

DAY & NIGHT

CZ



Karetní hra pro bystré hlavy od Andrei Mezzotero
pro 2 až 5 hráčů od 8 let

Je den anebo noc? V závislosti na denní době získáváte body buď za karty s nejvyšší, nebo s nejnižší hodnotou. Je však nepříjemné, že se denní doba může v průběhu jednoho kola několikrát změnit. Pouze ti hráči, kteří dokáží nejlépe posoudit strategii svých spoluhráčů a ve správný okamžik otočit kartu s časem, se mohou na konci hry těšit z největšího počtu hvězd.

Obsah hry:

108 karet, (po 27 kartách s čísly 1 až 13, ve 4 různých barvách; na některých kartách je symbol s časem, na dalších kartách jsou 1 až 4 hvězdy).

1 časová karta, která udává, zda je den nebo noc



1 pravidla hry



Piatnik hra č. 665196

© 2021 Piatnik, Wien • Printed in Austria

piatnik.com

Cíl hry:

Cílem hry je v každém kole správně odhadnout *vítěznou barvu*, vynášet správné karty a nasbírat tak na konci hry nejvíce hvězd.

Příprava hry:

- ☛ **Časovou kartu** položte doprostřed stolu a otočte ji stranou se sluncem směrem nahoru.
- ☛ Dobře zamíchejte **108 karet**. V závislosti na počtu hráčů odstraňte karty ze hry, aniž byste se na ně podívali a vložte je zpátky do krabice:

ve **třech** hráčích **33 karet**

ve **čtyřech** hráčích **16 karet**

v **pěti** hráčích **3 karty**

Ze zbylých karet vytvořte **balíček na lízání**, karty položte lícovou stranou směrem dolů. Balíček s kartami na lízání umístěte vedle časové karty doprostřed stolu.

- ☛ Každý hráč obdrží **7 karet**, které si vezme do ruky, otočené lícovou stranou směrem k sobě.


Průběh hry:

Hra se hraje na kola až do vypotřebování všech karet z balíčku. Každé kolo probíhá stejně:

1. Otočení jedné karty z balíčku.
2. Vynesení karet (2x).
3. Určení vítězné barvy.
4. Zisk vítězných karet.
5. Úklid a lízání karet.

1. Otočení jedné karty z balíčku

Hráč si vezme vrchní kartu z balíčku a položí ji vedle časové karty lícovou stranou směrem nahoru.

Pozor: pokud je na otočené kartě znázorněný symbol času , musí se časová karta ihned otočit na druhou stranu!

2. Vynesení karet (2x)

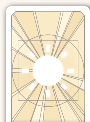
Nyní každý hráč položí **jednu** kartu z ruky před sebe lícovou stranou směrem dolů. Když jsou všichni připraveni, otočí najednou všichni hráči svoji kartu.

Pokud je na jedné kartě zobrazený symbol času, časová karta se otočí (pokud hráči vynesou více karet se symbolem času, otáčí se *časová karta* odpovídajícím způsobem!).

Tento krok se zopakuje **podruhé**. Dříve vynesené karty zůstávají ležet na stole lícovou stranou směrem nahoru.

3. Určení vítězné barvy

Když všichni hráči vynesou dvě karty, určí se **vítězná barva**. Ta je závislá na denní době a ovlivňuje všechny vynesené karty:



Den: ukazuje-li *časová karta slunce*, je **vítěznou barvou taková, jejíž hodnoty na kartě tvoří nejvyšší celkový součet** (včetně karet otočených z balíčku na lízání!).



Noc: ukazuje-li *časová karta měsíc*, je **vítěznou barvou taková, jejíž hodnoty na kartě tvoří nejnižší celkový součet** (včetně karet otočených z balíčku na lízání!).

Při shodném nejvyšším nebo nejnižším celkovém součtu nevyhrává žádná barva. Toto kolo se ihned ukončí a pokračuje se tak, jak je popsáno v bodě 5.

4. Zisk vítězných karet

Každý hráč, který vynesl alespoň **jednu kartu** ve *vítězné barvě*, si může vzít **jednu libovolnou** vyloženou kartu. Hvězdy na kartě znamenají vítězné body.

Vybranou kartu položí každý hráč před sebe lícovou stranou směrem nahoru.

Hráč si může vzít kartu podle určitého pořadí: hráč, který vynesl kartu s **nejvyšší hodnotou ve dne** nebo kartu s **nejnižší hodnotou v noci** ve *vítězné barvě*, si může vybrat kartu jako první. Poté následuje hráč s druhou nejvyšší nebo druhou nejnižší hodnotou karty atd.

Poznámka: pokud hráč vynesl obě karty ve „vítězné barvě“, hodnoty obou karet se sčítají dohromady.

V případě shody si jako první vybírá kartu hráč, který má aktuálně méně hvězdiček na svých již nasbíraných kartách. Pokud oba hráči nasbírali doposud stejný počet hvězd, ani jeden z nich neobdrží kartu.

Upozornění: není-li na stole k dispozici žádná další karta s hvězdou, musí si příslušný hráč přesto jednu kartu vybrat. To může být rozhodující pro vítězství (viz "Konec hry")!

Příklad: hráči vynesli následující karty:



V závislosti na tom, zda je den nebo noc, je kolo vyhodnoceno následovně:

Den: ukazuje-li časová karta slunce, je vítěznou barvou **oranžová** – celkový součet=21. Matouš s nejvyšší hodnotou si může vzít jako první jednu kartu, následuje Uršula.

Noc: ukazuje-li časová karta měsíc, je vítěznou barvou **modrá** – celkový součet=6. Pouze Irena si může vzít jednu kartu.

5. Úklid a lízání karet

Všechny karty, které jsou ještě vyložené na stole, se dají na odkládací hromádku. Každý hráč si vytáhne **dvě karty**.

Časová karta zůstává ležet beze změn. Nyní začíná další kolo tak, jak je popsáno v bodě 1.

Konec hry:



Pokud se všechny karty z balíčku spotřebovaly, hraje se ještě jedno poslední kolo. Poté hra končí. Každý hráč si spočítá hvězdy na svých nasbíraných kartách. Hráč s nejvyšším počtem hvězd vyhrává.

Při shodném nejvyšším počtu hvězd vyhrává hráč, který nasbíral nejvíce karet. Pokud i nadále mají hráči shodný počet nasbíraných karet, hra má vítězů více.

Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Day & Night“, prosím, kontaktujte nás:
Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087,
CZ-252 19 Rudná,
www.piatnik.cz, info@piatnik.cz

Grafikdesign:

Fiore GmbH, www.fiore-gmbh.de

Z důvodu lepší srozumitelnosti se vyhýbáme současnému používání mužských a ženských jazykových tvarů. Veškerá označení osob platí stejně pro obě pohlaví.

Najdete nás na [Facebook.com/PiatnikCZ](https://www.facebook.com/PiatnikCZ)
[Instagram.com/piatnikcz](https://www.instagram.com/piatnikcz)

