

10+

2-4

20'



# CLIPS

## Nedejte se!

### Kooperativní dedukční hra od Emanuela Briana

*Slunce svítí na čerstvě obarvené látky, které jste pověsili na prádelní šňůru. Jste výrobci vysoce kvalitních textilií a vaším společným úkolem je vyřídit objednávky zákazníků a dodat požadované látky ve správný čas. Buďte však opatrní, protože i pár chyb může způsobit, že se prádelní šňůra přetrhne!*

## Obsah hry

72 karet, z toho



55 karet s ubrusem



3 karty s přehledem úrovní



8 karet s úkolem



5 karet se speciálním úkolem  
(pro úroveň 6-10)



1 karta s nebezpečím



1 pravidla hry



25 količků na prádlo,  
po 6 v zelené, modré,  
žluté a červené barvě a 1 růžový

Piatnik hra č. 700101

© 2026 Piatnik, Vienna – Printed in Austria



piatnik.com

## Cíl hry

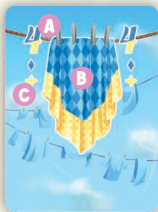
Vášim společným cílem je splnit všechny úkoly dané úrovní tím, že si navzájem budete napovídat pomocí kuliček a v pravý čas rozmístíte správné karty s ubrusy.

## Struktura úrovní

Před každou hrou se dohodněte, na jaké **úrovni** chcete hrát. Pro první hru doporučujeme začít na úrovni 1. Až zvládnete úroveň 1, zkuste úroveň 2 atd., až nakonec dosáhnete úrovně 10.

*Poznámka: obtížnost se zvyšuje s každou úrovní.*

## Dopis karet s ubrusy



- A** Číslo v horních rozích udává **velikost ubrusu** a zároveň **limit** - maximální počet kuliček, které lze na tuto kartu připevnit.
- B** Ubrus uprostřed většinou představuje **kombinaci dvou barev**. Bílé ubrusy jsou „žolíky“ a lze je použít na jakoukoli barvu nebo kombinaci barev.
- C** Pod čísly jsou zobrazeny symboly. Ty slouží jako **pomůcka** pro lidi s poruchou barevného vidění. Každý symbol odpovídá jedné barvě.

## Dopis karet s úkolem



- A** Vlevo nahoře jsou zobrazeny **balónky** v různých barvách, které budete potřebovat k přípravě úrovně.
- B** Vpravo nahoře je uveden **počet karet**, které budete potřebovat ke splnění úkolu.
- C** Uprostřed je znázorněn **druh úkolu (A, B nebo C)**.
- D** Ve spodní části je zobrazena **odměna**, kterou získáte za splnění úkolu.

## Příprava hry

- Vezměte si **kartu s přehledem**, na které je znázorněna vámi zvolená úroveň.  
Na kartě naleznete všechny informace, které k přípravě hry potřebujete:



**Příklad:** pro úroveň 1 potřebujete následující:

- A** 4 kuličky ve žluté, modré, zelené a červené barvě.
- B** Všechny karty s úkolem, na kterých je zobrazen „zelený balónek“.
- C** Všechny karty s ubrusy s čísly 2–5 v bílé, žluté, zelené, červené a modré barvě. **Poznámka:** karty s růžovými ubrusy a karty s číslem 1 v této úrovni ještě nepotřebujete!

- Rozdělte **karty s úkolem** podle druhu (A, B a C) a vyhledejte karty s úkolem uvedené na kartě s přehledem. Položte je vedle sebe doprostřed stolu **1**. Pokud se v aktuální úrovni vyskytuje **více karet s úkolem stejného druhu**, položte je na sebe v sestupném pořadí podle hodnoty a mírně posunuté tak, aby nejnižší číslo bylo vždy nahoře.



Pod kartami s úkolem nechte místo pro karty s ubrusy, které tam budete v průběhu hry odkládat.

