

Burger boom

💡 Christoph Behre \ Bernhard Speh

👤 od 8 rokov

👥 pre 2–5 hráčov

🕒 cca 20 minút

★★★★★ Ciel' hry ★★★★★

Ste majiteľom vychýreného podniku s hamburgermi v retro štýle. Vašou špecialitou sú svetoznáme burgery, malé a veľké. Sú cenené pre svoju jednoduchosť – veď obsahujú len 4 prísady! Ráči sa plátok mletého mäsa, alebo vegánsku náhradu? Bezlaktózový syr, alebo čedar? Cherry paradajky, alebo sušené talianske rajčiny? Všetko je možné. Komu sa v záplave objednávok podarí predat' najviac správne poskladaných burgerov?

★★★★★ Herný materiál ★★★★★



60 kariet prísad

(4 druhy – syr, mäso, rajčina, šalát) v rôznych kombináciách



16 špeciálnych kariet
(pre variant Šéfkuchár)



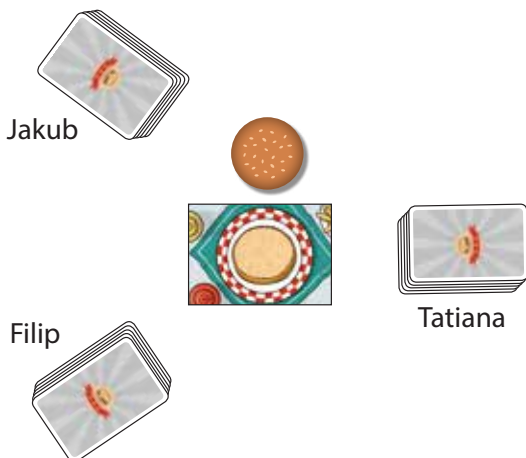
1 tanier



1 burgerová žemľa
z dreva

★★★★★ Príprava hry ★★★★★

Zamiešajte 60 kariet prísad a rovnomerne ich rozdeľte medzi jednotlivých hráčov. Karty si nepozerajte, ale vytvorte si z nich každý svoj osobný balíček lícom nadol a položte ho na stôl. Tanier položte medzi balíčky do stredu stola a vedľa neho pripravte aj žemľu, aby na ňu všetci dobre dosiahli.



★★★★★ Priebeh hry ★★★★★

Kto si ako posledný dal burger, bude začínať. Hráč na ťahu otočí vrchnú kartu zo svojho balíčka a vyloží ju lícom nahor na tanier.

Karty otáčajte smerom od seba, aby ste nemali výhodu, že líc uvidíte skôr ako ostatní. Čím rýchlejšie budete otáčať, tým skôr uvidíte kartu i vy.



Potom je na rade súper po ľavici. Otočí vrchnú kartu zo svojho balíčka a tiež ju vyloží lícom nahor tak, aby pokiaľ možno, čo najlepšie prekryl kartu pod ňou a bola vidieť len vrchná karta. Tak sa hrá tak dlho, pokiaľ niektorý z hráčov nedôjde k záveru, že je hotový buď:



★ malý burger ...

Malý burger je hotový, keď je na kartách na stole každá prísada minimálne 2x.

... alebo veľký burger ★

Veľký burger je hotový, keď je na kartách na stole 1 prísada aspoň 7x. Je jedno, ktorá prísada to je a počet prísad ostatných druhov je ľahostajný.



