kostky vraťte zpět do hromádky.

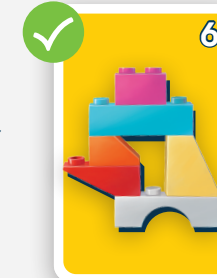


Pokud tým poruší některé z těchto pravidel, **STAVITEL** musí rozebrat model, položit kostky před sebe a začít znovu.

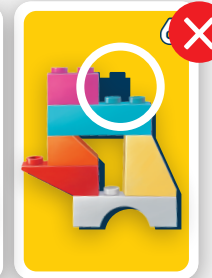
C ZÍSKÁNÍ BODŮ

Až vyprší časový limit a týmy přestanou stavět, každý tým odhalí svou kartu tvaru a umístí na ni svůj model, aby zjistil, zda se shodují. Výsledek ukáže ostatním týmům.

Správně sestavený model: Všechny týmy se správně sestaveným modelem získají **body**.



Tyto týmy si **ponechají** kartu tvaru, aby měly přehled o svých bodech. Doporučujeme skrýt své body před ostatními.



Nesprávně sestavený model: Týmy s nesprávně sestaveným modelem nezískají žádné body.

Tyto týmy svou kartu tvaru odhodí.

Každý tým poté rozebere svůj model a vrátí kostky zpět na hromádku.

Nyní je čas na další kolo. Doporučujeme, aby si členové týmu po každém kole vyměnili role.

4 A vítězem se stává...

Hra končí po šesti kolech. Každý tým spočítá své body a tým s nejvyšším počtem bodů vyhrává!

V případě remízy se o vítězství podělí všechny týmy s nejvyšším počtem bodů!



4

2–3 hráči? Zkuste rodinnou variantu!

V této variantě hrajete se stejnými pravidly, ale soutěžíte společně proti času, nikoli proti jiným týmům. Stále používáte karty tvaru a LEGO® kostky, ale ne přesýpací hodiny. Můžete do hry také přidat karty výzev.

Nastavte časovač na **10 minut** a během této doby získajte co nejvíce bodů.

Ve hře 3 hráčů se po každém kole střídejte v rolích **INSTRUKTORŮ**, **STAVITELŮ** a **POZOROVATELŮ**.

Tipy pro děti

Nováčci nebo mladší hráči si mohou vybrat, že budou hrát pouze s kartami tvaru s hodnotami **5 a 6**.

Nováčci nebo mladší hráči mohou během svého tahu jako **INSTRUKTOŘI** používat kostku k měření velikosti tvarů.



Hra s kartami výzev

Volitelné karty výzev přinášejí trochu obtížnosti a spoustu zábavy! Hru si několikrát zahrajte, než do ní přidáte karty výzev.

20 karet výzev (viz zadní strana těchto pravidel) nabízí různé výzvy, jako je například stavění se zavázanýma očima nebo instruování stavitele bez mluvení. V každém kole se odhalí nová karta výzvy. Tato výzva **platí pro všechny týmy**.

Mince na kartě označují **obtížnost** výzvy a zároveň udávají, kolik **bodů** karta přináší.



5