- Vyhledejte **karty s ubrusy**, které jsou uvedeny na kartě s přehledem aktuální úrovně. Zamíchejte karty lícem dolů a rozdejte jich 12 následujícím způsobem:

Při hře dvou hráčů dostanete každý **6 karet**.

Při hře tří hráčů dostanete každý **4 karty**.

Při hře čtyř hráčů dostanete každý **3 karty**.



## Průběh hry

Hra se hraje ve směru hodinových ručiček.

Hráč, který je na řadě, provádí popořadě následující akce:

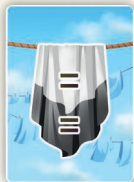
1. **Vyložení karty s ubrusem**
2. **Nápověda (volitelné)**

Poté je na řadě další hráč.

**Důležité základní pravidlo pro celou hru: nikdy nesmíte mluvit o číslech nebo barvách na kartách, které držíte v ruce!**

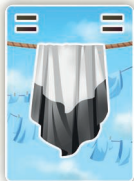
### 1. Vyložení karty s ubrusem

Vyberte si z ruky **1 kartu s ubrusem** a **pojmenujte** jeden z vyložených **úkolů**, ke kterému chcete kartu umístit. **Teprve poté** vynesete vybranou kartu z ruky, odstraňte všechny případné kolíčky, které jsou k ní připevněné (kolíčky vrátíte do společné zásoby) a kartu umístíte **ubrusem nahoru** ke jmenovanému úkolu. Nyní zkontrolujte, zda se umístěná karta shoduje s **druhem úkolu**:



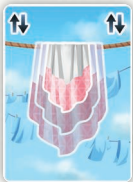
- A** U úkolu tohoto typu musí mít všechny vyložené karty **stejnou barevnou kombinaci**.

První vyložená karta může mít libovolnou barevnou kombinaci. Bílé ubrusy se zde mohou odkládat kdykoli.



- B** U úkolu tohoto typu musí mít všechny vyložené karty **stejně číslo**.

První vyložená karta může mít libovolné číslo.



**C** U úkolu tohoto typu musí všechny vyložené karty tvořit souvislou **vzestupnou** nebo **sestupnou řadu čísel** (např. 3-4-5 nebo 4-3-2). Mezery v řadě čísel nejsou povoleny.

První vyložená karta může mít libovolné číslo.

*Poznámka: od úrovně 2 musí všechny zde vyložené karty obsahovat růžovou barvu.*

**X** Pokud se vyložená karta neshoduje s druhem úkolu nebo brání možnému splnění úkolu, musíte ji umístit do *nebezpečné zóny*.

**✓** Pokud se vyložená karta shoduje s druhem úkolu, zůstává vyložená u úkolu.

V obou případech si líznete **1 kartu z dobíracího balíčku** a vezmete si ji do ruky tak, aby její přední stranu viděli pouze ostatní hráči.

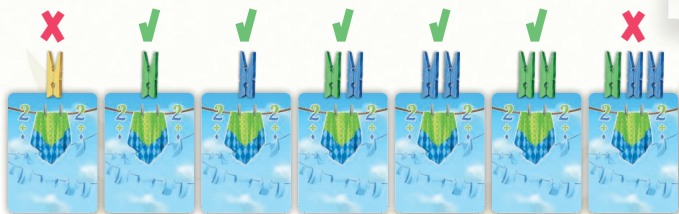
## 2. Náповěda (volitelné)

Pokud chcete ostatním napovědět, máte dvě možnosti:

- Vyberte **všechny kolíčky od jedné barvy** ze společné zásoby nebo
- Vyberte **3 kolíčky různých barev** ze společné zásoby.