Jakub



Tatiana



Filip

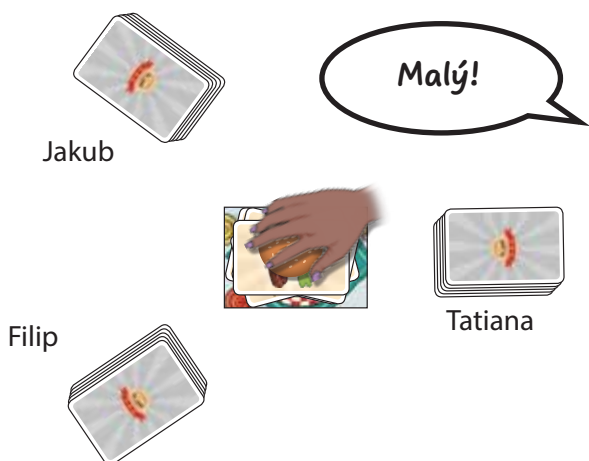


Jakub

Príklad: Jakub otočí svoju vrchnú kartu a vyloží ju na tanier. Sú na nej 2 syry. Ide o prvú kartu na tanieri. Potom otočí svoju prvú kartu Tatiana, je na nej 1 rajčina, 1 šalát a 1 syr, a prekryje ňou Jakubovu kartu. Po Tatiane je na rade Filip – na jeho karte je 1 rajčina a 1 mäso. Potom je zasa na rade Jakub, priloží kartu s 1 šalátom a 1 mäsom.

Pozor: symboly omáčok nehrajú v základnom variante žiadnu úlohu, prihlíada sa k nim len vo variante ŠÉFKUCHÁR, ako bude opísané ďalej.

Len čo dôjde niekto k záveru, že je hotový buď malý burger, alebo veľký burger, chňapne čo najrýchlejšie žemľu v strede stola, položí ju na karty na tanieri a zvolá, o aký burger ide, takže buď „malý“, alebo „veľký“.



Príklad: Po tom čo priložil svoju kartu Jakub, chňapne Tatiana čo najrýchlejšie žemľu a položí ju na karty. Tým burger dokončí a zvolá „Malý!“.

Všetci ostatní majú možnosť buď **veriť**, alebo **neveriť**.

- ★ Pokiaľ všetci **veria** hráčovi, ktorý zvolal, vezme si tento hráč všetky karty z taniera a zasunie ich lícom nadol dospodu svojho balíčka. Nikto neskúma, aké přísady v skutočnosti v burgeri sú.
- ★ Pokiaľ aspoň jeden hráč neverí, musí to čo najrýchlejšie zvolať. Len ten, kto zvolá „**neverím!**“ najskôr, sa zúčastní preverovaniu burgera.

Vezmite všetky karty z taniera, bez toho, aby ste menili ich poradie, balíček otočte a jednu po druhej vykladajte karty na stôl, od prvej po poslednú. Spoločne **počítajte** přísady.

- ★ Pokiaľ bol burger zostavený správne, vezme si hráč, ktorý burger dokončil, všetky karty burgera a zasunie si ich lícom nadol pod svoj balíček. Hráč, ktorý mu neveril, mu navyše musí odovzdať dve vrchné karty zo svojho balíčka ako penále. Aj tie pôjdu dospodu balíčka hráča, ktorý burger dokončil.
- ★ Pokiaľ však burger správne zložený nie je, mal pravdu neveriaci hráč. V tomto prípade dostane všetky karty on a zasunie si ich dospodu svojho balíčka a navyše dostane ešte 2 vrchné karty z balíčka hráča, ktorý burger dokončil, ako penále.

Pozor – pokiaľ nemáte dosť kariet v balíčku, aby ste mohli odovzdať penále, odovzdáte všetky ostávajúce (v základnej hre to bude jedna).

Príklad: Filip už si nepamätá, ktoré všetky přísady sú v burgeri a rozhodne sa Tatiane neveriť. Všetky karty burgera sa postupne po jednej vyložia na stôl lícom nahor. V burgeri sú spolu 3 syry, 2 šaláty, 2 rajčiny a 2 mäsa.



Pretože z každej přísady sú skutočne najmenej 2 kusy, je malý burger zložený správne, Tatiana mala pravdu. Vezme si všetky karty burgera a lícom nadol ich zasunie pod svoj balíček. Navyše dostane 2 vrchné karty z Filipovho balíčka.

