

# FLY HOME!

**POZORUJTE PTÁKY A HLEDEJTE JEJICH SPOLEČNÉ VLASTNOSTI. Čím více ptáků se podaří vrátit zpět do jejich přirozeného prostředí před setměním, tím více bodů získáte na konci hry.**

**Obsah:** 42 karet (33 ptáků, 6 sov, 4 dalekohledy)  
4 desky prostředí  
16 karet vlastností (4 karty pro jeden jazyk)

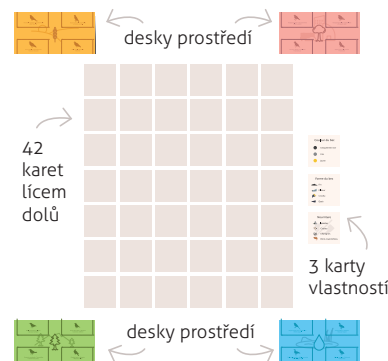


## Příprava hry

Ze 4 karet vlastností si vyberte 3 a jednu odložte stranou, v této hře nebude potřeba. Podívejte se na karty vlastností a zvolte si jednu stranu karty: tyto vybrané vlastnosti budete sledovat během celé hry. Existují 2 druhy vlastností: viditelné vlastnosti, které lze přímo pozorovat na ptáčích, a skryté vlastnosti, které jsou zobrazeny pomocí piktogramů.



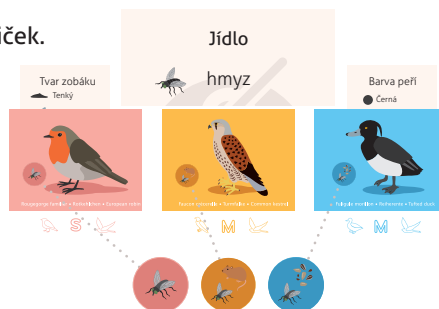
Zamíchejte zbývající karty a položte je lícem dolů na stůl tak, aby vám vznikl obdélník 6x7 karet. Položte 4 desky prostředí a 3 karty vlastností na stůl, aby je každý viděl.



## Jak hrát

Hráči hrají postupně ve směru hodinových ručiček. Hráči spolu mohou komunikovat.

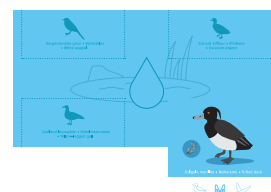
Když jste na řadě, odkryjte 3 karty. Pečlivě je pozorujte: pokud mají všichni tři ptáci na odkrtych kartách jednu z vybraných vlastností společnou, můžete jednoho z nich umístit na desku jeho přirozeného prostředí.



**Poznámka:** Ve hře je 16 druhů ptáků, vždy po dvou kartách od jednoho druhu. Do jejich přirozeného prostředí můžete přivést zpět pouze jednoho ptáka daného druhu.

Společně jako tým umístíte vybraného ptáka na určené pole v jeho přirozeném prostředí. Zapamatujte si ostatní karty a znovu je otočte. Když nemůžete najít žádné společné vlastnosti, smůla! Nyní je řada na hráči po vaší levici.

**Bonus:** Pokud na desce prostředí zaplníte všechna čtyři pole, můžete jako bonus umístit jiného ptáka do jeho prostředí, a to za podmínky, že se tam daný pták nevyskytuje.



Kachna chocholatá je zpět ve svém prostředí u vody.

**Zvláštní případy:** Pokud během vašeho tahu odhalíte tyto karty...



**Dva stejní ptáci:** Smůla! Váš tah okamžitě končí.



**Sova:** Sova oznamuje noc. Odložte kartu a otočte jiného ptáka (další informace najdete v části Konec hry).



**Dalekohled:** Můžete se podívat na kartu, která je otočená lícem dolů. Nesmíte kartu ukázat ostatním, ale můžete jim ptáka popsat nebo ho dokonce nazvat jménem. Ptáka vraťte zpět lícem dolů na stejné místo, kde jste ho našli, a otočte jinou kartu, abyste viděli celkem tři ptáky. Karta dalekohledu je poté vyřazena ze hry.

**Poznámka:** Během svého tahu můžete otočit více než jednu speciální kartu. Pokud tomu tak je, dokončete akce v daném pořadí, dokud nebudou na stole tři karty ptáků lícem nahoru.

## Konec hry

Hra končí, pokud...

- Byla odhalena šestá sova: Nastala noc! Spočítejte ptáky, kteří se vrátili domů do svého prostředí, a podívejte se do tabulky, abyste zjistili své skóre. *nebo*
- Všichni ptáci se bezpečně dostali domů do stanoviště před setměním: Bravo, jste opravdoví ornitologové!

### Zachránění ptáci

- 0-4 ptáci:** Budoucí pozorovatelé ptactva
- 5-8 ptáků:** Skuteční profíci!
- 9-12 ptáků:** Ornitologové v zácikvu
- 13-16 ptáků:** Svět ptáků před vámi neskrývá žádná tajemství!

## Varianta pro dobré letce

Pokaždé, když přivedete ptáka zpět do jeho přirozeného prostředí, otočte tabulku použitých vlastností. V průběhu hry budete muset měnit mezi 6 druhy vlastností. S touto variantou si otestujete vaši paměť a vaše pozorovací schopnosti! Tuto variantu doporučujeme, jakmile se s hrou více seznámíte.



Václavské nám. 38 (pasáž Rokoko) • Praha 1  
Společenské hry • Hlavlomy • Stavebnice

WWW.HRAS.CZ