Rozdělte vybrané kolíčky tak, že je připnete **ostatním** hráčům na jejich horní stranu **karet s ubrusy**. Pamatujte přitom na následující:

- Číslo** na kartách s ubrusy je **limit** a udává maximální počet kolíčků, které mohou být na kartě připevněny.
- Barva** kolíčku se musí shodovat alespoň s 1 barvou ubrusu na kartě. Na karty s bílým ubrusem můžete připevnit kolíčky libovolné barvy.
- Kolíčky můžete rozdělit mezi libovolný počet hráčů a karet s ubrusy. Všechny vybrané kolíčky musíte připnout. V případě, že nemůžete všechny kolíčky rozdělit, vrátíte nepoužité kolíčky zpět do společné zásoby.



## Splnění úkolu

Pokud se u úkolu nachází potřebný počet karet s ubrusy, pak je úkol splněn.

- Případně získáváte **bonus**, který je uveden v dolní části karty s úkolem. (Až od úrovně 2!)
- Poté odstraňte ze hry kartu se splněným úkolem a k tomu příslušející karty s ubrusy.

Pokud se pod kartou se úkolem, kterou jste právě odstranili, nachází další úkol stejného typu, musíte ho nyní splnit.

## Bonusy



Získáte **1 další kolíček v zobrazených barvách** (= celkem 4) z **rezervy** a přidáte je do společné zásoby.



**Zvolte si 1 libovolnou kartu s látkou z nebezpečné zóny** a odeberte ji ze hry.



Libovolný hráč může vrátit **1 kolíček**, který se nachází na kartě s ubrusem, **zpět do společné zásoby** a libovolně na tuto kartu přidat další 1 kolíček ze společné zásoby.

## Nebezpečná zóna

Pokud součet čísel na kartách v nebezpečné zóně dosáhne nebo překročí hodnotu 16, šňůra na prádlo se přetrhne a hra okamžitě končí!

## Konec hry

Hrajte do té doby, dokud buď

- nesplníte všechny úkoly, nebo
- jeden z hráčů si nemůže líznout další kartu s ubrusem, nebo
- součet čísel na kartách v *nebezpečné zóně* dosáhne nebo překročí číslo 16.

### a) Všechny úkoly splněny?



Blahopřejeme, vyhráli jste!

Zkuste rovnou, jestli zvládnete i další úroveň.

### b) nebo c) X

Ach jo, bohužel jste prohráli!

Společně prodiskutujte, co nefungovalo tak dobře, a poté zkuste stejnou úroveň znovu.

## Přehled úrovní

Zde najdete přehled toho, co potřebujete k přípravě jednotlivých úrovní.



### Úroveň 1 – Začátky jsou snadné

- Po 4 kolíčcích ve **žluté, modré, zelené a červené** barvě.
- Všechny karty s úkoly, na kterých je znázorněn **zelený balónek**.
- Všechny karty s ubrusy s **číslly 2–5 v bílé, žluté, zelené, červené a modré** barvě.

**Pozor:** karty s růžovými ubrusy a karty s číslem 1 v této úrovni nepotřebujete!



### Úroveň 2 – Nová barva

- Po 4 kolíčcích ve žluté, modré, zelené a červené a také **růžové** barvě.
- Všechny karty s úkoly, na kterých je znázorněný **žlutý balónek**.
- Všechny karty s ubrusy s čísly 2–5 v bílé, žluté, zelené, červené, modré a **růžové** barvě.

**Pozor:** karty s ubrusy s číslem 1 v této úrovni nepotřebujete!



### Úroveň 3 – Úkoly se množí

- Po 4 kolíčcích ve žluté, modré, zelené a červené a **růžové** barvě.
- Všechny karty s úkoly, na kterých je znázorněný **oranžový balónek**.
- Všechny karty s látkami s čísly 2–5 v bílé, žluté, zelené, červené, modré a **růžové** barvě.