Dokončením burgera v každom prípade končí kolo hry. Žemľu položte zasa vedľa taniera. Kto z hráčov získal karty v práve skončenom kole, bude začínať. Vyloží na tanier vrchnú kartu zo svojho balíčka a hra pokračuje vyššie opísaným spôsobom.

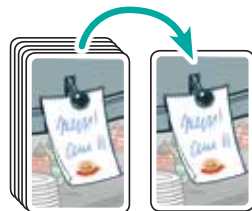
★★★★★ **Koniec hry** ★★★★★

Pokiaľ sa v priebehu kola stane, že niektorý z hráčov priloží poslednú kartu zo svojho balíčka, kolo sa normálne dohrá – i takýto hráč pokračuje, smie chňapnúť žemľu a burger dokončiť, len pokiaľ je na rade, jednoducho ho preskočte.

Len čo niektorý z hráčov nemá **žiadnu** kartu **na konci kola**, hra končí. To sa môže stať i v dôsledku odovzdania kariet ako penále. I v tomto prípade hra končí.

Každý hráč si spočíta svoje karty. Kto ich má najviac, vyhral! V prípade zhody sa dotknutí hráči o víťazstvo delia. Pokiaľ chcete hrať na viac partií, môžete si počet získaných kariet zapísať ako dosiahnuté skóre a víťazom je ten, kto dosiahne najvyššieho skóre po niekoľkých partiách.

Tip autora: Špeciálne karty môžete využiť ako počítadlo kôl. Položte ich balíček lícom nadol na stôl a na konci každého kola (bez ohľadu na to, či bol burger dokončený správne alebo nie) jednu odhodťte. Len čo sa balíček minie, partia končí. Bude teda mať maximálne 16 kôl, pokiaľ partia neskončí skôr, ako je opísané vyššie.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, 2024

Ojedinele sa stane, že v hre z výroby chýba časť herného materiálu. V tom prípade sa obráťte priamo na nás: mindok.cz/reklamace, chýbajúce prvky vám pošleme.

Výhradný distribútor
pre ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.,
Korunní 810/104,
101 00 Praha 10

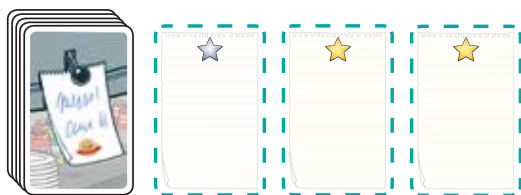


mindok.cz
[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)
[/hrymindok](https://www.youtube.com/channel/UC...)

Burger bum Variant Šéfkuchár

✨ Christoph Behre ✂ Bernhard Speh

Pokiaľ už máte prípravu burgerov v malíčku, prinesie vám tento variant novú výzvu. Zamiešajte všetky špeciálne karty dokopy (2 so zlatou hviezdíčkou, tzv. „zlaté“ a 14 so striebornou, tzv. „strieborné“), vytvorte balíček a položte ho lícom nadol na stôl. Vedľa neho ponechajte miesto pre 3 karty.



Platia všetky pravidlá základnej hry s nasledujúcimi úpravami:

Na začiatku každého kola vyložte vrchnú kartu z balíčka špeciálnych kariet vedľa balíčka lícom nahor. Každá vyložená špeciálna karta prináša určitú zmenu pravidiel.

Ak ide o **striebornú** ★ kartu, položte ju hneď vedľa balíčka. Ak príde neskôr do hry ďalšia strieborná karta, **prekryte** ňou predchádzajúcu kartu. Efekt predchádzajúcej striebornej karty končí a je nahradený efektom novej karty.

Ak ide o **zlatú** ★ kartu, položte ju na druhú pozíciu vpravo vedľa balíčka. Ďalšiu zlatú kartu potom vyložte na tretiu pozíciu. Efekt oboch zlatých kariet tak **vždy trvá až do konca** partie.

★★★★ Opis špeciálnych kariet ★★★★★ Zlaté karty ★



Chilli kečup

Ak je vyložená táto karta, je aktívny efekt symbolov červenej omáčky 🍷 na všetkých kartách.