**Pozor:** karty s ubrusy s číslem 1 v této úrovni nepotřebujete!



### Úroveň 4 – Malé ubrousky

- Po 4 kolíčcích ve žluté, modré, zelené, červené a také **růžové** barvě.
- Všechny karty s úkoly, na kterých je znázorněný **oranžový balónek**.
- **Všechny karty s ubrusy s čísly 1–5.**



### Úroveň 5 – Velká objednávka

- Po 4 kolíčcích ve žluté, modré, zelené, červené a také růžové barvě.
- Všechny karty s úkoly, na kterých je znázorněn **červený balónek**.
- Všechny karty s ubrusy s čísly 1–5.



### Úroveň 6, 7, 8, 9, a 10 – Speciální úkoly

- Tuto úroveň připravíte stejně jako úroveň 5. Navíc v závislosti na úrovni, obdržíte ještě **1 speciální úkol** (viz další kapitola).

## Speciální úkoly

Od úrovně 6 budete dostávat další speciální úkoly, které vyložíte vedle běžných úkolů jako **čtvrtý druh úkolů**. Abyste hru vyhráli, musíte také splnit příslušný speciální úkol.



### Úroveň 6 – Magická slavnost za soumraku

- Pro splnění tohoto úkolu musíte odložit **6 karet s ubrusy**, z nichž všechny obsahují **modrou** barvu. Na číslech nezáleží.

**Důležité: karty s bílými ubrusy nejsou povoleny!**



### Úroveň 7 – Novoroční slavnost

• Pro splnění tohoto úkolu musíte vyložit **5 karet s ubrusy** v **sestupném číselném pořadí**.

Na první kartě musí být číslo 5, na druhé číslo 4 atd.

Na barvách nezáleží.

**Důležité: pokud vyložíte číslo, které neodpovídá pořadí, okamžitě hru prohráváte!**



### Úroveň 8 – Svatební oslava

• Pro splnění tohoto úkolu musíte vyložit **2 karty s bílým ubrusem**.

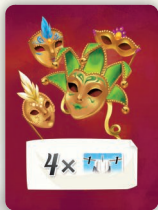
Na číslech nezáleží.



### Úroveň 9 – Festival hedvábí

• Pro splnění tohoto úkolu musíte vyložit **4 karty s ubrusy**, na kterých je na každé z těchto karet znázorněna jedna z následujících barevných kombinací: **žlutá/růžová, zelená/růžová, modrá/růžová a červená/růžová**. Na číslech nezáleží.

**Důležité: karty s bílou látkou zde nejsou povoleny!**



### Úroveň 10 – Karneval

• Pro splnění tohoto úkolu musíte vyložit **4 karty s ubrusy**, z nichž všechny ukazují **číslo 1**. Barvy nejsou důležité.

## Bonusová úroveň

Pro ty, kteří hledají ještě větší výzvu, vymyslel Emanuele další úroveň:

**Úroveň 11** – Tuto úroveň připravte stejným způsobem jako úroveň 5. Zamíchejte všechny speciální úkoly a připravte je do balíčku lícovou stranou dolů. Teprve až když splníte **alespoň 1 úkol od každého druhu**, otočte vrchní speciální úkol z balíčku a umístěte ho tak, jak již bylo popsáno, jako čtvrtý druh úkolu. Ostatní speciální úkoly vraťte do krabice.

## Děkuvzdání

Autor děkuje všem přátelům a testerům, kteří přispěli k rozvoji této myšlenky, zejména Stefanii za bezpočet her, které jsme společně odehráli, a také Marcovi a všem hráčům Atlantide.

Máte-li dotazy nebo připomínky ke hře „CLIPS“,  
prosím, kontaktujte nás:  
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, 252 19 Rudná,  
info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



0-3

Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části,  
které by mohly být spolknuty. Nebezpečí udušení.  
Uchovejte kontaktní adresu.

### Najdete nás na:



Piatnik CZ



piatnikcz



PiatnikSpiele

Žádná část těchto pravidel nesmí být používána ani reprodukována jakýmkoli způsobem pro účely školení technologií nebo systémů umělé inteligence.