Len čo do burgera pridáte kartu s týmto symbolom, pridáte do burgerov aj pálivý chilli kečup. Je tak pálivý, že úplne prebije chuť všetkých prísad na karte, ktorú zakryje. Karta priamo pod touto kartou sa nebude vôbec počítať.

Tip autora: Pri vykladaní kariet v rámci kontroly burgera postupujte ako obvykle od spodnej karty k vrchnej, dbajte na to, aby ste nezmenili poradie vykladaných kariet. Každú kartu, za ktorou nasleduje karta so symbolom chilli kečupu, otočte lícom nadol. Tak sa vám prísady v burgeri budú počítať jednoduchšie.



Príklad: Tatiana vykladá karty od spodnej k vrchnej zľava doprava. Pretože po karte s 3 mäsa nasleduje karta s chilli kečupom, otočí kartu s 3 mäsa lícom nadol. Tieto 3 mäsa teda už v burgeri nie sú a veľký burger nie je dokončený správne.

Pozor: Ďalšia karta s kečupom späťne neruší efekt kečupu na predchádzajúcej, teraz zakrytej karte s kečupom, ani keď je predchádzajúca karta otočená lícom nadol.

Majonéza

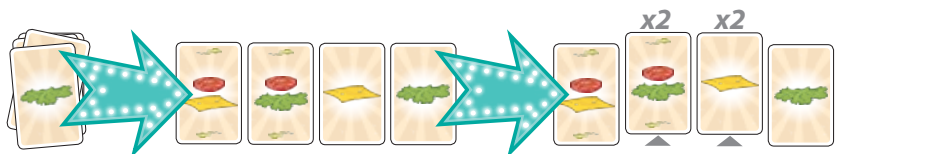
Ak je vyložená táto karta, je aktívny efekt symbolov žltej omáčky 🍷 na všetkých kartách.

Len čo do burgera pridáte kartu s týmto symbolom, pridáte do burgera i jemnú ochutenú majonézu. Je tak chutná, že chuť nasledujúcich prísad zdvojnásobí. Všetky prísady na nasledujúcej karte sa počítajú dvakrát.

Tip autora: Pri vykladaní kariet v rámci kontroly burgera postupujte ako obvykle od spodnej karty k vrchnej, dbajte na to, aby ste nezmenili poradie vykladaných kariet. Každú kartu, ktorá nasleduje po karte so symbolom majonézy, vysuňte trochu nahor z radu. Tak sa vám prísady v burgeri budú počítať jednoduchšie.

Príklad: Tatiana vykladá karty od spodnej k vrchnej zľava doprava. Pretože karta s majonézou zdvojnásobuje prísady na nasledujúcej karte, vysunie Tatiana nasledujúcu kartu trochu nahor. 3 mäsa sa tak budú počítať dvakrát, ako 6 mias. Tým by bol veľký burger dokončený.

Pozor: Majonézy sa ďalej nenásobia. Pokiaľ za kartou s majonézou nasleduje ďalšia karta s majonézou, zdvojnásobuje sa počet prísad na nej, ale symbol majonézy sa nijak nenásobí. Prísady na ďalšej karte v poradí sa tak budú opäť počítať „len“ dvakrát.



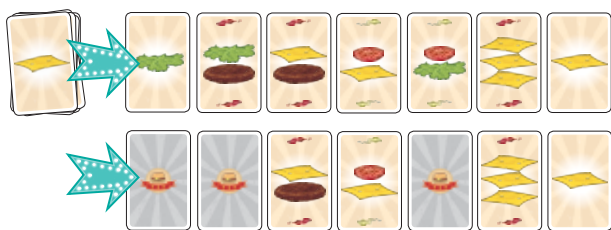
Príklad: Dvakrát sa počíta rajčina a šalát na prvej vysunutej karte a syr na druhej vysunutej karte.

Pokiaľ sú aktívne obe zlaté karty, platia obe zároveň.

Pozor: Najprv sa vždy vyhodnocujú karty s chilli kečupom. Pokiaľ je ich pôsobením zakrytá karta s majonézou, nebude už pôsobiť.

Pokiaľ po karte s majonézou nasleduje karta, ktorá je zakrytá pôsobením nasledujúcej karty s kečupom, nebude sa zdvojnásobovať nič. Efekt majonézy sa neprenáša na ďalšiu kartu v poradí.

Príklad: Hráči vyhodnocujú tento burger, pôsobia obe zlaté karty. Najprv sa vyhodnocuje efekt kariet s kečupom, takže sa efekt žiadnej karty s majonézou neprejaví.



Strieborné karty

Zlatá obracačka

Váš podnik navštívi VIP osoba. Tej obzvlášť záleží na správnom zložení burgera. Penále pri vyhodnotení kola sa zvyšuje z 2 trestných kariet na 4.

Extra prísada

Ak je vyložená táto karta, platí na nej uvedená prísada ako pridaná do burgera od začiatku. Znamená to, že pre dokončenie malého burgera stačí pridať už len jednu prísadu uvedeného druhu a do veľkého len 6.



Pripálená prísada

Ak je vyložená táto karta, je jedna prísada uvedeného druhu pripálená a nebude sa počítať. Znamená to, že pre dokončenie malého burgera je potrebné pridať 3 prísady daného druhu namiesto 2 (a naďalej po 2 prísadách všetkých ostatných druhov). Pre dokončenie veľkého burgera je teda potrebné pridať do burgera 8 prísad daného druhu namiesto 7.

Žolíková prísada

Táto karta predstavuje jednu prísadu ľubovoľného druhu navyše. Ak dokončíte burger, musíte oznámiť, ktorú žolíkovú prísadu chcete počítať.

Príklad: V burgeri ležia nasledujúce karty.



Jakub dokončí burger zvolaním „Malý!“ a oznámi, že žolíkovú prísadu počíta ako mäso. Tým sú v burgeri 2 prísady každého druhu a burger je dokončený správne. Pokiaľ by však Jakub udal nesprávnu žolíkovú prísadu, burger by správne dokončený nebol.



Detské menu

Ak je vyložená táto karta, znamená to, že je možné okrem malého a veľkého burgera dokončiť i detský burger. Ten sa skladá z prísad ľubovoľných troch rôznych druhov (po min. 2 kusoch), zatiaľ čo štvrtá prísada musí chýbať úplne. Hráč, ktorý taký burger dokončí, zvolá „Detský!“.

Príklad: V burgeri sú tieto karty.



Nie je v ňom ani jedna rajčina a všetky ostatné prísady v ňom sú minimálne 2. Tatiana chňapne žemľu a zvolá „Detský!“, čím správne dokončila detský burger.

Pozor: Pokiaľ je nejaká prísada v burgeri zakrytá pôsobením kečupu a iná v burgeri nie je, samozrejme sa ako vždy nepočíta a je teda možné dokončiť detský burger.

Maxi porcia

Ak platí táto karta, je možné dokončiť **len veľký burger**, malý nie, ani keby počet prísad v burgeri jeho dokončenie umožňoval. Pokiaľ niektorý hráč omylom malý burger dokončí, je možné mu neveriť a budete mať pravdu.



Malé burgery

Ak platí táto karta, je možné dokončiť **len malý burger**, veľký nie, ani keby počet prísad v burgeri jeho dokončenie umožňoval. Pokiaľ niektorý hráč omylom veľký burger dokončí, je možné mu neveriť a budete mať pravdu.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, 2024

Ojedinele sa stane, že v hre z výroby chýba časť herného materiálu. V tom prípade sa obráťte priamo na nás: mindok.cz/reklamace, chýbajúce prvky vám pošleme.

Výhradný distribútor
pre ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.,
Korunní 810/104,
101 00 Praha 10



mindok.cz
[/hrymindok](https://www.facebook.com/hrymindok)
[/hrymindok](https://www.instagram.com/hrymindok)